

M. Berenow, A. Taňryberdiýewa

HÄZIRKI ZAMAN KOMPÝUTER TEHNOLOGIÝALARY DERSI BOÝUNÇA TEJRIBE ÝUMUŞLARY

Ýokary okuw mekdepleri üçin okuw gollanmasy

*Türkmenistanyň Bilim ministrligi
tarapyndan hödürlenildi*

Aşgabat
Türkmen döwlet neşirýat gullugy
2019

Berenow M. ,Taňryberdiýewa A.

B 49 Häzirki zaman kompýuter tehnologiýalary dersi boýunça tejribe ýumuşlary. Ýokary okuw mekdepleri üçin okuw gollanmasy. – A.: Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2019.

Gollanma ýokary okuw mekdeplerinde häzirki zaman kompýuter tehnologiýalary dersi boýunça geçilýän tejribe sapaklary üçin niyetlenendir.

Okuw gollanmasında tejribe sapaklarynda ýerine ýetirmek üçin gönükmeler, ýumuşlar we gysgaça nazary maglumatlar hödürlenilýär.

Gollanma ýokary okuw mekdepleriniň talyplary üçin niyetlenip, ondan orta mekdepleriň muğallymlary, mekdep okuwçylary we kompýuter tehnologiýalaryny özbaşdak öwrenýän okyjylar hem peýdalanyp bilerler.



**TÜRKMENISTANYŇ PREZIDENTI
GURBANGULY BERDIMUHAMEDOW**



TÜRKMENISTANYŇ DÖWLET TUGRASY



TÜRKMENISTANYŇ DÖWLET BAÝDAGY

TÜRKMENISTANYŇ DÖWLET SENASY

Janym gurban saňa, erkana ýurdum,
Mert pederleň ruhy bardyr köňülde.
Bitarap, garaşsyz topragyň nurdur,
Baýdagyň belentdir dünýäň öňünde.

Gaytalam:

Halkyň guran Baky beýik binasy,
Berkarar döwletim, jigerim-janym.
Başlaryň täji sen, diller senasy,
Dünýä dursun, sen dur, Türkmenistany!

Gardaşdyr tireler, amandyr iller,
Owal-ahyr birdir biziň ganymyz.
Harasatlar almaz, syndyrmaz siller,
Nesiller döş gerip gorar şanymyz.

Gaytalam:

Halkyň guran Baky beýik binasy,
Berkarar döwletim, jigerim-janym.
Başlaryň täji sen, diller senasy,
Dünýä dursun, sen dur, Türkmenistany!

**Türkmenistanyň Prezidenti
Gurbanguly Berdimuhamedow:**

– *Ylmyň häzirki gazananlary öndebarlyjy tehnologýalary giňden ornaşdyrmakdan, ähli ösuslerimizi ylmy esasda alyp barmakdan ybaratdyr.*

SÖZBAŞY

Hormatly Prezidentimiz Gurbanguly Berdimuhamedowyň ýolbaşçylygynda biziň ýurdumyzda bilim ulgamyna aýratyn üns berilýär.

Bilim ulgamynyň dolandyrylyşyna we onuň mazmunynyň hil taýdan ösusini üpjün etmäge oňyn täsir edýän täzelikleriň girizilmegi hormatly Prezidentimiziň ylym-bilim ulgamy barada edýän taýsyz aladasynyň miwesidir.

Berkarar döwletimiziň bagtyýarlyk döwründe Türkmenistanda halk hojalygynyň ähli pudaklarynda dünýä biliminiň we ylmynyň iň soňky gazananlary bolan täze kompýuter tehnologiýalaryny peýdalanmak ilkinji zerurlyklaryň birine öwrüldi.

Häzirki döwürde kompýuteriň mümkünçiliklerinden ähli adamlar peýdalanyarlar. Ylmyň ösmegi, intellektual şahsyetiň kemala gelmegi üçin kompýuter tehnologiýalarynyň wezipesi örän uludyr. Ylmyň gazananlarynyň esasy bölegi öndebarlyjy tehnologiýalaryň hyzmatydyr.

Biziň kompýuter tehnologiýalary boýunça talyplara berýän bilimimiz dünýäniň öndebarlyjy nusgalaryna laýyk gelmelidir. Häzirki zaman kompýuter tehnologiýalary dersiniň esasy maksady talyplarda täze kompýuter tehnologiýalaryna düşünmek, olardan baş çykarmak we olary durmuşda ulanmak ýaly başarnyklary kemala getirmekden ybaratdyr.

«*Häzirki zaman kompýuter tehnologiýalary dersi boýunça tejribe ýumuşlary*» okuň gollanmasy – «Windows operasion sistemasy», «MS Office programmalar toplumy», «Foto we wideo montaž programmalary», «Interaktiw tagta bilen işlemek», «Internet we elektron poçta», «Algoritmeşdirme we Pascal dilinde programmalaşdyrmak», «Hünär bilen baglanyşykly amaly programmalar» atly 7 sany bölümünden ybarat.

Bu bölümlerde ders boýunça 62 sany tejribe işini ýerine ýetirmek göz öňünde tutulýar. Her bir tejribe işi üçin onuň temasy, maksady, gerekli esbaplar, gysgaça

maglumatlar, tejribe ýumuşlary we olary ýerine ýetirmek üçin nusgalyk mysallar getirilýär.

Käbir bölmeleriň ahyrynda özbaşdak işlemek üçin goşmaça ýumuşlar hem hödürlenilýär.

I bölümde *Windows* operasion sistemasy we onuň düzümine girýän adaty amaly programmalar bilen işlemäge degişli umumy maglumatlar we ýumuşlar hödürlenilýär.

II bölümde *MS Office* programmalar toplumyna degişli bolan *MS Word*, *MS Excel*, *MS Access*, *Power Point* amaly programmalara degişli gysgaça maglumatlar we ýumuşlar getirilýär.

III bölümde *Adobe Photoshop* programmasında suratlar bilen işlemäge we *Sony Vegas* programmasında wideoklipleri taýýarlamaga hem-de wideo faýllary montaż etmäge degişli umumy maglumatlar we ýumuşlar berilýär.

IV bölümde *Interaktiw* tagtanyň enjam we programma üpjünçiligi barada maglumatlar getirilýär hem-de *Interaktiw* tagtanyň kömegi bilen ýerine ýetirmek üçin ýumuşlar hödürlenilýär.

V bölümde *Internete* we *elektron poçta* degişli hem-de *Front Page* programmasında *Web* sahypalar, *Web* saýtlar bilen işlemäge degişli esasy düşunjeler we olary özleşdirmek üçin ýumuşlar hödürlenilýär.

Gollanmada VI bölüm üç sany bölümçeden durýar: algoritmeşdirme teoriýasından esasy maglumatlar; Pascal programmalaşdyryş dili boýunça esasy maglumatlar; tejribe işleri. Tejribe işlerinde nusga hökmünde käbir meseleleriň çözüwleri getirilýär we her talyba degişli tejribe ýumuşlary aýratynlykda hödürlenilýär. Nusgalyk çözüwlerde algoritmleriň blok shemalary, Pascal dilinde düzülen programmalar we olary kompýuterde sazlamak üçin taýýarlanylan barlag testleri berilýär.

Hünär bilen baglanyşykly VII bölümde häzirki döwürde matematiki meseleleri kompýuterde çözmek üçin giňden ulanylýan *Maple* we *MatLab* amaly programmalar seredilýär. Bu programmalardan peýdalanyp, arifmetiki aňlatmalary hasaplama, wektorlar hem-de matrisalar bilen işlemek, deňlemeleri, deňsizlikleri we olaryň sistemalaryny çözmek, tekizlikde hem-de giňişlikde funksiyalaryň grafiklerini gurmak, çyzykly we parabolik regressiyalar boýunça empiriki formulalary gurmak, iki näbellili çyzykly deňsizlikler sistemasyny grafiki usulda çözmek, çyzykly programmirlemegiň umumy meselesini çözmek boýunça teoretiki maglumatlar berilýär hem-de olara degişli kompýuterde işlemek üçin ýumuşlar hödürlenilýär. Nusga hökmünde her tema degişli birnäçe meseleler çözülip görkezilýär.

Bu gollanma ýokary okuň mekdepleriniň talyplary üçin niýetlenip, ondan orta mekdebiň okuwçylary we mugallymlary, ylmy işgärler, dürli ugurlarda işleyän hünärmenler hem peýdalanyp bilerler.

§ 1. Kompýuter otagyň tekniki howpsuzlyk düzgünleri. Kompýuter we oňa çatylýan enjamlar bilen tanyşmak.

Işiň maksady: Talyplary kompýuter otagyň tekniki howpsuzlyk düzgünleri hem-de kompýuter we oňa çatylýan enjamlar bilen tanyşdymak.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Kompýuter teknikasy bilen işlenilende, ony howpsuz ulanmagyň gigiýena, ergonomika we tehniki şartlerini doly berjaý etmek zerurdyr. Kompýuteri howpsuz ulanmagyň kanunuň esaslary döwletde hereket edýän kanunlar bilen düzgünleşdirilýär. Ýurda getirilýän kompýuterleriň we olaryň bölekleriniň degişli döwlet edarasy tarapyndan berilýän gigiýena sertifikaty bolmaly. Gigiýena talaplary kompýuteriň monitoryna we sistema bloguna bildirilip, olarda aşakdaky ululyklar barlanylýar:

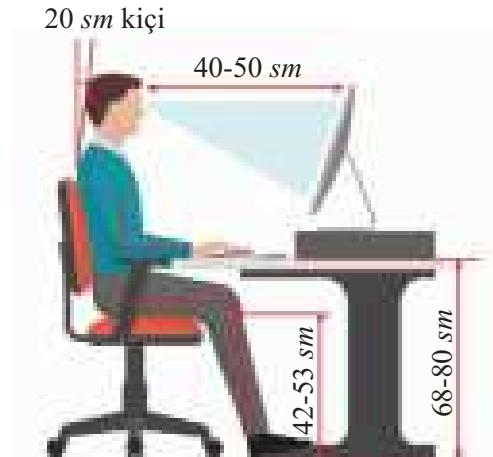
- magnit meýdanynyň güýjenmesi;
- elektrik meýdanynyň güýjenmesi;
- üstüň elektrostatik potensialy;
- rentgen şöhlelenmesiniň potensialy;
- sistema blogunyň sesiniň derejesi;
- sistema blogunyň döredýän sesiniň kuwwatynyň ululygy.

Kompýuter bilen işlenilende adamyň gözüne uly agram düşyär. Şeýle agram aşakdaky esasy faktorlaryň jemlenmeginden gelip çykýar:

- ekranda şekiliň hili;
- ekranyň üstüniň hili;
- şekilleriň täzelenmeginiň ýygyligýy;
- otagyň umumy ýagtylandyrylyşy;
- elektromagnit we rentgen şöhlelenmeleriniň täsiri.

Elektron şöhle turbajygyna esaslanýan monitorlaryň adama ýaramaz täsiri bar diýlip hasap edilýär. Suwuklandyrylan kristallar esasyndaky monitorlar hili pes hem bolsa, adam üçin howpsuzdyr. Plazma esasyndaky monitorlaryň howpsuzlygy we hili ýokary derejededir. Kompýuter goýulýan stoluň we klaviaturanyň üstüniň ýagtylandyryş derejesi 300 lýuksdan pes bolmaly däl. Monitoryň ekrany bilen onda

işleýän adamyň gözünüň aralygy 40-50 sm-den ýakyn bolmaly däl. Otagyň tebigy we emeli ýsyklandyrylyşy kompýuteriň gapdal taraplaryndan bolmaly. Monitoryň ekranyň her gün ýumşak mata bilen süpürip durmaly.



1-nji surat. Kompýuterde işlemegiň düzgünleri

Kompýuterde işlemegiň we dynç almagyň kadalary doly berjaý edilmeli. Uly adamlara kompýuterde üzňüsiz 2 sagatdan köp işlemek bolmaýar, ondan soň 15-20 minut dynç almak maslahat berilýär. Çagalar bilen 17⁰⁰-dan soň kompýuterde sapak geçmek maslahat berilmeýär.

Kompýuter goýulýan stoluň beýikligi 680 mm-den 800 mm-e çenli bolmaly. Oturylýan oturgyç aşak-ýokary hereket edýän bolmaly. Otagda bir kompýuter bilen beýlekisiniň arasy 120 sm-den az bolmaly däl (*1-nji surat*).

Monitoryň goragy tekniki howpsuzlygyň talaplaryna laýyklykda kabul edilen standart boýunça kesgitlenilýär. Häzirki döwürde MPR-II , TCO-92 , TCO-95, TCO-99 (ýyllar boýunça getirildi) halkara standartlaryna laýyk kabul edilen. MPR-II elektromagnit şöhlelenmesiniň derejesini çäklendirdi. Ol adam üçin zyýansyz. TCO-da ol çäk saklanyldy. TCO-95 we TCO-99-da ol çäk has berkidildi. TCO-95-de ilkinji gezek ergonomik we ekologik talaplar (normalar) ýüze çykdy. TCO-99 standartda şekiliň hilini kesgitleýän parametrlere berk talaplar kesgitleñildi.

Kompýuteri howpsuz ulanmagyň gigiyéna, ergonomik we tekniki şertleri barada halkara derejede talaplar işlenip taýýarlanyldy we ulanylyşa girizildi. Halkara derejesindäki şeýle standarta TCO (The Swedish Confederation of Professional Employees) diýilýär. Häzir hereket edýän TCO-99 standarty kompýuteri seresap ulanmagyň gigiyéna, ergonomik we tekniki şertlerine berk talaplar bildirýär.

Kompýuteriň elektrik togy bilen işleýänligi sebäpli, kompýuter otagynda elektrik enjamlaryny ulanmagyň düzgünlerini doly berjaý etmek zerurdyr.

Informatika otagynda gowy iş şerti bolar ýaly howanyň temperaturasyny $20\text{-}24^{\circ}\text{C}$, otnositel çyglylygy 62-55%, hereket tizligi $0,1 \frac{m}{s}$ -de saklamaly.

Kompýuter we onuň düzüm bölekleri

Kompýuteriň düzümi *esasy* we *goşmaça* gurluşlara bölünýär. Sistema blogy, monitor, klawiatura esasy gurluşlardyr (*2-nji surat*). Kompýuteriň işini bu gurluşlardan üzne göz öňüne getirip bolmaýar. Klawiatura informasiýany girizmegiň esasy serişdesi bolup hyzmat edýär. Monitor grafikalı we tekstli maglumatlary ekranşa çykarmagy üpjün edýär. Sistema bloguna kompýutere çatylýan ähli gurluşlar: klawiatura, monitor, syçan, printer, modem, diskowodlar we ş.m. birikdirilýär (*1-nji tablisa*).



Monitor

Sistema blogy

Klawiatura

2-nji surat. Kompýuteriň esasy düzüm bölekleri

Sistema blogunyň esasy düzüjisi *düýp platadyr*. Düýp platada *prosessor*, ýat gurluşlary, gurluşlaryň işini dolandyryan *mikroshemalaryň toplumy* ýerleşendir. Mikroprosessor arifmetiki-logiki amallary ýerine yetirýär we ähli gurluşlaryň işini dolandyryýär. Ol içki ýat (operatiw, hemişelik) we daşky ýat (Winçester, diskowodlar, CD-ROM we başgalar) gurluşlaryna degişlidir.

Goşmaça gurluşlaryň köpüsi kompýutere sistema blogunyň arka tarapyndaky ýörite enjamlar (**разъёмы**) arkaly çatylýar.

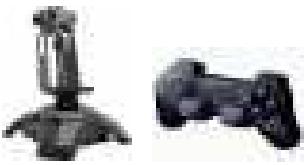
Goşmaça gurluşlar kompýuterde işlemeği ýeňilleşdirýär, ýonekeýleşdirýär, tizlesdirýär, onuň mümkünçiliklerini giňeldýär. Olar kompýuteriň işleýşinde wajyp orny eýeleýär we onuň tehniki hem-de ulanmak mümkünçiliklerini häsiýetlendirýär. Häzirki döwürde öndürilýän goşmaça (**периферийные**) gurluşlaryň köpdürlüligi – kompýuteriň ulanylýan ýerine baglylykda olary saýlamaga giň mümkünçilik berýär. Ulanyljak wezipesine laýyklykda, goşmaça gurluşlary iki topara bölýärler: birinji topara kompýuteriň işinde bolmagy hökmény bolan gurluşlar degişli edilýär. Olary,

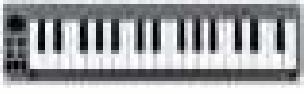
köplenç, sistemanyň goşmaça gurluşlary diýip atlandyrýarlar. Bu gurluşlara syçan, wideomonitor, gaty we çeýe magnit ýygnaýylary (**накопители**), diskowodlar, çap ediji enjamlar degişlidir.

Ikinji topara diskleri, grafiki maglumatlary girizmek we çapa çykarmak üçin ulanylýan gurluşlary, skaneri, modemleri we şuňa meňzeşleri degişli edip bolar. Bu enjamlar kompýuteriň mümkünçiliklerini artdyrmaga ýardam edýär. Olar anyk bir ugurda ýerine ýetirýän işi boýunça goşmaça gurluşlar diýip atlandyrylyar.

1-nji tablisa

Kompýutere goşmaça çatylyan enjamlar

	<i>Printer.</i> Tekst we grafiki maglumatlary kagyza çap etmek üçin ulanylýar.
	<i>Syçanjyk.</i> Kompýuteri dolandyrmak üçin ulanylýar.
	<i>Skaner.</i> Tekst we grafiki maglumatlaryň şeňillerini kompýutere girizmek üçin ulanylýar.
	<i>Džoystik.</i> Kompýuter oýunlaryny dolandyrmak üçin ulanylýar. Ol togalak şarjagaza birikdirilip, syçanyň wezipesini ýerine ýetirýär.
	<i>Ses kolonkalary.</i> Ses çykarmak üçin ulanylýar.
	<i>Nauşnik.</i> Ses diňlemek üçin gulaga geýdirilýän gural.

	<i>Mikrofon.</i> Ses ýazgy etmek üçin gural.
	<i>Digitayzer.</i> Çekilip duran suratyň elektron şekilini döretmek üçin gural.
	<i>Plotter.</i> Tekst we grafiki maglumatlary uly ölçeglerde çapa çykarmak üçin gural. (Meselem, geografik kartalar, diwarlyklar, görkezme esbaplar we ş.m.).
	<i>Web-kamera.</i> Web-dokument görnüşde surata düşürýän gural.
	<i>Modem.</i> Telefon liniýasy arkaly kompýuterleri baglanyşdymak üçin ulanylýar.
	<i>Disk. Fleş diskler.</i> Kompýuterleriň arasynda maglumat alyş-çalşygyny amala aşyrmak we maglumaty kompýuterden daşarda uzak wagtlap saklamak üçin ulanylýar.
	<i>Diskowodlar.</i> CD we DVD görnüşdäki disklerde maglumaty ýazmak we okamak üçin ulanylýar.
	<i>Ses klawiaturasy.</i> Saz çalmak üçin ulanylýan gural (elektron görnüşde).
	<i>Proýektor.</i> Monitordaky şekili uly ekranlarda görkezmek üçin gural.

Soraglar we ýumuşlar:

1. Kompýuter otagyň tehniki howpsuzlyk düzgünleri bilen tanyşmaly:
 - kompýuterde işlemegiň gigýena talaplary haýsy fiziki ululyklardan gelip çykýar?
 - kompýuterde üzňüsiz näçe sagat işlemek maslahat berilýär?
 - kompýuter otagyň ýsyklandyrlyşyna we arassagylygyna nähili talaplar bildirilýär?
2. Kompýuter we oňa çatylýan enjamlar bilen tanyşmaly.
3. Kompýuteriň esasy düzüm böleklerini we olaryň ýerine ýetirýän wezipele-rini öwrenmeli.
4. Kompýutere goşmaça çatylýan gurluşlaryň atlaryny we olaryň ýerine ýetirýän wezipelerini depdere ýazmaly.
5. Kompýuteriň giriş we çykyş gurluşlaryny öwrenmeli.
6. Kompýuteriň programma üpjünçiligi bilen tanyşmaly.

§ 2. Windows operasion sistemasynyň iş stoly bilen tanyşmak we ony düzmek. Klawiatura we syçanjyk bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplary Windows operasion sistemasynyň iş stoly bilen tanyşdymak hem-de ony düzmegi öwretmek. Klawiatura we syçanjyk bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek için zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Kompýuter işe goýberilenden soň onuň ekranında Windows operasion sistemasynyň iş stoly açylýar (*3-nji surat*). Ilki bilen iş stolunda hökmény bolmaly elementler bilen tanşalyň.



3-nji surat

Iş stolunyň esasy belgileri:



Компьютер – bar bolan ähli disklere yüzlenmäge mümkünçilik berýär.



Ulanyjy tarapyndan döredilen faýllary we bukjalary özünde saklaýar.



Корзина (*sebet*) – ýok edilen faýllaryň we papkalaryň wagtlagyńça saklanýan ýeri. Bu obýektiň üsti bilen ýok edilen faýllary we papkalary gaýtadan dikeldip ýa-da kompýuterden hemişelik aýryp bileris.



Bu obýekt tor arkaly beýleki kompýuterler bilen aragatnaşyk saklamak üçin niyetlenendir.

Iş stoluny düzmeklige – düşegi we gorag örtüginiň parametrlerini dürlüce kesgitlemek, belgijikleri dürlüce ýerleşdirmek we olary dürlüce tertipleşdirmek, programmalara, faýllara, papkalara, printerlere we ş.m.-lere çalt yüzlenmek üçin ýarlyklary döretmek we ş.m.-ler degişlidir.

Penjiräniň aşagynda *meseleler guşagy* ýerleşyär. Ol **Пуск** düwmesini we kompýuterde işe goýberilen programmalaryň, açylan faýllaryň, bukjalaryň belgilerini hem-de sene, wagt we şuna meňzeş dürli elementleri özünde saklap biler.



Пуск düwmesi baş menýuny özünde saklap, ol programmalary ýerine ýetirmek, faýllary açmak we gözlemek, olara çalt yüzlenmek üçin niyetlenendir.

Meseleler guşagyny düzmek üçin onuň üstünde syçanyň sag düwmesini basyp, kontekst menýunyň **Свойства** bölümne girmeli.

Iş stolunyň düşegini (fonunu) üýtgetmek üçin onuň boş ýerinde syçanyň sag düwmesini basyp, kontekst menýuny çykarmaly we **Персонализация** bölümne girmeli. Açılan gepleşik penjireden iş stolunyň düşegini (fonunu), penjireleriň görünüşini we şuna meňzeşleri saýlap bolýar. İş stolundaky belgijikleri (**Значок**) üýtgetmek üçin degişli penjirede **Изменение значков рабочего стола** (*İş stolundaky belgijikleri üýtgetmek*) buýrugy saýlamaly.

Bellik:

Operasion sistema (OS) – bu kompýuteriň apparat serişdelerini dolandyrmagy üpjün edýän, faýllar bilen işlemekligi we programmany işe goýbermegi hem-de ony dolandyrmagy gurnaýan, şeýle-de, ulanyjy bilen arabaglanyşygy ýola goýyan programmalaryň toplumydyr.

Häzirki döwürde dünýäniň ähli ýurtlarynda giňden ulanylýan OS-laryň biri **Windows**-dyr. Ol Microsoft kompaniyasy tarapyndan 1980-nji ýyllaryň ortalarynda işlenip düzüldi. **Windows** OS-da işlemek ulanjynyň grafiki interfeýsine esaslanýar.

Windows OS-dan başga-da häzirki döwürde dürli maksatlar üçin giňden ulanylýan OS-lar bardyr. Meselem, **Android**, **IMB OS/2**, **iOS** we ş.m.

Android OS-sy mobil telefonlary, planşetler, elektron kitaplar, noutbuklar, el sagatlary we ş.m. bilen işlemek üçin niyetlenendir.

IMB OS/2 – IMB kompaniyasy tarapyndan işlenip düzülip, esasan, bank ulgamynda we önemçiligiň dürli pudaklarynda ullanmak üçin niyetlenendir.

iOS – ABŞ-da Apple kompaniyasy tarapyndan öndürilýän mobil telefonlary, elektron planşetleri we ş.m. enjamlar üçin işlenip düzülendir.

Klawiatura we syçanjyk bilen işlemek

Kompýuterde işlemegi çaltlandyrmak (obýektleri bellemek, açmak, buýruk-lary bermek) üçin syçanjykdan peýdalanylýar. Onuň iki ýa-da üç sany düwmesi bolýar. Syçanjygyn tekiz üstde ýoredilmegi onuň görkezijisiniň ekranda hereket etmegine getirýär. Kesgitli bir işi ýerine yetirmek üçin syçanjygyn haýsy hem bolsa bir düwmesine basmak ýeterlidir.

Cep düwmesi – islendik obýekti belleýär, saylaýar, açýar. Çep düwmäni bir gezek basmak arkaly obýekt bellenilýär, iki gezek çalt-çalt, yzly-yzyna basmak arkaly şol obýekt açylýar.

Sag düwmesi – saýlanan obýekte görä, şol obýektiň kontekst menýusyny çykaryár.

Edil beýleki gurluşlar ýaly, syçanjygyn işleyiň wezipelerini ulanjynyň isleglerine görä düzüp bolýar. Onuň üçin **Пуск→Панель управление→Оборудование и звук→ Мышь** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli. Ýa-da şol ýerde **Специальные возможности** (*Ýörite mümkünçilikler*) bölüminden **Изменение параметров мыши** (*Syçanjygyn parametrlerini üýtgetmek*) bölümçäni saýlamaly.



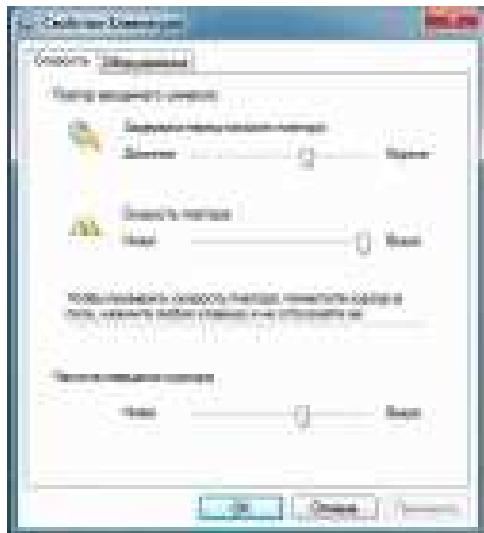
4-nji surat

Açylan gepleşik penjirede syçanyň işleýiş tizligini, görkezijisini, çep we sag düwmeleriň ýerine ýetirýän wezipelerini islege görä sazlamak mümkün (*4-nji surat*).

Klawiatura – kompýutere informasiýany girizýän gurluþlaryň esasylaryna degişlidir. Házırkı döwürde klawiaturalaryň birnäçe görnüşleri bardyr. Meselem, saz klawiaturalary, düwmeleriniň sany boýunça tapawutlanýan klawiaturalar, elektron klawiaturalar we şuna meňzeşler. Ýone olaryň aglabasynyň düzümi birmeňzeşdir. Yerine ýetirýän wezipeleri boýunça düwmeleri birnäçe düzüm bölekłere bölmek bolýar. Meselem:

1. Funksional düwmeler – F1-den F12-ä čenli.
2. Simwol düwmeleri – harplardan we dürli simwollardan durýar.
3. Sifr düwmeleri – sanlary ýazmak üçin ulanylýar.
4. Teksti redaktirlemek üçin ulanylýan düwmeler ýa-da klawiaturanyň hyzmatçy düwmeleri (**[Ctrl]**, **[Shift]**, **[Tab]**, **[Alt]**, **[Enter]**).
5. Kursory hereketlendirmek üçin ulanylýan düwmeler.

Düwmeleriň ýerine ýetirýän wezipelerini ulanyjynyň öz isleglerine görä sazlap bolýar. Onuň üçin Пуск→Панель управления→Специальные возможности bölümünden Изменение параметров клавиатуры→Параметры клавиатуры penjiräni açmaly (*5-nji surat*).



5-nji surat

Ýumuşlar:

1. Kompýuteri işe girizmäge we ony ölçürmäge türgenleşmeli.
2. İş stolunyň penjiresi we onuň elementleri bilen tanyşmaly.
3. İş stolunyň düşegini we gorag örtüginiň parametrlerini dürlüce kesgitlemäge türgenleşmeli.
4. İş stolundaky belgijikleri dürlüce ýerleşdirmäge we olary dürlüce tertip-leşdirmäge türgenleşmeli.
5. Meseleler guşagyny düzämäge türgenleşmeli.
6. Meseleler guşagynda wagty we senäni düzmel.
7. Meseleler guşagynda dil parametrine ýene-de bir dil goşmaly.
8. Meseleler guşagyna programmalaryň, papkalaryň belgijiklerini goýmaly.
9. Klawiaturanyň düzümini öwrenmeli we onuň bilen işlemäge türgenleşmeli.
10. Klawiaturanyň hyzmatçy düwmeleri ([**Ctrl**], [**Shift**], [**Tab**], [**Alt**], [**Enter**] we ş.m.) bilen işlemäge türgenleşmeli.
11. Syçanjyk bilen işlemäge türgenleşmeli.
12. Syçanjygyn görkezijisini üýtgetmeli, çep we sag düwmeleriň ýerine ýetir-ýän wezipelerini çalyşmaly.

§ 3. Faýllar sistemasy, papkalar, ýarlyklar we disk bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara faýllar sistemasy, papkalar, ýarlyklar hem-de disk bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar;

okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

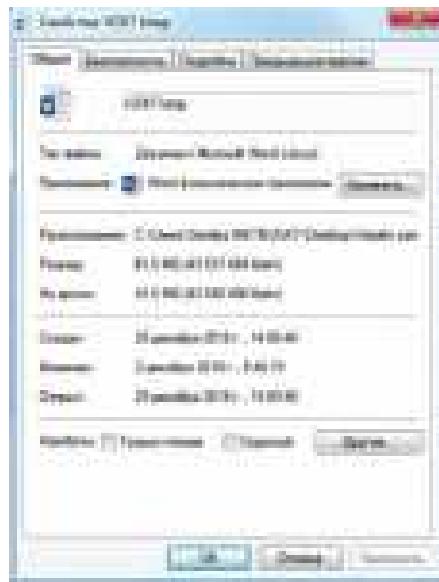
Gysgaça maglumatlar: Daşky ýadyň käbir at bilen atlandyrylan bölegine **faýl** diýilýär. Biz daşky ýat diylende gaty disklere, fleş disklere, **CD** we **DVD** disklere, magnit lentalaryna we şuna meňzeşlere düşünýäris.

Faýlyň ady iki bölekden: onyň adyndan we giňeltmesinden durýar. Faýlyň giňeltmesinden onuň haýsy görnüşli maglumaty saklayandygyny bilip bolýar. Meselem, suratmy?, tekstmi?, wideo maglumatmy? we ş.m. Faýlyň ady bilen giňeltmesiniň arasynda nokat (.) belgisi goýulýar (*6-njy surat*).

hasabat2.docx	31.08.2016 12:51	Документ Micros...	23 КБ
Kárdeşime maslahat.docx	04.07.2015 9:47	Документ Micros...	14 КБ
komp arh test.pptx	08.12.2016 13:02	Презентация Mic...	77 КБ
konferensiya doklady mat.docx	07.01.2015 15:53	Документ Micros...	15 КБ
Köpelmek tablisa.pptx	05.03.2015 16:30	Презентация Mic...	1 859 КБ
Mahri Depder.docx	07.11.2017 12:33	Документ Micros...	21 КБ
Matfizika_um.okuw.docx	01.03.2018 9:44	Документ Micros...	4 145 КБ
olimpiadnyye zadaçhi.docx	17.03.2014 17:12	Документ Micros...	452 КБ

6-njy surat

Faýlyň adyndan başga-da onuň *atributlary* bolýar. Atributlar şol faýla mahsus bolan häsiyetleri, sypatlary, aýratynlyklary görkezýär. Meselem, şol faýlyň döredilen senesi, üýtgedilen senesi, ulanyjynyň hukuklary baradaky maglumatlary we ş. m. saklaýar. Faýl baradaky maglumatlary bilmek üçin onuň üstünde syçanyň sag düwmesini basyp, açylan menýudan **Свойства** bölümündən saylamaly (*7-nji surat*).



7-nji surat

Faýllar sistemasy faýllary ierarhik ýerleşen papkalar (bukjalar) görnüşinde saklamaga mümkünçilik berýär (*8-nji surat*). Iň ýokary derejedäki papka *düýp-baş* papka hasaplanlyýar. Operasion sistemalaryň köpüsinde (Meselem, Windows, MS Dos) düýp papka logiki diskىň ady bilen ýa-da diskowodlaryň ady bilen atlandyrylyýar, ondan soňky papkalaryň atlary iki nokat bilen bölünýär.

Beýleki papkalar ulanyjynyň papkasyna we sistema papkasyna bölünýärler. Sistema papkalary operasion sistemanyň beren hyzmatçy ady bilen atlandyrylyýar. Ulanyjynyň papkalarynyň ady ulanyjy tarapyndan erkin berilýär. Ulanyjy papkalara operasion sistemanyň ýörite buýrukrary ýa-da programmalaryň (**Проводник, Far Manager** we başg.) üsti bilen ýüzlenip bilyär.



8-nji surat

Papkalaryň üsti bilen faýla çenli getirýän papkalaryň atlarynyň yzygiderligine *faýla barýan ýol* ýa-da *faýlyň salgysy* diýilýär. Bu yzygiderlikde papkalaryň atlary «» belgi bilen bölünýär.

Faýllaryň absolýut we otnositel atlaryny tapawutlandyrýarlar. Faýlyň absolýut ady onuň düýp papkadан gaýdýan doly adyny düzýär. Otnositel ady – ulanyjynyň ýerleşyän degişli papkalarynyň ady we faýlyň ady bilen görkezilýär.

Meselem, **C:\USER\Kitap\ mesele.doc** – faýlyň absolýut ady;

Kitap\ mesele.doc – faýlyň otnositel ady.

Faýlyň adynyň uzynlygy 255 simwoldan geçmeli däldir. Windows OS-da faýlyň adynda milli harplary-da ulanmaga rugsat berilýär. Faýla berlen adyň içinde / \ : * ? « <> | simwollary ulanmak gadagandy. Faýllaryň üstünde aşakdaky operasiýalary ýerine ýetirip bolýar:

▪ *At bermek* – faýldaky maglumatlar kompýuteriň ýadyna ýazylan wagty oňa at berilýär. **Файл→Сохранить** (*Ýada ýazmak*) ýa-da **Сохранить как** (*Nahili görnüşde ýada ýazmaly?*) buýrukrary saylap, faýlyň ýerleşmeli papkasyny görkezmeli.

▪ *Nusgalamak* – bu operasiýada faýlyň nusgasy alynýar. Faýlyň adyny belläp, kontekst menýudan **Копировать** (*Nusgalamak*), **Вставить** (*Goýmak*) buýrukraryny saýlamaly.

▪ *Ornuny üýtgetmek* – faýlyň özi başga papka geçirilýär. Faýlyň adyny belläp, kontekst menýudan **Переместить** (*Ornuny üýtgetmek*) ýa-da **Вырезать** (*Gyrkyp almak*) → **Вставить** buýrukraryny ýerine ýetirmeli.

▪ *Ýok etmek* – Faýlyň adyny belläp, kontekst menýudan **Удалить** buýrugyny saýlamaly.

▪ *Adyny üýtgetmek* – papkadaky faýlyň ady üýtgedilýär. Faýlyň adyny belläp, kontekst menýudan **Переименовать** buýrugyny saýlamaly.

Faýllar bilen amallary (*Ornuny üýtgetmek*, gözlemek, ýok etmek we ş.m.) toparlaýyn ýerine ýetirmek üçin **maskalar** (*Galyplar*) ulanylýar. Ol özünde sıfırları, harplary we beýleki belgileri saklap biler.

Maskada ? sorag belgisi diňe bir sany erkin simwoly, * ýyldyzjyk belgisi simwollaryň islendik yzygiderligini aňladýar.

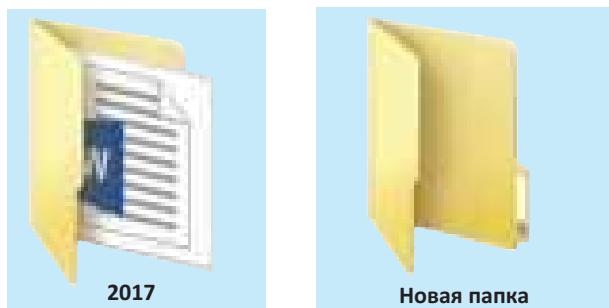
Meselem:

Degişli papkadaky ähli faýllary bellemek üçin: *.*;

txt giňeltmeli faýllary bellemek üçin: **.txt** ýa-da ***.txt**;

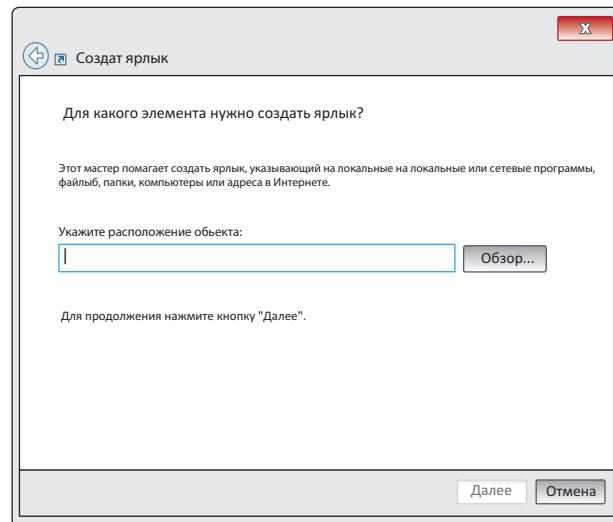
Ady **s** harpdan başlanýan we giňeltmesi bir simwoldan ybarat bolan ähli faýllary **s***. ? görnüşde belläp bolar.

Adatça, faýllar *papkalarda* saklanýar. Papka döretmek üçin penjiräniň boş ýerinde kontekst menýunu açyp, **Создать→Папку** buýrugy ýerine ýetirmeli. Papkanyň içinde hem birnäçe papka ýerleşip biler. Papkalaryň atlary ulanyjy tarapyndan erkin berilýär. Eger hiç hili at berilmese, **Новая папка**, **Новая папка (2)**, ... diýlip atlandyrylýar (*9-njy surat*).



9-njy surat

Programmalara, papkalara, faýllara çalt ýüzlenmek için ýarlyklar ulanylýar. Ýarlyk döretmek için boş ýerde kontekst menýudan **Создать**→**Ярлык** buýruk-lary ýerine ýetirmeli. Açylan **Создать ярлык** (Ýarlyk döretmek) gepleşik penjirede **Обзор** düwmäni basmaly (*10-njy surat*).



10-njy surat

Обзор файлов и папок penjireden gerek faýlyny ýa-da programmaň saýlamaly we **OK** düwmä basmaly (*11-nji surat*).



11-nji surat

Далее →Готово buýrukraryň ýerine ýetirmeli. Saýlanan obýektiň ýarlygy peýda bolar (*12-nji surat*).



12-nji surat

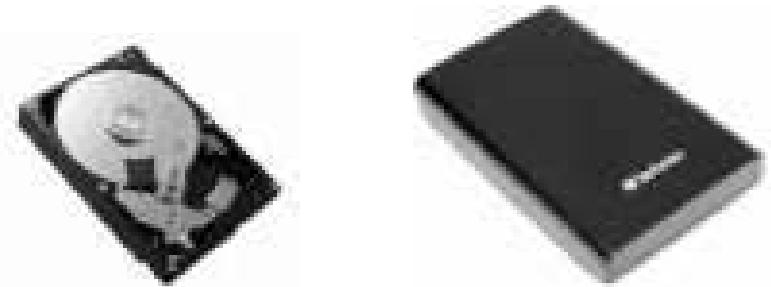
Fayllaryň, papkalaryň we programmalaryň ýarlyklary belgijik bilen tapawutlanýar.

Ýarlyga degişli faýl, programma, papka kompýuterde ýok bolan ýagdaýynda ýarlyklar özbaşdak açylyp bilmez.

Diskler bilen işlemek

Diskler – maglumatlary uzak wagtyň dowamynda kompýuterden daşarda saklamak üçin ýa-da kompýuterleriň arasynda maglumatlary alyş-çalyş etmek üçin ulanylýar. Házırkı döwürde diskleriň şeýle görnüşleri ulanylýar:

- *Gaty disk* (winçester), (**HD** – Hard Disk), özünde 1 Gb-den – 1 Tero bayta çenli informasiýany saklap bilýär (*13-nji surat*). Gaty diskler operasjondaky ýygy-ýygydan ulanylyp durulýan programmalary we ulanyjynyň maglumatlaryny ýatda saklamak üçin hyzmat edýär. Házırkı wagtda maglumatlary gorap saklamak üçin daşyndan birikdirilýän gaty diskler hem ulanylýar.



13-nji surat

- *Çeýe magnit diskleri* A 1.44 MB informasiýany özünde saklaýar:



14-nji surat

• *Kompakt diskler (Ykjam lazer diskleri).* **DVD-R, DVD-RW** diskler özünde 4.7 Gb , **CD-R, CD-RW** diskler 700 Mb çenli informasiýany saklap biler (*14-nji surat*). Sygymlylygy bilen tapawutlanýan **DVD** diskleriň birnäçe görnüşleri bardyr: bir taraply ýa-da iki taraply; bir gatly ýa-da iki gatly. Bir taraply **DVD** diskleriň bir gatlysyna $4,7$ gegobaýta çenli, iki gatlysyna bolsa, $8,5$ gegobaýta çenli maglumaty ýerleşdirip bolýar. Iki taraply **DVD** diskleriň bir gatlysyna $9,4$ gegobaýta çenli, iki gatlysyna bolsa, 17 gegobaýta çenli maglumaty sygdyryp bolýar (*15-nji surat*).

DVD diskler **CD** disklere seredeniňde has kämilleşendir we olar has uly göwrümlü maglumatlary ýatda saklamaga mümkünçilik berýär.

Diskleriň **DVD-R, CD-R** görnüşlerine diňe bir gezek ýazgy edip bolýar, **DVD-RW, CD-RW** görnüşlerine birnäçe gezek ýazgy edip bolýar.



15-nji surat

• *Fleş diskler.* **USB** portuna çatylýar we özünde $1\text{ Gb} - 500\text{ Gb}$ informasiýany saklap bilýär (*16-njy surat*).

Fleş disklerde maglumaty ýazyp, öçürüp – redaktirläp bolýar.



16-njy surat

Diskler bilen işlemek üçin ýörite programmalardan peýdalanylýar. Meselem, **Nero Express**, **Nero Vision**, **Ashampoo Burning Studio** we ş.m.

Nero Express programma  belgijigiň kömegini bilen işe goýberilýär (*17-nji surat*).



17-nji surat

Programmanyň penjiresinde berlenleriň dürli görnüşlerini ýazgy etmek üçin bölümceler bar. Meselem, **Данные** – tekst we grafiki, **Музыка** – audio, **Видеоролик** – video faýllary ýazgy etmek üçin, **Образ, проект, копирование** – diskleriň nusgasyny almak üçin niýetlenendir.

Diske ýazgy etmek için gerek bölümçäni saýlamaly. Açylan gepleşik penjirede **Добавить** düwmäni basyp, ýazgy edilmeli faýly görkezmeli. **Далее** düwmäni basyp, soňra diskowodyň adyny görkezmeli we **Запись** düwmäni basmaly. Ýazgynyň şowly geçendigini programmanyň özi habar berýär.

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş:

- 1) penjirede faýl, papka we ýarlyk döretmäge türgenleşmeli;
- 2) faýlyň, papkanyň nusgasyny almaga, olary başga ýere geçirmäge, başga at bilen ýatda saklamaga we ýok etmäge türgenleşmeli;
- 3) papkanyň içine beýleki papkalardan, diskden faýllary we papkalary göçürmäge türgenleşmeli.

2-nji ýumuş:

- 1) C:diskde **Informatika** atly papka dörediň;
- 2) **Informatika** papkanyň içinde, bir-biriniň içinde ýerleşmeýän **Programma** we **Fayl 1** atly iki sany papka dörediň;
- 3) **Informatika** papkanyň adyny **Informasiya** diýip üýtgediň;
- 4) C: diskdäki **Мои документы** papkada täze papka dörediň. Papkanyň adyna şu günki senäni goýuň;
- 5) **Informasiya** papkany täze döredilen papka geçiririň;
- 6) **Programma** we **Fayl 1** papkalary bir gezekde C diskden D diske geçiririň;
- 7) C diskdäki **Мои документы** papkany açman, onuň içindäki papkalaryň we faýllaryň sanyны biliň;
- 8) **Блокнот** programmany işe goýberiň;

Onda «*Köplenç bir programmanyň içinde şol bir algoritmi birnäçe gezek ýerine ýetirmeli bolýar*» diýip ýazyp, tekst faýlyny dörediň. Faýla **Kömekçi** at berip, **Programma** papkada ýada ýazyň;

- 9) **Kömekçi** faýlyň adyny **Kömekçi 1** diýip üýtgediň;
- 10) **Kömekçi 1** faýly açyň we oňa «*Programmanyň özbaşdak programma birligi hökmünde ulanyp bolýan bölegine kömekçi programma diýilyär*» diýen teksti goşuň we oňa **Kömekçi programma** diýip at berip, **Fayl 1** papkada ýada ýazyň;
- 11) **Kömekçi programma** we **Kömekçi 1** faýllaryň informasiya gövrümlerini kesgitläň;
- 12) **Kömekçi 1** faýly sebede (**Корзина**) iberiň;
- 13) Ony **Корзина**-dan tapyp, gaýtadan dikeldiň.
- 14) İş stolunda «**Kömekçi programma**» faýly üçin ýarlyk dörediň.
- 15) Kompýuteriňizde gurnalan ýonekeyje oýunlaryň biri üçin ýarlyk dörediň we ony iş stoluna çykaryň;

3-nji ýumuş:

- 1) kompýuterde diskden käbir faýly ýa-da papkany gözläp tapmaga türgenleşmeli;
- 2) diskı formatlamagy we onuň nusgasyny almaga türgenleşmeli; (Kontekst menýudan **Форматирование** buýrugy ulanmaly);
- 3) «**Компьютер**» papkada ýerleşyän disklerdäki informasiýalaryň mukdaryny bilmeli; (Kontekst menýudan **Свойства** buýrugy ulanmaly);
- 4) **Nero Express** programmasyny ulanyp, **DVD-R, CD-R** disklere tekst, grafiği we wideo informasiýalary ýazmaga türgenleşmeli-öwrenmeli;
- 5) diskı arassalamagy öwrenmeli (**Пуск → Все программы → Служебные → Очистка диска** buýrugy ulanmaly).

§ 4. Amaly programmalary işe girizmek. Penjireler we menýular bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara amaly programmalary işe girizmegi öwretmek. Penjireler we menýular bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleştirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Standart amaly programmalar Windows OS düzümine girip, olar operasion sistema kompýutere yüklenen wagty onuň bilen bilelikde yüklenýär. Olar köpdürlüdirler hem-de hersi bellibir ugur boyunça işi ýerine ýetirýär. Meselem, hasaplama, surat çekmek, tekst ýazmak we ş.m. Şeýle-de, olar kompýuter işläp otyrka dynç almak, aragatnaşyk saklamak we Windows OS-a gözegçilik etmek üçin hem niyetlenendir. Olara **Стандартные** bölümündäki ähli programmalar degişlidir (*19-nji surat*).

Meselem:

Калькулятор – hasap işleri üçin niyetlenen;

Блокнот, Word Pad – uly bolmadyk tekstler üçin niyetlenen redaktorlar;

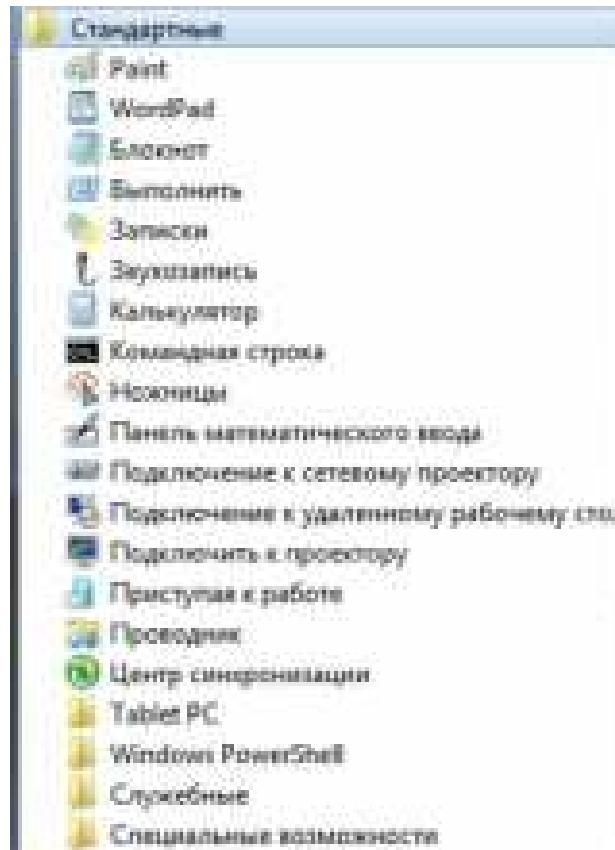
Paint – surat redaktory;

Очистка диска – diskı arassalamak üçin niyetlenen. Ol **Служебные** papkanyň içinde ýerleşyär.

Восстановление системы – Windows OS-da ýuze çykan näzaslyklary düzettmek üçin niyetlenen.

Звукозапись – ses ýazgylaryny döretmek üçin niyetlenen.

Экранная клавиатура – klawiaturanyň şekilini ekrana çykaryar (*18-nji surat*).



18-nji surat

Amaly programmalary işe goýbermegin usullary:

- iş stolundaky belgijkinden işe girizmek;
- **Пуск** düwmenden işe girizmek (**Пуск**→**Все программы**→**Стандартные**);
- kontekst menýunyň kömegi bilen işe girizmek .

Amaly programmalaryň penjiresini ýapmak üçin iki usul ulanylýar:

- syçanjyk bilen penjiräniň sag ýokary burçundaky – belgijigi basmak;
- klaviaturadan **ALT + F4** düwmeleri basmak.

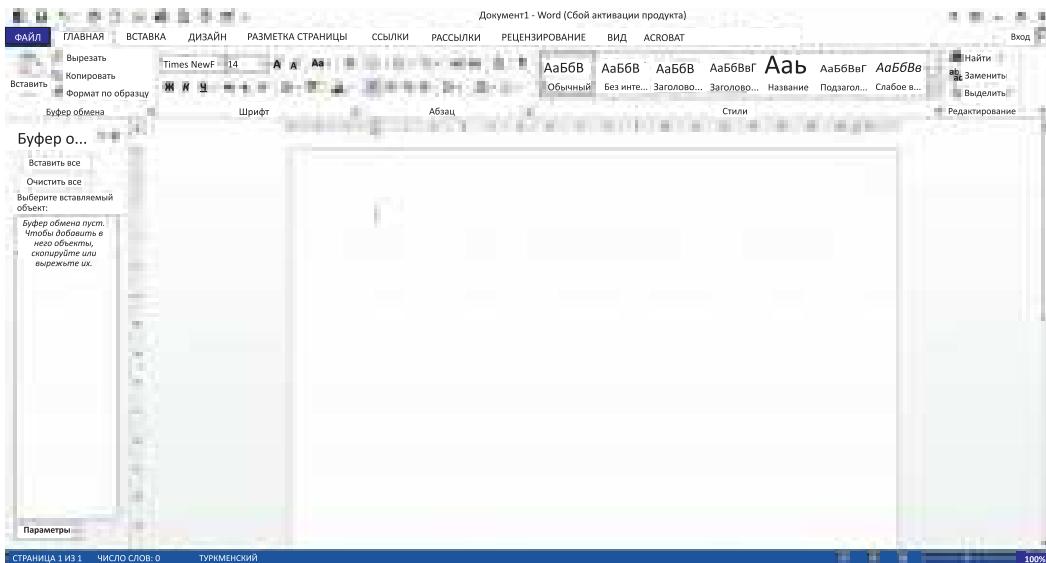
Penjireler we menýular bilen işlemek

Penjireleriň birnäçe görnüşleri bardyr. Meselem, *programmalar penjiresi, dokumentler penjiresi, gepleşikler (dialog) penjiresi, sorag-jogap penjiresi*.

Programmalar penjiresinde penjiräni açmak, ýapmak, onuň ornumy hem-de ölçeglerini üýtgetmek we ş.m. amallary ýerine ýetirip bolar. Olar penjiräniň sag

ýokarky burçunda ýerleşýän düwmeleriň kömegin bilen ýerine ýetirilýär (19-njy surat).

Meselem, Word tekst redaktorynyň penjiresi:



19-njy surat. Programma penjiresi

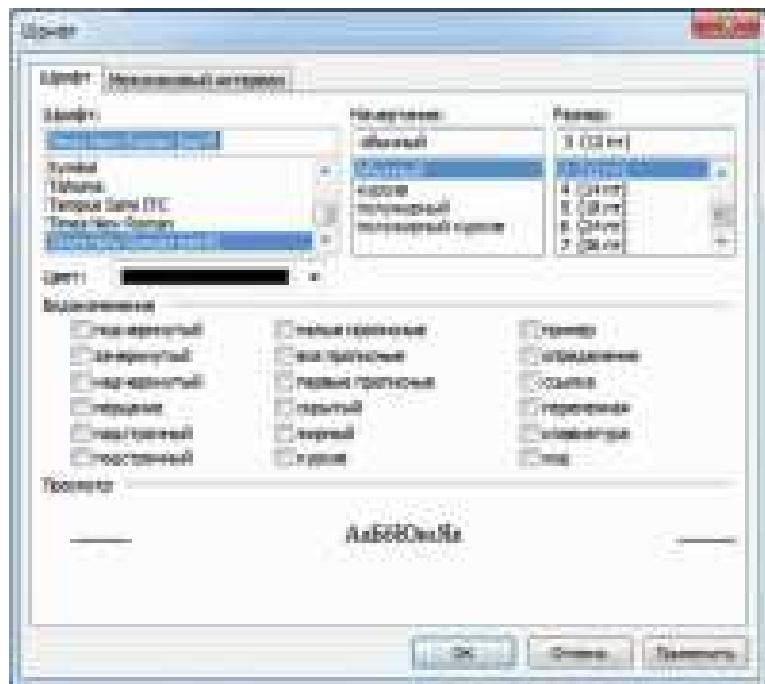
Programmalar penjiresi aşakdaky elementleri özünde saklaýar:

- *atly setir;*
- *menýu setiri;*
- *gurallar guşagy;*
- *iş meýdançasy;*
- *dolandyryş guşagy;*
- *hal-ýagday setiri.*

Gepleşik penjiresiniň esasy elementleri:

- *gatlar (вкладки);*
- *düwmejikler;*
- *tekst meýdançasy;*
- *sanawlар (списки);*
- *sanawlary açmak üçin düwmejikler;*
- *baydajyklar (флаги);*
- *indikator;*
- *süýşürgeçler.*

Meselem, Шрифт gepleşik penjiresi:



20-nji surat

Gepleşik penjiresinde obýektleri bellemek, saýlamak, tekst girizmek işlerini ýerine ýetirip bolýar (*20-nji surat*).

Windows Os-da 4 görnüşlü menýu ulanylýar:

- *baş menýu* (– Пуск düwmeden açylýar);
- *goşundylar menýusy*;
- *sistema menýusy (Системный)*;
- *kontekst menýu (Obýektiň üstünde syçanyň sag düwmesini basmak bilen açylýar)*.

Windowsda ähli faýllar, dokumentler we programmalar papkalarda ýatda saklanýar.

Ýumuşlar:

1. Kompýuteriň programma üpjünçiliginde bar bolan amaly programmalar bilen tanyşmaly we olary dürli usullarda işe girizmäge türgenleşmeli.
2. Penjireleriň dürli görnüşleri bilen tanyşmaly. Olary açyp-ýapyp, orunlaryny, ölçeglerini üýtgedip we ş.m. türgenleşmeli.
3. Menýular bilen tanyşmaly. Olaryň esasy elementlerini öwrenmeli. Kontekst menýu bilen işlemäge türgenleşmeli.

4. Birnäçe penjireler bilen birwagtda işlemäge türgenleşmeli.
5. «Компьютер» penjireshi bilen tanyşmaly we onuň bilen işlemegi öwrenmeli.
6. «Корзина» penjireshi bilen tanyşmaly we ondaky maglumatlary gaýtadan dikeltmäge türgenleşmeli.

4.1. Калькулятор programmasy bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara «Калькулятор» programma bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollannmalar.

Gysgaça maglumatlar: Windows OS standart programmasy bolan **Калькулятор** programmasy hasaplama işlerini ýerine ýetirmek üçin niyetlenen. Bu programmany Пуск→Все программы→Стандартные→Калькулятор узыгiderlikde açyp bilersiňiz. **Калькулятор** programmasy: **Обычный (adaty) (21-nji surat)**, **Инженер (inžener) (22-nji surat)**, programmalaşdyryjy (**Программист**) we statistika (**Статистика**) kadalarda işleyär. Programmanyň iş kadalaryny **Вид** menýusynyň üstü bilen çalşyp bolýar.



21-nji surat



22-nji surat



23-nji surat

Калькулятор programmasynda **Преобразование единиц** – ululyklary bir ölçeg birlikden beýlekisine geçirmek; **Вычисление даты** – seneleri hasaplama, dürli hasaplayýş sistemalarynda işlemek (sanlary bir esasdan beýleki esasa geçirmek we olaryň üstünde arifmetiki amallary ýerine ýetirmek) işlerini edip bolýar (*23-nji surat*).

Sanlary ýazmak klawiaturanyň ýa-da syçanyň üstü bilen amala aşyrylýar.

Amallary ýerine ýetirmegin yzygiderligi şeýle: ilki birinji sany girizmeli, soňra degişli amalyň belgisini (+, -, *, /) girizmeli, ondan soňra ikinji sany girizmeli we «=> düwmäni basmaly. Alnan netijäni indiki amalyň birinji operandy deregine ulanmak bolar. Meselem, $123 + 345 - 456$ aňlatmanyň bahasyny şeýle hasaplap bolar:

[1] [2] [3] [+] [3] [4] [5] [-] [4] [5] [6] [=]

Калькулятор programmasynda ýat öýjükleri bilen işlemek mümkünçilikleri hem bar:

MC – ýady arassalaýar;

MS – indikatordaky sany ýat öýjügine ýazýar;

M + – indikatordaky sany ýat öýjügindäki sana goşýar;

MR – ýatdaky sany indikatora girizýär;

M – kalkulatoryň ýadynda nola deň bolmadyk san bar bolsa, ol indikatorda şöhlelenýär.

Has çylsyrymlı hasaplamlar kalkulatoryň inžener, programmist we statistika kadalarynda ýerine ýetirilýär.

Deg (graduslar), **Rad** (radianlar) we **Grad** (gradlar) – düwmeler trigonometrik hasaplamlarda argumentleri dürli burç ölçeg birliklerinde aňlatmak üçin hyzmat edýärler.

dms – düwme gradusyň ülüşlerini minutlarda, sekundlarda aňlatmaga mümkünçilik berýär.

Inv – alternatiw funksiýany (köplenç oňa ters bolan amaly) kesitleyýär. Meselem, $\text{inv } x^2 \rightarrow \sqrt{x}$.

Int – hakyky sanyň bitin bölegini, **inv int** – onuň drob bölegini kesitleyýär.

Hyp – giperbolik trigonometrik funksiýalar bilen işlemek üçin ulanylýar.

A, B, ..., F – baş latyn harplary 16-lyk sıfırları bellemek üçin ulanylýar.

Hex, Dec, Oct, Bin düwmeleri **Программист** kadasında degişlilikde 16-lyk, 10-luk, 8-lik we 2-lik sistemalarda hasaplama geçirmäge mümkünçilik berýär.

Eger bir hasaplayýş sistemasynda sany girizsek, soňra utgaşdyryjyny başga sistema geçirsek, onda indikatordaky san hem degişli sistemada aňladylar.



24-nji surat

Калькулятор-уň Статистика kadasynda birnäçe sanlaryň jemini, orta basyn we orta kwadratik ýakynlaşmasyny hasaplap bolýar:

\bar{x} Ave – orta arifmetiki baha (\bar{x}^2) Inv – bilen ulansaň – orta kwadratik baha);
 $\sum x$ Sum – jem; σ_{n-1} S – orta kwadratik gyşarma; [add] sanlary goşmak üçin we ş.m (24-nji surat).

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş:

- 1) **Калькулятор** programmasyny işe goýbermeli;
- 2) **Обычный, Инженер** kadalarda kalkulyatoryň iş penjiresi bilen tanyşmaly;
- 3) iş penjiresinde düwmeleriň ýerine ýetirýän funksiýalaryny öwrenmeli;
- 4) dürli hasaplaýış sistemasynda hasaplama geçirmäge türgenleşmeli;
- 5) ýat öýjügi bilen işlemäge türgenleşmeli;
- 6) **Статистика** kadada işlemäge türgenleşmeli;
- 7) fiziki ululyklary bir ölçeg birliginden beýlekisine geçirmäge türgenleşmeli;
- 8) seneler bilen baglanyşykly hasaplamlary ýerine ýetirmegi öwrenmeli;
- 9) **Калькулятор-уň Статистика** kadasynda hasaplamaly (2-nji tablisa):

2-nji tablisa

1	11, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31 sanlaryň jemini we orta arifmetik bahasyny;
2	$3 + 8 + 5 + 12 + 28 + 36 + 87 + 45 + 78 + 12 + 34 + 55 + 100 + 67 + 28 + 15 + 63 + 89 + 47 + 97$ sanlaryň jemini;
3	$2 \cdot 13 + 8 \cdot 11 + 5 \cdot 7 + 4 \cdot 9$ aňlatmanyň bahasyny;
4	$2 + 4 + 6 + 8 + 10 + 12 + 14 + 16 + 18 + 20 + 22 + 24 + 26 + 28 + 30 + 32 + 34 + 36 + 38 + 40 + 42$ sanlaryň jemini;
5	$8 \cdot 2 + 16 \cdot 5 + 5 \cdot 20 + 25 \cdot 7$ aňlatmanyň bahasyny;
6	$7 + 9 + 11 + 13 + 15 + 17 + 19 + 21 + 23 + 25 + 27 + 29 + 31$ sanlaryň jemini we orta arifmetik bahasyny;
7	5, 10, 15, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90 sanlaryň orta arifmetik bahasy;
8	4, 5, 7, 8, 12, 45, 9, 10, 34, 78, 92, 13, 45, 96, 47, 23 sanlaryň jemini we orta arifmetik bahasyny;
9	1-den 100-e çenli natural sanlaryň jemini we orta arifmetiki bahasyny hasaplamaly;
10	1-den 50-ä çenli jübüt natural sanlaryň jemini hasaplamaly;
11	1-den 50-ä çenli täk natural sanlaryň jemini hasaplamaly;

10) 3-nji tablisadaky aňlatmalary **Калькулятор** amaly programmanyň kömegi bilen hasaplamaly:

3-nji tablisa

1	$\frac{2,38 - \sqrt{4,2^2 + 8,31}}{13,9 + 2,6 \cdot 7,9}$	$\frac{7,21 - 3,8 \cdot 2,94}{\sqrt{4,1 - 7,4 + 8,44}}$
2	$\frac{2,18 + \sqrt{9,16}}{2,35^2 - 5,43}$	$\sin \frac{\pi}{4} + \cos \frac{\pi}{3}$
3	123 + 345 * 4	$\sin 60^\circ + \cos 60^\circ$
4	$\sqrt{\cos \frac{\pi}{6}/0,32 + \frac{9,43}{\ln 12,3}}$	$\frac{\ln 8,8 + 3,5^{2,1}}{9,1(\sin 0,4 + \cos 2,091)}$
5	$\sqrt{12 + 45 - 5 * 66 + \sqrt{17}}$	$\frac{\arcsin 0,56}{\sqrt[3]{47,2}} - \frac{6,5^{2,7}}{\ln 9,13}$
6	$\sqrt{625 + \operatorname{arctg} 1}$	$\frac{\sqrt{6,17} - 3,26}{5,2 \cdot (3,14 - 10,2)}$

7	$\sqrt[3]{27} + 5!$	$\frac{\sin 4,25}{\ln(2,29 - \sin 0,5)}$
8	$\frac{\sqrt{4,2^2 - 6,75}}{\arcsin 0,25}$	$\sin 45^\circ + \cos 45^\circ$
9	$\log_5(4^2 + 3^2)$	$\frac{\sin \pi / 0,35}{\ln(27,9 - 1,65)}$
10	$\frac{\sqrt{29,3} - 2,75^2}{16,5 + 12,3 \cdot 0,65}$	$e^5 + 2,5^3$
11	$\ln 5 + \operatorname{tg} \pi / 3$	$\frac{\sqrt{29} - \sqrt{5,26}}{3,17 - \sin 0,4}$
12	$\arcsin \frac{\sqrt{3}}{2} + 9,1^2$	$\frac{549 - \ln 103,5}{\sin \pi / 3 \sqrt{\operatorname{arctg} 42,7}}$
13	$\ln 3 + \operatorname{tg} \pi / 4$	$\left(\frac{5}{7^2} + \frac{8}{13^2}\right)^2$
14	$(\sin 0,7)^{\cos 5,1} + \frac{5^2}{2}$	$\arccos \frac{1}{\sqrt[3]{2}}$
15	$\frac{1}{99 + \frac{1}{101 + \frac{1}{103}}}$	$\cos 0,5 + \frac{1}{\sqrt[3]{1 - 1,5^2}}$

11) aşakdaky ululyklary bir ölçeg birliginden beýlekisine geçirmeli (4-nji tablisa):

4-nji tablisa

1	$5 \text{ litr} = ? \text{ kub/sm}$
2	$2 \text{ m/s} = ? \text{ mil/sag}$
3	$12 \text{ kw/km} = ? \text{ kw/sm}$
4	$5 \text{ kg} = ? \text{ mg}$
5	$10 \text{ mil} = ? \text{ m}$
6	$5 \text{ m/sek} = ? \text{ km/sag}$
7	$8 \text{ g} = ? \text{ kg}$
8	$100^\circ\text{C} = ? \text{ Kelvin}$

9	$12 \text{ Watt} = ? \text{ kilowatt}$
10	$100 \text{ Joul} = ? \text{ kaloriýa}$
11	$40 \text{ gradus} = ? \text{ radian}$
12	$1 \text{ hepde} = ? \text{ minut}$
13	$150 \text{ atmosfera} = ? \text{ paskal}$
14	$20 \text{ gektogram} = ? \text{ kilogram}$
15	$100 \text{ kw/dýum} = ? \text{ kw/m}$

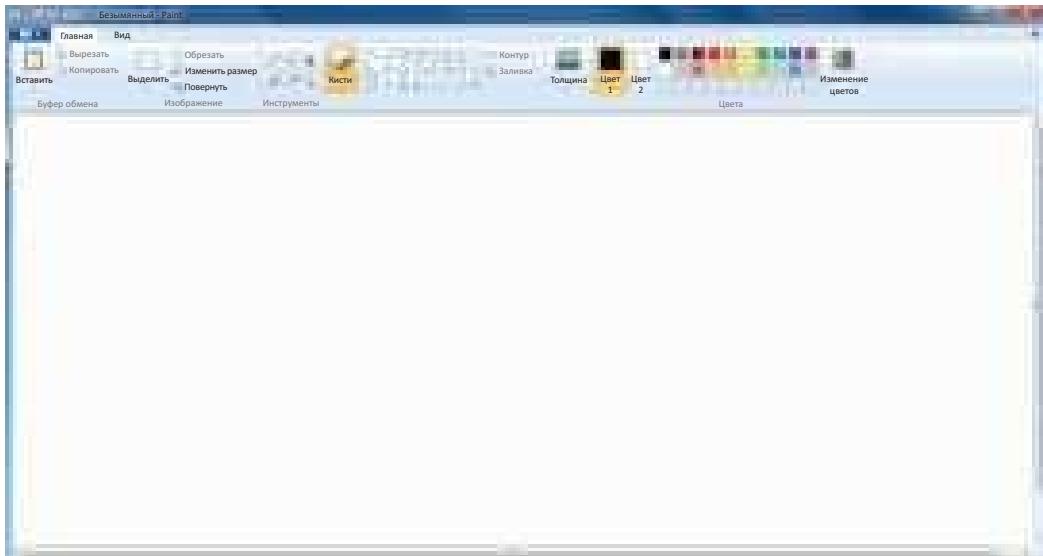
4.2. Paint surat redaktory bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara *Paint* surat redaktorynda işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Paint* Windows OS-iň standart programmalar toplumyna degişli bolup, ol dürli grafiki şekilleri, suratlary döretmek, ýatda saklamak we özgertmek ýaly işler üçin niyetlenendir. *Paint* rastr grafikasynyň redaktorydyr. Onda her bir şekil dürli reňkli nokatlaryň (**pikselliř**) toplumyndan düzülýär. Pikel – bu şekiliň iň kiçi – bölünmeyän bölegidir.

Paint programmasyny iş stolundan  belginiň üsti bilen ýa-da **Пуск**→**Все программы**→**Стандартные**→**Paint** yzygiderlikde işe goýberip bolýar.



25-nji surat

Paint surat redaktorynyň penjiresi birnäçe elementlerden durýar (25-nji surat):

1. **Sözbaşy setiri** – onda faýlyň ady görkezilýär;

2. **Menýu setiri** – özünde **Файл**, **Главное**, **Вид** bölümleri saklap biler. Menýudaky bölümleriň üsti bilen suratyň ýa-da onuň bölekleriniň üstünde dürli operasiýalary ýerine ýetirip bolýar.

2. **Iş meýdançasy** – redaktoryň penjiresiniň surat bilen işlemek üçin niýetlenen esasy bölegidir.

Suraty döretmegiň gurallaryny, reňkler toplumyny saýlamak üçin hem-de suraty redaktirlemek üçin menýunyň (1) **Главное** bölüminden peýdalanmaly. Onuň üçin degişli guralyň üstüne syçan bilen basmak ýeterlikdir.

(1) **Копировать** – nusgasyny almak, **Вырезать** – gyrkyp almak, **Вставить** – goýmak üçin ulanylýar.

(2) **Выделить** – şekiliň böleklerini dürli görnüşlerde saýlamak üçin ulanylýar: **Прямоугольная область** – gönüburçluk görnüşde;

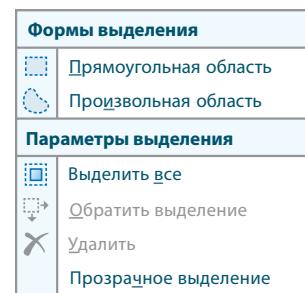
(2) **Произвольная область** – erkin görnüşde;

(2) **Выделить все** – şekili tutuşlygyna bellemek we ş.m.

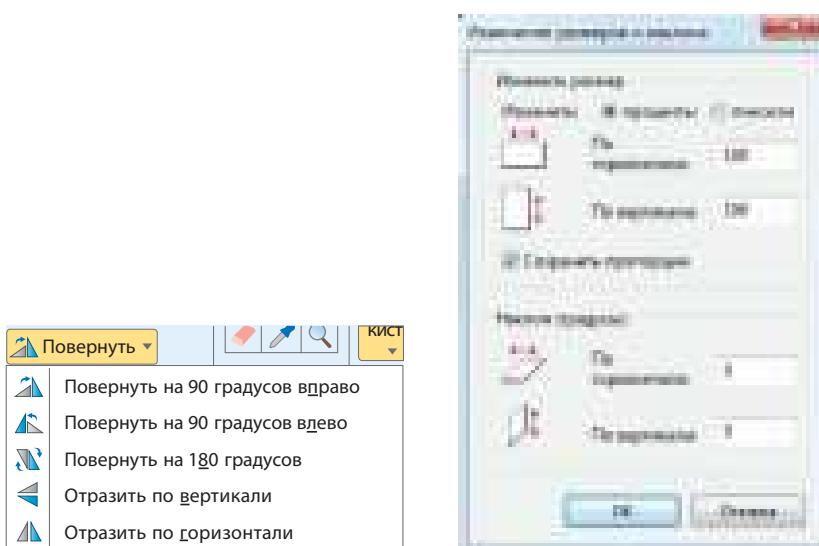
(3) **Повернуть** – bellenen bölegi burç boýunça aýlamak üçin ulanylýar.



(1)



(2)

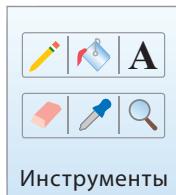


(3)

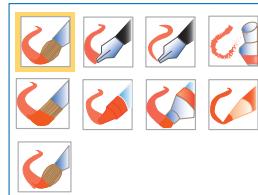
(4)

(4) **Изменить размер** – şekiliň ölçeglerini üýtgetmek üçin ulanylýar.

Инструменты – gurallary saýlamak üçin ulanylýar.



(5)



(6)



– **Карандаш** – galam;



– **Ластик** – bozguç;



– **Заливка цветом** – reňk guýmak, boýamak;



– tekst ýazmak;



(6) – **Кисть** – çotga we ş.m.

(7) **Толщина** – çyzygyň ýogynlygyny kesgitlemek.

(8) **Фигуры** – geometrik figuralary goýmak üçin ulanylýar.

(9) **Цвета** – reňk saýlamak üçin palitra.



Bu ýerde **Цвет1** – galamyň ýa-da çotganyň reňki, **Цвет 2** – düşegiň (**Фон**) reňki.

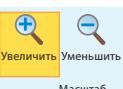


(8)

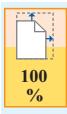


(9)

Menýunyň **Вид** bölümünde iş penjiresini düzme – gurnamak üçin bölümçeler bardyr.



Bu ýerde **Увеличить** – sekiliň masstabyny ulaltmak, **Уменьшить** – kiçeltmek üçin ulanylýar.



– iş meýdançasynda masstab saýlamak üçin ulanylýar.

- Линейки
- Линии сетки
- Страна состояния

– iş penjiresine çyzgyç, gözeneň ýa-da hal-ýagday setirini goýmak-aýyrımk üçin ulanylýar.



Во весь экран

– sekili doly ekranda görmek üçin ulanylýar.

Redaktorda döredilen şekilleriň faýly **BMP** giňeltmä eýe bolýar. Ýöne faýla başga giňeltmeleri hem berip bolýar. Meselem, **PCX**, **.JPEG** we ş.m.

Eger sekili **.BMP** formatda ýada ýazmaly bolsa, onda **Файл→Сохранить**, **PCX**, **.JPEG** formatda ýada ýazmaly bolsa, onda **Файл→Сохранить как** buýruk-laryny ýerine ýetirmeli. Sekili çap etmek üçin bolsa, **Файл→Печать** buýrugy ulanylýar.

Ýumuşlar:

1. *Paint* amaly programmanyň iş penjiresi bilen tanyşmaly:
 - a) menýunyň bölümlerini öwrenmeli;
 - b) gurallar guşagyndaky düwmejikleriň ýerine ýetirýän funksiýalary bilen tanyşmaly;
 - c) reňkler bilen işlemäge türgenleşmeli;
 - d) *Paint* programmada surat faýlyny döretmäge, ony ýatda saklamaga we öñden bar bolan faýly açmaga türgenleşmeli;
2. Jaýyň suratyny çekmeli (Meselem, okuň binasyň, öz öýüňizi we ş. m.).
3. Bagyň suratyny çekmeli, ony dürli reňkler bilen bezemeli.
4. Dürli reňklerde geometrik figuralary we geometrik jisimleri şekillendirmeli: üçburçluk; kwadrat; trapesiya; ellips; töwerek, şar, silindr, piramida, prizma, kub, konus we ş.m.
5. Täze ýyl baýramçyligyna degişli bezelen arçanyň suratyny çekmeli.
6. Goşmaça reňkleri döredip, olary suratda ulanmaly;
7. Arcadaky oýnawaçlaryň käbirini tapawutlandyryp, olaryň nusgasyny döretmeli we başga ýerlere goýuşdymaly;
8. Suratyň ölçeglerini üýtgetmäge, ony 90, 180 we 270 gradus burçlara öwürmäge, dikligine we keseligine süýndürmäge hem-de gysmaga türgenleşmeli;
9. Suraty çapa ibermegiň parametrlerini kesgitlemeli.

§ 1. MS Word tekst redaktory

MS Word tekst redaktory bilen tanyşlyk

MS Word amaly programma **MS Office** programmalar toplumyna degişlidir. Ol kompýuterde tekst görnüşdäki maglumatlary ýygnamak, ýatda saklamak, redaktirlemek, formatlamak we printeriň kömegi bilen çapa çykarmak üçin niyetlenendir. *Word* tekst redaktorynyň esasy mümkünçilikleri:

- teksti redaktirlemek (teksti ýygnamak, simwollary goýmak we aýyrmak, setirleri birleşdirmek, goýmak we aýyrmak, sözleri, sözlemleri gözlemek we çalyşmak);
- tekstiň we onuň bölekleriniň nusgasyny almak, orunlaryny üýtgetmek, nusgalar boýunça teksti bezemek, birwagtda birnäçe dokumentler bilen işlemek;
- ýalňyşlyklary barlamak, bellikleri goýmak;
- teksti formatlamak, sahypanyň parametrlerini kesitlemek (kagyzyň ölçegleri (**Размер бумаги**), gyralardan goýulýan meýdançalar (**Поля**), dokumentiň ýerleşiş ugry (**Ориентация**), setirleriň aralygy (**Интервал**) we ş.m.);
- teksti faýl görnüşinde ýada ýazmak we ony çap etmek;
- şrift saýlamak (ululygyny, görnüşini);
- abzaslar bilen işlemek (abzaslary bellemek, deňlemek we ş.m.);
- sanawlary we abzaslary goýmak;
- teksti sütünlere (**Колонки**) bölmek;
- tablisalar bilen işlemek;
- sahypalara kolontitul we nomer goýmak;
- matematiki formulalary ýazmak;
- tekste grafiki obýektleri getirip goýmak;
- figuraly tekstleri ulanmak (**Word Art** obýektleri);
- dokumentleri gipersalgylanmalar bilen baglanychdymak;
- **Закладка** (belgileri) goýmak;
- ýönekeýje **Web** sahypalary döretmek;
- ülnüler boýunça dokumentleri döretmek we başgalar.

1.1. MS Word текст redaktorynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek

Işiň maksady: Talyplary MS Word текст redaktorynyň iş penjiresi bilen tanyşdymak we ony düzmegi öwretmek.

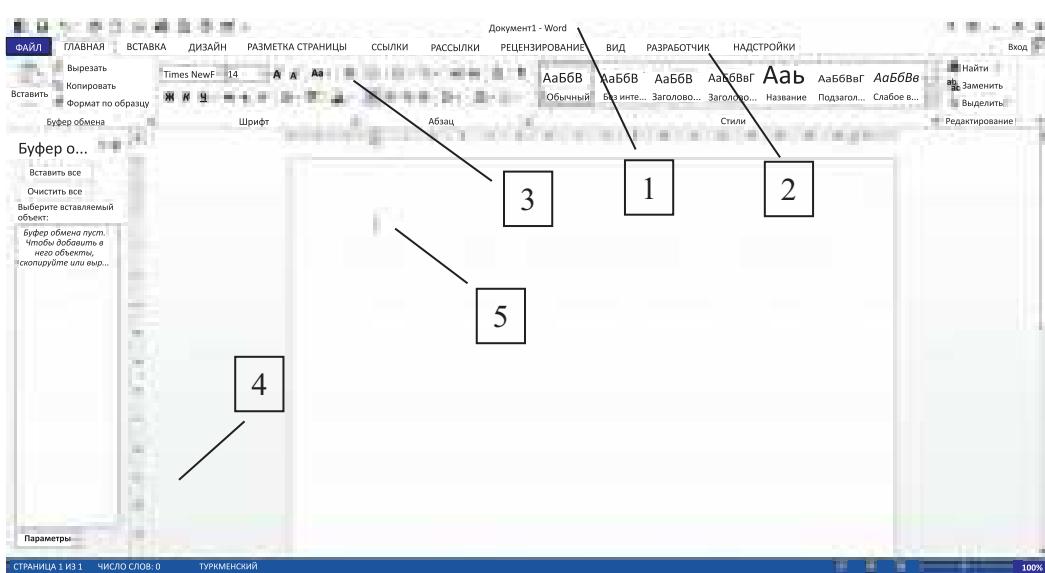
Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuň materialyny özleştirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.



Gysgaça maglumatlar: Word текст redaktoryny işe goýermek üçin düwmäni basmaly ýa-da **Пуск → Все программы → MS Office Microsoft Word** buýrugy ýerine ýetirmeli.

Programmanyň iş penjiresiniň düzümi (*26-njy surat*):

1. **Atly setir** – işlenilýän dokumentiň adyny özünde saklaýar.
2. **Menýu setiri** – menýunyň bölümlerini özünde saklaýar.
3. **Gurallar setiri** – dürli buýruklyr çalt ýerine ýetirmek üçin niýetlenen.
4. **Hal-ýagday setiri** – dokumentiň üstünde geçirilýän işler barada, onuň häzirki ýagdaýy barada maglumatlary berýär. Ol penjiräniň çepden aşaky setirinde ýerleşyär.
5. **Iş meýdançasy.**



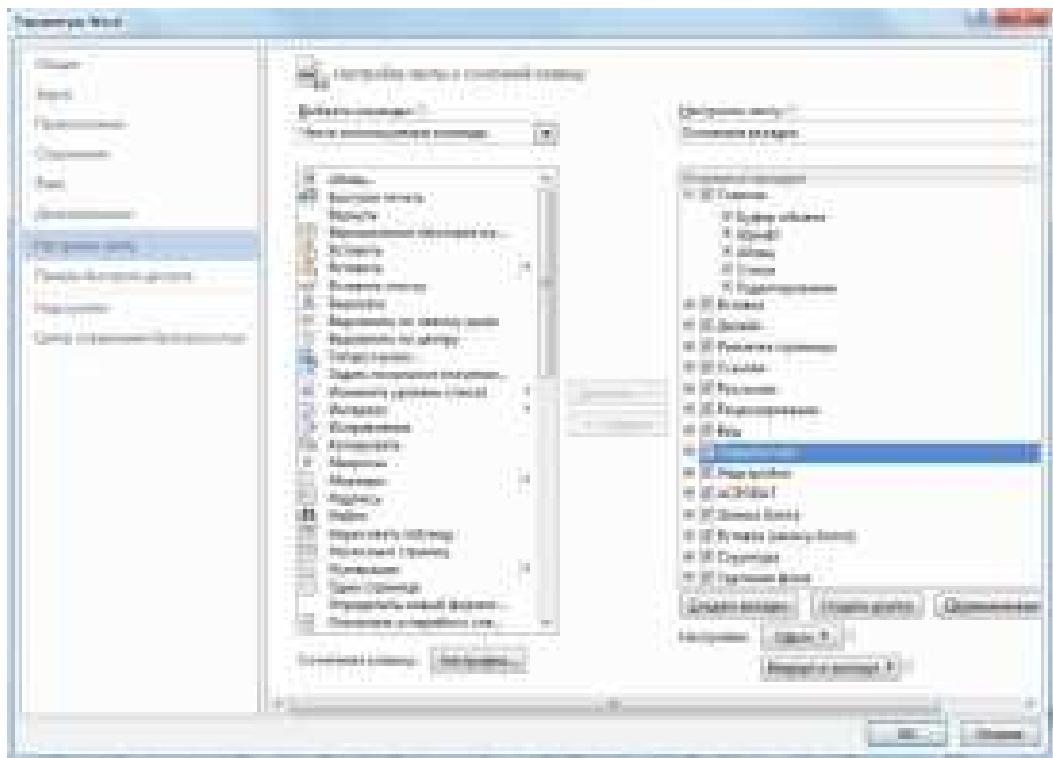
26-njy surat

Menýu setiri – **Файл, Главная, Вставка, Дизайн, Разметка страницы, Ссылки, Рассылки, Рецензирование, Вид, Надстройки, ABBYY FineReader11** we **Вход** bölümlerden durýar. Bu bölümleriň her biriniň ýerine ýetirýän

wezipesi aýratyndyr. Meselem, **Файл** bölümünde täze tekst dokumentini döretmek, ýada ýazmak, öňki bar bolan faýllary açmak, dokumenti çap etmek; **Главная** bölümünde teksti redaktirlemek, şrift, stil saýlamak, setir aralyklary we sanawlar bilen işlemek we ş.m. işleri ýetirip bolýar.

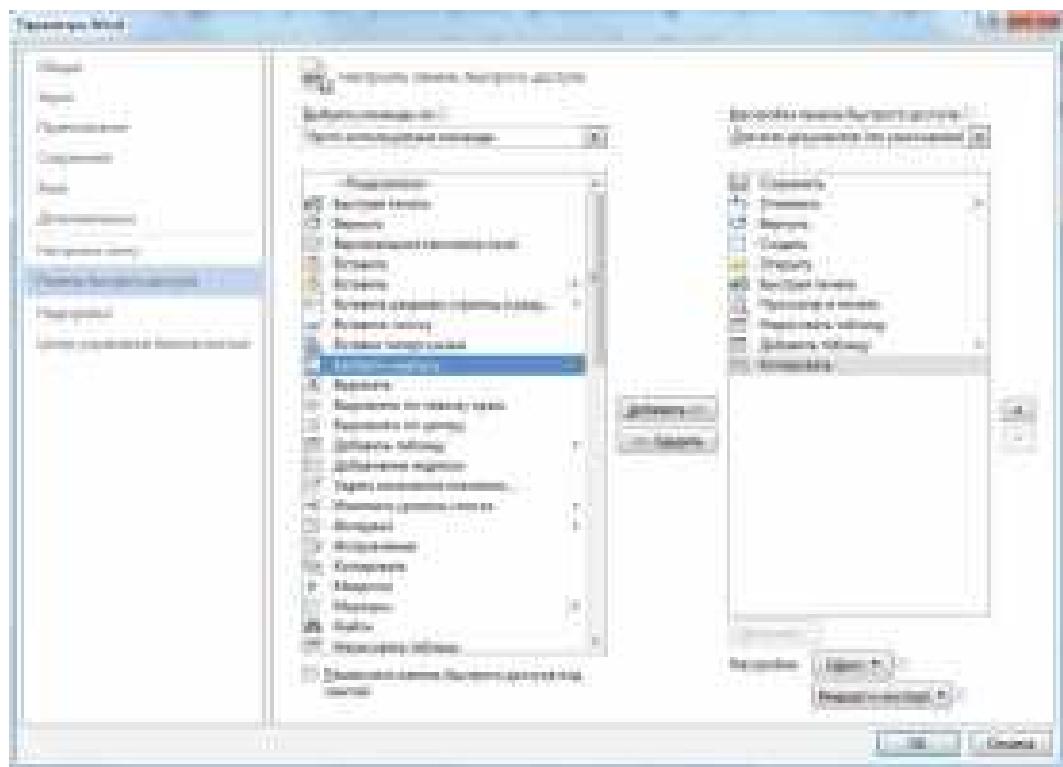
Microsoft Word programmanyň iş penjiresini düzmek üçin menýunyň **Вид** bölümünden peýdalanmaly.

Menýu setirini we ondaky gurallary düzmegi **Файл→Параметры** bölümünde ýerine ýetirip bolýar. Bu ýerde **Настроить ленту** bölümünde menýu setirini düzmek mümkün. Onuň üçin menýu setirinde gerekli bölümň deňine bellik goýmaly (*27-nji surat*).



27-nji surat

Панель быстрого доступа bölümünde köp ulanylýan gurallary menýu setiriniň aşagynda ýa-da ýokarsynda şekillendirip bolýar. Onuň üçin **Настроить панель быстрого доступа** gepleşik penjireden **Выбрать команду из** bölüminden gerekli guraly saýlamaly we **Добавить** düwmäni basmaly (*28-nji surat*). Saýlanan gural **Настройка панели быстрого доступа** bölüme geçer.



28-nji surat

Ýumuşlar:

1. *MS Word* текст redaktorynyň iş penjiresini açmaga we ony ýapmaga türgenleşmeli.
2. *MS Word* redaktorynyň iş penjiresinde:
 - a) penjiräniň elementleri bilen tanyşmaly;
 - b) **Файл** bölümiden buýruk lary bilen tanyşmaly;
 - c) penjiräniň elementlerini üýtgetmäge (aýryp-goýmaga) türgenleşmeli.
 - d) menýudaky bölümler we bölümlerdäki bölümçeler bilen tanyşmaly;
 - e) **Настроить панель быстрого доступа** (**Файл→Параметры→ Настроить ленту**) sanawdaky buýruk lary goýup-aýryp görmeli;
 - f) menýunyň **Вид** bölümündäki buýruk lary öwrenmeli;

3. *MS Word* redaktorynda täze dokument döretmäge, dokumenti açmaga, ýatda saklamaga türgenleşmeli:

a) word tekst redaktoryny işe goýbermeli we iş meýdançasynda bir sözlem ýazmaly. Faýla at berip, ony papka ýerleşdirip, ýada ýazmaly. (Menýu setirinden

Файл→ Сохранить buýrugy bermeli ýa-da gurallar guşagyndaky  düwmäni basmaly).

b) öňki açylan dokumenti ýapman, täze dokument döretmeli. (**Файл→Создать** yzygiderligi ýerine ýetiriň).

c) täze açylan dokumente bir sözlem ýazmaly. Ony başga papkada täze at bilen ýada ýazmaly.

d) edil şeýle yzygiderlikde ýene-de iki sany dokument döretmeli we olary hem öňki ady agzalan papkada ýada ýazmaly. Dokumentleriň ählisine täze sözlem giri- zip, teksti üýtgetmeli. Soňra dokumentleri täzedeni ýada ýazyp ýapmaly.

4. Dokumente täze at bermek:

a) öňden bar bolan dokumenti açmaly.

b) dokumente täze simwollary, sözleri goşup, üýtgeşme girizmeli;

c) dokumente täze at berip, ony başga papkada ýada ýazmaly.

1.2. *MS Word*-da teksti we onuň böleklerini redaktirlemek

Işıň maksady: Talyplara *MS Word* redaktorynda teksti we onuň böleklerini redaktirlemeği öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Tekst informasiýalaryny redaktirlemek üçin ilki ony ýygnamaly. Tekst simwollara, sözlere, setirlere we abzaslara bölünýär:

- *simwol* – klawiaturadaky düwmeleriň ýüzdükäki belgijkler;

- tekst redaktorynda söz diýlende aralary boşluk belgisi bilen bölünen, boşlukdan başga simwollaryň islendik yzygiderligine düşünilýär;

- dokumentde bir [Enter] düwmesi basylandan soň, indiki [Enter]-e čenli bir *abzas* hasap edilýär (manysyna seredilmeýär). Abzas obýektleriň islendik yzygiderliginden durup biler: tekst, surat, grafika we we ş.m.;

- *täze setire geçmek* – her setir dolandan soň, kursoryň özünden özi – awtomat ýagdaýda täze setire geçýär. [Enter] düwmesi täze abzasa geçmek üçin basylýar;

- sözleriň arasında diňe *bir sany boşluk* goýmaly;

- dyngy belgilerden soň (otur, nokat, sorag, ýüzlenme belgisi we ş.m.) hökman bir sany boşluk goýmaly. Dyngy belgilerden öň boşluk goýmak ýalňyş hasaplanýar.

Bellik:

Bu düzgünleriň berjaý edilmegi tekst redaktorynyň özüne ýazuwyň dogrudygyny barlamaga mümkünçilik berýär. Meselem, «*Merjen dükandan süýji,köke aldy.*» diýen sözleme «*süýji,köke*» sözlerde oturdan soň boşluk goýulmasa, redaktor ony bir söz hökmünde kabul edýär we sözleriň ýazylyşy dogry bolsa-da, olaryň aşagyны czyzyp, ýalňyş diýip habar berýär.

- *defis* – boşluk bilen ýazylmaýar, emma *kese czzyk (mupe)* boşluk bilen bölünip ýazylýar. Meselem, «*kese-kese*», «*Aşgabat – Türkmenistanyň iň güzel şäheri*»;
- goşa dyrnagyň we ýáyyň içine alınan tekstlerde boşluk goýulmaýar;
- rim sıfrları baş latin harplarynyň kömegi bilen ýazylýar.
- setirleri bölmek (setiri bir setir aşak düşürmek) üçin gerek ýeriňe baryp, [Enter] düwmesini basmaly;
- setirleri birleşdirmek üçin birinji setiriň ahyryna baryp, **Delete** düwmesini ýa-da ikinji setiriň başında **Backspace** düwmesini basmaly;
- boş setirleri goýmak – eger setiriň ýokarsynda boş setir goýmaly bolsa, onda setiriň başında [Enter] düwmesini basmaly. Eger setiriň aşagynda boş setir goýmaly bolsa, onda setiriň ahyrynda [Enter] düwmesini basmaly.
- teksti redaktirlemek – teksti ýa-da onuň böleklerini ýygynamak we tapawutlandyrmak bilen başlanýar. Tekstiň bölekleriniň nusgasyny almak, ony gyrkyp almak, ýok etmek, simwollaryň, sözleriň, sözlemleriň ýa-da abzaslaryň orunlaryny üýtgetmek işleri hem redaktirlemäge degişlidir.

Teksti we onuň böleklerini bellemegiň usullary (*5-nji tablisa*):

5-nji tablisa

Bellenilýän element	Bellemegeň usuly
1	2
Tekstiň islendik bölegi	Syçan bilen başyndan ahyryna çenli tapawutlandyrmak. Bir sany simwoldan başlap, tutuş teksti bellemek bolar.
Söz	Sözüň üstünde syçanyň çep düwmesini iki gezek çalt-çalt basmaly.
Setir	Setiriň başında cursory goýup, syçanyň çep düwmesini bir gezek basmaly.
Birnäçe setir	Setiriň başyndan syçan bilen gerek ýeriňe çenli süýşmeli.
Sözlem	Sözlemiň başlanýan ýerinde CTRL düwmesi bilen bilelikde syçanyň çep düwmesini bir gezek basmaly.
Abzas	Abzasıň başlanýan ýerinde ýa-da onuň içinde syçanyň çep düwmesine üç gezek basmaly.

1	2
Tutuş tekst	CTRL düwmesi bilen bilelikde syçanyň çep düwmesine üç gezek basmaly. (CTRL + A).
Bellemäni inkär etmek (üstündäki örtügi ýok etmek).	Tekstiň islendik ýerinde syçanyň çep düwmesine bir gezek basmaly.

Tekstiň üstünde ýokarda bellenen işleri ýerine ýetirmek üçin menýunyň **Главная** bölümündäki gurallardan peýdalanmaly. Teksti nusgalamak üçin, gerek bölegini belläp, kontekst menýudan **Копировать** (*Nusgasyny almak*) buýrugyny



saýlamaly ýa-da gurallar setirindäki düwmäni basmaly, soňra gerekli ýere kursory goýup, **Вставить** (*Goýmak*) buýrugyny saýlamaly ýa-da gurallar setirinden



düwmäni basmaly.

Tekstiň bölekleriniň ornumy üýtgetmek üçin gerek bölegini belläp, kontekst menýudan **Вырезать** (*Gyrkyp almak*) buýrugyny saýlamaly ýa-da gurallar setirinden



basmaly, soňra gerek ýeriňe kursory goýup, **Вставить** buýrugyny berme-



li ýa-da gurallar setirinden düwmäni basmaly. Tekstiň böleklerini ýok etmek üçin gerek ýeriňi belläp, **Вырезать** buýrugyny saýlamaly ýa-da **Delete** düwmäni ullanmaly.



Buýrugy ret etmek üçin gurallar setirinden **Отменить** (*Ret etmek*) düwmäni, buýrugy yzyna gaytaryp getirmek üçin gurallar setirinden **Повторить** (*Gaytalaman*) düwmäni basmaly.

Ýumuşlar:

1. MS Word redaktorynda tekst faýlyny döretmeli we oňa her kim öz terjime-halyny ýazmaly. Faýly atlandyrmaly, ýatda saklamaly we ýapmaly.

2. Dokumenti açyp redaktirlemeli:

- a) aýratyn alınan simwoly; setiri; abzasy; birnäçe abzasy; tutuş dokumenti tapawutlandyrmagà türgenleşmeli;

- b) tapawutlandyrylan bölegiň üstünde «**Копировать**», «**Вырезать**», «**Вставить**», «**Удалить**» buýrukrary ýerine ýetirmäge türgenleşmeli.

3. Birnäçe dokument bilen ýokardaky işleri ýerine ýetirmeli.

4. Redaktirlenen dokumenti başga at bilen ýada ýazmaly.

5. Önünden taýýar edilen tekst faýlyny açmaly. Tekstden:

- a) birinji abzasyň ikinji sözleminiň bir bölegini ýok etmeli;
 - b) üçünji abzasy ýok etmeli;
 - ç) iň soňky sözlemi ýok etmeli;
 - d) sözlerdäki artykmaç simwollary ýok etmeli;
 - e) dokumenti täze at bilen öz papkaňyzda ýada ýazmaly.
6. Täze dokument açyp, oňa birnäçe sözlemden ybarat teksti girizmeli.
 7. Tekstde galdyrylan simwollary goýmaly.
 8. Dokumenti öz papkaňyzda at berip, ýada ýazmaly.
 9. Aralarynda boşluk, dyngy belgileri bolmadyk teksti ýygnamaly.
 10. Teksti ilki bilen sözlere, soňra setirlere bölüp, ýalňyşlyklary düzедип, dyngy belgileri goýmaly.
 11. Tekste täze at berip, ony öz papkaňyzda ýada ýazmaly.

1.3. MS Word-da teksti we onuň böleklerini formatlamak

Işıň maksady: Talyplara *MS Word* redaktorynda teksti we onuň böleklerini formatlamagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Word* programmasynyň menýu setirindäki **Главное, Дизайн, Разметка страницы** bölümleriň kömegi bilen teksti formatlamak işlerini geçirip bilersiňiz. **Главное** bölümünde şriftiň görünüşlerini, ululyklaryny, sanawlary, abzaslary, interwallary (setirleriň aralygyny) we ş. m. saýlap bolýar:

 – simwoly goýy reňkde ýazmak.

 – sanawlaryň görünüşini saýlamak.

 – ýapgyt ýazmak.

 – belgili sanaw.

 – aşagy çyzykly ýazmak.

 Times New R | 14 – şriftleriň görünüşini we ululygyny saýlamak.

 – çep gyra degrip ýazmak.

 – abzasy kiçeltmek.

 – teksti merkeze görä simmetrik ýazmak.

 – sag gyra degrip ýazmak.

 – teksti iki gyra-da degrip ýazmak.

 – setir aralygyny (interwaly) üýtgetmek.

 – abzasy ulaltmak.

 – araçækleri bermek.

 – tekstiň düşegini boýamak.

 – tekste dürlü reňkleri bermek.

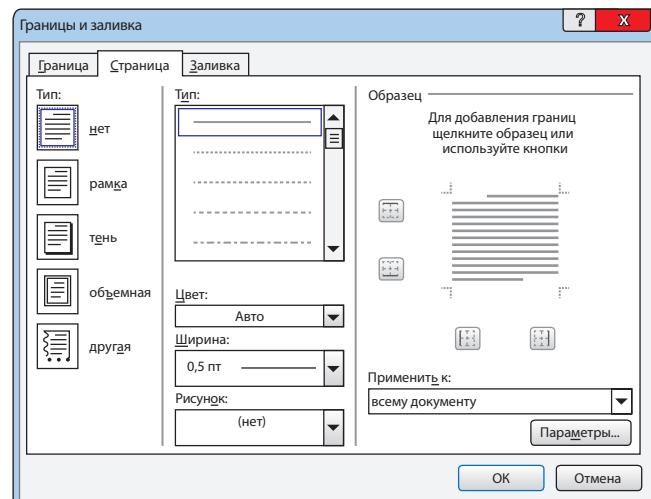
Дизайн bölüminden tekstiň ýazylyş stilini, iş kagyzynyň temasyny, araçækleri we ş.m. saýlap bolýar:

1. **Граница страницы** – sahypanyň çäklerini, onuň reňkini, görnüşini saýlamak.

2. **Цвет страницы** – sahypada düşegiň reňkini kesgitlemek.

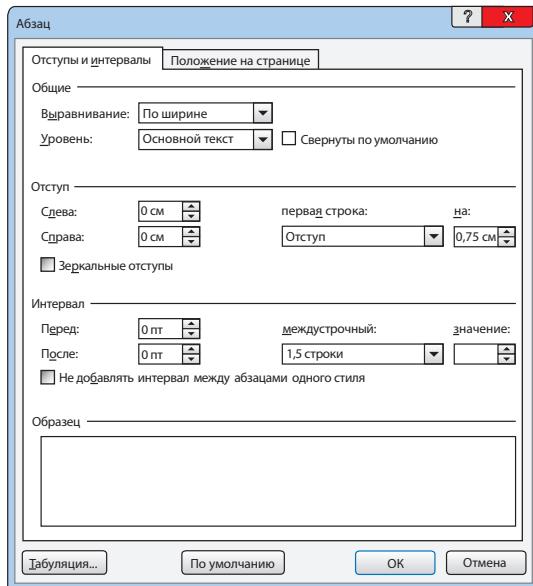
3. **Тема** – düşegi öňden kesgitlenen sahypalary saýlamak.

Meselem, **Граница страницы** bölümü saýlanyňzda **Граница и заливка** penjiresi açylar (*29-njy surat*).



29-njy surat

Wordda dokument işlenende käbir ýagdaylarda abzas goýmak zerurlygy ýüze çykýar. Bu ýagdayda kontekst menýudan **Абзац** buýrugyny saýlap, gepleşik penji-resi bilen işlemeli (*30-njy surat*).



30-njy surat

Bellik: *Tekst we onuň bölekleri formatlananda onuň diňe daşky görünüşi üýtgeýär; mazmun üýtgemeýär.*

Ýumuşlar:

1. MS Wordda täze tekst faýlyny döretmeli. Oňa maglumat ýazmaly. Meselem, her kim öz terjimehalyny ýa-da bir häsiýetnama ýazmaly.
2. Dokumentde formaty kesitlemeli:
 - a) şrift saýlamaly;
 - b) setirleriň arasyndaky interwaly kesitlemeli;
 - c) harplaryň ululygyny, reňkini we ýazylyş usulyny – stilini üýtgetmeli;
3. Öňünden taýýar tekst faýlyny açmaly:
 - a) tekstiň sözbaşysyny şeýle üýtgetmeli:
reňki – goýy gyzyl, şriftiň ululygy – 20-lik, şriftiň görünüşi – *Comic Sans Ms* bolmaly.
 - b) tekstiň esasy bölegini şeýle görnüşe getirmeli:
şriftiň ululygy – 14-lik, şriftiň görünüşi – *Arial*, ýapgyt harplar bilen ýazymaly;
 - c) tekstiň islendik ýerinde bir sözi saýlamaly. Onuň aşagynы tolkunly iki çyzyk bilen çyzmaly we reňkini ýaşyla üýtgetmeli;
 - d) dokumenti täze at bilen ýada ýazmaly.
4. Täze dokument açmaly we oňa bir arzanyň mysaly tekstini ýazmaly:
 - a) tekstiň «Arza» diýen söze çenli bölegini sahypanyň sag gyrasyna geçirmeli; tekst 14-lik şriftde bolmaly; «Arza» sözüniň özi 18-lik şriftde goýy harplar bilen ýazymaly;

b) hatyň esasy bölegi 14-lik şriftde, ýapgyt görnüşde ýazymaly. «Arza» sözünden aşakdaky bölegi sahypanyň inine deňlemeli;

- ç) senäni sahypanyň cep gyrasynda 12-lik şriftde ýazmaly;
- d) dokumenti öňki at bilen ýada ýazmaly.

5. Täze dokumenti açmaly we oňa Magtymguly Pyragynyň haýsy-da bolsa bir goşusyndan bentleri ýazmaly;

a) goşgynyň adyny 16-lyk şriftde, goýy harplar bilen ýazmaly, aşagyny ýaşyl reňkde tolkun bilen çyzmaly.

b) goşgynyň bentlerini bellemeli we teksti cep gyradan 5 sm, sağ gyradan 12 sm ýer goýup süyşürmeli;

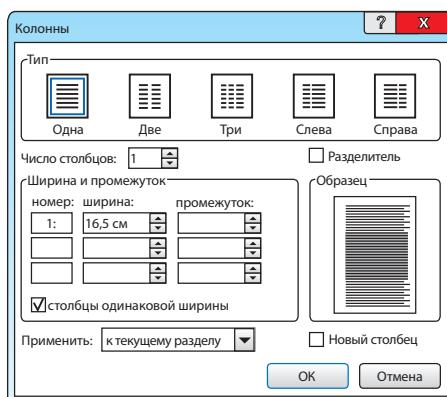
- ç) daşyny owadanlap – çäk goýup, goşgyny bezemeli;
- d) teksti orta deňlemeli we dokumente araçäk goýmaly;
- e) dokumenti öňki at bilen ýada ýazmaly.

1.4. Dokumenti sütünlere bölmek we oňa kolontitullary, sanawlary goýmak

Işıň maksady: Talyplara teksti sütünlere bölmegi, kolontitullar we sanawlar bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

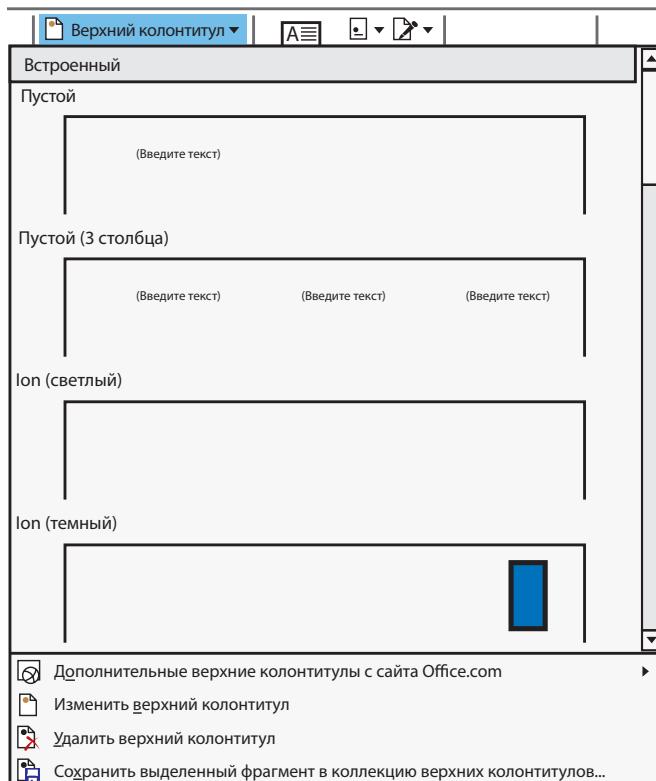
Gysgaça maglumatlar: Kä ýagdaýda dokumenti sütünlere (kolonkalara) bölmek amatly bolýar. Onuň üçin, ozal tekstiň degişli bölegini saýlap, soňra eger özara deň bolan sütünlere bölmeli bolsa, onda **Разметка страницы → Колонки** buýrugy, eger sütünleriň inini dürli etmeli bolsa, onda **Разметка страницы → Колонки → Другие колонки** buýrugy bermeli. **Колонны** gepleşik penjireden gerekli buýrukllary saýlamaly (*31-nji surat*).



31-nji surat

Kolontitul – bu her sahypanyň aşaky we ýokarky çäginde ýerleşen, maglumat yazmak üçin ulanylýan gönüburçly oblastdyr. Kolontitullar özünde tekstleri, grafikleri, tablisalary we ş.m. saklap biler. Meselem, olarda sahypanyň nomerlerini, wagty, senäni, dokumentiň adyny, faýlyň adyny ýa-da bir kompaniýanyň emblemasyny we ş.m. ýazyp bolar. Olary üýtgedip hem, ýok edip hem bolýar.

Kolontitullar bilen işlemek üçin **Вставка** → **Верхний колонтитул (Нижний колонтитул)** buýrukraryndan peýdalanmaly. Bu ýerde kolontitullaryň dürli görnüşleri bilen işlemäge mümkünçilik bardyr (*32-nji surat*).



32-nji surat

Sanawlary döretmek

Word redaktory sanawlary iki görnüşde döretmäge mümkünçilik berýär:

Markerli sanaw. Sanawyň bu görnüşinde abzaslar ýörite belgiler bilen belgilényär. Belgileri menýunyuň **Главная** bölümünde düwmäniň kömegi bilen saýlap bolýar. Meselem, dünýäde iň iri kompaniýalaryň sanawy:

- Microsoft;
- Coca-Cola;

- McDonalds;
- Pepsi-Cola;
- Sony.

San belgili sanaw. Abzaslar arap, rim sıfırları ýa-da harplar bilen belgilenýär.

Sanawyň bu görünüşini **Главная** bölümünde  düwmäniň kömegi bilen sayłamaly (33-nji surat).



33-nji surat

Meselem:

- | | | |
|----------------|-----------------|----------------|
| 1. Microsoft. | I. Microsoft. | A. Microsoft. |
| 2. Coca-Cola. | II. Coca-Cola. | B. Coca-Cola. |
| 3. McDonalds. | III. McDonalds. | C. McDonalds. |
| 4. Pepsi-Cola. | IV. Pepsi-Cola. | D. Pepsi-Cola. |
| 5. Sony. | V. Sony. | E. Sony. |

Mundan başga-da, sanawlaryň has çylşyrymly görnüşleri hem bardyr. Meselem, köpbasgançakly sanaw.

1. Kompýuteri düzüjiler:

- 1.1 Prosessor.
- 1.2 Klawiatura.
- 1.3 Monitor.
- 1.4 Syçanjyk.

2. Programma üpjünçiligi:

- 2.1 Sistema programmalary.
- 2.2 Programmırleýiş dilleri.
- 2.3 Amaly programmalar.

3. Kompýuter torlary:

- 3.1. Lokal torlar.
- 3.2. Global torlar.

Ýumuşlar:

1. Öňünden taýýar edilen tekst faýlyny açmaly:

- a) teksti birnäçe sütünlere bölmeli;
- b) sütünleriň inini dürlü ölçeglerde üýtgetmeli;
- ç) dokumenti öňki ady bilen ýada ýazmaly.

2. Öň döredilen tekst faýlyny açmaly;

- a) ýokarky kolontituly şeýle goýmaly:

Çep gyradan awtoryň adyny 10-luk şriftde; sag gyradan faýlyň adyny 8-lik şriftde ýazmaly;

- b) aşaky kolontitulda:

Çep gyradan senäni 8-lik şriftde; sag gyradan ilki «№» belgini goýup, soňra sahypanyň nomerini 10-luk şriftde ýazmaly;

- ç) dokumenti öňki at bilen ýada ýazmaly.

3. *6-njy tablisadan* peýdalanylý, markerli, san belgili we köpbasgançakly sanawlary nusga boýunça dörediň.

6-njy tablisa

1. Markerli sanaw	2. San belgili sanaw	3. Köpbasgançakly sanaw:
1	2	3
➢ Kompýuteriň düzüjileri: <ul style="list-style-type: none">• Prosessor.• Klawiatura.• Monitor.• Syçanjyk.	I. Kompýuteriň düzüjileri: <ol style="list-style-type: none">1. Prosessor.2. Klawiatura.3. Monitor.4. Syçanjyk.	1. Kompýuteriň düzüjileri: <ol style="list-style-type: none">1.1. Prosessor.1.2. Klawiatura.1.3. Monitor.1.4. Syçanjyk.

1	2	3
<p>> Programma üpjünçiligi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema programmalary. • Programmireýiš dilleri. • Amaly programmalar. <p>> Kompýuter torlary:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lokal torlar. • Global torlar. 	<p>2. Programma üpjünçiligi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema programmalary. 2. Programmireýiš dilleri. 3. Amaly programmalar. <p>III. Kompýuter torlary:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Lokal torlar. 2. Global torlar. 	<p>2. Programma üpjünçiligi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Sistema programmalary. 2.1. Programmireýiš dilleri. <p>2.1. Amaly programmalar.</p> <p>3. Kompýuter torlary:</p> <ol style="list-style-type: none"> 3.1. Lokal torlar. 3.1. Global torlar.

1.5. Dokumente suratlary, diagrammalary we beýleki obýektleri goýmak

Işiň maksady: Talyplara dokumente suratlary, diagrammalary we beýleki obýektleri goýmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Word tekst redaktorynda dokumente grafiki obýekteri (suratlary, çyzgylary, grafikleri we diagrammalary we ş.m.) goýmak we olary redaktirlemek üçin giň mümkünçilikler döredilen. Onuň üçin menýunyň **Вставка** bölümünden peýdalanmaly (*34-nji surat*):



34-nji surat

MS Wordda dokumente suratlary goýmagyň birnäçe usullary bar:

- 1) grafiki programmalarдан şekiliň nusgasyny almak, soňra ony dokumente getirip goýmak;
- 2) şekili Word redaktorynyň kolleksiýasyndan getirip goýmak;
- 3) şekili Internetden alyp goýmak;
- 4) kompýutere çatylan enjamlardan (wideokamera, fotoapparat, skaner we ş.m.) alyp goýmak;
- 5) şekili grafiki redaktorlaryň (Corel Draw, Photo Shop, Paint we ş.m.) birinde özüň taýýarlap, soň getirip goýmak;

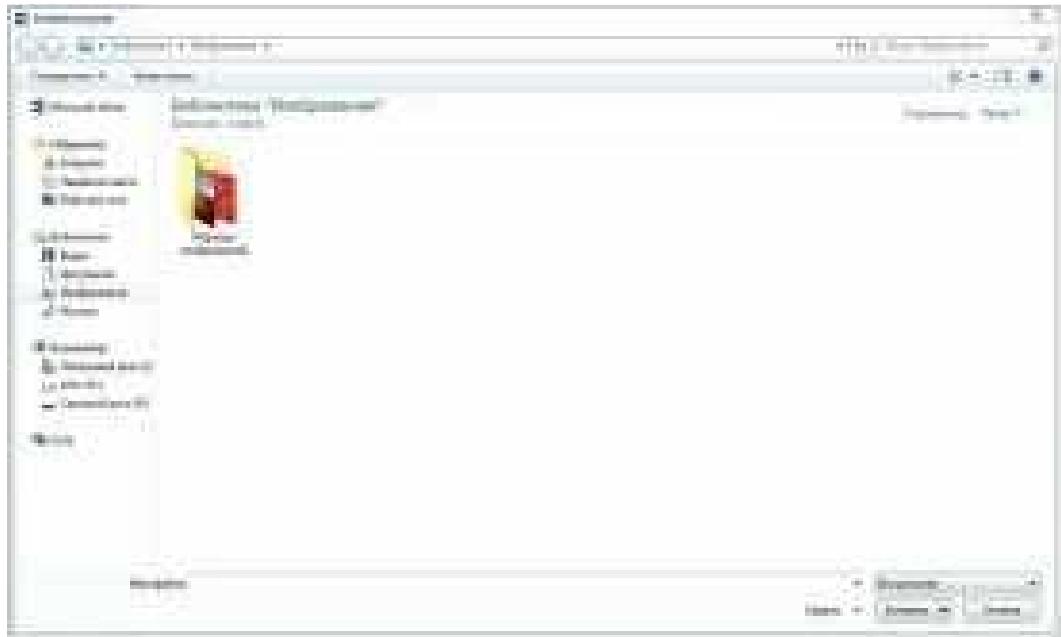
6) kompýuterde bar bolan islendik suraty getirip goýmak we ş.m.

Tekste grafiki sekili getirip goýmak üçin şu işleri etmeli:

a) dokumentde surat goýjak ýeriňe kursory getirmeli;

b) **Вставка** bölümünden goýjak obýektiňi (**Рисунок, Клип, Фигуры, ...**) saýlamaly;

ç) açylan gepleşik penjireden gerek obýektiňi belläp, **Вставить** (*Goýmak*) buýrugu bermeli (*35-nji surat*).



35-nji surat

Diagramma – bu ululyklaryň bahalaryny ýa-da bir ululygyň birnäçe bahalaryny deňeşdirmek, olaryň bahalarynyň üýtgeýşini yzarlamak, derňemek we ş.m. maksatlar üçin niyetlenen mukdar informasiýalary grafiki görnüşde aňlatmagyň serişdesidir.

Diagramma kagyza sahypada berlenler bilen bilelikde ýa-da aýratyn sahypalarda hem ýerleşip biler.

Dokumente diagrammany goýmak üçin:

a) diagramma goýjak ýeriňe kursory getirmeli;

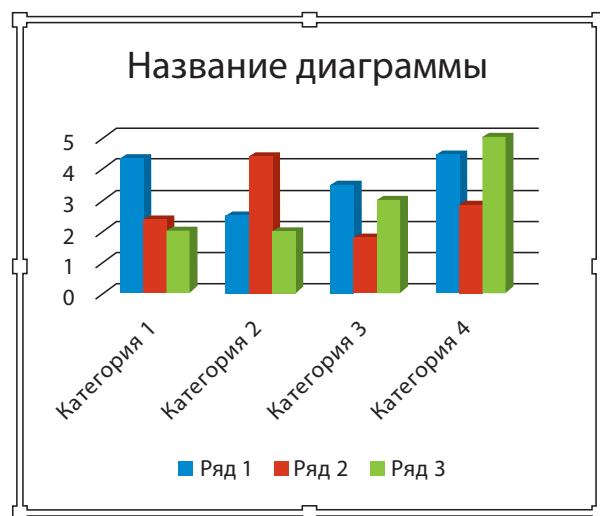
b) **Вставка** bölümünden düwmä basmaly we diagrammanyň görnüşini (**Линейчатая, Круговая, Гистограмма, График ...**) saýlamaly;



36-nyj surat

Dокумент geljekki diagrammanyň we tablisanyň maketi (*Excel-iň penjiresi*) bilen açylar (*36-nyj surat*);

- ç) tablisany öz maglumatlaryň bilen doldurmaly we *Excel-i* ýapmaly;
- d) diagramma dokumentde galýar, tablisa bolsa ýok bolýar (*37-nji surat*).



37-nji surat

Grafiki obýektler bilen ýerine ýetirip boljak işlere seredeliň:

– *grafiki obýekti belläp bolýar*. Onuň üçin obýektiň üstünde syçanyň çep düwmesini bir gezek basmak ýeterlik;

– *grafiki obýektleriň ölçeglerini üýtgedip bolýar*. Onuň üçin obýekti belläp,

Формат menýusyndan ýa-da obýektiň gyrasyndaky belliklerden peýdalanmaly.

– dokumentiň içinde grafiki obýektleriň *ornuny üýtgedip bolýar*. Obýekti belläp, syçan bilen gerek ýeriňe çekmeli ýa-da **Формат**→**Положение** buýruk-lardan peýdalanmaly. Obýekti tekstiň dürli ýerlerinde ýerleşdirmek üçin **Фор-**
мат→**Обтекание текстом** buýrugy hem ulanyp bolar.

Her bir goýlan obýekt üçin menýunyň oňa degişli olan aýratyn bölümleri açylýar. Meselem, suratlar, çyzgylar bilen işlemek üçin **Формат** bölümü, tabisalar bilen işlemek üçin **Макет**, **Конструктор**, grafikler we diagrammalar bilen işlemek üçin **Конструктор**, **Формат** bölümleri we ş.m. açylýar. Soňky açylan bölümler bilen obýektiň üstünde dürli işleri ýerine ýetirmek mümkün.

Ýumuşlar:

1. Tekst redaktorynda dokument döretmeli:

a) dokumente diagrammalaryň dürli görnüşlerini (tegelek, sütünleýin, çyzyk-çyzyk) goýmaly;

b) goýlan diagrammanyň görnüşini we reňkini üýtgetmeli;

ç) diagramma degişli tablisada berlenleri üýtgedip görmeli. Diagramma nähili täsir eder?

d) diagrammada koordinatalar oklaryny çalşyp görmeli;

2. Tekst dokumentini açmaly we oňa surat faýlyny goýmaly, onuň ölçeglerini üýtgetmeli.

3. Suraty onuň ähli taraplarynda tekst bolar ýaly edip ýerleşdirmeli.

4. Dokumente beýleki amaly programmalardan maglumatlary getirip goýmaga türgenleşmeli.

5. Dokumente surat goýmaly we onuň nusgasyny köpeltemeli.

6. Dokumenti ýada ýazmaly.

7. Öñden bar olan tekst faýlyny açmaly we oňa geometrik figuralardan getirip goýmaly;

8. Goýlan geometrik figuralaryň ölçeglerini, reňklerini üýtgetmeli; olara dürli effektleri bermeli.

9. Tekst faýlyna sene we wagt getirip goýmaly.

1.6. MS Word-da tablisalar bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara MS Word-da tablisalar bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Maglumatlary tablisa görünüşinde aňlatmak giňden ýaýrandyr. Tablisanyň kömegi bilen dokumenti formatlap bolýar. Meselem, abzaslary birnäçe hatarlarda ýerleşdirmek, sanawlary taýýarlamak, suratlary onuň aşagyndaky ýazgy bilen deň getirmek we ş.m. Word tekst redaktorynda tablisalar bilen işlemek üçin giň mümkünçilikler bardyr:

- tablisanyň sütünleriniň inini we setirleriň beýikligini üýtgetmek;
- tablisada täze setirleri we sütünleri goýmak ýa-da ondan setirleri we sütünleri aýyrmak (ýok etmek);
- sütünlerde ýerleşen san ululyklary kemelyän ýa-da artýan görünüşde tertipleşdirmek;
- öyüklerde ýerleşen simwol ululyklary maşyn elipbiyi boýunça tertipleşdirmek;
- şrift we reňk saýlamak;
- tablisany böleklyre bölmek we ş.m.

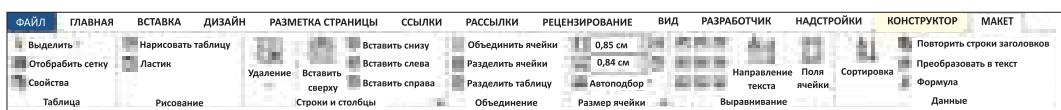
Dokumente tablisany üç usulda goýup bolýar:

1. Islendik ölçegdäki tablisalary **Вставка**→**Таблица** buýrugynyň kömegi bilen goýup bolýar.

2. Islendik ölçegdäki tablisalary **Вставка**→**Таблица**→**Вставить таблицу** buýruk bilen goýup bolýar.

3. **Нарисовать таблицу** buýruk tablisany öz islän görünüşinde çyzmaga mümkünçilik berýär.

Dokumente tablisa goýlandan soň, onuň bilen işlemek üçin menü setirine goşmaça **Макет**, **Конструктор** bölümleri goşulýar. Bu bölümleriň gurallary we buýruklary bilen ýokardaky amallaryň ählisini ýerine ýetirmek mümkün (*38-nji surat*).



38-nji surat

– *Tablisa setir we sütün goýmak*:

Макет→Вставить сверху – kursoryň ýerleşen setiriniň ýokarsyndan täze setir goýmak;

Макет→Вставить снизу – kursoryň ýerleşen setiriniň aşagyndan täze setir goýmak;

Макет→Вставить слева – kursoryň ýerleşen sütüniniň cepinden täze sütün goýmak;

Макет→Вставить справа – kursoryň ýerleşen sütüniniň sagyndan täze sütün goýmak.

– *Tablisadan öýjügi, setirleri, sütünleri aýyrmak ýa-da tutuş tablisany ýok etmek*:

Макет→Удалить ячейку – öýjügi ýok etmek;

Макет→Удалить строку – setiri ýok etmek;

Макет→Удалить столбец – sütünü ýok etmek;

Макет→Удалить таблицу – tutuş tablisany ýok etmek.

Tablisada öýjükleri birleşdirmek ýa-da bir öýjügi birnäçe öýjüklere bölmek :

Макет→Объединить ячейки – öýjükleri birleşdirmek;

Макет→Разбить ячейку – öýjügi birnäçe öýjüklere bölmek;

Макет→Разбить таблицу – tablisany bölmek;

Макет→Данные→Сортировка – tablisada berlenleri tertipleşdirmek;

Макет→Данные→Преобразовать в текст – berlenleri tekst görnüše geçirilmek;

Макет→Направление текста – tablisada tekstiň ugruny üýtgetmek;

Конструктор→Стили таблиц – tablisanyň stilini üýtgetmek;

Конструктор→Обрамление→Свойства таблицы – araçkleriň reňkini we görünüşini saýlamak.

Word tekst redaktorynda tablisalar bilen işlenilende formulalar boýunça jemi, orta bahany hasaplap ýa-da iň uly we iň kiçi bahalary tapyp bolýar. Onuň üçin tablisada öýjükleriniň salgylaryny (adreslerini) ulanmaly bolýar. Salgyda setirler natural sanlar bilen, sütünler bolsa latyn elipbiýiniň baş harplary bilen belgilényär (A, B, C ...). Hasaplamaň ýerine ýetirmek üçin netije ýazylmaly, öýjükde kursory goýmaly we **Макет→Данные→Формулы** buýrugy saýlamaly. Meselem, *9-njy tablisada* üçünji sütün boýunça jem hasaplamaň üçin **Формула** penjirede şeýle aňlatmany girizmeli: Sum (**C2:C11**).

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş:

1. Dokumentde ilki tablisa döredip, soňra ony maglumatlar bilen doldurmaly.
2. Öň maglumat girizip, soňra ony tablisa görönüše öwürmeli.

3. Dokumente **Экспресс таблицы** bölüminden standart tablisalary getirip goýmaly.

4. Öň döredilen tablisalary **Конструктор** kadada redaktirlemeli.

5. Tablisalar bilen **Макет** kadada işlemäge türgenleşmeli.

6. Tablisada sütüniň inini, setiriň beýikligini üýtgetmäge türgenleşmeli.

7. Kontekst menýudan peýdalanyп, tablisany redaktirlemäge we formatlamaga türgenleşmeli.

8. Aşakdaky tablisalary gurmaly we olardaky boş öýjükleri doldurmaly:

7-nji tablisa

a)

<i>A</i>	0	1	2	3	4	5
$(A + 12)$						
$(16 - A)$						

8-nji tablisa

b) **Nobatçylygyň tertibi**

	Familiýasy, ady we atasynyň ady											
	Ýanwar	Fewral	Mart	Aprel	Máy	Iýun	Iýul	Awgust	Sentýabr	Oktýabr	Noýabr	Dekabr
1	Amanowa O.											
2	Gurbanowa J.											
3	Nazarow S.											
4	Toýlyýew T.											
5	Kömekow K.											
6	Toýçyýew M.											
7	Berdiýew L.											
8	Annamyradowa G.											
9	Aýdogdyýewa E.											

2-nji ýumuş:

1. «Sapaklaryň tertibi» atly tablisa gurmaly we ony doldurmaly.
2. Menü setirindäki **Макет** we **Конструктор** bölümçelerden peýdalananyp, tablisada öýjükleri birleşdirmek, öýjüklere araçäkleri we düşegiň reňkini bermek, öýjükleri bölmek, tekstiň ýazylyş ugruny üýtgetmek, öýjükleriň ölçeglerini deňlemek (**выравнивание ячейки**), tablisanyň öýjükleriniň aralaryny sazlamak (**автоподбор**), tablisanyň düzümni üýtgetmek (**свойства таблицы**) işlerini ýerine ýetirip görmeli.
3. Tablisanyň sözbaşysyny 16-lyk, goýy gara şriftde, içindäki maglumatlary bolsa 14-lik adaty şriftde ýazmaly.
4. Ikinji sütündäki öýjükler reňkleri boýunça dürli bolmaly.
5. Tablisanyň sütünlerindäki maglumatlary dürli görnüşlerde tertipleşdirmeli.
6. Tablisanyň 5-nji setirinden soň täze bir setir goýmaly.
7. Tablisanyň 2-nji sütüninden soň bir sütün goşmaly.
8. Tablisanyň 3-nji sütünini we 5-nji setirini ýok etmeli.
9. Faýla at berip, ýada ýazmaly.

3-nji ýumuş:

1. 4 sütünden we 11 setirden ybarat tablisa döretmeli (*9-njy tablisa*).
2. Tablisany şeýle nusga boýunça doldurmaly:

9-njy tablisa

№	Okuwçynyň familiýasy we ady	Boýy (sm)	Agramy (kg)
1	Amanow B.	175	80
2	Aýdogdyýew G.	188	85
3	Batyrowa J.	176	70
4	Joraýew M.	186	82
5	Saparowa Z.	168	67
6	Durdyýewa O.	156	58
7	Serdarow B.	170	69
8	Nuryýewa E.	180	75
9	Myradow T.	190	85
10	Saryýewa M.	174	73
11	Rejepowa G.	176	74

3. Tablisa 11-nji setirden soň ýene-de dört setir goşuň. Tablisanyň 3-nji we 4-nji sütünleriniň bahalarynyň umumy jemini hasaplamały; indiki setirde ortaça bahalary hasaplamały; soňky setirlerde iň uly we iň kiçi bahalary tapmaly.

4. Dokumente at berip, ýada ýazmaly.

1.7. Word tekst redaktorynda matematiki aňlatmalary – formulalary ýazmak

Işiň maksady: Talyplara Word tekst redaktorynda matematiki aňlatmalary – formulalary ýazmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: MS Wordda matematiki aňlatmalary ýazmak üçin ýörite formulalar redaktory ulanylýar. Formulalar redaktoryna ýüzlenmek üçin menýunyň **Вставка** bölüminiň **π Уравнение** – **Уравнение** guralyndan peýdalanylaly.



39-njy surat

Dokumente formula goýlandan soň, meýdança Место для формулы peýda bolýar we menýu setirine **Конструктор** bölümü goşulýar. **Конструктор** bölümindäki gurallaryň kömegin bilen matematiki formulalaryň dürli görnüşlerini ýazmaga mümkünçilik bardyr. Munuň üçin formulanyň haýsy bölüme degişlidigini (Drob aňlatmasy, Jem, Matrisa we ş.m.) kesgitlemeli (*39-njy surat*).

Bu bölümde öñünden taýýar formulalar hem bardyr. Olary saýlap dokumente goýup bolýar.

Formula ýokarda görkezilen meýdançanyň içine ýazylýar. Her bir täze formula üçin görkezilen meýdançany täzeden açmaly. Meýdançanyň içine ýazylan her bir simwol formula hasaplanýar. Şonuň üçin formula ýazmak tamamlanandan soň, klaviaturadaky \rightarrow düwmäni basyp ýa-da syçanyň çep düwmesini meýdançanyň daşynda bir gezek basyp, bu kadadan çykmalı.

Dokumente goýlan formulalary tekst redaktoryndaky düzgünlerden peýdalapyp, redaktirläp bolýar.

Bellik:

- Wordda formulalar redaktory hasaplama geçirilmek üçin däl-de, diňe ony ýazmak üçin niyetlenendir;
- matematiki formulalarda simwollaryň arasynda boşluk (**Пробел**) goýulmaýar.

Ýumuşlar:

1. Word tekst redaktorynda täze tekst faýlyny döretmeli we oňa aşakdaky matematiki aňlatmalary ýazmaly:

10-njy tablisa

1. a) $\frac{a(x^2 - b)}{b^2 c^2 + 1}$	b) $(\operatorname{tg} 3x)^{\sec x} - \frac{x^2 + 2x + 1}{ x - 1 }$
2. a) $\left(x + \frac{2}{x^2} + \frac{3}{x^2}\right)^2$	b) $\arccos \frac{1}{\sqrt[3]{2x}} + 3^{2x};$
3. a) $\frac{m - n}{m^3 + n + 1}$	b) $\operatorname{arctg} \left(\frac{x - y^2}{\ln(x^2 + y^2)} + \sqrt[3]{xy} \right);$
4. a) $\left(\frac{x}{y}\right)^2 - (x^2 y)^3$	b) $\log^{\sin x} \cos x + \frac{1}{\sqrt[3]{1 - x^2}};$
5. a) $\frac{(m + n)}{m^2 + 1};$	b) $e^{\operatorname{tg}^2 x} \cos(ax^2 + b - 1);$
6. a) $\frac{p^5 - p^4}{p^2 - 2};$	b) $(\sin 0, 7x)^{\cos 5.1x} + \frac{e^{2x}}{2x};$
7. a) $\frac{(a - c^2)(b - d^2)}{a - d^2};$	b) $\arccos \frac{1}{\sqrt[3]{2x}} + 3^{2x};$
8. a) $\frac{x^3 - y^3}{(x + y)^2 \cdot x^2};$	b) $(x^2 y^2)^{\sin 2x} + \left \frac{\operatorname{tg} x - \operatorname{ctg} 2x}{x^2 - y^2 - 1} \right ;$
9. a) $\left(x + \frac{1}{x^2}\right)^3;$	b) $0,98 \frac{ \sin x - \sin y }{\ln(x^2 + y^2)} + 0,61^{xy};$

10. a) $\frac{1}{r_1 + \frac{1}{r_2 + \frac{1}{r_3}}};$	b) $\operatorname{arctg} \left(\log_2 \sqrt[3]{x-1} + \frac{1}{ x^2+y } \right);$
11. a) $\frac{ax^2 + bx + c}{abc};$	b) $e^{\operatorname{tg} 2x} - \arccos \frac{1}{\sqrt{1+2x}};$
12. a) $\frac{\sqrt{x^2 + bx + c}}{ x^2 + 1 };$	b) $(\operatorname{tg} 3x)^{\sec x} - \frac{x^2 + 2x + 1}{ x-1 }$
13. a) $\frac{a_1 c_2 - a_2 c_1}{a_1 b_2 - b_1 a_2};$	b) $\sin \sin^2 (xy + e^x)^2 + e^{2x} \cdot \sqrt[3]{1-x^2}.$

2. Dokumente taýýar formulalary getirip goýmaga türgenleşmeli.

3. Tekstde matematiki simwollary ýazmaga türgenleşmeli.

1.8. Dokumente gipersalgylanmalary goýmak

Işıň maksady: Talyplara tekst dokumentlerinde gipersalgylanmalary goýmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Гиперсылка (Gipersalgy, gipertekst) – bu elektron görnüşde tekstiň bir böleginden beýleki bölegine, bir dokumentden beýleki dokumentiň (faýlyň) bellibir ýerine aňsatlyk bilen geçmek üçin goýulýan – gurnalan tekstdir.

Başgaça: gipertekst – bu informasion struktura bolup, ol tekstiň bir elementi bilen beýleki bir elementiniň arasynda many taýdan baglanyşyk guramaga mümkünçilik berýär.

Gipertekstler käbir sözleriň aşagyny çyzmak arkaly ýa-da olary başga reňke boýamak arkaly tapawutlandyrylyar – şol hem gipersalgylanmanyň döredilendigini aňladýar.

Gipersalgylanmany şol dokumentiň özünde onuň başga ýeri bilen, başga faýl ýa-da onuň bellibir bölegi bilen, ýa-da Internet arkaly Web-sahypa, elektron poçta bilen hem baglanyşdyryp bolýar (Kompýuter Internete çatylan bolmaly).

Gipersalgy iki bölekden durýar:

- 1) «Сылка» – ýüzlenmäni görkezýän bölegi;
- 2) ýüzlenmäniň **адреси** – salgy bölegi.

Сылка – bu dokumentde göze ilip duran, tapawutlanýan (aşagy çyzyylan we gök reňke boýalan) – obýektdir. Ol tekstiň bölegi ýa-da grafiki obýekt hem bolup biler.

Адрес bölegi – bu nirä ýüzlenilýändigini görkezýär. Oňa başgaça **Закладка** hem diýilýär. **Закладка** – bu unikal at bolup, ol dokumenttiň gipersalgy bilen baglanyşykly bölegine dakylýar.

Gipersalgy goýmak üçin ilki tekstden gerek obýektiň bellemeli. Soňra **Вставка→Гиперсылка** buýrugy saýlamaly ýa-da kontekst menýudan

Гиперсылка guralyndan peýdalanmaly. Açılan **Вставка гиперсылки** gepleşik penjiresinde obýekti baglanyşdyrmaly faýly saýlamaly (*40-njy surat*).



40-njy surat

Закладка (*bellik*) goýmak üçin teksti saýlamaly we **Вставка→Закладка** buýrukdan peýdalanmaly (*41-nji surat*):



41-nji surat

- 1) dokumentde bellik goýulmaly teksti saýlamaly;
- 2) **Закладка** buýrugyny bermeli;
- 3) **Имя закладки** meýdançada belliğiň adyny ýazmaly;
- 4) belliğiň ady harp bilen başlanmaly we boşluk belgisini saklamaly däl. Adyň içinde sifrlar hem bolup biler.
- 5) **Добавить** buýrugyny ýerine ýetirmeli;
- 6) eger bellikleri gizlemeli bolsa, onda **Закладка** penjirede **Скрытые закладки** buýruguy ýerine ýetirmeli we **Перейти** düwmä basmaly.

Bellik:

1. Baglanyşdymaly dokumentler öňünden taýýar edilmeli.
2. Gipersalgyanmany goýmak üçin faýlyň salgysy we ady anyk görkezilmeli.
3. Gipersalgyanmanyň diňe elektron görnüşde manysy bardyr.

Ýumuşlar:

1. Öňden taýýar dokumenti açyp, gipersalgy döretmäge türgenleşin:
 - a) bir dokumenttiň içinde bir ýerden başga ýere geçmek üçin;
 - b) bir dokumentden başga dokumente geçmek üçin;
2. Gipersalgyanmalary ulanyp, ýönekeýje *Web* sahypalary taýýarlaň. Onuň üçin şeýle dokumentleri öňünden taýýar ediň:
 - a) özünüziň gysgaça terjimehalyňzy ýazyň. Terjimehalda doglan senäňiz, maşgala agzalarynyz, hünäriňiz, gyzylkanýan ugruňy... baradaky maglumatlar saklanmaly.
 - b) öňünden fotoalbum taýýarlaň.
 - c) baş sahypany taýýarlaň.
 - d) beýleki faýllary baş sahypa bilen gipersalgyanmalar arkaly baglanychdyryň.
 - e) her bir sahypadan beýleki sahypa geçmek üçin mümkünçiligi göz öňünde tutuň.
3. Faýly **Сохранить как** buýrugynyň üsti bilen *Web* sahypa görnüşinde kompýuteriň ýadyna ýazyň.

1.9. MS Word-da sahypanyň parametrlerini kesgitlemek we dokumenti çap etmek

Işıň maksady: Talyplara *Word* tekst redaktorynda sahypanyň parametrlerini kesgitlemegi we dokumenti çap etmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Dokumenti printerde çap etmezden öňürti, oňa öňünden seredip, gözden geçirmeli (**Предварительный просмотр**). Şondan soň gerek bolsa, dokumenti redaktirlemek we formatlamak işlerine gaýtadan seredip bolýar.

Bu iş menýu setiriniň **Разметка страницы**→**Параметры страницы** buýrugynyň kömegin bilen ýetirilýär (*42-nji surat*):



42-nji surat

Ekrana çykan gepleşik penjiresinde sahypanyň gyrasynyň araçäklerini (**Поля**), ulanmaly, kagyzyň ölçeglerini (**Размер бумаги**: A4, A5, B5 we ş.m.), sahypanyň ugruny (dik ýa-da kese) (**Ориентация**) we ş.m. parametrleri saýlap bolýar.

İş kagyzyny çapdan öñ görmek üçin **Файл**→**Печать**→**Предварительный просмотр** buýrukrlaryň yzygiderliginden peýdalanyarys. Bu kadada iş kagyzynyň sahyplaryny maşstab boýunça görüp bolýar. **Печать** penjiresinde dokumenti çap etmek boýunça ähli parametrleri saýlap bolýar (*43-nji surat*):



43-nji surat

➢ **Принтер** bölümünde printeri düzüp, onuň görünüşini saýlap bolýar we nusgalaryň sanyny kesitläp bolýar;

➢ **Настройка** bölümünde:

- **Напечатать все страницы** – ähli sahypalary çap etmek;
- **Напечатать текущую страницу** – işjeň sahypany çap etmek;
- **Настраиваемая печать** – käbir sahypalary saýlap çap etmek. Onuň üçin

Страницы meýdançada gerek aralygy görkezmeli;

- **Односторонняя печать** – kagyzyň diňe bir ýüzüne çap etmek;
- **Разработать по копиям** – nusga sanyny görkezmek;
- **Страница на листе** – dokumentiň birnäçe sahypasyndaky teksti kagyzyň bir sahypasyna ýerleşdirmek we ş.m. parametrleri saýlamak mümkün.

İş kagyzlaryny çapa çykarmak üçin kompýutere printeri dolandyryan programma ýüklenen bolmaly.

Ýumuşlar:

1. MS Word tekst redaktoryny işe giriziň we täze faýl dörediň. Bu faýlda sahypanyň parametrlerini kesitläň (Kagyzyň ululygy, meselem, «A4», «A5», «Ориентация», «Поля»; «Интервал»).

2. Iki ýa-da ondan köp sahypadan ybarat bolan tekst faýlyny açyň.

3. Sahypanyň gyralaryny şeýle kesgitläň:
 - a) ýokarsy 1,5 sm;
 - b) aşagy 1,5 sm;
 - c) çep tarapy 2,5 sm;
 - d) sag tarapy 1 sm.
4. Ikinji sahypany **Альбомный** (keseligine) görnüşe üýtgediň.
5. Öňünden gözden geçirmek (**Предварительный просмотр**) kadada dokumente tutuşlygyna serediň.
6. Ikinji sahypanyň ýerleşisini gaýtadan öňki görnüşine getiriň.
7. Sahypanyň gyralarynyň ölçeglerini üýtgedip, gaýtadan ýada ýazyň.
8. Dokumenti çapa taýýarlaň:
 - a) tekstiň ýalňyşlyklaryny gözden geçirir: harplary, dyngy belgileri, sözlemleriň düzülişini we ş.m.
 - b) abzaslary, şriftiň saýlanyşyny, harplaryň ýazylyş stilini gözden geçirir.
 - c) sahypalara aşagyndan ýa-da ýokarsyndan kolontitul giriziň.
 - d) «**Предварительный просмотр**» kadada dokumenti gözden geçirir we «**Печать**» – gepleşik penjiresinde çapa ibermegiň parametrlерini kesgitläň.

1.10. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar

Word Art obýektlerini goýmak

Word Art obýektleri teksti bezemek, gelşikli, owadan görnüşe getirmek üçin ulanylýar. Bu obýektler, köplenç, gutlag, çakylyk hatlarynda, mahabatlandyrmalar taýýarlananda we ş.m. tekstlerde ulanylýar.



44-nji surat

Dokumente *Word Art* obýektlerini goýmak üçin:

- menýunyň **Вставка** bölümündäki **A** – sanawy açmaly;
- sanawdan gerek görnüşini saýlamaly (*44-nji surat*);
- teksti girizmeli we **OK** düwmäni basmaly.

Teksti ýygnamagy çaltlaşdyrmak

Her bir okuwça ýa-da talyba 1000 sözden ybarat tekst berilýär. Tekstdäki boşluklary, dyngy belgileri dogry goýup, teksti ýygnamaly. Kompýuter bilen ka-daly ýagdaýda işläp bilýan adaty ulanyjynyň 1 minutda 50 sözi ýazyp bilmegi ze-rurdyr. Ýumuşy ýerine ýetirmek üçin 20 minut wagt berilýär. Wagt tamamlanandan soň netije şeýle formula boýunça hasaplanýar:

Ýygnamagyň çaltlygy = ýygnalan sözleriň mukdary/(wagt.min + ýalňyślaryň sany);

Grammatik we sintaktik ýalňyşlyklar barlanýar.

Ülňüler (Шаблон) esasynda dokument taýýarlamak

Word tekst redaktory dokumentleriň dürli görnüşlerini ülňüler esasynda taýýarlamaga mümkünçilik berýär (Meselem, rezýume, faks, hasabat we ş.m.). Onuň üçin menýudan **Файл** → **Создать** buýrugy ýerine ýetirmeli we gerekli dokumentiň ülňüsini saýlamaly.

Ýumuşlar:

1. Öňden bar bolan tekst faýlyny açmaly. Onuň içinde *Word Art* obýektleriniň dürli görnüşlerini goýmaly. Goýlan obýektiň ölçeglerini, reňkini üýtgetmeli.

2. Şablon esasynda dokument döretmeli:

- rezýume taýýarlamaly;
- hasabat taýýarlamaly;
- sapagyň beýanyны taýýarlamaly;
- Aşakdaky teksti çalt ýazmaga türgenleşmeli:

«Älemiň nurlanýan wagty»

Garaşsyz, baky Bitarap Türkmenistanymyzda pasyllaryň soltany hasaplanýan baharyň her bir günü bize täzeden-täze bagt hem şatlyk getirýär. Ýaz çykyp, gije bilen gündiziň deňleşýän wagtyna gabat gelýän şowhunly baýramlaryň biri hem Nowruz baýramydyr. Nowruz baýramy Gün senenamasynyň farwardin aýynyň ikinji gününde gabat gelýär, «Grigorýan» senenamasynnda bolsa Mart aýynyň 21, 22-sine gabat gelýär. Ol Täze ýyl baýramçylygy hökmünde musliman ýurtlarynda – Merkezi Aziýada, Kawkazda, Ýakyn hem Orta Gündogarda, Gazagystanda belle-

nilýär. Şu ýerde nygtalyp geçmeli ýagdaýlaryň biri-de, bu baýramçylygyň din bilen baglanyşygynyň ýokdugydyr, sebäbi ol yslam dininden has önräkden bäri bellenilip gelinýän baýramdyr.

Baharyň gelmegi, daş-töweregimizi gurşap alan tebigatyň janlanmagy, onuň özboluşly hem gaýtalanmajak keşbe girmegi gadymy döwürlerden bäri dünýäniň musulman ýurtlarynda Täze ýylyň başlangyjy hasaplanyp, täsin hem özboluşly gudrat saýylyp, onuň waspy ýetirilipdir, ondan hemiše pækizelik hem halallyk diläp, dürli dabaralardyr-baýramçylyk çärelerini gurapdyrlar. Bahar baýramy hökmünde bellenilýän Nowruz günü bilen gutlamak däbi orta asyrlarda we irki eýýamlarda dowam etdirilipdir. Nowruz baýramynyň waspy dürli döwürlerde döredilen «Nowruznamalarda», Şeýdaýynyň «*Bagy-bossandyr bu gün*», Magtymgulynyn «*Duman peýda*» ýaly eserlerinde giňişleýin suratlandyrylýar.

Nowruza Gündogaryň ensiklopedik alymy, astronomy we rubagyçy şahyry Omar Haýýamyň «Nowruznama» eserinde giňişleýin düşündiriş berilýär. Bu kitap onuň uly göwrümlü eserleriniň biri bolmak bilen, mazmunynda Gündogar halkynyň taryhy, Aý-Günün hereketi, pasyllaryň, ýylyň, aylaryň kanunalaýyk çalyşmasy, gije-gündiziň deňleşmesi, asyrlaryň synagyndan geçirip gelýän çarwa we daýhan hasaplary ýatyr. Eseriň ikinji bölümünde Nowruzyň nämedigi, ony ozalky şalyklaryň hem belländigi, şalaryň köşklerindäki däp-dessurlar, olaryň özlerini alyp baryşlary täsirli beýan edilipdir. Beýleki bölümde bolsa, ýurduň hökümdarynyň oňat däplerine üns berlipdir. Ol iň gowy halk däplerini saklamagyň we olary ösdürmegini zerurdygyny, ylma hem alyma hormat goýmalydygyny nygtaýar. Şonuň bilen birligde-de ömürboýy ynsana çözülmeli syr bolup gelen, beýik hem gudratly, täsin hem özboluşly tebigatyň syry,önümi, adamlaryň tebigata aňly-düşünjeli nazar aýlamagy, oýlanyşykly hem-de dogry netije çykarmagy hakda söhbet edýär.

Nowruz, aslynda, ekerançylyk bilen baglanyşykly baýramçylyk bolup, daýhanlar «Ýylyň gelşi nowruzdan belli», «Nowruzda hiç bolman-da geçiň şahy ezilse-de, hasyla garasyber» diýen yrymlar bilen ekiše başlapdyrlar. Ekin ekiljek meýdanlar taýýar edilenden soňra durmuşda uly tejribesi bolan abraýly ýaşululara ilkinji tohum sepdiripdirler. Şol döwürde her bir ynsana miweli daragt oturtmak maslahat berlipdir.

(Janabaý Şyhyýew, Ýagşylyk Annamyradowa. Diýar žurnaly. 2008. № 3).

§ 2. Kompýuterde sözlükler bilen işlemek, teksti tejrine etmek

Işiň maksady: Talyplara kompýuter sözlükleri bilen işlemegi we sözleri, tekstleri terjime etmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Häzirki döwürde müňlerce sözlükler bolup, olar ýüzlerce dillerde sözleri ýa-da sözlemleri bir dilden beýleki dile terjime etmek üçin ulanylýar (iňlisçe-rusça, nemesçe-fransuzça we ş.m.). Sözlükler özünde müňlerce sözleri jemläp bilyär.

Sözlük kagyz görnüşinde müňlerce sahypadan durýan kitaby emele getirýär. Ondan gerek sözüni tapmak kyn bolýär. Kompýuter sözlüklerinde bu iş has aňsatlaşy়ar.

Kompýuter sözlükleri özünde müňlerce sözүň, sözlemleriň dürli dillerdäki terjimesini saklayáar. Ondan başga-da, ol ulanyja käbir goşmaça mümkinçilikleri hem döredip berýär:

1. Kompýuter sözlükleri köp dilli bolup bilýär: ulanyjy terjimäniň dilini saýlamaga mümkinçilik alýar.

2. Kompýuter sözlükleri esasy sözlükden başga-da, onlarça ylmyň, bilimiň dürli ugurlary boýunça ýöritleşdirilen sözlükleri hem saklap bilýär. Meselem: matematika, medisina, tehnika, informatika degişli we ş.m.

3. Sözleri çalt gözläp tapyp bolýär:

- meňzeş sözleri nusgalap, çalt ýazyp bolýär;
- gipersalgylanmalary ulanyp bolýär;
- tutuş sözlemi hem terjime edip bolýär.

4. Kompýuter sözlüklerinde multimedia serişdelerini hem ulanyp bolýär: sözüň aýdylyşyny diňlemek we ş.m.

Häzirki döwürde sözleri we tekstleri terjime edýän birnäçe kompýuter programmalary bardyr. Meselem, **Promt**, **Socrat**, **Language Master**, **Magic Goody**, **Web Trans Site** we ş.m. Bu programmalarda işlemek örän ýonekeýdir. Terjime edilmeli sözi ýa-da teksti programmanyň iş penjiresindäki ýörite meýdançada ýazmaly ýa-da taýýar teksti (Word, Bloknot faýllary) nusgalap goýmaly. **Перевод** menýusyndan **Перевести** buýrugy saýlamaly. Terjime edilen sözi ýa-da teksti nusgalap, gerek dokumentde ýerleşdirmeli.

Bellik:

- bu programmalarda tekst terjime edilende onuň manysyna üns berilmeyär. Ýagny tekst sözme-söz terjime edilýär;
- terjimäni diňe programmada bar bolan dillerde amala aşyrmak mümkün.

Ýazuwyň dogrudygyny barlamak

Word programmasы tekstiň **orfografiýa** we dyngy belgiler (**Пунктуация**) bilen baglanyşykly ýalňyşlyklaryny barlap, ýuze çykarmaga kömek edýär.

Ol bu işi awtomatiki usulda ýerine ýetirýär: orfografiýa ýalňyşlary gyzyl, dyngy belgileriň ýalňyşlyklary ýaşyl (ýa-da gök) tolkunly çyzyklar bilen bellenýär.

Ýalňyşlyklary «elde» – özüň düzetseň hem bolýar ýa-da **Рецензирование** → **Правописание** bölümünden peýdalanylп düzedip hem bolar. Onuň üçin tolkun bilen çyzylan sözi bellemeli we kontekst menýuny açmaly. Menýuda sözüň dogry görnüşini saýlamaly ýa-da bu sözi *Word*-yň sözlüğine goşmaly.

Ýumuşlar:

1. Harplarda we dyngý belgilerde köpsanly ýalňyşlyklary bolan tekst dörediň we ol ýalňyşlyklary **«Правописание»** buýrugyň kömegi bilen düzediň.
2. Kompýuter sözlükleriniň iş penjireleri bilen tanşyň.
3. Kompýuteriňde gurnalan terjime edýän programmalaryň haýsy-da bolsa birinde sözleri, sözlemleri we tutuş teksti terjime etmegi öwreniň.

§ 3. Teksti tanaýan programmalar (*ABBYY FINE Reader*)

Işıň maksady: Talyplara teksti tanaýan programmalar bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Kitaplary we dokumentleri sıfri görnüşe (kompýuter formata) geçirip özgerdip bolýar. Onuň üçin simwollary optiki usulda tanamak sistemasyndan peýdalanylýar.

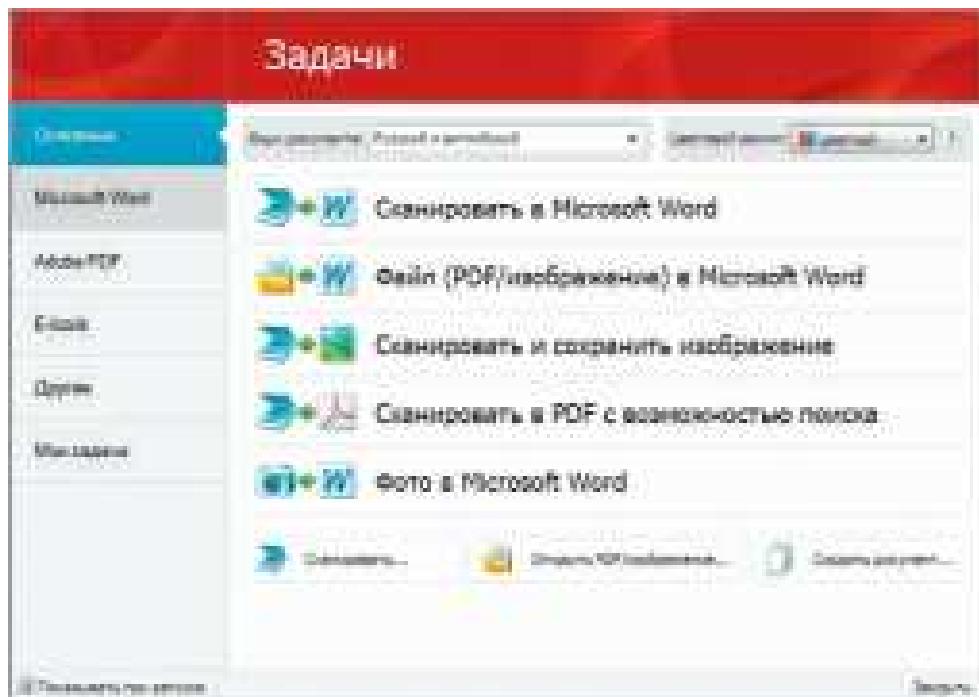
Bu bolsa okalgalarda elektron kitaplary döremäge, edara-kärhanalarda arhiwleri döremäge, dokumentleriň aýlawyny kagyz görnüşinden elektron görnüşe geçirmäge, faks boýunça alınan dokumentleri redaktirlemäge ýa-da **.PDF** formatdaky dokumentler bilen işlemäge we ş.m. mümkünçilik berýär.

Skaner tekstiň sahypalaryny surat görnüşe – grafiki formata geçirmäge mümkünçilik berýär.

Dokumenti tekst faýly görnüşde almak üçin teksti **«tanamak»** (**Распознавания**) işini ýerine ýetirmeli.

.PDF ýa-da surat formatdaky dokumentleri **.doc** ýa-da **.docx** formatlara geçirmek üçin tekstleri **«tanaýan»** programmalaryň birnäçesi ulanylýar. Olardan iň köp ulanylýany **ABBYY Fine Reader** programmasydyr. Mundan başga-da, **Cunei Form**, **Codac Imageng Scanstation**, **Scan Soft Omni Page**, **Pecognita Plus** we ş.m. programmalar ulanylýar.

Tekstleri **«tanamak»** üçin  **ABBYY Fine Reader** programmany işe goýbereliň (45-nji surat):



45-нji surat

Açylan penjirede Microsoft Word → Сканировать в Microsoft Word buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli. Bu penjirede Открыть düwmä basyp, açylan penjireden gerek faýly saýlamaly. Tekst .doc formata geçenden soň, Сохранить düwmäni basyp, ýatda saklanmaly ýerini görkezmeli.

Bellik:

1. *Fine Reader* programmasında işlemek üçin ilki ony kompýuterde gurnamaly.
2. Bu usulda .doc formata geçirilende tekstdäki simwollar programmanyň gorunda bolan olara degişli simwollar bilen çalşylýar. Eger degişli simwol programmanyň gorunda ýok bolsa, onda oňa meňzeş şekili boýunça oňa has ýakyn simwol bilen çalşyrylýar. Bu ýagdayda grammatic ýalňyşlyklaryň ýüze çykmagy mümkün;
3. Ýalňyşlyklaryň köp bolmazlygy üçin Задачи penjirede Язык документа diýen buýrukda terjime edilmeli dili saýlamaly.

Ýumuşlar:

1. .PDF formatdaky haýsy-da bolsa bir tekst faýlyny .doc formata geçirir. Eger alnan tekstde nädogry çalşylan simwollar bar bolsa, onda olary Найти → Заменить buýrugy bilen düzediň. Faýla täze at berip, ýada ýazyň.

2. Skanere tekstli sahypany goýuň. Ony skanirläň. **Fine Reader** programmasyny işe goýberiň. Skanirlenip alınan şekili bu programmanyň penjiresine yükläň. **Распознать** Распознать (tanamak) düwmesini basyň. Tanalan teksti *Word* dokumenti görnüşinde  Сохранить ýada ýazyň.

§ 4. MS Excel – elektron tablisasy

Umumy maglumatlar

Köplenç, maglumatlary tablisa görnüşde aňlatmak amatly bolýar. Kompýuterde tablisalary döretmek, ýatda saklamak we gaýtadan işlemek üçin niyetlenen programmalarla *elektron tablisalar* diýilýär.

MS Excel elektron tablisalary dolandyryń iň ýörgünlü programmalaryň biridir.

MS Excel programmada işleyän her bir ulanyjy aşakdaky işleri ýerine yetirip bilmelidir:

- berlenleri girizmek;
- berlenleri redaktirlemek;
- şriftler we reňkler bilen işlemek;
- tablisalaryň araçáklerini (**Граница**) goýmak;
- tablisanyň bölekleri bilen işlemek;
- tablisadaky maglumatlary nusgalamak, başga ýere geçirmek;
- berlenleri girizende awtomatik usuldan peýdalanmak (**Автозаполнение**);
- hasaplamlary geçirende taýýar arifmetiki we logiki funksiýalardan peýdalanmak;
- setirleriň beýikligini we sütünleriň inini üýtgetmek;
- tablisa täze setir ýa-da sütün goşmak(аýyrımk);
- tablisanyň öýjüklerinde maglumatlary dürli görnüşde – çep gyra we sag gyra deňläp ýa-da merkeze görä simmetrik yerleşdirmek;
- tablisa suratlary getirip goýmak;
- öýjükleri formatlamak;
- berlenleriň dürli görnüşleri bilen işlemek;
- funksiýalaryň we diagrammalaryň ussasy (**Мастер диаграмм**) bilen işlemek;
- ýonekeýje goşmaça serişdeleri (makroslary) ulanmak;
- taýýarlanan elektron tablisalary *MS Office* toplumyň beýleki programmalarynda ulanmak.

4.1. MS Excel programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek

Işiň maksady: Talyplary *MS Excel* programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşdymak we olara iş penjiresini düzmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Excel* elektron tablisasyny işe goýbermegin birnäçe usullary bardyr:

1. İş stolundaky  – belgijigiň kömegin bilen.
2. **Пуск→Все программы→Microsoft Office→Excel**
zygyiderligi ýerine ýetirmek bilen we ş.m.

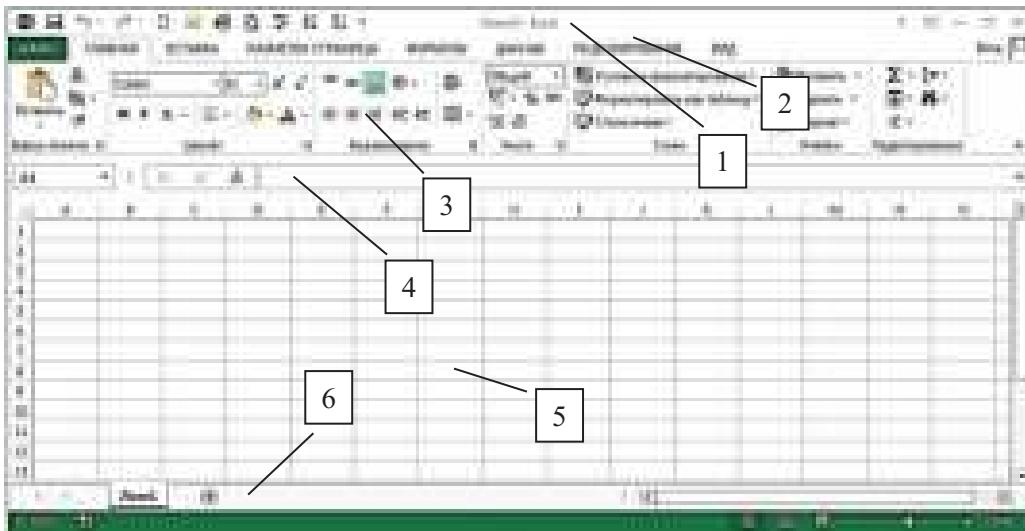
Excel elektron tablisasy işe goýberilende ulanyjy üçin taýýar ülnüler hödürleñilýär (*46-njy surat*).



46-njy surat

Bu ülnülerden çözülýän meselä baglylykda geregiňi saýlap bolar.

MS Excel elektron tablisanyň iş penjiresi birnäçe böleklerden durýar (*47-nji surat*):



47-nji surat

- 1. Atly setir.**
- 2. Menýu setiri.**
- 3. Gurallar setiri.**
- 4. Formulalar setiri.**
- 5. Elektron tablisanyň özi.**
- 6. Hal-ýagdayý setiri (status).**

Tablisada setirler natural sanlar, sütünler bolsa latyn harplary bilen belgi-lenýär. Setir bilen sütüniň kesişmesinde esasy element – **öýjük (Ячейка)** yerleşýär. Her bir öýjügiň salgysy setiriň we sütüniň adyndan ybarattdyr. Mysal üçin: A1, A2, B3, W21 we ş.m.

Öýjükleriň biri mydama işjeň öýjük bolup, onuň daşy gara çyzyk bilen çäkle-nen bolýar. Onuň salgysyny formulalar setirinde görmek bolýar.

Islendik öýjüge maglumat girizmek üçin kursory onuň üstüne eltip, klawiatu-radan gerekli simwollary saylamaly.

MS Excel-de döredilen faýl kitap görünüşde açylýar we ol birnäçe sahypalardan ybarat bolýar. Şonuň üçin bu programmada döredilen faýla başgaça iş kitabı hem diýilýär.

MS Excel elektron tablisasy berlenleriň tekst, san, formula, sene, pul, wagt we ş.m. görünüşleri bilen işlemäge mümkünçilik berýär.

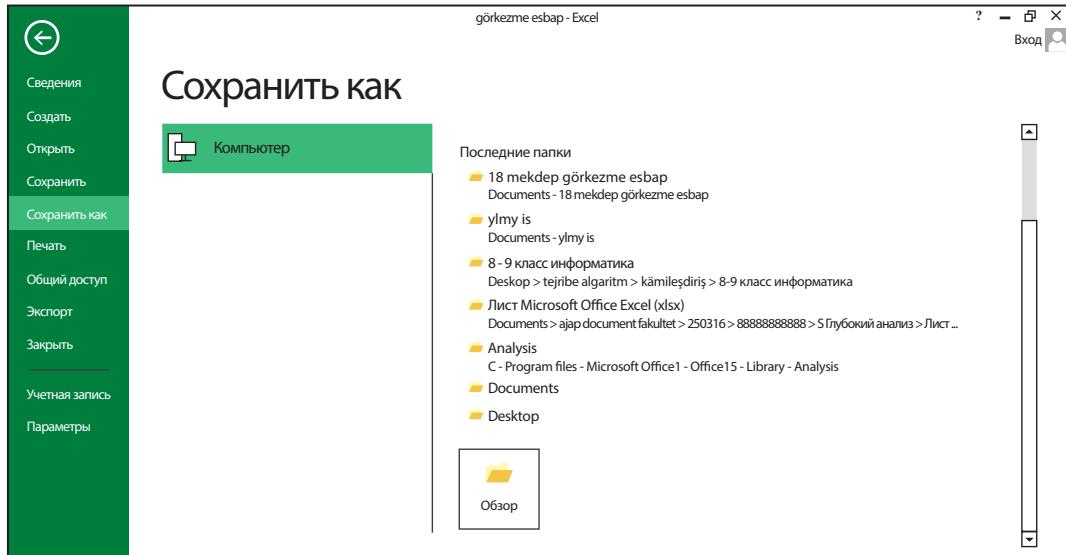
Tekst – bu simwollaryň islendik yzygiderligidir. Özünde tekst saklayán öýjügi hasaplama geçirmek üçin ulanyp bolmaýar.

San berlenleri – bu öýjüge girizilýän sanlardyr. San berlenleri dürlü formatda berlip bilner.

Formula – bu elektron tablisada hasaplamaalary ýerine ýetirmek üçin ulanylýan aňlatmadyr. Formulanyň ilkinji simwoly hökman «=> belgisi bolmaly.

Excel programmada täze *iş kitabyny* döretmek üçin **Файл**→**Создать** buýrugy ýerine ýetirmeli.

İş kitabyny kompýuteriň ýadyna ýazmak üçin **Файл**→**Сохранить** ýa-da **Сохранить как** buýrugy ýerine ýetirmeli. Açılan gepleşik penjiresinde faýlyň ýatda saklanjak ýeriniň salgysyny görkezmeli (*48-nji surat*).



48-nji surat

Tablisa doldurylanda, adatça, ilki bilen setiriň we sütüniň sözbaşylary ýazylýar. Soňra berlenler we formulalar girizilýär. Formulalary ýazanda öýükleriň atalaryny syçan bilen saýlamak amatly bolýar.

Ýumuşlar:

1. *MS Excel* programmany işe goýbermeli we onuň iş penjiresi bilen tanyşmaly.
2. Menýunyň «**Файл**» bölmindäki buýruklar bilen tanyşmaly.
3. Elektron tablisany döretmäge we ony ýatda saklamaga türgenleşmeli.
4. Ýatda öňden bar bolan elektron tablisalary açyp, onuň bilen işlemegi öwremeli.
5. Menýu setirindäki ähli bölmeler we olardaky bölümçeler bilen tanyşmaly.
6. Aşakdaky tablisany gurmaly we onda Σ – **Автосумма** düwmesinden peýdalanyl, hasaplamaalary geçirmeli:

Çykdajylaryň sanawy	Möçberi
Çig mallara çykdajy	7450
İşçilere aýlyk bermek	1430
Kärende tölegi	230
Köpcülikleýin hyzmatlar	540
Salgyt tölegi	450
Jemi	

4.2. MS Excel-de iş kitaplary we iş sahypalary bilen işlemek

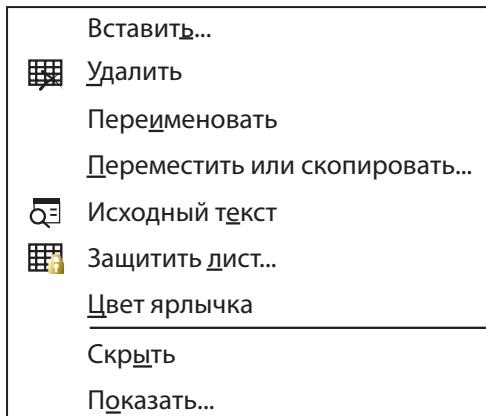
Işıň maksady: Talyplara *MS Excel*-de iş kitaplary we iş sahypalary bilen işlemegiň usullaryny öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Elektron tablisa setirlerden we sütünlerden ybaratdyr. İş kitabynda tapawutlanyp duran sahypa «*işjeň sahypa*» diýilýär.

İş kitaby ilki başda 1 sany sahypadan duryar, zerur bolanda (+)  düwmäniň kömegi bilen iş kitabyna ýene-de sahypalary goşup bolýar. Sahypalaryň belgileri arkaly bir sahypadan beýlekisine çalt geçip bolýar. Onuň üçin gerekli sahypanyň belgisiniň üstünde syçanyň çep düwmesine bir gezek basmaly. Bu işi klaviaturanyň üstü bilen ýerine ýetirmek üçin [CTRL] + [PgDn] ýa-da [CTRL] + [PgUp] düwmeleri basmaly. İş kitabyndaky sahypalaryna programmanyň özi **Лист1, Лист2,...** görnüşde at berýär. Bu atlary sahypada ýerleşýän maglumatlara görä öz islän adyňa çalşyp bolýar.

Kontekst menýunyň kömegi bilen iş sahypalarynyň üstünde birnäçe buýrukrary ýerine ýetirip bolýar. Meselem: iş sahypasynyň adyny üýtgetmek (**Переименовать**), ýarlygyň reňkini üýtgetmek (**Цвет ярлычка**), sahypalaryň tertibini üýtgetmek (**Переместить/Скопировать**), gorag goýmak (**Зашитить лист**) we ş.m (**49-njy surat**).



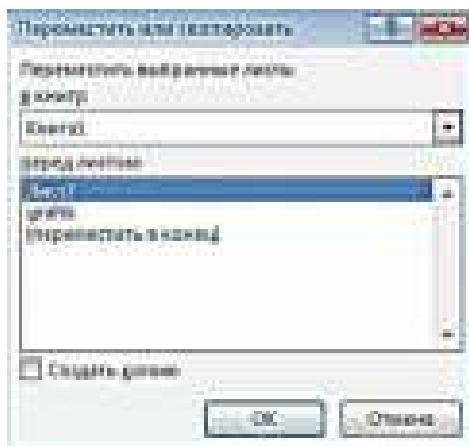
49-njy surat

Iş kitabyna sahypalary goşmak (aýyrmak) üçin sahypanyň belliginiň üstüne baryp, menýunyň **Главная** bölümünden **Вставить** (**Удалить**) buýrugyny saýlamaly.

Iş sahypalarynyň arasynda baglanyşyk gurnap bolýar. Onuň üçin tablisada gerekli öýjügi belläp, **Главное**→**Вставить**→**Вставить связь** (*Baglanyşyk goýmak*) ýa-da **Вставить**→**Специальная вставка** yzygiderligi saýlamaly.

Maglumatlary bir sahypadan beýleki sahypalara we beýleki iş kitaplaryna hem geçirip bolýar.

Iş sahypalaryny bir iş kitabyndan beýleki bir iş kitabyna geçirmek için onuň ýarlygynyň üstünde kontekst menýunu çykarmaly we **Переместить** (*Göçürmek*) / **Скопировать** (*Nusgalamak*) buýrugi saýlamaly. Soňra çykan gepleşik penjiresinde geçmeli iş kitabynyň adyny we onda sahypanyň ornunu görkezmeli. Eger geçirilýän sahypanyň nusgasy ilki başdaky iş kitabynda galmaly bolsa, onda **Создать копию** (*Nusgasyny döretmek*) gözenekde bellik goýmaly (**50-nji surat**).



50-nji surat

Ýumuþlar:

1. «Iş sahypasy», «iş kitabı», «işiň sahypa», «işiň öýjük» düşünjeleri özleşdirmeli.

2. İş sahypalary we iş kitaplary bilen işlemäge türgenleşmeli: sahypany tapawutlandyrmak; nusgasyny almak, başga ýere geçirmek, adyny üýtgetmek, ýok etmek; iş kitabyna täze boş sahypalary goýmak; birnäçe iş kitaplary bilen bilelikde işlemek we ş. m.

3. Maglumatlary: tekstleri, tablisalary, formulalary bir sahypadan başga sahypa geçirmeye türgenleşmeli.

4. Birnäçe iş sahypalarynyň arasynda baglanyşyklary goýmaga türgenleşmeli.

5. İş kitabyndaky sahypalary başga iş kitaplaryna geçirmäge türgenleşmeli.

6. Nusga boýunça iş kitabynyň 1-nji, 2-nji we 3-nji sahypalarynda görkezilen tablisalary gurmaly we ondaky setirleri (sütünleri) beýleki sahypalara geçirmäge türgenleşmeli:

1-nji sahypa «Aýlyk haky»

12-nji tablisa

Nº	A.F.A	Sentýabr	Oktýabr	Noýabr	Jemi
1	Batyrowa J.	1328	1523	1425	
2	Jepbarow S.	1545	1892	1639	
3	Omarowa G.	2030	1925	2046	
4	Alymow R.	1725	1728	1698	
5	Sahatowa E.	1550	1647	1530	
	Jemi:				

2-nji sahypa «Dükan»

13-nji tablisa

t/b	Harydyň ady	Sany	Bahasy (manatda)	Dükana getirilen senesi
1	Depder	100	0,30	24.06.2016
2	Galam	500	0,20	30.06.2016
3	Bozguç	250	0,5	1.07.2016
4	Surat depderi	50	2,50	1.07.2016
5	Çyzgyç	25	1,30	2.06.2016

3-nji sahypa «Ýurtlar»

14-nji tablisa

Nº	Ýurtlar	Meýdany (müň km ²)	Ilaty (müň)	Ýasaýjylaryň gürlüğü (1m ² düşyän adam sany)
1	Russiýa	17075	149000	8,7
2	ABŞ	9363	252000	26,9
3	Kanada	9976	27000	2,7
4	Fransiýa	552	56500	102,4
5	Hytaý	9561	1160000	121,3

4.3. MS Excel-de setirler, sütünler we öýjükler bilen işlemek. Öýjüge maglumatlary girizmek, olary redaktirlemek we formatlamak

Işin maksady: Talyplara MS Excel-de setirler, sütünler we öýjükler bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuwy materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuwy kitaplary we okuwy-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: MS Excel elektron tablisasynda öýjükleri, setirleri we sütünleri dürlü görnüşde formatlamaga giň mümkünçilik bardyr. Tablisada setirlere we sütünlere, öýjüklere, öýjükleriň toplumyna birbada birmeňzeş buýruklyry berip, olary bilen dürlü amallary ýerine ýetirmek bolýar. Meselem, tablisanyň elementlerini (setir, sütün, öýjük) goşmak, aýyrmak, nusgasyny almak, formula boyunça hasaplamaýalary ýerine ýetirmek we ş.m.

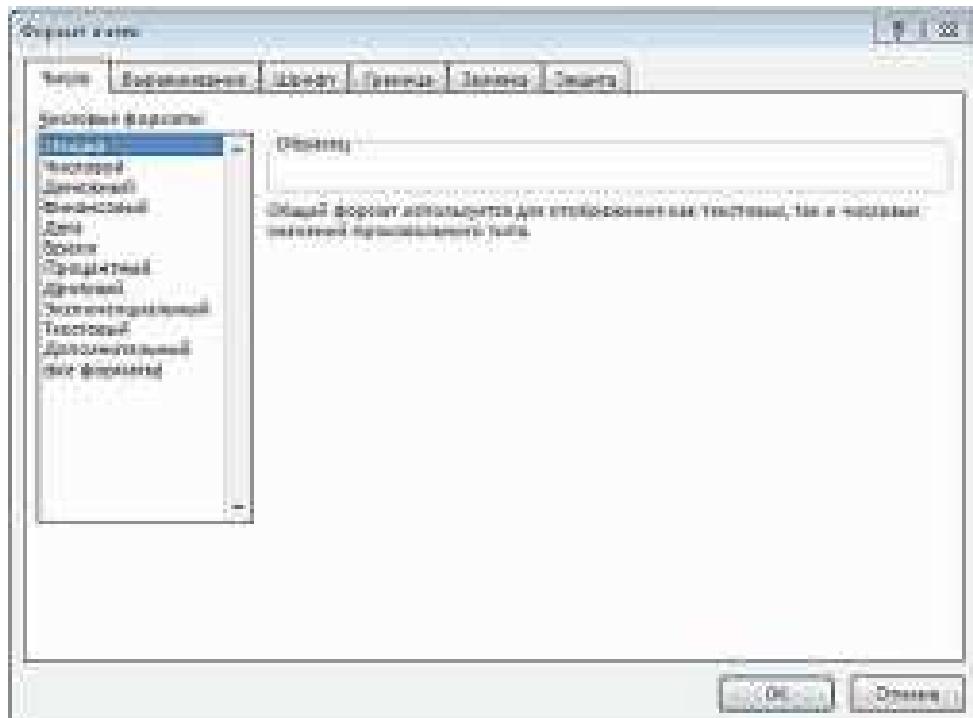
Tablisa element goşmak (*aýyrmak*) üçin kursor bilen gerek ýeriňe baryp, menýunyň **Главная** bölümünden **Вставить** (**Удалить**) buýrugyny ýa-da kontekst menýúdan **Вставить** (**Удалить**) buýruklyry saylalamaly. Gepleşik penjireden gerekli obýekti saýlap, **OK** düwmesini basmaly (*51-nji surat*).



51-nji surat

Öýjükleri, tablisanyň setirlerini, sütünlerini dürli görnüşlerde formatlamak üçin gerekli öýjügi, öýjükler toplumyny ýa-da setiri (sütünü) belläp, kontekst menýudan **Формат ячеек** (*Öýjügi formatlamak*) buýrugy saýlamaly. Açylan gepleşik penji-reden gerekli formaty saýlap bolýar:

- **Число** – sanlary dürli formatlarda aňlatmak;
- **Выравнивание** – öýjükde maglumatlaryň ýerleşişini deňlemek;
- **Шрифт** – şriftiň görnüşini, reňkini we ululygyny saýlamak;
- **Граница** – öýjüge çäkleri goýmak, çäkleriň görnüşini we reňkini saýlamak;
- **Заливка** – öýjükleri dürli reňklere boyamak;
- **Защита** – iş kitabyna, iş sahypalaryna we öýjüklere dürli görnüşdäki goraglary goýmak üçin ulanylýar (*52-nji surat*).



52-nji surat

Öýjüklere girizilen maglumatlaryň üstünde **Копировать** (*Nusgasyny almak*), **Вырезать** (*Gyrkyp almak*), **Вставить** (*Goýmak*), **Удалить** (*Yok etmek*), **Очистить** (*Arassalamak*) ýaly amallary ýerine ýetirip bolýar. Bu işler edil tekst redaktoryndaky ýaly ýerine ýetirilýär.

Şeýle-de, öýjükleriň, sahypalaryň we iş kitaplarynyň arasynda baglanychyk gurap bolýar. Onuň üçin menýu setirindäki **Вставка** bölümünden ýa-da kontekst menýudan **Гиперссылка** buýrugy saýlamaly.

Excel elektron tablisasy öýjükleri, setirleri we sütünleri şertli formatlamaga-da mümkünçilik berýär. Onuň üçin öýjügi saýlamaly we menýunyň **Главная** bölüminden

den **Условное форматирование** (*Sertli formatlamak*)  **условное** buýruklar toplu-myndan gerekli şerti saýlamaly. Şertleri san, tekst, sene görnüşli berlenlere ulanyp bolýar.

Tabisadaky iş gurallarynyň ýerine ýetirýän wezipeleri:

 – Öýjüge çäkleri goýmak.

 – Abzasy üýtgetmek.

 – Öýjügiň içindäki sanlaryň drob bölegindäki razrýadlary köpeltmek ýa-da azaltmak.

 – Öýjükdäki sanlarda sıfırları müňlükler boýunça (uç-uçden) arasyň aýryp ýazmak.

 – Öýjükdäki sanlaryň yzyna göterim (%) belgini goýmak.

 – Öýjükdäki sanlaryň yzyna pul formatyny – belgisini goýmak.

 – Öýjükleri birleşdirmek.

 – Şrifti kıçeltmek.

 – Şrifti ulaltmak.

Nirede ýerleşendigine baglylykda syçanyň görkezijisi dürli görnüşlerde bolup biler:

 Dolduryş markeri.

 Öýjükleri saýlamak ýa-da bellemek.

 Süýşürmek.

Ýumuşlar:

1. Elektron tablisada setirler we sütünler bilen işlemäge türgenleşmeli:
 - a) sütuniň inini we setiriň beýikligini üýtgetmek;
 - b) tablisa täze setirleri we sütünleri girizmek;
 - c) setiri ýa-da sütünü ýok etmek.

2. Elektron tablisada öýjük bilen işlemeklige türgenleşmeli:
 - a) täze öýjük ýa-da öýjükleriiň toplumyny girizmek, öýjügi ýok etmek;
 - b) birnäçe öýjükleri birikdirmek;
 - c) öýjüge maglumatlary girizmek (tekst, san, sene ýa-da wagt);
 - d) goňşy öýjüklerde maglumatlaryň nusgalaryny döretmek, progressiýalary girizmek.
3. *MS Excel*-de aşakdaky tablisany döretmeli (*15-nji tablisa*). Oňa synpyň okuwçylary baradaky maglumatlary girizmeli, redaktirlemeli we formatlamaly.
4. 5-lik bahaly öýjükler gyzyl reňkde bolar ýaly edip tablisany şertli formatlamaly.

15-nji tablisa

T/b	Familiýasy, ady we atasynyň ady	Doglan senesi	Dersler boýunça ýetişigi					
			Türkmen dili	Edebiyat	Matematika	Fizika	Himiýa	Biologiya
1								
2								
3								
...								

4.4. *MS Excel*-de formulalar arkaly hasaplamalary ýerine ýetirmek

Işıň maksady: Talyplara *MS Excel*-de formulalar arkaly hasaplamalary ýerine ýetirmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleştirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Funksiyaldardan peýdalananmak we formulalar boýunça hasaplamalary ýerine ýetirmek *Excel* programmanyň wajyp düzüjileriniň biridir.

Elektron tablisanyň esasy häsiyeti: öýjükdäki san bahalaryň üytgemegi şol öýjükleriň atlaryny özünde saklaýan ähli öýjüklerde formulalaryň gaýtadan hasaplanmagyna getirýär.

MS Excel-de operatorlaryň dört görünüşi ulanylýar: arifmetik, tekst, deňeşdirmeye we salgylanma operatorlary.

Arifmetik operatorlar – goşmak, aýyrmak, köpeltmek, bölmek, derejä götermek we ş.m. arifmetik amallary ýerine ýetirmek üçin ulanylýar. Hasaplamanyň netijesi san bolýar (*16-njy a we b tablisalar*):

16-njy a tablisa

Amallar	Operatorlar	Aňlatmalar	Netije
+	Goşmak	= $5 + 3$	8
-	Aýyrmak	= $6 - 4$	2
*	Köpeltmek	= $8 * 9$	72
/	Bölmek	= $12 / 3$	4
^	Derejä götermek	= 2^5	32
%	Prosent	= 60%	0,6

Deňeşdirmeye operatorlary – iki aňlatmanyň bahasyny deňeşdirmek üçin ulanylýar. Deňeşdirmäniň netijesi logiki baha – *çyn* (Истина) ýa-da *ýalan* (Ложь) bolýar.

16-njy b tablisa

Amallar	Operatorlar	Aňlatmalar	Netije
<	Kiçidir	= $5 < 1$	ЛОЖЬ
>	Uludyr	= $12 > 9$	ИСТИНА
\leq	Uly däldir	= $4 \leq 2$	ЛОЖЬ
\geq	Kiçi däldir	= $9 \geq 9$	ИСТИНА
\neq	Deň däldir	= $6 \neq 0$	ИСТИНА
=	Deňdir	= $5 = 3$	ЛОЖЬ

Tekst operatorlary – &(ampersant) belginiň kömegi bilen birnäçe setirleri bir seitre seplemek üçin ulanylýar. Netijede, ýene-de tekst alynýar. Meselem, «Information» & «sistemalar» aňlatmanyň bahasy «Informasion sistemalar» bolar.

Salgylanma operatorlary – birnäçe öýjükleriň toplumyny kesgitlemek üçin ulanylýar.

Iki nokat (:) – diapozon operatory diýlip atlandyrylyp, ol öýjükleriň diapozonyny (aralygyny) aňlatmak üçin ulanylýar. Meselem, **A1:D4** diagonaly **A1** öýjükden **D4** öýjüge çenli ýerleşen ähli öýjüklerden durýan gönüburçlugy (blogy) aňladýar.

Nokatly otur (;) – birleşdirme operatory. Bu dürli öýjüklerde ýerleşen birnäçe öýjügi ýa-da öýjükleriň toplumyny bilelikde saýlamak üçin ulanylýar. Meselem, **A1;D4** ýazgy **A1** we **D4** iki sany – goşa öýjügi, **A1:D4;F1:H4** ýazgy bolsa, **A1:D4** we **F1:H4** iki sany – goşa blogy aňladýar.

Boşluk (*Пробел*) – kesişme operatory. Birnäçe öýjükler toplumyna degişli bolan umumy salgylary aňladýar. Meselem, «**B5:B17 A7:D7**» ýazgy **B7** öýjüge salgylanma bolar. Sebäbi **B7** – şol bir wagtda bu toplumlaryň ikisine-de degişli bolan ýeke-täk öýjük.

Formulalary ýazmagyň esasy düzgünleri

1. Excel-de islendik formula «=> (Deňdir) belgisi bilen başlanýar we [Enter] düwmesini basmak bilen hasaplanýar.

2. Formula özünde sanlary, öýjükleriň salgylaryny, amallaryň belgilerini, ýaýlary, funksiyalaryň atlaryny saklap biler.

3. Formulalar setirleýin (çyzykly görnüşde) ýazylýar. Meselem, $\frac{x^2 + y^2}{\sqrt{1 + x}}$ formula $(x^2 + y^2) / \text{КОПЕНЬ} (1 + x)$ görnüşde ýazylýar.

Deň derejedäki amallar çepden saga tertip boýunça yzygider ýerine ýetirilýär. Eger formulada ýaýlar ulanylýan bolsa, onda ilki bilen ýaýyň içindäki amallar ýerine ýetirilýär. Birnäçe ýaý ulanylýan bolsa, onda hasaplamlar iň içki ýaýdan başlanýar. Elektron tablisada sanlar iki görnüşde aňladylýar: adaty görnüşde; eksponensiýal – derejeli görnüşde.

Adaty görnüşde sanlaryň bitin we drob bölekleriniň arasynda otur belgisi goýulýar. Mysal üçin: 24,5; 0,0034; 1999; 5,001.

Eksponensiýal görnüşde ýazgy iki bölekden durýar: birinji – sanyň mantisasy, ikinji – onluk derejesi. Mysal üçin: 0.23×10^5 we 1.8×10^{-5} sanlar elektron tablisada, degişlilikde, $0,23e5$ we $1,8e-5$ görnüşlerde aňladylýar.

Elektron tablisada formulalary başga setirlere, sütünlere, sahypalara ýa-da başga iş kitaplaryna hem nusgalamak bolýar.

Formuladaky öýjükleriň salgylary **absolut** ýa-da **otnositel** bolup bilerler.

Otnositel salgylanmada formula başga öýjüge nusgalananda onuň düzümindäki öýjükleriň salgylary degişli öýjüklere görä üýtgeýär. Meselem, **C1** öýjükde ýerleşen **=A1 + B1** formula **C2** öýjüge nusgalananda **=A2 + B2**, **D1** öýjüge nusgalananda bolsa, ol **=B1 + C1** görnüşi alar.

Absolut salgylanma kesgitli bir öýjüge salgylanmak üçin ulanylýar. Formulalar nusgalananda absolut salgy üýtgemeýär.

Absolut salgylarda setir ýa-da sütün belgileriniň öňünden \$ -belgisi goýulýar. Meselem, **A1** öýjüge absolut salgylanma **\$A\$1** görnüşinde ýazylýar.

Eger öýjüge absolut salgylanma diňe setir ýa-da diňe sütün üçin gerek bolsa, onda salgylanmalaryň garyşyk görnüşleri ulanylýar. Meselem, **A\$1** – salgylanmanyň diňe setir boýunça absolutdygyny, **\$F5** – salgylanmanyň bolsa, diňe sütün boýunça absolutdygyny aňladýar.

Excel-de formulalar bilen işlenilende ýuze çykýan ýalňyşlyklar

– formulanyň netijesi öýjüge ýerleşmeýär ýa-da sene bilen baglanychkyly bahalar otrisatel baha eýe bolýar;

#ЗНАЧ! – formula degişli öýjüklere san bahadan başga ululyklar girizilende ýuze çykýar;

#ДЕЛ/0! – 0-a bölmäge synanyşyk edilýändigini aňladýar;

#ИМЯ – öýjüge dakylan at formulada ýalňyş ulanylanda ýuze çykýar;

#ССЫЛКА! – öýjüge ýalňyş salgylanma bolanda ýuze çykýar. (Köplenç salgylanylýan öýjük ýok edilende ýuze çykýar);

#ЧИСЛО! – öýjüge ýazylan sanyň çäkden çykandygyny aňladýar.

#ПУСТО! – berlen öýjükleriň toplumlarynda umumy öýjügiň ýokdugyny aňladýar.

Mesele. Synpyň okuwçylarynyň atlaryndan we 10 ders boýunça synaglarda alan bahalaryndan ybarat tablisa döretmeli.

- a) her bir okuwçynyn synaglarda alan bahalary boýunça orta bahalary hasaplama (setir boýunça);
- b) her ders boýunça orta bahalary hasaplama (sütün boýunça);
- ç) synp boýunça orta bahany hasaplama;
- d) her okuwçynyn aýratynlykda we her ders boýunça 5-lik, 4-lik we 3-lik bahalaryň sanyny bilmeli.

Çözülişi:

1. Orta bahany hasaplama üçin **CP3НАЧ** funksiýadan peýdalananmaly. Bu funksiýany **Формулы→Автосумма→Среднее** yzygiderlikde ýa-da \sum düwmeden peýdalanyp, çagyryp bolýar. Her okuwçynyn orta bahasyny hasaplama üçin aşakdaky tablisanyň «Orta baha» atly sütüniniň birinji öýjüginde (**M2** öýjükde) = **CP3НАЧ (C2:L2)** formulany ýazmaly we [**Enter**] düwmäni basmaly. Soňra formulany sütün boýunça göçürmeli. Netijede, bu sütünde her okuwçynyn synaglarda alan bahalarynyň ortaça bahasy hasaplanar.

2. Her ders boýunça orta bahany hasaplama üçin **C22** öýjükde = **CP3НАЧ (C2:C21)** formulany ýazmaly we [**Enter**] düwmäni basmaly. Ony setir boýunça göçürmeli. Netijede, her ders boýunça synagyň ortaça bahasy alnar.

3. Her okuwçynyn synaglaryny netijesinde 5-lik, 4-lik we 3-lik bahalarynyň sanyny bilmek üçin **СЧЁТЕСЛИМН** funksiýadan peýdalananmaly. Bu funksiýany **Формулы→Другие функции→Статические** bölüminden ýa-da iş penjirede **fx** düwmäni basanymyzda açylan gepleşik penjiredäki **Статические** bölüminden çagyryp bolýar.

«Jemi 5-lik» sütuniň birinji öýjüginde (**N2** öýjükde) ýokardaky usullaryň birini ulanyp, **СЧЁТЕСЛИМН** funksiýany çagyrmaly (*53-nji surat*).



53-nji surat

Açylan gepleşik penjiräniň **Диапазон_условия 1** meýdançasynda **C2:L2** (*gerek öýjükleriň diapozonyny ýazmaly*) ýazgyny, **Условия1** meýdançasynda **5** (*talap edilýän şerti görkezmeli*) ýazyp, **OK** düwmäni basmaly. Netijede, = **СЧЁТЕСЛИМН (C2:L2;5)** formula alnar. Bir okuwçynyň synaglarda alan 5-lık bahalarynyň sany hasaplanar. Bu formulany sütün boýunça götürüp, her okuwçynyň dersler boýunça 5-lık bahalarynyň sanyny bilip bileris. 4-lık we 3-lık bahalaryň sanyny bilmek üçin degişlilikde = **СЧЁТЕСЛИМН (C2:L2;4)** we = **СЧЁТЕСЛИМН (C2:L2;3)** formulalary ulanmaly.

Indi her ders boýunça 5-lık, 4-lık we 3-lık bahalaryň sanyny bilmek üçin **СЧЁТЕСЛИМН** funksiýasyny degişli sütün üçin ýazýarys we ony setir boýunça götürýäris. Meselem, algebra dersi üçin = **СЧЁТЕСЛИМН (C2:C21;5)**, = **СЧЁТЕСЛИМН(C2:C21;4)**, = **СЧЁТЕСЛИМН (C2:C21;3)** formulalary ýazmaly.

Netijede, şeýle tablisa alnar (*17-nji tablisa*):

17-nji tablisa

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	
1	t/b	Talybyň ady we familiýasy	algebra	geometriya	informatika	türkmen dili	edebiýat	taryh	geografiya	himşa	biologiya	fizika	orta baha	jemi 5-lük	jemi 4-lük	jemi 3-lük
2	1	Akmamedowa D.	5	5	5	5	4	5	4	4	5	4	4,6	4	0	
3	2	Amanowa S.	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4,2	2	8	0
4	3	Aýrowa E.	5	5	5	4	4	5	4	5	5	5	4,7	7	3	0
5	4	Atamyradova O.	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4,5	5	5	0
6	5	Babamyradova L.	4	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4,4	4	6	0
7	6	Berdýewa Z.	4	4	5	5	5	4	4	4	4	4	4,3	3	7	0
8	7	Çanyýew M.	5	5	5	4	4	4	4	4	4	3	4,2	3	6	1
9	8	Durdyewa A.	4	3	4	4	4	4	4	3	4	3	3,7	0	7	3
10	9	Geldiyewa N.	4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3,8	0	8	2
11	10	Joráyew Ö.	5	5	5	4	4	4	5	4	4	5	4,5	5	5	0
12	11	Kakayewa G.	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3,9	0	9	1
13	12	Kerimow S.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	10	0	0
14	13	Meredowa G.	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	0	10	0
15	14	Myradowa T.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	10	0	0
16	15	Nuryýew O.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4,9	9	1	0
17	16	Óráyew T.	5	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4,5	5	5	0
18	17	Orazow T.	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4,2	2	8	0
19	18	Rozýewa G.	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4,6	6	4	0
20	19	Saparowa H.	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3	3,5	0	5	5
21	20	Törýew P.	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3,8	0	8	2
22		orta baha	4,45	4,35	4,45	4,45	4,5	4,5	4,3	3,95	4,25	3,95	4,315			
23		jem 5-lük	10	9	10	9	10	10	6	4	5	4				
24		jem 4-lük	9	9	9	11	10	10	14	11	15	11				
25		jem 3-lük	1	2	1	0	0	0	0	5	0	5				

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş

- Formulalary düzmäge we olary öýjüklere girizmäge türgenleşmeli.
- Aşakdaky tablisalary döretmeli we ondaky hasaplalalary ýerine ýetirmeli:

a) 18-nji tablisa

Önumiň ady	1 kg önümiň bahasy (manat hasabynda)	Mukdar (kg)	Puly (manat)
1	2	3	4
Alma	3	8	
Erik	4	13	
Nar	5	9	
Jemi:			

Bellik: «4 sütün» = «2 sütün»* «3 sütün»

«Jemi ::» 3 we 4 sütünlere degişli.

b) 19-njy tablisa

Harydyň belgisi	Aýyň başynda galany (san görnüşde)	Hasabat aýyndaky girdeji (san görnüşde)	Hasabat aýyndaky çykdajy (san görnüşde)	Hasabat aýynyň ahyryna alany (san görnüşde)
1	2	3	4	5
154 561	1 275	975	1 200	
154 562	852	1 421	275	
154 563	79	127	170	
154 564	310	575	629	

Bellik: «5 sütün» = «2 sütün» + «3 sütün» – «4sütün».

c) 20-nji tablisa

№	Harydyň ady	Mukdary			Harydyň galany (kg hasabynda)			
		Ölçeg birliği	Ýygylany					
			I mellek	II mellek				
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Alma	kg	230	245	11	350	3325000	125

c) 20-nji tablisanyň dowamy

1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	Erik	kg	125	135	7	200	1500000	60
3	Halta	san			18			18

2-nji ýumuş

1. «Öýjügiň salgysy», «Otnositel salgylar», «Absolýut salgylar», «Öýjükleriň toplumy» düşünjeleri özleşdirmeli.

2. Aşakdaky nusga boýunça tablisa gurmaly we degişli sütünlerde hasaplama-lary geçirmeli:

21-nji tablisa

	A	B	C	D	E	F
1	Azyk harytlary dükany					
2	Sene 14.03.2016					
3	№	Harydyň ady	Bahasy (manatda)	Ölçeg birligi	Umumy agramy we sany	Jemi bahasy
4	1	Köke	3	kg	10	
5	2	Süýt	1	ltr	12	
6	3	Ýag	2	ltr	15	
7	4	Süýji	4	kg	100	
8	5	Tüwi	2,5	kg	120	
9	6	Gaýmak	2	sany	30	
10	7	Peýnir	15	kg	20	
11	8	Gaplanan önumler	5	sany	45	
12						Jemi

3. Tablisadaky harytlaryň tertip belgilerini **Автоматическое заполнение** kada doldurmaly.

4. F4 öýjükde otnositel salgylanmany ulanyp, harytlaryň umumy bahasyny hasaplamaly.

5. F12 öýjüklerde **«Jemi»** bahany **Автосумма** funksiýadan peýdalanyп hasaplamaly.

6. Faýla at berip, ýada ýazmaly.

7. «**Umumy agramy we sany**» sütündäki berlenleri üýtgetmeli. Tablisada nähili üýtgeşmeleriň bolýandygyna syn etmeli.

3-nji ýumuş. Aňlatmalaryň bahasyny Excel elektron tablisada hasaplamaly:

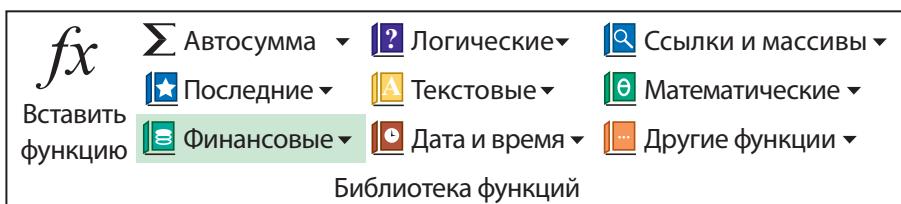
1. $(2258 + 328785 - 250) * 10\%;$
2. $87521 + 12004 + 58 - 5874;$
3. $(4^3 + 2^3) - 59;$
4. $(3^2 + 6^3) * 2 + 257;$
5. $2500 + 2568 + 585 - 458 + 25879;$
6. $(1/2 + 1/2 + 2/3 + 5/8 + 9/7) * 5;$
7. $(1500000 * 10\%) - 25000;$
8. $(3500000 * 4\%) * 2 + 5000;$
9. $((6587 + 150) - 50) * 24;$
10. $((2500000 : 2) - 750000) * 23;$
11. $(5^3 - 5^2 - 3^8) * (2^2 + 3^2 + 4^4) : 2;$
12. $((4587 - 125 + 36587) * 4^2) : 4;$
13. $((350 + 270) / 2) * 50 * 2\%;$
14. $((8900 / 4) * 2) - 10000;$
15. $((6^3 + 6^7 + 2^9) - 250000) * 3\%;$

4.5. MS Excel-de funksiýalaryň grafiklerini we diagrammalary gurmak

Işıň maksady: Talyplara MS Excel-de funksiýalaryň grafiklerini we diagrammalary gurmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Excel-de ulanylýan funksiýalaryň sany örän köpdür. Olar ulanylýan ugurlary boýunça birnäçe toparlara bölünýär. Meselem, matematikada ulanylýanlar (**Математические**), seneler bilen işlemekde ulanylýanlar (**Дата и время**), Logiki hasaplamaarda ulanylýanlar (**Логические**) we ş.m.

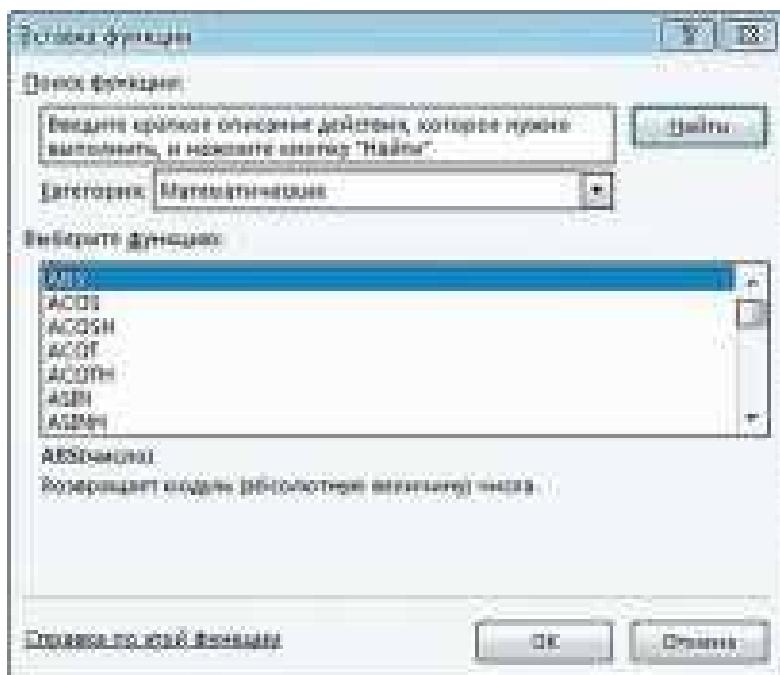


Библиотека функций

Öýjükdäki formulalarda funksiýanyň adyny girizmek üçin dürli usullary ulanyp bolýar:

1. Menýunyň **Формулы** bölümünden formulalary ulanmak.
2. **Shift + F3** düwmeleri bilelikde basmak.
3. Formulalar setirindäki **fx** düwmäni basmak.

Вставка функции penjiresiniň **Категория** atly meýdançasynda funksiýalaryny toparlarynyň temalar boýunça sanawy ýerleşýär. Saýlanan topara degişli funksiýalaryny sanawy aşaky gönüburçluguň içinde çykýar. Topardan gerek funksiýany saýlap, **OK** düwmäni basmaly (**54-nji surat**).



54-nji surat

Funksiýalaryň ady we ýaýyň içinde ýazylýan argumenti bolýar. Argument hökmünde sanlary, öýjükleriň atlaryny ýa-da olaryň toplumynyň salgylaryny, arifmetik aňlatmalary we funksiýalary ulanyp bolýar. **OK** düwmä basylandan soň, ekrana saýlanan funksiýanyň argumentini girizmek üçin penjire çykýar. Degişli meýdançalara argumenti ýa-da argumentleri girizmeli. **Значение (Baha)** meýdançasynda funksiýanyň bahasy görkezilýär. **OK** düwmä basylanda öýjüge baha çykýar.

Meselem, $[-1;1]$ kesimde 0,2 ädim bilen $y = \sin x$ funksiýanyň bahalaryny

hasaplalyň we funksiýanyň grafigini guralyň. Onuň üçin degişli öýjüklere maglumatlary girizeliň (*55-nji surat*):

	A	B	C
1	Argument	Ädim	Funksiya
2	x	h	y
3	-1	0,2	

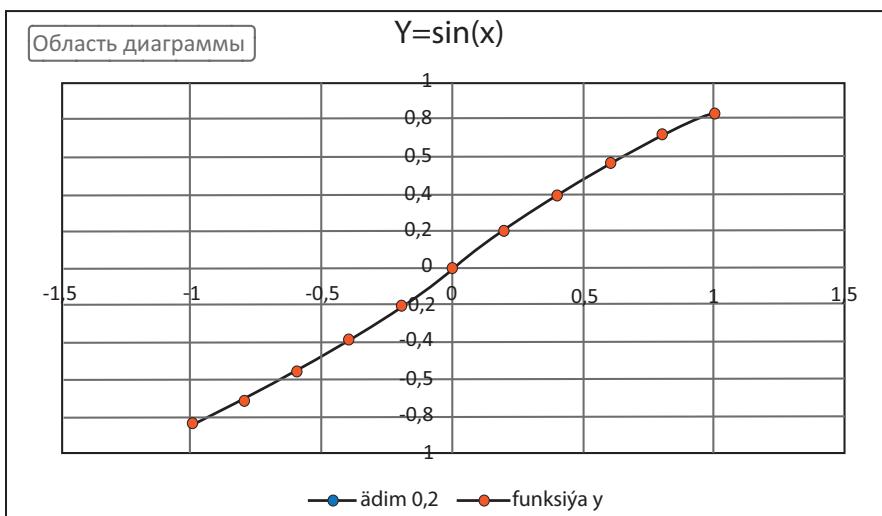
55-nji surat

A4 öýjüge argumentiň indiki bahasyny hasaplamak üçin =A3 + \$B\$3 formulany girizeliň we ony sütün boýunça kesimiň soňky nokadyna çenli göçüreliň. Soňra **C3** öýjüge = **SIN(A3)** formulany ýazalyň hem-de sütün boýunça göçüreliň. Netijede, $y = \sin x$ funksiýanyň $[-1;1]$ kesimde, 0,2 ädim bilen bahalarynyň tablisasyny alarys (*56-njy surat*).

	A	B	C
1	Argument	Ädim	Funksiya
2	x	h	y
3	-1	0,2	-0,84147098
4	-0,8		-0,7173561
5	-0,6		-0,5646425
6	-0,4		-0,3894183
7	-0,2		-0,1986693
8	0		0
9	0,2		0,19866933
10	0,4		0,38941834
11	0,6		0,56464247
12	0,8		0,71735609
13	1		0,84147089

56-njy surat

Funksiýanyň grafigini gurmak üçin alınan tablisany belläp, menýunyň **Вставка** bölümne girmeli we grafigiň görnüşini saýlamaly. İş sahypasynda berlen funksiýanyň grafigi peýda bolar (*57-nji surat*).



57-nji surat

Diagramma – bu dürli ululyklaryň bahalaryny ýa-da bir ululygyň birnäçe bahalaryny deňeşdirmek, olaryň bahalarynyň üýtgeýşini yzarlamak, derňemek we ş.m. maksatlar üçin niyetlenen mukdar informasiýalary grafiki görnüşde aňlatmagyň serişdesidir.

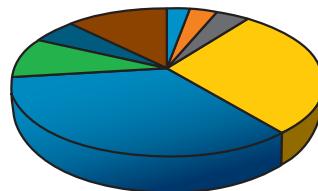
Excel elektron tablisasynda diagrammalary gurmak üçin ilki bilen oňa degişli tablisany doldurmaly (*58-nji surat*).

	A	B	C	D	E
1	Azyk harytlary dükany				
2	Sene	14.03.2016			
3	No	Harydyň ady	Bahasy (manatda)	Ölçeg birligi	Umumy agramy we sany
4	1	Köke	3	kg	10
5	2	Süýt	1	litr	12
6	3	Ýag	2	litr	15
7	4	Süýji	4	kg	100
8	5	Tüwi	2,5	kg	120
9	6	Gaýmak	2	sany	30
10	7	Peýnir	15	kg	20
11	8	Gaplanan önumler	5	sany	45

58-nji surat

Soňra tablisany belläp, menýunyň **Вставка** bölümünden diagrammanyň görnüşini saylamaly (*59-njy surat*). Meselem,

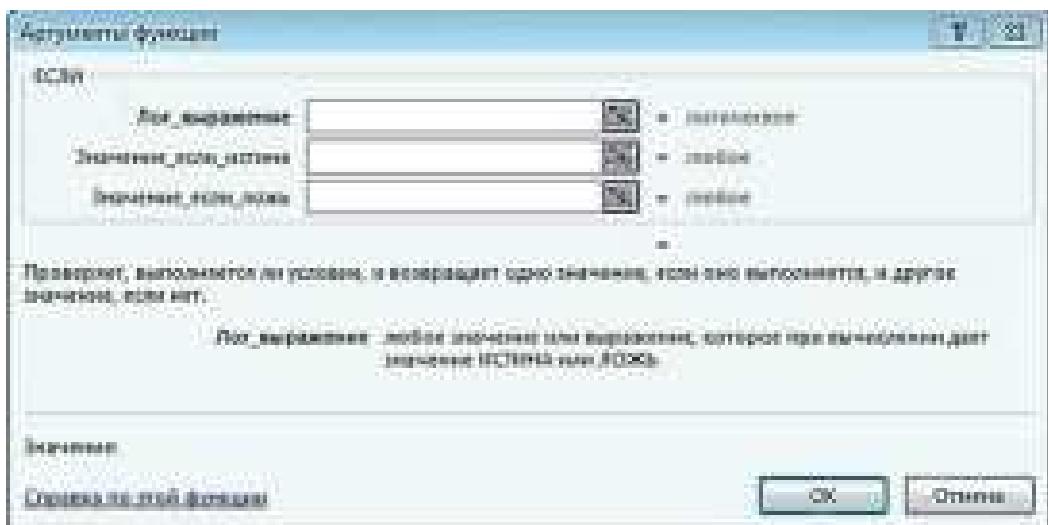
Azyk harytlary dükany



- | | |
|------------------|-----------------------------|
| ■ 1 Köke 3 kg | ■ 2 Süýji 1 litr |
| ■ 3 Ýag 2 litr | ■ 4 Süýji 4 kg |
| ■ 5 Tüwi 2,5 kg | ■ 6 Gaýmak 2 sany |
| ■ 7 Peýnir 15 kg | ■ 8 Gaplanan önumler 5 sany |

59-njy surat

Excel-de logiki funksiýalaryň ulanylышына seredip geçeliň.



60-njy surat

Если (Eger) funksiýasy:

ЕСЛИ (<шерт>; <аňlatma 1>; <аňlatma 2>)

görnüşde ýazylýar we şeýle ýerine ýetirilýär: Ilki şert barlanýar, ýagny logiki **aňlatmanyň** bahasy hasaplanýar. Eger-de ol Çyn bolsa, onda öýjügiň bahasy **aňlatma1** boýunça, bolmasa-da **aňlatma2** boýunça kesgitlenýär.

Ýokardaky penjirede (*60-njy surat*):

Лог выражение meýdançada şerti ýazmaly;

значение если истина meýdançada <aňlatma 1>-i ýazmaly;

значение если ложь meýdançada <aňlatma 2>-i ýazmaly.

И (we) funksiýasy şeýle ýazylýar:

И (şert1; şert2;...; şertn). Bu ýerde, **şert1, şert2, ..., şertn** – logiki aňlatmalar.

Eger olaryň ählisi çyn bolsa, onda funksiýa **Çyn** bahany, galan ýagdaýlarda bolsa **Ýalan** bahany alýar.

ИЛИ (Ýa-da) funksiýasy şeýle ýazylýar:

ИЛИ (şert1; şert2;...; şertn)

Eger şertleriň ählisi **Ýalan** bolsa, onda funksiýa **Ýalan** bahany, galan ýagdaylarda bolsa **Çyn** bahany alýar.

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş:

Excel elektron tablisanyň kömegi bilen aşakdaky funksiýalaryň bahalarynyň tablisalaryny we grafiklerini gurmaly (*22-nji tablisa*):

22-nji tablisa

Nº	Funksiýa – $F(x)$	A	B	m
1	2	3	4	5
1	$x \cdot \sin(x)$	0	$\pi/2$	10
2	$\sin(x)$	$\pi/4$	$\pi/2$	15
3	$\cos(x)$	$\pi/3$	$2\pi/3$	20
4	$\operatorname{tg}(x)$	0	$\pi/4$	10
5	$\operatorname{arctg}(x)$	2	7	15
6	$\sin(x) - \cos(x)$	0	$\pi/2$	20
7	$x \sin(x)$	0	3π	10
8	$\sin(1/x)$	$\pi/8$	$2/\pi$	15
9	$\cos(1/x)$	$\pi/4$	$4/\pi$	20
10	$\sin(x) + \operatorname{tg}(x)$	0	$\pi/4$	20
11	$\operatorname{tg}(x/2)$	0	$2\pi/3$	15
12	$\sin(x/4)/2$	$\pi/2$	π	15
13	$\operatorname{ctg}(x)$	$\pi/4$	$\pi/2$	15

Bu ýerde, $F(x) = [a, b]$ kesimde kesgitlenen funksiýa. Ädim $H = (b - a)/m$ formula boýunça hasaplanýar. Funksiýanyň bahasyny $x_i = a + iH$, $i = 0, 1, \dots, m$. düwünlerde hasaplamaly.

2-nji ýumuş:

1. Aşakdaky tablisalary döretmeli we olardaky maglumatlaryň arasyndaky baglanyşyklary görkezýän diagrammalary gurmaly (*23 – 25-nji tablislalar*):

a) 23-nji tablisa

Gurnaklar	Gatnaşyjylaryň sany
Ýaş matematik	9
Himik	10
Ýaş fizik	7
Algoritm	8
Taryhçy	11
Jemi:	45

b) 24-nji tablisa

Pasyllar	Şol pasylda doglan talyplaryň sany	Şol pasylda doglan gyzlar	Şol pasylda doglan oglanlar
Ýaz	23	12	11
Tomus	18	15	3
Güýz	27	10	17
Gyş	32	21	11
Jemi:	100	58	42

c) 25-nji tablisa

Ady we familiýasy	Matematika	Fizika	Himiýa
Batyrowa K.	5	4	5
Selimow W.	3	4	4
Kakaýewa S.	5	5	5
Ödäýewa P.	5	4	4
Orta baha			

4.6. MS Excel-de hasabatlary taýýarlamak we olary çapa çykarmak

Işıň maksady: Talyplara *MS Excel*-de hasabatlary taýýarlamagy we olary çapa çykarmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar (Şol sanda printer); okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaç maglumatlar: Köplenç uly göwrümlü tablisalar bilen işlenilende hasabatlar üçin olardan jemleýji maglumatlary saýlap almaly bolýar. Şeýle ýagdaýlarda «Jemleýji» tablisalar düzülýär. Onuň üçin hasabata gerek bolan sütünleri bellemeli (*61-nji surat*) we **Вставка→Сводная таблица** yzygiderligi ýerine yetirmeli. Açılan **Создание сводной таблицы** gepleşik penjiresinde bellenen öýjükleriň toplumy görkezilýär. Öýjükleriň toplumyny klawiaturadan girizseň hem bolýar.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Neşirýatyň kitap dükanynda satuwdan düşen düşewünt								
2 №									
3									
4	Dükán		Ýyllar						jemi 6 ýyl boýunça
5	1		2010	2011	2012	2013	2014	2015	
6	7 Bilimli nesil	1 100,1	1 110,0	4 569,0	2 481,0	5 362,9	987,0		
7	4 Yílm	3 214,7	1 970,0	3 254,0	2 236,0	570,7	2 547,0		
8	5 Kitap öyi	5 421,5	9 654,0	2 361,0	4 712,0	3 027,1	3 621,0		
9	2 Kitap dünýäsi	5 642,0	2 147,0	2 789,0	1 980,0	3 254,0	1 067,3		
10	3 Bilim	1 000,0	5 264,0	3 214,0	1 400,0	1 254,0	2 130,6		
11	Diýar	256,0	2 936,4	1 030,0	1 760,0	2 000,1	2 439,4		
12	6 Paýhas	1 336,0	1 254,0	1 333,0	1 564,0	1 254,0	2 624,5		
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
	◀ ▶ ...	özüne düşyän gymmaty	girdeji		⊕				

61-nji surat

Eger jemleýji tablisany işjeň sahypada döretmeli bolsa, onda **На существующий лист** ýazgynyň deňine, eger täze sahypada döretmeli bolsa, onda **На новый лист** ýazgynyň deňine bellik goýmaly (*62-nji surat*).



62-nji surat

Netijede, şeýle tablisa alnar (*63-nji surat*):

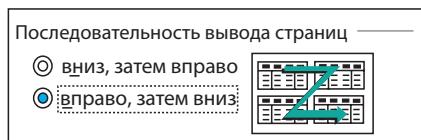
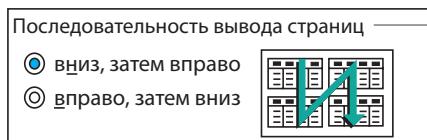
Сумма по столбцу 2010	Сумма по столбцу 2011	Сумма по столбцу 2012
19209,2	19245,4	21848,5
Сумма по столбцу 2013	Сумма по столбцу 2014	Сумма по столбцу 2015
23328,1	23955,5	24628,8

63-nji surat

MS Excel-de iş sahypalaryny çapa çykarmak üçin menýunyň **Разметка страницы** bölümünde **Параметры страницы** (*Sahyparyň parametrleri*) bölümçäni saýlamaly. Penjirede çap ediljek sahyparyň ölçeglerini, gyralardan goýmaly, aralyklary (**Поля**), ýérleşiş ugrunuň (**Ориентация**), aşaky we ýokarky kolontitullary, çap etmegiň yzygiderligini we ş.m. görkezmeli (*64 – 65-nji suratlar*).



64-nji surat



65-nji surat

Işjeň sahypanyň bir bölegini çap etmek üçin çapa çykarylmaly öýjükleriň top-lumyny bellemeli we Область печати buýrugyny saýlamaly (*66-njy surat*).



66-njy surat

Eger siziň maglumatlarynyz çap ediljek sahypa ýerleşmeyän bolsa, onda **Страницный режим** kadasyna geçmeli. Soňra syçanyň kömegi bilen maglumatlary dolulygyna öz içine alar ýaly edip, punktir çyzyklary süýşürmeli (*67-nji surat*):

	A	B	C	D	E	F
1						
2	1	2000		13	200	
3	2	2260	2060			
4	3	23278	21278			
5	4	2404,414	2204,414			
6	5	2490,98782	2290,98782			
7		2588,816237	2388,816237			
8	Страница 2					
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

67-nji surat

Iş sahypalaryny çap etmek üçin **Файл→Печать** yzygiderligi ýerine ýetirmeli. **Печать** gepleşik penjiresinde nusgalaryň sanyny, sahypalaryň nomerlerini, sahypanyň ölçeglerini we ş.m. saýlamak mümkün.

*MS Excel 2013-de **Предварительный просмотр** (Öňünden gözden geçirmek) kadasы **Печать** penjirede ýerleşyär.*

Ýumuşlar:

1. *MS Excel* programmasyny işe goýberiň.
2. İş kitabyna ýene-de üç sahypa goşuň.
3. İş sahypalaryny atlaryny şeýle tertipde üýtgediň:
 - **Лист 1** – «Düşewünt»;
 - **Лист 2** – «Özüne düşyän gymmaty»;
 - **Лист 3** – «Grafik»;
 - **Лист 4** – «Girdeji».

«Düşewünt» diýen sahypada aşakdaky nusga boýunça tablisa dörediň we hasaplamlary ýerine ýetiriň (*26-njy tablisa*):

26-njy tablisa

Neşirýatyň kitap dükanynda satuwdan düşen düşewünt									
№	Dükan	Ýyllar						Umumy düse- wünt (% hasa- bynda)	Rang (orny, derejesi)
		2010	2011	2012	2013	2014	2015		
1	Kitaplar dünyası	353,3	2 562,0	3 323,0	4 564,5	654,1	3 654,3		
2	Bilim	655,4	525,2	4 553,0	3 656,2	756,2	4 567,1		
3	Ylym	676,2	632,0	589,0	756,0	1 023,2	654,20		
4	Kitaplar öyi	2 456,2	731,0	863,0	863,1	3 983,2	892,4		
5	Paýhas	3 520,0	3645,2	5 896,2	5 987,0	4 564,3	6 542,7		
6	Bilimli nesil	4 000,6	4562,3	926,1	952,1	5 987,0	755,7		
7	Diýar	7 547,5	5698,2	5 698,2	6 549,2	6 987,5	7 562,4		
	Jemi:								

4. **I4** öýjüge (=СУММ(С4:H4)) formulany ýazmaly we ony şol sütün boýunça götürmeli.

5. **I11** öýjükde (=СУММ(I4:I10)) formula boýunça «6 ýyl boýunça jemi» sütuniň jemi hasaplanmaly.

6. «Umumy düşewünt» diýen sütüni dükanlardan düşen umumy düşewünt boýunça % hasabynda tapmaly ($=I5*100/\$I\$11/100$).

7. «**Rang**» sütüni **PAНГ** funksiýasyny ulanyp, dükanlary orunlary boýunça tertipleşdirmeli (27-nji tablisa):

27-nji tablisa

Neşirýatyň kitap dükanyndaky kitaplaryň özüne düşyän gymmaty											
Nº	Dükán	Ýyllar						6 ýyl boýunça jemi	Ortaça baha	Iň kiçi baha	Iň uly baha
		2010	2011	2012	2013	2014	2015				
1	Kitaplar dünýäsi	1 356,1	1 452,0	2 323,0	2 584,5	2 587,1	2 587,0				
2	Bilim	1 523,5	1 675,2	2 153,0	2 256,2	2 485,5	2 436,5				
3	Ylym	456,2	356,2	563,0	563,0	452,5	412,60				
4	Kitaplar öyi	527,3	520,0	636,0	763,1	956,1	312,6				
5	Paýhas	6 547,5	5 624,7	4 563,2	4 423,0	4 258,3	3 918,2				
6	Bilimli nesil	545,4	631,0	736,1	823,1	624,1	918,5				
7	Diýar	2 664,6	3 651,3	4 668,2	4 789,2	4 987,4	5 123,0				
	Jemi										

8. Tablisanyň nusgasyny «Özüne düşyän gymmaty» atly iş sahypasyna geçir-meli.

9. Tablisa «Ortaça baha», «Iň kiçi baha», «Iň uly baha» atly sütünleri goşmaly.

10. «Rang», «Umumy düşewünt» atly sütünleri ýok etmeli.

11. San berlenleri täze bahalar bilen doldurmaly.

12. Hasaplamlalary ýerine yetirmeli:

– «Ortaça baha» sütünde setir boýunça orta bahany hasaplaň: (**Формулы = СРЗНАЧ(C4:H4)**);

– «Iň uly baha» sütünde setirler boýunça iň uly bahalary tapyň: (**Формулы = MAKС(C4:H4)**);

– «Iň kiçi baha» sütünde setirler boýunça iň kiçi bahany tapyň: (**Формулы = МИН(C4:H4)**);

13. «Jemi» seterde degişli sütünlerdäki berlenleri jemlemeli: (=CYMM(J4:J10), =CYMM(K4:K10), =CYMM(L4:L11)).

14. İş kitabyň «Grafik» iş sahypasyna geçip, dükanlaryň ýyllar boýunça gazaňan girdejileriniň ýütgeýşini grafik görnüşde şekillendirmeli.

– Tablisanyň degişli setirlerini we sütünlerini bellemeli. **Вставка** → **Вставить График** buýrugy ýerine ýetirmeli.

15. İş sahypasynyň parametrlerini dürli görnüşlerde kesgitlemeli.

16. **Предварительный просмотр** kadada çap ediljek sahypany gözden geçirirmeli we dokumenti çap etmeli.

4.7. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar

1-nji ýumuş:

1. Nusga boýunça tablisa döretmeli (*28-nji tablisa*):

2. **D5** öýjüge arassa girdejini hasaplamaň förmlany ýazmaly. Bahalar otrisatel bolan ýagdaýynda degişli öýjügiň reňki gyzyl bolar ýaly edip, sütüni formatlamaly (**Условное форматирование**).

3. **D5** öýjükdäki formulany **D16** öýjüge göçürmeli.

4. «**Jemi**» – setire degişli öýjükleriň bahalaryny **Автосумма** Σ boýunça hasaplamaň.

5. Tablisada galan beýleki hasaplamlary degişlilikde **СРЗНАЧ**, **МАКС**, **МИН** funksiyalarynyň kömegi bilen hasaplamaň.

6. Tablisanyň sözbaşy setirinde şrifti ýütgetmeli we öýjükleri başga reňke boýamaly.

7. Dokumenti öňki ady bilen ýada ýazmaly.

Bellik:

– Aýlaryň atlaryny **Автоматическое заполнение** usulda girizmeli.

– «**Girdeji**» we «**Çykdajy**» atly sütünleri öňünden **Денежный** görnüşde formatlamaly.

28-nji tablisa

T/b	A	B	C	D
1	"Berkarar" dükany			
2	2017-nji ýyl üçin girdejini hasaplamaň			
3	baş hasapçı A.F.A.			
4				
5	Ýanwar	13000	7800	
6	Fewral	25000	13500	
7	Mart	51000	37000	

8	Aprel	17000	7000	
9	Mayý	23000	25000	
10	Iýun	42000	40000	
11	Iýul	20000	18000	
12	Awgust	48000	20000	
13	Sentyabr	35000	30000	
14	Oktýabr	98000	8000	
15	Noýabr	37000	7500	
16	Dekabr	21000	12200	
17	Jemi			
18	Ortaça baha			
19	Iň uly baha			
20	Iň kiçi baha			

2-nji ýumuş:

a) başlangyç hasaplamlar:

1. Nusga boýunça tablisa döretmeli (29-njy tablisa):

29-njy tablisa

Nº	A. F. A.	Wezipesi	Bellenilen aýlyk	İslän güni	Aýlyk haky	Pensi- ýa üçin tutum	Girdeji- den alynýan salgyt	Beril- meli jemi pul
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Amanow A.	Müdir	3000	21				
2	Aşyrow S.	Baş hasapçı	2000	20				
3	Berdýew D.	Hasapçı	1500	18				
4	Saparowa Z.	Kätip	2000	21				
5	Japarowa M.	Menedžer	1500	28				
6	Durdyýew B.	Satyjy	750	25				
7	Nuryýewa K.	Satyjy	750	23				
8	Batyrowa J.	Gaznaçy	900	21				
9	Meredow Ç.	Sürüji	750	21				
10	Gurbanow A.	Garawul	500	28				

1	2	3	4	5	6	7	8	9
	Girdejiden alynýan salgyt, %	4						
	Pensiýa üçin tutum, %	2						
	Aýdaky iş günleri	21						

2. Bellenen aýlyk haky we iş günü boýunça işçiniň zähmet hakyny hasaplamały.

3. Pensiýa hakyny hasaplamałyň formulasyny düzмелі. Pensiýa aýlyk hakynyň bellibir göterimi boýunça hasaplanýar.

4. Girdejiden alynýan salgydy hasaplamały.

5. İşgäre berilýän jemi puly hasaplamały.

6. Sözbaşyny ýaşyl reňkde ýazmaly. Tablisanyň 4, 6-9 sütünlerini **Денежный** görnüşde formatlamaly. Araçäkleri **Граница** buýrugyň kömegin bilen üýtgetmeli.

7. Berilýän jemi puluň mukdaryny hasaplamały.

Tablisanyň boş sütünlerini doldurmak üçin hasaplamlary aşakdaky formular boýunça ýerine ýetirmeli:

«Aýlyk haky» = («Bellenilen aýlyk»/ «Aýdaky iş günü»)*«Işlän günü»;

«Pensiýa üçin tutum» = «Aýlyk haky» * «Pensiýa üçin tutum %»;

«Girdejiden alynýan salgyt» = «Aýlyk haky» * «Girdejiden alynýan salgyt %»;

«Jemi berilmeli pul» = «Aýlyk haky»- («Pensiýa üçin tutum» + «Girdejiden alynýan salgyt»).

b) goşmaça hasaplamlar:

Ýokardaky tablisada şeýle üýtgeşmeleri geçirmeli:

1. «Aýlyk haky» we «Işlän günü» atly sütünleriň arasynda «Eklenjindäkileriň sany» atly sütünü goşmaly we ony doldurmaly. Eklenjindäkileriň her birine 10 manat goşmaça tölemeli.

2. «Girdejiden alynýan salgyt» we «Jemi berilmeli pul» sütünleriň arasynda «Salgydyň umumy möçberi» atly sütünü goşmaly.

3. «Salgydyň umumy möçberi» atly sütünü doldurmaly:

«Salgydyň umumy möçberi»= «Pensiýa üçin tutum» + «Girdejiden alynýan salgyt»;

4. İşçiniň eline berilmeli puluň möçberini hasaplamały:

«Jemi berilmeli pul»= («Aýlyk haky» + «Eklenjindäkileriň sany»*10) - «Salgydyň umumy möçberi».

ç) jemleýji hasaplamlar:

1. İş sahypasynyň adyny «Ýanwar aýy» diýip üýtgetmeli.
2. Sahypadaky maglumatlaryň nusgasyny formulalar üýtgemez ýaly edip ikinji sahypa geçirmeli.
3. Tablisanyň sözbaşsynda «Ýanwar aýy» sözünü «Fewral aýy» sözi bilen çalyşmaly.
4. İş sahypasynyň adyny tablisanyň degişli ady bilen çalyşmaly.
5. Fewral aýyndaky iş gününiň sanyny 24 gün diýip hasaplamaly; pensiya üçin tutum 2,5% edip almaly; her bir işçiniň işlän gününiň sanyny üýtgetmeli.
6. Edil şu işleri üçünji sahypada hem ýerine yetirmeli. İş gününü 23 gün, girdejiden alynýan salgydy 4,5% diýip üýtgetmeli. Degişli sahypanyň adyny «Mart aýy» diýip üýtgetmeli.
7. Dördünji sahypanyň adyny «Üç aý boýunça jem» diýip üýtgetmeli. Bu sahypada üç aý boýunça işçileriň jemi «Işlän gününi» we «Aýlyk hakyny» hasaplamak üçin tablisa düzmeli.

Görkezme: Tablisada «A.F.A.», «Wezipesi», «Üç aý boýunça işlän gününiň sany», «Üç aý boýunça girdejiden alynýan salgylar», «Üç aý boýunça jemi berilmeli pul» atly sütünler bolmaly. Bu sütünlerde beýleki sahypalardaky degişli bahalary jemleýän formula girizilmeli (üç ölçegli salgylanma). Onuň üçin dördünji sahypadaky tablisanyň hasaplama geçiriljek öýjügine «=> belgisini goýmaly we «Ýanwar aýy» sahypadaky «Işlän günü» sütuniň degişli öýjügini syçan bilen bellemeli. Formular setirinde öýjügiň salgysyndan soň, «+» belgisini goýmaly. Soňra «Fewral aýy» sahypa geçip, degişli öýjügi syçan bilen bellemeli we formular setirinde öýjügiň salgysyndan soň, «+» belgisini goýmaly. Üçünji – «Mart aýy» atly sahypada hem şeýle işleri ýerine yetirmeli. [Enter] düwmäni basmaly. Ýa-da dördünji sahypada hasaplama geçirilmeli öýjükde şeýle formulany ýazmaly: =’Ýanwar aýy’! E2 + ‘Fewral aýy’!E2 + ‘Mart aýy’!E2

§ 5. MS Access – maglumatlar bazasy

Umumy maglumatlar

Köplenç örän köp maglumatlary ýatda saklap, gerek wagty olaryň içinden özüňe gerek maglumaty çalt saýlap, tapyp almaly bolýar. Bu işi kompýuterde ýerine yetirmek üçin ýörite niyetlenen programmalara *maglumatlar bazasyny dolandyryan sistemalar* diýilýär.

Maglumatlar bazasy özünde tablisalary, formalary, talaplary we hasabatlary saklap biler. Olaryň iň esasy tablisalardyr. Sebäbi beýlekileri – formalar, talaplar we hasabatlar tablisalaryň esasynda düzülýär. Tablisanyň her setiri bir ýaz-

gyny emele getirýär. Ýazgylaryň sütünlerinde käbir obýekt barada maglumatlar ýerleşýär. Olar dürli tiplere degişli bolup bilerler. Meselem, söz, san, surat we ş.m. Sütünlere meýdanlar diýilýär. Her bir meýdan üçin onuň adyny we oňa ýazyljak maglumatyň tipini görkezmek hökmandyr. Meýdanlaryň atlary, adatça, oňa ýazyljak maglumatlaryň aňladýan manysyna-mazmunyna laýyk dakylýar. Meselem, «Ady», «Familiýasy», «Doglan senesi» we ş.m. Meýdanlaryň ählisi bilelikde şol ýazgyda gürřüni edilýän obýekt barada bir bitewi, doly – gutarnyklý maglumaty emele getirýär. Şoňa görä-de, her bir ýazgy – bu käbir obýektiň informasion modelidir.

Formalar ýazgylary amatly usulda kompýutere girizmek için döredilýär. *Talaplar* tablisadaky köpsanly ýazgylardan we olardaky köp dürli meýdanlardan ge-rek maglumatyň saýlap-süzüp almak için düzülýär. Hasabatlar birnäçe tablisadaky maglumatlary gaýtadan işläp, özleşdirip, olaryň esasynda jemleýji tablisany düzmek we çapa taýýarlamak için döredilýär.

Tablisadaky maglumatlar könelişmez ýaly, olary wagtly-wagtynda gözden geçirip, gerek bolsa täzeläp-çalşyp, redaktirläp durmaly.

Maglumatlar bazasy (MB) bilen işlände her bir ulanyjy aşakdakylary ýerine yetirip bilmelidir:

- MB-ni açmak we ýapmak;
- MB-niň içindäki islendik tablisany açmak we ýapmak;
- görkezilen meýdan boýunça maglumatlary tertipleşdirmek;
- tablisa ýazgylary goşmak;
- tablisadan ýazgylary aýyrmak;
- MB-niň düzümni üýtgetmek;
- berlen şertlerde talap döretmek;
- forma döretmek we onuň kömegini bilen ýazgylary girizmek;
- hasabatlary döretmek;
- MB-den maglumatlary gözlemek.

Maglumatlar bazasynyň hemmesi üçin birmeňzeş birnäçe düzgünler bardyr:

- maglumatlary ýygnamak – toplamak – kompýutere girizmek;
- ýatda saklamak;
- redaktirlemek;
- gözläp tapmak, başgasy bilen çalyşmak;
- tertiplemek;
- gözden geçirmek, çapa taýýarlamak, çap etmek.

5.1. MS Access programmasyň iş penjiresi bilen tanышmak we ony düzmek. Berlenleriň bazasyny döretmek

Işiň maksady: Talyplary MS Access programmanyň iş penjiresi bilen tanışdymak. Olara berlenleriň bazasyny döretmegi we iş penjiresini düzmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: MS Access – dünýäniň köp ýurtlarynda giňden ularnyňýan, häzirki döwürde has ýörgünlü maglumatlar bazasyny dolandyryán amaly programmalaryň biridir. Bu sistemada döredilen faýlyň giňeltmesi «.accdb»(Access data bases) görnüşde bolýar.

MS Access programmasy maglumatlary diňe bir tablisada däl-de, eýsem, birnäçe tablisalarda saklamaga we olaryň arasynda baglanyşyklary guramaga mümkincilik beryär.

MS Access programmany işe goýbermek üçin iş stolundaky  düwmäni basmaly ýa-da **Пуск→Все программы→MS Office→Microsoft Access** buýrukraryň yzygiderligini ýerine yetirmeli (68-nji surat):



68-nji surat

Täze maglumatlar bazasyny döretmek üçin penjireden **Пустая база данных рабочего стола** (*Iş stolunda täze maglumatlar bazasy*) bölümü saýlamaly. Önden bar bolan maglumatlar bazalaryny açmak üçin **Последние** (*Soňky*) ýa-da **Открыть другие файлы** (*Beýleki faýllary açmak*) bölümünü saýlamaly (69-njy surat).

Access-de iş penjiresi **Таблица** kadasynda açylýar.

69-njv surat

1. Таблица kadasynda berlenler edil elektron tablisalardaky ýaly girizilýär. Bu ýerde meýdanlaryň adyny, tipini görkezmeli. Maglumatlary girizip bolandan soň, ony ýada ýazmaly (*70-nji surat*).

# topar 1 mag!							
Код	Ady	Familiyasy	Okuw yyly	Doglan senesi	Maşgala ýagdaýy	Hünäri	
1	Aman	Amanow		1 12.04.1994	<input type="checkbox"/>	matematika	
2	Berdi	Saparow		2 05.06.1995	<input checked="" type="checkbox"/>	matematika	
3	Sona	Aşyrowa		1 02.02.1992	<input checked="" type="checkbox"/>	fizika	
4	Jeren	Rejepowa		2 17.09.1995	<input type="checkbox"/>	himiýa	
5	Serdar	Durdyýew		3 13.10.1996	<input checked="" type="checkbox"/>	fizika	
*	(№)			0	<input type="checkbox"/>		

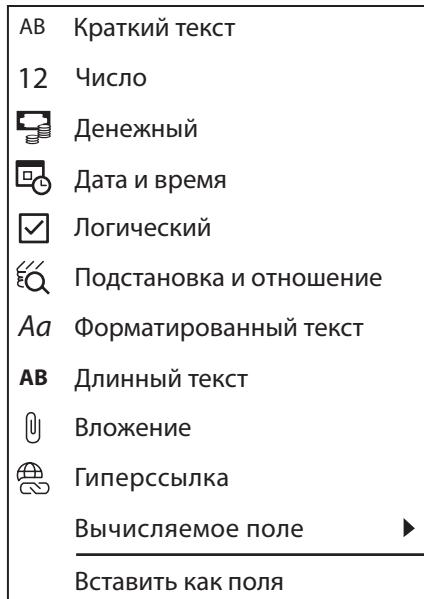
70-nji surat

2. Конструктор kadasynda tablisa şeýle döredilýär (71-nji surat):

topar 1 magl	
Имя поля	Тип данных
Код	Счетчик
Ady	Короткий текст
Familiyasy	Короткий текст
Okuw yyly	Числовой
Doglan senesi	Дата и время
Maşgala ýagdaýy	Логический
Hünäri	Короткий текст

71-nji surat

Bu ýerde meýdanlaryň atlary we tipleri saýlanylýar.



72-nji surat

Täze tablisa döretmek üçin menýunyň **Создание** (*Döretmek*) bölümünde **Таблица** düwmesini basmaly. Onda täze tablisanyň gepleşik penjiresi açylar.

Tablisada meýdanlar tekst, san, sene, pul, logiki we ş.m. görnüşli informasiýalary saklap bilýärler (72-nji surat).

Redaktirlemek kadasynda bir setir doldurylandan soň, indiki setire geçilýär. Ýazgylary ölçürmek üçin ilki olary tapawutlandyrmaly, soňra **Удалить** (ýok etmek) ýa-da **Удалить запись** (ýazgyny ýok etmek) buýrugyny saýlamaly. Maglumaty başqa ýere geçirmek üçin kontekst menýudan **Вырезать** (Gyrkmak), nusgasyny döretmek üçin **Копировать** (Nusgasyny almak) buýrugyny saýlamaly. Soňra maglumaty getirip goýmaly ýere baryp, menýudan **Вставить** (Goýmak) buýrugy ýerine ýetirmeli. Maglumatlar bazasyny ýok etmek üçin onuň adynyň üstüne kursory getirmeli we **Удалить** (ýok etmek) düwmäni basmaly.

Ýumuşlar:

1. MS Access programmanyň iş penjiresi bilen tanyşmaly.
2. Menýunyň **Файл** bölüminiň buýrukraryny öwrenmeli.
3. Penjiräniň menýusyndaky bölümler we olardaky bölümçeler bilen tanyşmaly.
4. Maglumatlar bazasyny döretmeli (**Шаблон** (*Ülňi*) esasynda; *Boş-täze* maglumatlar bazasyny).
5. Sütüniň inini, setiriň beýikligini üýtgetmeli.
6. Öýjüklerdäki maglumatlaryň formatyny üýtgedip görmeli (ähli öýjüklere deň täsir edermi?).
7. Tablisadaky ýazgylary dürlüce tertipleşdirmegi öwrenmeli.
8. **Конструктор** kadasynda meýdanlara düzedişler girizmeli.
9. Öň döredilen maglumatlar bazasyny açmaly, onuň bilen tanyşmaly we ony başqa at bilen ýatda saklamaly.
10. Toparyň talyplary baradaky maglumatlary (familiýasy, ady, doglan senesi, hünäri, okaýan ýyly, öý salgysy we ş.m.) tablisa girizmeli we tablisany ýatda saklamaly.
11. Öň döredilip, ýatda saklanan tablisany açyp, redaktirlemeli: öýjüklerdäki maglumatlary üýtgetmeli; täze meýdanlary girizmeli; käbir meýdanlary ýok etmeli; meýdanlaryň käbirini gizläp, görünmez ýaly etmeli; täze setirleri girizmeli, käbir setirleri ýok etmeli we ş.m.

5.1. *MS Access-de formalar we talaplar bilen işlemek*

Işıň maksady: Talyplara *MS Access*-de formalar we talaplar bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Maglumatlar bazasynyň esasy elementleri şulardan ybaratdyr:

- **Таблица** (*Tablisa*);
- **Запрос** (*Talap*);
- **Форма** (*Forma*);
- **Отчет** (*Hasabat*).

Bu elementleri döretmek için menýunyuň **Создание** bölümünden peýdalanmaly (73-nji surat).

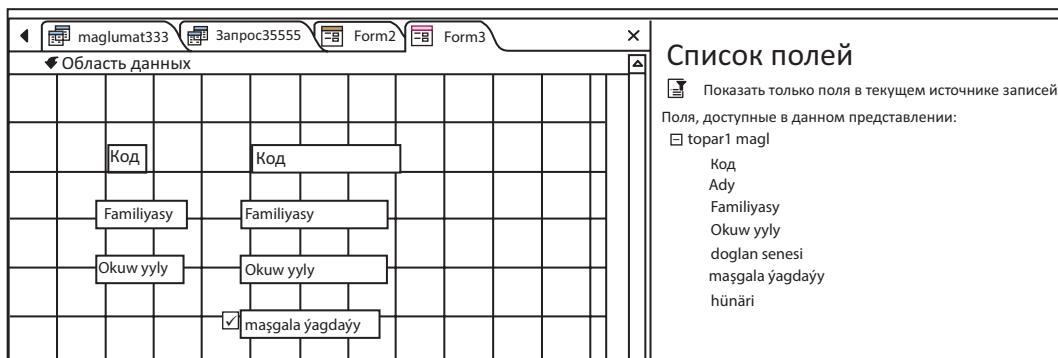


73-nji surat

Tablisalara maglumatlary göni girizip hem bolýar. Emma tablisadaky ýazgylaryň sany we her ýazgydaky meýdanlaryň sany has köp bolanda bu usul amatly däldir. Şonuň üçin ýazgylary ýeke-ýekeden girizer ýaly formalar döredilýär. Formada her ýazga degişli maýdançalar aýratynlykda görkezilýär. *MS Access 2013*-de formany iki usulda döredip bolýar:

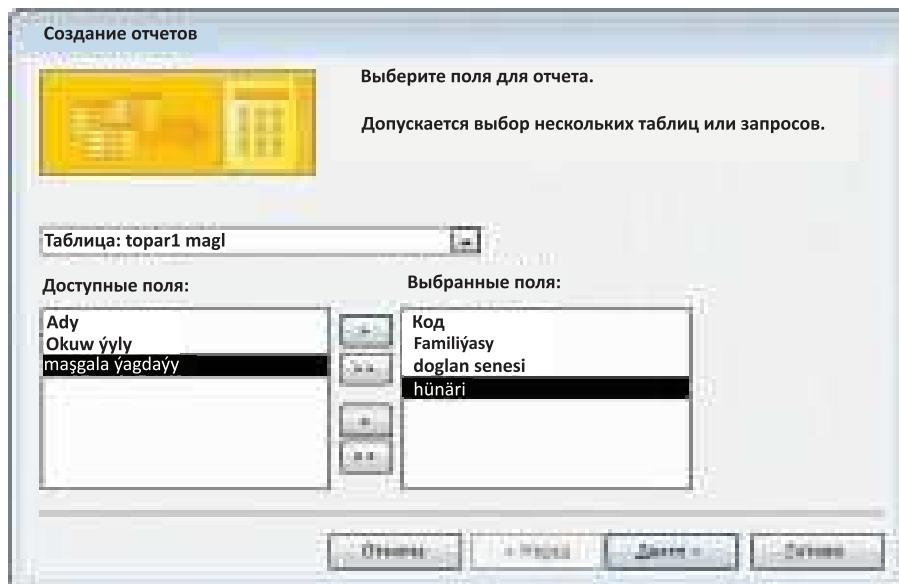
- Конструктор форм** (*Formalaryň konstruktory*) kadasynda;
- Мастер форм** (*Formalaryň ussasy*) kadasynda;

Конструктор форм kadasynda forma döretmek için menýudan **Создание** → **Конструктор форм** узыгидерлиgi ýerine ýetirmeli. **Список полей** (*Meýdanlaryň sanawy*) bölümünden **Поля, доступные в данном представлении** (*Häzirki ýagdaýda elýeterli meýdanlar*) bölümünden gerekli tablisany saýlamaly. Açılan meýdanlaryň sanawyndan dörediljek *formada* gerek boljak meýdanlary syçan bilen tutup, çep tarapa geçirmeli (74-nji surat).



74-nji surat

Мастер форм kadasynda forma döretmek üçin **Создание**→ **Мастер форм** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli. Açylan **Создание форм** (*Formany döretmek*) gepleşik penjirede >, >> düwmeleriň kömegin bilen gerekli meýdanlary saýlamaly. (> – ýeke-ýekeden saýlamak; >> – ählisini birbada saýlamak; eger meýdanlary yzyna (sagdan çepe) geçmeli bolsa, onda <, << düwmeler ulanylýar) (*75-nji surat*).



75-nji surat

Далее (*Ondan soň*) düwmäni basmaly. Indiki ädimde *formanyň* görnüşini (**в один столбец, ленточный, табличный, выровненный**) saýlamaly we **Готово** (*Tayýar*) düwmäni basmaly (*76-njy surat*).

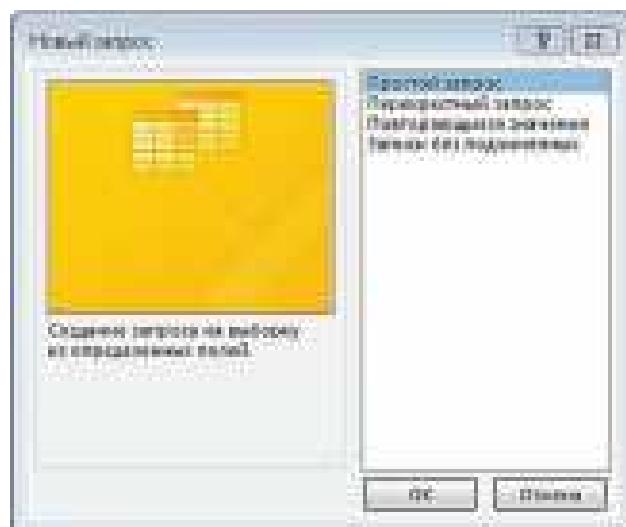
topar 1 magl 3	
Код	1
Ady	Aman
Familiýasy	Amanow
Okuw ýyly	1
Maşgala ýagdaýy	<input type="checkbox"/>

76-njy surat

Has köp maglumatlaryň içinden özüňe geregini saýlap almak üçin **Запрос** (*Talap*) döredilýär. Talapda maglumatlary saýlap almak üçin goýulýan şertler görkezilýär.

MS Access-de talaplary iki görünüşde döredip bolýar:

1. Мастер запросов (*Talaplaryň ussasy*) kadasynda döredilen talapda onuň görünüşini saýlamaga mümkünçilik bardyr. Onuň üçin **Создание→Мастер запросов** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli. Açılan gepleşik penjirede talaplaryň görnüşlerini (**Простой запрос**, **Перекрестный запрос**, **Повторяющиеся значения**, **Записи без подчиненных**) saýlamaly. Indiki açylan gepleşik penjiresinde talaba at bermeli we **Далее→Готово** buýrukrary ýerine ýetirmeli (77-78-nji suratlar).



77-nji surat

Код	Familiyasy	Okuwyly	doglan sene	hünäri
1	Amanow		1	12.04.1994 matematika
2	Saparov		2	05.06.1995 matematika
3	Aşyrowa		1	02.02.1992 fizika
4	Rejepowa		2	17.09.1995 himiýa
5	Durdyýewa		3	13.10.1996 fizika
*	(№)		0	

78-nji surat

Конструктор запросов (*Talaplaryň konstruktory*) kadasynda talap şeýle döredilýär (79-80-nji suratlar).

Поле:	Код	Familiyasy	Okuw yyly	doglan senesi	hünäri	<input type="button" value="▼"/>
Имя таблицы:	topar1 magl	topar1 magl	topar1 magl	topar1 magl	topar1 magl	
Сортировка:						
Вывод на экран:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
Условие отбора:						
или:						

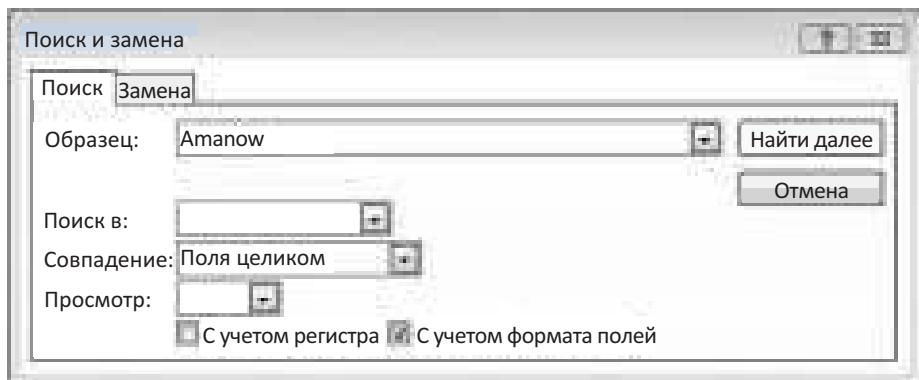
79-njy surat

topar1 magl		topar1 magl Запрос1		topar1 magl Запрос		topar1 forma
Код	Familiyasy	Okuw yyly	doglan sene	hünäri		
1	Amanow		1	12.04.1994	matematika	
2	Saparow		2	05.06.1995	matematika	
3	Aşyrowa		1	02.02.1992	fizika	
4	Rejepowa		2	17.09.1995	himiýa	
5	Durdyýewa		3	13.10.1996	fizika	
*	(№)		0			

80-nji surat

Tablisalardan ýa-da formalardan **Найти** (*Tapmak*) buýrugy arkaly maglumatlary gözläp bolýar. Eger maglumatyň haýsy meýdanda ýerleşendigi belli bolsa, onda ony gözlemek üçin şol meýdany tapawutlandyrıp, **Найти** buyrugy saýlamaly.

Penjirede (81-nji surat) **Образец** (*Nusga*) текст meýdançasynda degişli maglumaty girizmeli. **Совпадение** (*Gabat gelmek*) sanaw meýdançasyndan haýsy hem bolsa bir düzgüni saýlamaly:



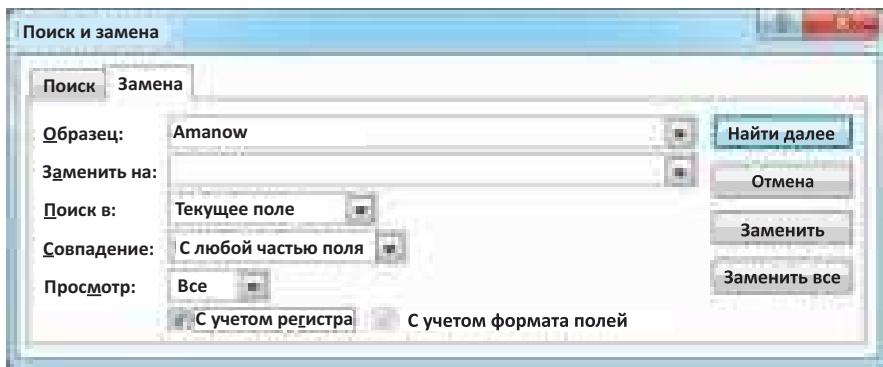
81-nji surat

- **Поле целиком** – gözlenýan maglumaty özünde saklaýan meýdan tapylýar. Mysal üçin, eger «Amanow» gözlenýän bolsa, onda «Amanowa» ünsden düşürilýär.

- **С начала поля** – gözlenýän bölek – parça bilen başlanýan maglumaty özünde saklaýan meýdanlar tapylýar. Meselem, «Amanow» diýen bölek gözlenilse, «Amanowa» tapylar, «Amangeldiýew» ünsden düşüriler.

- **С любой части** – maglumat tablisanyň islendik ýerinden gözlenýär.

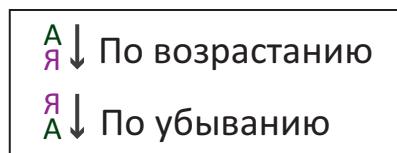
Tablisadaky ýa-da formalardaky maglumatlary çalyşmak üçin **Найти** buýrukdan peýdalanylyp, ilki ony taptmaly. Soňra **Заменить на** (*Çalyşmaly*) meýdançada täze maglumaty ýazmaly. **Заменить все** (*Ählisini çalyşmak*), **Заменить** – diňe bir ýazgydaky maglumaty çalyşmak (*82-nji surat*).



82-nji surat

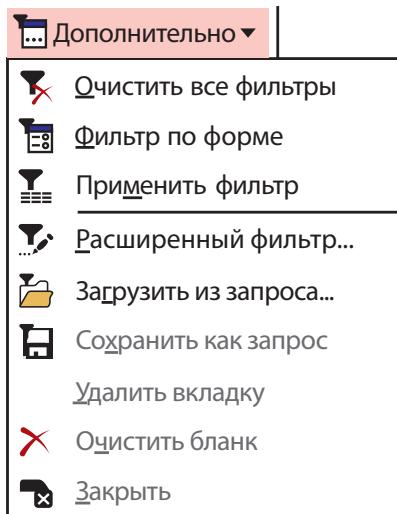
Tablisadaky ýazgylary tertipleşdirmek, saýlamak (**Сортировка**) meýdanlar boýunça ýerine ýetirilýär. Setirlerde şol bir meýdana degişli iki bahanyň orunlary çalşylanda, şol setirlerdäki beýleki meýdanlarda hem degişli bahalaryň orunlary çalşylýar. Sebäbi meýdanlaryň hemmesi bir-birine çatyk bolýar.

Tablisada maglumatlary tertipleşdirmek üçin gerekli meýdany bellemeli we **Сортировка** düwmeden peýdalanylaly (*83-nji surat*):



83-nji surat

Tablisadan gerekli maglumatlaryň ählisini birbada saýlap almak üçin **Фильтр** (*Süzgüçler*) ulanylýar (*84-nji surat*):



84-nji surat

Фильтр – bu ýazgylary saýlamak ýa-da tertipleşdirmek üçin goýlan şertleriň ýygynndysydyr.

Фильтр (*Süzgüçleri*) ullanmak üçin: 1) tablisany açmaly; 2) meýdanlaryň biriňi saýlamaly; 3)  фильтр guraly saýlamaly.

Maglumatlary saýlamagyň şertine görä **Фильтр**-iň dürli görnüşlerini peýdalanylyp bolar. Meselem, **Расширенный** (*Giñeldilen*), **Дополнительно** (*Goşmaça*) we ş.m.

Maglumatlary olaryň görnüşlerine baglylykda (san, tekst, sene we ş.m.) tertip-läp bolýar.

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş:

1. **Мастер форм** kadasynda forma döretmeli we onuň kömegi bilen tablisa maglumatlary – ýazgylary girizmäge türgenleşmeli.

2. **Конструктор форм** kadasynda forma döretmeli we onuň kömegi bilen tablisa ýazgylary girizmegeni öwrenmeli.

3. Formada maglumatlary gözläp tapmagy we ony başgasy bilen çalyşmagy öwrenmeli.

4. Formalara sözbaşylary, aşaky ýa-da ýokarky kolontitullary, sahypa belgilerini goýmagy öwrenmeli.

5. **Мастер запросов** kadasynda talap döretmegeni öwrenmeli.

6. **Конструктор запросов** kadasynda talap döretmegeni öwrenmeli.

7. **Конструктор** kadasynda talaba seçiş şertlerini goýmagy we meýdanlary tertipleşdirmegi öwrenmeli.

8. Ýatda öň bar bolan tablisalaryň esasynda talap döretmeli.

9. Özüňiz iki sany tablisa dörediň, olara maglumatlary giriziň we şol tablisalar esasynda talaplary dörediň.

10. Maglumatlar bazasyndan iki sany ýazgyny saýlamaly we olary başgasýy bilen çalyşmaly.

11. Ýatda bar bolan tablisalaryň esasynda forma döretmeli we ony formatlamaly.

12. Toparyň talyplary barada iki sany dürli tablisa döretmeli we bu iki tabli-sany bir-biri bilen baglanychdyrmaly.

13. Tablisada maglumatlary gözläp tapmagy we ony başgasýy bilen çalyşmagy öwrenmeli;

14. Süzgüçler (**Фильтр**) bilen işlemegi öwrenmeli;

2-nji ýumuş:

Okuw dersleri boýunça aşakdaky maglumatlar bazalaryny dörediň:

– *Geografiýa* – «Dünya ýurtlary», «Derýalar we köller», «Daglar», ... atly maglumatlar bazasyny;

– *Botanika* – «Welaýatyň ösümlik dünýäsi», «Meniň bagym», ... atly maglumatlar bazasyny ;

– *Himiýa* – «Himiki elementler», «Meniň ýurdumda duş gelýän himiki elementler», ... atly maglumatlar bazasyny;

– *Türkmenistanyň taryhy* – «Türkmeniň beýik şahsyyetleri», «Meniň Watanym», ... atly maglumatlar bazasyny;

– *Türkmen edebiýaty* – «Meniň kitaphanam», «Türkmen nusgawy şahyrlary», ... atly maglumatlar bazasyny;

– *Informatika* – «Kompýuterleriň görnüşleri», «Informasion tehnologiyalar», «Amaly programmalar», «Operasjion sistemalar» atly maglumatlar bazasyny;

– *Matematika* – «Matematikanyň taryhy», «Dogry köpgranalýklar», ... atly maglumatlar bazasyny we ş.m.

5.2. MS Access-de hasabatlary taýýarlamak

Işıň maksady: Talyplara *MS Access*-de hasabatlary taýýarlamagy we çap etmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Hasabatlar (**Отчеты**) tablisalardaky maglumatlary jemläp, gaýtadan işläp, öz isleýşiň ýaly dokument görnüşe getirmek hem-de çapa taýýarlamak üçin ulanylýar. Maglumatlaryň bazasynda tablisa ýa-da birnäçe tablisalaryň baglanyşygy berlenleriň çeşmesi bolup hyzmat edýär.

MS Access programmasynda hasabatlary döretmegiň birnäçe usullary bardyr (*85-nji surat*):



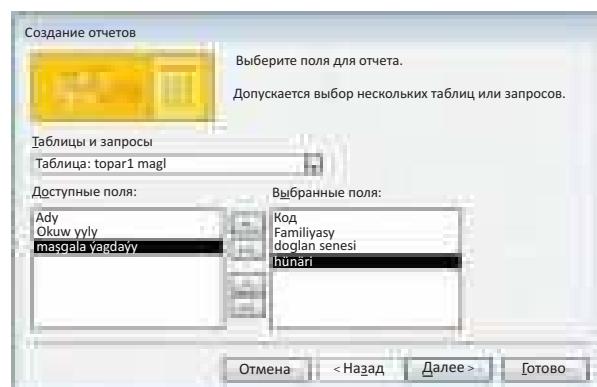
85-nji surat

- **Мастер отчетов** (*Hasabatlaryň ussasy*).

Создание bölüminden **Мастер отчетов** buýrugyny saýlamaly. Penjire-däki açylan sanaw meýdançasyndan gerekli tablisany ýa-da talaby saýlamaly. **Доступные поля** (*Elýeterli meýdanlar*) meýdançadaky sanawdan gerekli meýdanlary **Выбранные поля** (*Sayýlanan meýdanlar*) meýdançasyna geçirmeli.

Eger hasabatda başga bir tablisanyň ýa-da talabyň meýdanlaryny ullanmaly bolsa, onda 87-nji suratda görkezilen penjirede **Таблицы и запросы** (*Tablisalar we talaplar*) meýdançada tablisanyň ýa-da talabyň adyny görkezmeli. Meýdanlar doly saýlanandan soň, **Далее** düwmäni basmaly.

Eger meýdanlary tertipleşdirmek zerur bolsa, onda täze penjirede meýdanlary tertipleşdirmegiň usulyny girizmek tekliп edilýär. **Далее** düwmäniň basylmagy indiki penjirä geçirýär. Bu penjirede hasabatyň maketiniň görnüşi, şeýle hem çap edilmeli hasabatyň kagyz yüzünde yerleşishi saýlanýar. Yene bir gezek **Далее** düwmesini basmaly. Täze penjirede hasabatyň stilini saýlamaly we **Далее** düwmesini saýlamaly. Soňky penjirede hasabatyň adyny girizip, **Готово** düwmäni basmaly (*86-njy surat*):



86-njy surat



Kod	Ady	Familiyasy	Okuw yylы	Doglan senesi	Maşgala ýagdaýы	Hünäri
1	Aman	Amanow		1 12.04.1994	<input type="checkbox"/>	matematika
2	Berdi	Saparow		2 05.06.1995	<input checked="" type="checkbox"/>	matematika
3	Sona	Aşyrowa		1 02.02.1992	<input checked="" type="checkbox"/>	fizika
4	Jeren	Rejepowa		2 17.09.1995	<input type="checkbox"/>	himiya
5	Serdar	Durdyýew		3 13.10.1996	<input checked="" type="checkbox"/>	fizika
6	Durdy	Amanymyradow		2 21.03.1995	<input type="checkbox"/>	matematika
7	Jemile	Amanowa		1 04.05.1996	<input type="checkbox"/>	fizika

87-nji surat

- Конструктор отчетов kadasynda hasabatlar şeýle döredilýär:

Список полей

Показать только поля в текущем источнике

Поля, доступные в данном представлении:

topar1 magl

Код
Ады
Фамилия
Окуу ўйлы
доглан сенеси
машгала ýагдаýы
hünäri

88-nji surat

Конструктор kadasynda hasabata meýdanlary islendik wagt girizip bolýar. Meýdany girizmek üçin **Список полей** (*Meydanlaryn sanawy*) onuň sanawdaky adynyň üstünde syçany saklap durup, **Области данных** (*Berlenleriň oblasty*) bölümne geçmeli (87, 88, 89-njy suratlar).

Код	<input type="text" value="1"/>
Ады	<input type="text" value="Aman"/>
Фамилиясы	<input type="text" value="Amanow"/>
Окуу ўйлы	<input type="text" value="1"/>
хünäri	<input type="text" value="математика"/>

89-nyj surat

- **Бош hasabat** – hasabaty formatsyz görnüşde döredýär.

Göräymäge, hasabat bilen forma meňzeş ýaly, emma formadan tapawutlylykda hasabata maglumat girizmek we ony düzetmek mümkün däl (**Конструктор** kadasyndan başga ýagdaýda).

Hasabaty ýada ýazmak üçin onuň ýarlygynyň üstüne baryp, adyny kesitlemeли we kontekst menýudan **Сохранить** buýrugyny ýerine ýetirmeli.

Hasabaty çap etmezden öň gözden geçirmek kadasы ekrana çykýar. Ulanyjy hasabata düzedișleri girizmek üçin **Конструктор** görnüşine geçmeli. Çap etmegiň parametrlerini kesitläp, menýunyň **Файл** bölümünde **Печать** buýrugyny ýerine ýetirmeli.

Ýumuşlar:

1. **Конструктор отчетов** kadasynda hasabat döretmeli.
2. **Конструктор** kadasynda hasabata düzedișler girizmeli: täze meýdanlary girizmäge, käbir meýdanlary ýok etmäge türgenleşmeli.
3. **Мастер отчетов** kadasynda hasabat döretmeli.
4. Tablisalaryň arasynda baglanyşyk guramagy we ony hasabat düzende ulanmagy öwrenmeli.
5. Hasabata goşmaça meýdanlary we düzedișleri girizmeli.
6. **Просмотр** kadasynda hasabaty gözden geçirmäge we çapa taýarlamaga türgenleşmeli.
7. Toparyň talyplary baradaky tablisada:
 - a) talyplaryň familiýalaryny elipbiý boýunça tertipleşdirmeli;
 - b) familiýalaryň sanawyny talyplaryň ýaşy kemelyän görnüşde tertipleşdirmeli.
8. Toparyň maglumatlary baradaky tablisadan:

- a) diňe oglanlar baradaky maglumatlary saýlap, çap etmeli;
 b) diňe gyzlar baradaky maglumatlary saýlap, çap etmeli;
 ç) tomusda doglan oglanlaryň familiýalaryny saýlap, çap etmeli;
 d) gysda doglan gyzlaryň atlaryny saýlap, çap etmeli.

5.3. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar

1-nji ýumuş:

«*Ýewropa döwletleri*» atly maglumatlar bazasynda şeýle maglumatlar berlen:

- «Ady» atly meýdançada – döwletiň ady;
- «Meýdany» meýdançada – tutýan meýdany(km^2);
- «Ilaty» meýdançada – ilat sany (mün adam);
- «Paytagty» meýdançada – paytagtynyň ady;
- «Pul birligi» meýdançada – pul birliginiň atlandyrylyşy;
- «Döwlet dili» meýdançada – döwlet dili baradaky maglumat;

Özünde ýokarda görkezilen meýdançalary saklaýan tablisany döretmeli we ondan şeýle maglumatlary gözläp tapmaly we çap etmeli:

1. Meýdany $50\ 000\ km^2$ -den kiçi bolan ýurtlaryň atlary.
2. Döwlet pul dolanyşygynda ýewro ulanmaýan ýurtlaryň atlary.
3. Meýdany $10\ 000\ km^2$ -den uly we ilat sany $1\ mln$ -dan geçmeýän ýurtlaryň atlary.
4. Ilat sany $2\ mln$ -dan geçyän we döwlet dili fransuz dili bolmadık ýurtlaryň atlary.

Görkezme: Bu maglumatlary gözlemek üçin özünde degişli meýdançalaryny atlaryny saklaýan talap döretmeli. Meýdançalar we ýazgylar deňesdirilende = we ≠ belgileri ulanyp bolýar. San görnüşdäki maglumatlar deňesdirilende bolsa $<, >, \leq, \geq$ belgiler hem ulanylyp bilner. Meselem, ilat sany $100\ 000$ -den geçyän ýurtlaryň atlaryny bilmek üçin talapda «Ilat sany» > 100 görkezilýär (30-njy tablisa).

30-njy tablisa

t/b	Ýurduň ady	Meydany mün kвadrat <i>km</i>	Ilaty <i>mln</i> adam	Paytagty	Döwlet dili	Pul birligi
1	2	3	4	5	6	7
1	Norwegiýa	358,5	5,2	Oslo	norweg	norweg krony
2	Daniýa	44,5	5,6	Kopengagen	dat dili	dat krony

1	2	3	4	5	6	7
3	Şwesiýa	450,0	9,7	Stokgolm	şwed	şwed krony
4	Finlandiýa	338,1	5,5	Helsinki	fin, şwed dilleri	ýewro
5	Germaniýa Federatiw Respublikasy	357,0	80,9	Berlin	nemes	ýewro
6	Fransiýa	549,6	64,1	Pariž	fransuz	ýewro
7	Belgiýa	30,5	11,2	Brýussel	fransuz, niderland, nemes	ýewro
8	Awstriýa	83,8	8,5	Wena	nemes	ýewro
9	Beýik Britaniýa Korollygy	244,1	64,5	London	iňlis	funt, sterling
10	Portugaliýa	92,3	10,4	Lissabon	portugal	ýewro
11	Italiýa Respublikasy	301,3	60,7	Rim	italýan	ýewro
12	Gresiýa	132,0	10,8	Afiny	grek	ýewro
13	Ukraina	603,7	42,9	Kiýew	ukrain	griwen
14	Russiýa Federasiýasy	17 125,4	146,7	Moskwa	rus	rus rubly
15	Belarus	207,6	9,5	Minsk	belarus-rus	belarus rubly
16	Albaniýa	28,7	2,9	Tirana	alban	lek
17	Bolgariýa	111,0	7,2	Sofiýa	bolgar	lew
18	Wengriýa	93,0	9,8	Budapeşt	wenger	forint
19	Ispaniýa	506,0	46,4	Madrid	ispan	ýewro
20	Rumyniýa	238,4	19,9	Buharest	rumyn	rumyn leýi

2-nji ýumuş:

Berlenlerin bazasynda dükana getirilen miweler barada maglumatlar saklanýar. Tablisany Access programmasynda gurmaly we aşakdaky ýumuşlary ýerine ýetirmeli (31-nji tablisa).

No	Önumiň ady	Getirilen ýurdy	Bahasy (manat)	Umumy agramy (kg)
1	Mandarin	Pakistan	5	200
2	Apelsin	Marokko	8	450
3	Ananas	Madagaskar	10	450
4	Apelsin	Ispaniya	6	450
5	Erik	Türkmenistan	2	300
6	Kiwi	Indoneziya	7	250
7	Marakuýa	Alžir	12	200
8	Üzüm	Türkmenistan	4	450
9	Kiwi	Brazilıya	5	350
10	Banan	Indoneziya	8	200
11	Mandarin	Alžir	6	350
12	Alma	Özbegistan	3	300
13	Şetdaly	Türkmenistan	5	350
14	Armyt	Özbegistan	6	450
15	Hurma	Eýran	7	200

Berlenleriň bazasyny aşakdaky ýaly tertipleşdirmeli:

1. «**Umumy agramy**» meýdandaky maglumatlary kemelýän görnüşde;
2. «**Harydyň ady**» meýdandaky maglumatlary artýan görnüşde;
3. «**Bahasy**» meýdandaky maglumatlary artýan görnüşde.
4. Bahasy 5 manatdan arzan we umumy massasy 300 kg deň bolan harytlar barada maglumatlary almaly.
5. Umumy massasy 200-400 kg aralykdaky harytlar barada maglumatlary bilmeli.
6. Türkmenistandan getirilen miweleriň sanawyny almaly.

3-nji ýumuş:

1-nji mesele. 10 okuwçynyň baş ders boýunça bahalary baradaky maglumatlardan durýan tablisa döretmeli. Tablisada her okuwçynyň ortaça bahasyny hasaplamaly. Orta bahasy 4,2 we 4,7 aralykdaky okuwçylara degişli áyratyn tablisa döretmeli.

2-nji mesele. «Ýazgy depderçesi» at bilen 10 sany adamýň adyndan, ýasaýan ýerinden we telefon belgisinden durýan maglumatlar bazasyny dörediň. Olaryň familiýasy boýunça öý salgysy we telefon belgisi baradaky maglumatlary berýän talap döretmeli.

3-nji mesele. 30 sany kitabyň ady, awtory, neşir edilen ýyly, haýsy ugra degişlidigi (ylmy, syýasy, fantastika, söýgi-durmuş we ş.m.) baradaky maglumatlardan «Meniň kitaphanam» atly maglumatlar bazasyny döretmeli. Awtoryň ady boýunça onuň haýsy ugra degişli kitaplarynyň bardygyny kesgitlemek üçin talap döretmeli .

4-nji mesele. Hususy firmalaryň ady, hyzmat edýän ugrı (lomaý söwda edýän, gurluşyk, önum öndürýän we ş.m.), telefon belgileri we salgylary boýunça «Gysgaça maglumatlar» atly maglumatlar bazasyny döretmeli. Firmalaryň ady boýunça olaryň telefon belgileri we salgylaryny kesgitleyän talap döretmeli.

5-nji mesele. Dükanylaryň, dellekhanalaryň, kitaphanalaryň we ş.m. atlaryndan, telefon belgilerinden, ýerleşýän salgysyndan ybarat «Sorag-jogap» atly maglumatlar bazasyny döretmeli. Dükanyň (kitaphananyň, dellekhananyň we ş.m.) ady boýunça onuň salgysy we telefon belgisi baradaky maglumatlary alyp bolýan talap döretmeli.

6-njy mesele. Aşakdaky tablisadan peýdalanyп, «*Gün sistemasyнын planetalary*» atly maglumatlar bazasyny döretmeli. Maglumatlar bazasynda planetanyň ady, massasy (Ýer boýunça), Günden ortaça uzaklygy (mln. km), ekwatorial dia metri (km), aýlanma periody (ýyl hasabynda), hemralarynyň sany baradaky maglumatlar bolmaly. Agramy Ýeriň massasyndan kiçi bolan planetalar baradaky maglumatlary berýän talap döretmeli (*32-nji tablisa*).

32-nji tablisa

Planeta	Ululyklar				
	Massa (Ýer = 1)	D, km	Güne čenli aralyk, <i>mln km</i> hasabynda	Aýlanmagyň (ýyl hasabyndaky) ýyldyz periody	Hemralarynyň sany
Merkuriý	0,06	4900	58	0,2411	-
Wenera	0,82	12100	108	0,6152	-
Ýer	1,00	12756	150	1,000	1
Mars	0,11	6800	228	1,881	2
Ýupiter	318	142000	778	11,86	14 az
Saturn	95,1	120000	1426	29,46	15
Uran	14,5	50000	2869	84,01	5
Neptun	17,3	50000	4496	164,7	2
Pluton	0,02	<2000	5929	248,9	?

7-nji mesele. Azyk dükannyaň ammarynda şeýle önümler bar:

- Alma – 100 kg, bahasy 3 manat;
- Limon – 200 kg, bahasy 1 manat;
- Mandarin – 150 kg, bahasy 3,5 manat;
- Kişmiş – 120 kg, bahasy 10 manat;
- Banan – 30 kg, bahasy 10 manat;
- Erik – 200 kg, bahasy 1 manat;
- Ülje – 150 kg, bahasy 9 manat;
- Armyt – 130 kg, bahasy 10 manat;
- Üzüm – 250 kg, bahasy 3 manat;
- Şetdaly – 170 kg, bahasy 2 manat;
- Garaly – 180 kg, bahasy 4 manat;
- Kartoşka – 400 kg, bahasy 1,75 manat.

(«Bahasy» – diýlende 1 kg önümiň bahasy göz öňünde tutulýar).

Maglumatlar bazasyny döretmeli. Ýazgylarda her bir önem üçin onuň 1 kilogramynyň bahasyny we umumy bahasyny görkezmeli.

8-nji mesele. Dermanhanada dermanlaryň atlary, bahasy, haýsy kesele garşylygy, sany, möhleti baradaky maglumatlar berlen. Bu maglumatlary ulanyp maglumatlar bazasyny döretmeli. Talap döredip, iň arzan we iň gymmat dermanyň adyny, möhleti 3 aý galan dermanlary, ähli dermanlaryň umumy bahasyny hasaplamaly.

9-njy mesele. Dükanda arzanladyş geçirilýär. Eger dükanda harydyň duranya 10 aýdan köp wagt geçen bolsa, onda onuň bahasy 2 esse arzanlaýar, eger 6-10 aý aralykda wagt geçen bolsa, onda 1,5 esse arzanlaýar. Harytlaryň atlary, sany, saklanmaly möhleti, arzanlamadan öňki we soňky bahalary, arzanlandan soňky umumy bahasy baradaky maglumatlardan baza döretmeli. Iň gysga we iň uzak möhletleri anyklamaly. Arzanlamadan öňki we soňky iň uly we iň kiçi bahalary kesgitlemeli.

10-njy mesele. Kinoteatrda görkezilýän filmleriň atlary, režissýory, goýberilen ýyly, ugly (žanry) (fantastika, komediya we ş.m.), haýsy ýurtda surata düşürlendigi, dowamlylygy (*min*) baradaky maglumatlardan baza döretmeli. Dowamlylygy 100 minutdan geçmeýän filmleriň atlaryny, komediýalaryň atlary baradaky maglumatlary berýän talap döretmeli.

§ 6. Power Point programmasy

Umumy maglumatlar

Prezentasiýa – informasiýany görkeziş usuly hökmünde ylymda, tehnikada, okuwlugamynnda, harytlary mahabatlandyrmakda, ykdysadyýetde gazanylan üstünlilikleri wagyz etmekde we ş.m. giňden ulanylýar.

Häzirki döwürde prezentasiýalary taýýarlamak we görkezmek üçin kompýuter tehnologiyalaryndan peýdalanylýar.

Kompýuter prezentasiýasy – bu özünde multimedîya obýektlerini saklaýan elektron sahypalaryň – slaydlaryň yzygiderligidir.

Multimedia obýektleri – bu san, tekst, surat, grafika, ses, wideo görnüşindäki maglumatlaryň bilelikdäki toplumydyr.

Kompýuter prezentasiýalaryny döretmeginiň tertibi:

1. Temasyny we maksadyny kesitlemeli.

2. Prezentasiýanyň mazmunyny meýilleşdirmeli. (*slaydlaryň sany, mazmuny we ýerleşiş yzygiderligi; suratlar, çyzgylar we beýleki grafiki obýektler; tekstler; aýdym-saz (ses), animasiýalar, goşmaça effektler; nähili auditoriya üçin niýetlenen? (Diňleyjiler, tomaşaçylar-gatnaşjak adamlar); dili-haýsy dilde alyp barmaly? we ş.m.)*

3. Bezegi (**Дизайн**) saýlamaly. (**Шаблон**-ülňüler, stil, şrift, reňkler we ş.m).

4. **Макет** – slaydyň gurlusyny – görnüşini saýlamaly.

5. Slaydlary obýektler bilen doldurmaly.

Kompýuter prezentasiýalaryny döretmek, ýatda saklamak we görkezmek üçin ulanylýan programmalara multimedîya tehnologiyalary diýilýär. Olara **Microsoft Power Point, Open Office Impress** we ş.m. programmalar degişlidir.

Power Point programmasyň esasy mümkünçilikleri:

- tekstleri, suratlary, tablisalary, diagrammalary, audio we wideo parçalary özünde saklaýan slaydlary döretmek;
- slaydlary dürli yzygiderlikde görkezmek, olarda animasiýa effektlerini ulanmak;
- prezentasiýany ýatda saklamak we görkezmek.

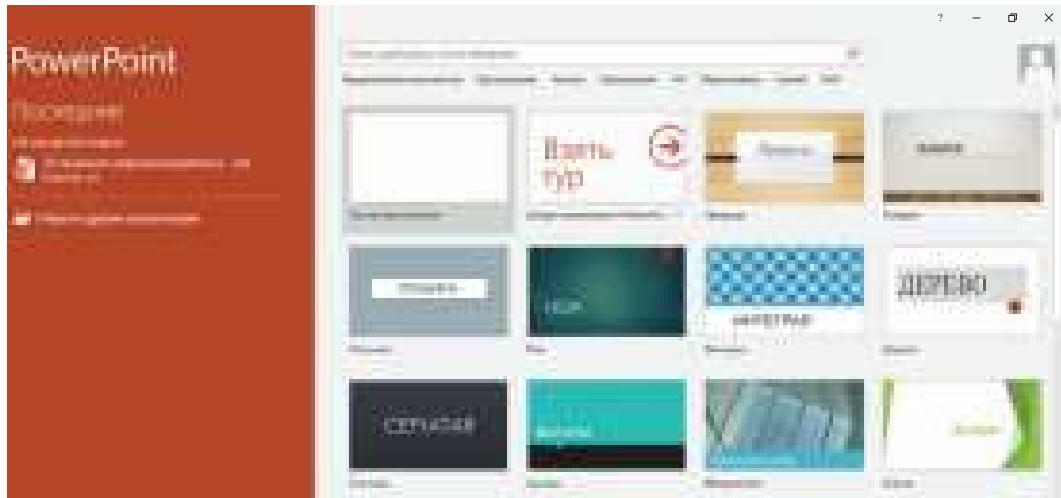
6.1. Power Point programmasyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek.

Kompýuter prezentasiýalaryny döretmek

Işıň maksady: Talyplary *Power Point* programmasyň iş penjiresi bilen tanyşdymak. Olara kompýuter prezentasiýalaryny döretmeginiň usullaryny öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuwlugamynny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuwlugamynny we okuwlugamynny gollanmalar.

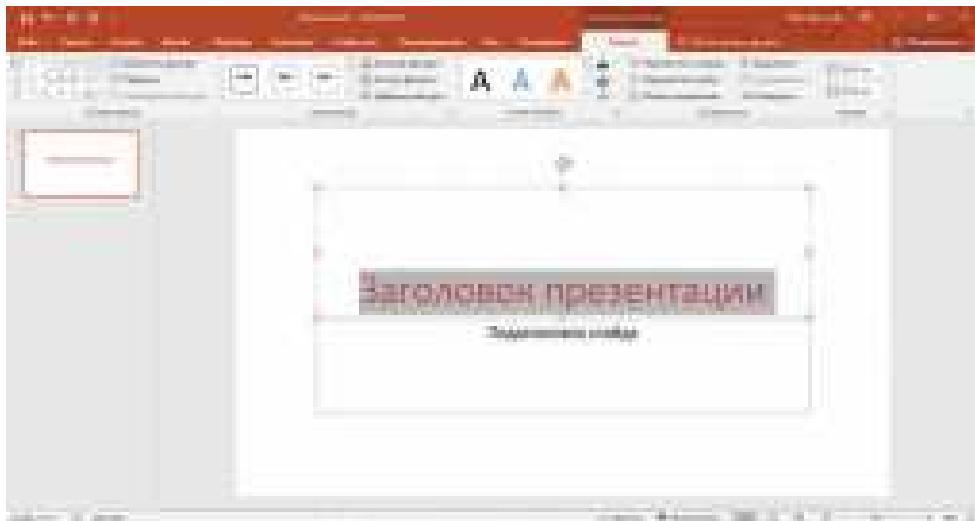
Gysgaça maglumatlar: *Power Point* programmasyның Пуск→Все программы→Microsoft Office→Microsoft Power Point yzygiderlikde ýa-da iş stolundaky belginiň üstü bilen işe goýberip bolýar.



90-njy surat

Power Point programmasy işe goýberilende ol ilki taýýar ülňüleri hödürleýär (*90-njy surat*). Ülňüerde bellibir sanda slaýdlar berilýär, olaryň dizaýny we maketi taýýar görnüşde bolýar. Bize diňe olardan birini saýlap, obýektleri goýmak galýar. Bu usula prezentasiýany **Шаблон** (*ülni*) boýunça döretmek diýilýär.

Eger hödürülenýän ülňüleriň hiç biri bizi kanagatlandyrmasa, onda **Пустая презентация** (*Boş prezentasiya*) bölümü saýlamaly:



91-nji surat

Indi prezentasiýadaky slaýdlaryň sanyny, dizaýnyny we maketini özümüz kesgitlemeli bolýarys.

Suratdan görüñüsi ýaly, programmanyň iş penjiresi aşakdaky bölümlerden durýar (*91-nji surat*):

Atly setir – iň ýokarky setir. Onuň ortasynda prezentasiýanyň ady görkezilýär;

Menü setiri – özünde prezentasiýany dolandyrmak üçin buýruklyr saklayá;

Iş meýdançasy – slaýdlara obýektleri goýmak, olary redaktirlemek we formatlamak üçin niyetlenen;

Hal-ýagdaý setiri – işjeň slaýdyň nomeri we teksti ýygnamak üçin haýsy diliň ulanylýandygy görkezilýär.

Power Point programmasy elektron prezentasiýalar bilen **Обычный режим** (*adaty kada*), **Сортировщик слайдов** (*slaydlary tertipleýji*), **Режим чтения** (*okamak kadası*), **Показ слайдов** (*slaydlary görkezmek*) kadalarynda işlemäge mümkünçilik berýär.

Обычный режим  kadası slaýdlary döretmek we redaktirlemek üçin niyetlenendir.

Показ слайдов  kadası nobatdaky slaýddan başlap, prezentasiýany tutuş ekranda yzygider görkezmäge mümkünçilik berýär.

Сортировщик слайдов – slaýdlary dürli görnüşlerde tertipleşdirmek üçin ulanylýar.

Режим чтения – slaýdlary ekranda görmek we okamak üçin ulanylýar.

Menü setirinde **Файл**, **Главная**, **Вставка**, **Дизайн**, **Переходы**, **Анимация**, **Показ слайдов**, **Рецензирование**, **Вид** we **Разработчик** bölmeleri yerleşyär (*92-nji surat*):



92-nji surat

Öňden bar bolan prezentasiýalary açmak üçin **Файл**→**Открыть** buýrugy ýerine ýetirmeli we gepleşik penjiresinden gerek faýlyny saýlamaly.

Täze prezentasiýa döretmek üçin **Файл**→**Создать** buýrugy ýerine ýetirmeli.

Prezentasiýany ýada ýazmak üçin **Файл**→**Сохранить** buýrugy ýerine ýetirmeli ýa-da gurallar setirindäki  düwmäni basmaly.

Prezentasiýalary çap etmek üçin **Файл**→**Печать** buýrugy ulanylýar.

Ýumuşlar:

1. *Power Point* programmasyny işe girizmeli we onuň iş penjiresi bilen tanyşmaly:
 - a) menýunyň **Файл** bölüminiň buýruknlary bilen tanyşmaly;
 - b) menýudaky bölümler we olardaky bölümçeler bilen tanyşmaly;
2. Programmanyň özünde bar bolan prezentasiýalaryň ülňüleri (**Шаблон**) bilen tanyşmaly.
3. Öň döredilen prezentasiýalary açmaga, olary işe goýbermäge – dürli kadałarda görkezmäge türgenleşmeli.
4. Bir sany boş prezentasiýa açmaly. Menýunyň **Главная** bölüminden we kontekst menýudan maketleriň dürli görnüşlerini saýlap görmeli.
5. Açılan prezentasiýa at berip ýada ýazmaly.

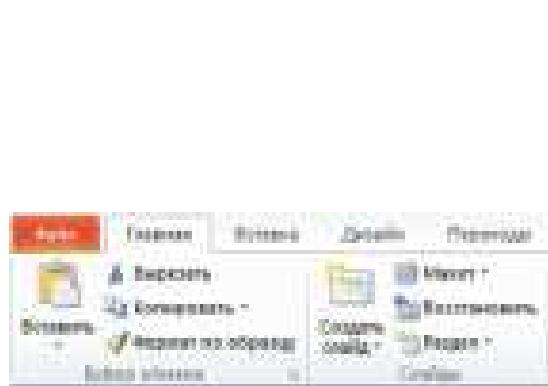
6.2. Slaýdlaryň mazmunyny işläp taýýarlamak

Işıň maksady: Talyplara *Power Point* programmasında slaýdlaryň mazmunyny işläp taýýarlamagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Slayd* – bu elektron sahypadır. Prezentasiýada ilkinji sahypa baş sahypa hökmünde açylýar. Prezentasiýa döremek üçin ilki slaýdlaryň maketlerini saýlamaly.

Onuň üçin **Главная→Макет** buýrugyndan peýdalanmaly. Ol ýerde ulanyjy üçin maketleriň dürli görnüşleri hödürlenýär (*93-94-nji suratlar*).

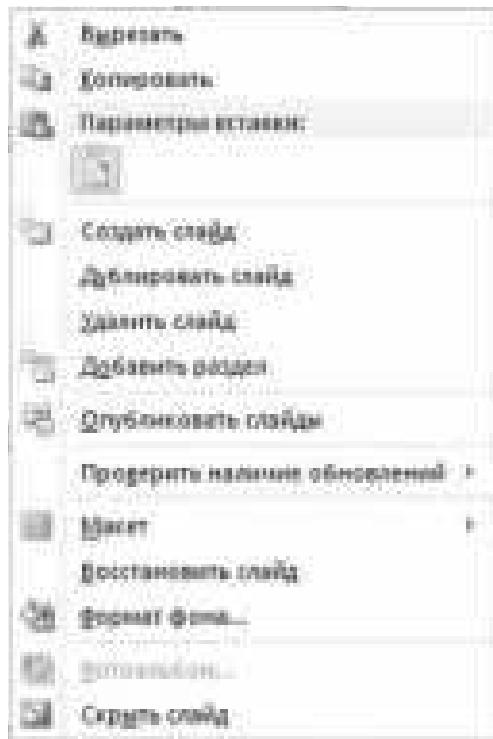


93-nji surat



94-nji surat

Prezentasiýada slaýdlar bilen işlemek üçin (Täze slaýd goşmak, slaýdy aýyrmak, onuň ornuny üýtgetmek we ş.m.) **Главная**→**Слайды** bölümçä geçmeli we slaýdyň üstünde kontekst menýuny çykaryp, onuň buýrukraryndan peýdalanmaly (*95-nji surat*):



95-nji surat

- **Копировать** – slaýdyň nusgasyny almak;
- **Вырезать** – slaýdy kesip almak;
- **Вставить** – slaýdy getirip goýmak;
- **Дублировать слайд** – slaýdyň taýyny döretmek;
- **Создать слайд** – prezentasiýa goşmak üçin täze slaýd döretmek;
- **Скрыть слайд** – slaýdy gizlemek. (Gizlenen slaýd redaktirlemek kadasında görner, emma **Демонстрация** – prezentasiýa görkezilýän mahaly görünmez;
- **Формат фона** – slaýdyň düşegini (fonuny) saýlamak;
- **Удалить слайд** – slaýdy ýok etmek we ş.m.

Slaýdy bezemek üçin menýunyň **Дизайн** bölümünden peýdalanmaly. Bu bölümde slaýdlaryň temasyny, ölçeglerini saýlamak mümkün. Slaýdyň düşegini (fonuny) üýtgetmek üçin **Формат фона** (*Düşegiň formaty*) buýrukdan peýdalanmaly (*96-njy surat*).



96-njy surat

Slaýdlary maglumatlar bilen doldurmak – bu ähli görnüşli slaýdlar üçin birmeňzeşdir. Tekst ýazmak üçin ýörite meýdançalardan peýdalanmaly ýa-da menýu-dan **Вставка**→**Надпись** (*Yazgy*) buýrugy, surat goýmak üçin **Вставка**→**Рисунок** (*Surat*), diagrammalary goýmak üçin **Вставка**→**Диаграмма** buýruklyrý yerine ýetirmeli.

Slaýdda ýerleşen ähli obýektler bilen edil tekst, grafiki we surat redaktorlaryndaky ýaly işleri ýerine ýetirip bolýar. Meselem, formatyny, ölçeglerini, reňkini, ornuny üýtgedip bolýar, ýok edip bolýar we ş.m.

Ýumuşlar:

1. Prezentasiýa döretmek üçin özüňizden bir temany saýlaň we oňa meýilnama düzүň.
2. *Power Point* programmasyny işe goýberiň we boş prezentasiýaly sahypany açyň.
3. Prezentasiýanyň slaýdlaryna suratlary, tekstleri, tablisalary, diagrammalary, geometrik figuralary we ş.m. goýup, onuň mazmunyny işläň.
4. Slaýda sözbaşylary, kolontitullary, wagty, senäni, sahypa belgilerini goýuň.
5. Slaýdlarda sahypalaryň parametrlerini kesgitlän.
6. Prezentasiýa ýene-de:
 - a) täze 5 sany slaýd goşuň;
 - b) 2-nji slaýdyň nusgasyny alyň we ony 4-nji slaýddan soň ýerleşdiriň;
 - ç) 1-nji slaýdy kesip alyp, 3-nji slaýddan soň ýerleşdiriň;
 - d) 4-nji slaýdyň taýyny (**Дублировать слайд**) dörediň;
 - e) 5-nji, 7-nji slaýdlary gizläň;
 - f) ähli slaýdlar üçin birmeňzeş düşek (fon) kesgitlän.
7. Prezentasiýa at berip, ony ýada ýazyň.

6.3. Obýektlere goşmaça ses we hereket effektlerini bermek

Işıň maksady: Talyplara slaýdlardaky obýektlere goşmaça ses we hereket effektlerini bermegiň usullaryny öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuwy materialyny özleştirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuwy kitaplary we okuwy-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Power Point-de prezentsasiýalar görkezilende obýektlerе goşmaça effektler berip bolýar. Meselem, aýdym-saz (ses), hereket effektlerini goşup bolýar. Obýektlere hereket berilse, ol edil janlanan ýaly bolýar. Oňa *animasiya* diýilýär.

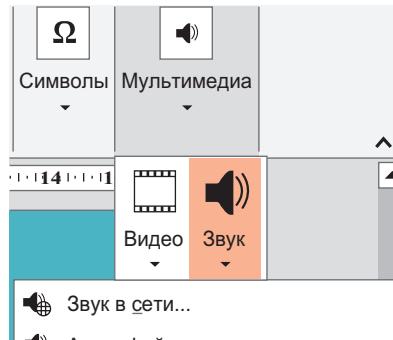
Ses ýazgylaryny döretmek hem multimediyä effektleriniň biridir. Ol prezentsasiýa görkezilip durka wagtal-wagtal gaytalanyп, diňleyjileriň ünsüni haýsydyr bir wajyp maglumata çekip durýar.

Power Point-de prezentsasiýalara ses bermegiň dürli usullary bardyr. Meselem, bar bolan ses faýllaryndan, disklerden nusgalamak bolar ýa-da mikrofonyň kömеги bilen ýazdyrmak bolar.

Kompýuterde öñden bar bolan ses faýllaryndan ses alyp goýmak üçin menýunyň **Вставка→Мультимедиа→Звук→Аудио файлы на компьютере...** (*Kompýuterdeki audio faýllar...*) yzygiderlik boýunça hereket etmeli we gerek faýlyny saýlamaly-da, **Вставить** buýrugy bermeli (*97-nji surat*).



97-nji surat



98-nji surat

Ses faýllaryny Internetden goýmaly bolsa, onda **Вставка→Мультимедиа→Звук→Звук в сети** (*Tordaky sesler*) yzygiderligi ýerine ýetirmeli. Soňra syçanyň kömеги bilen islendik sesi slayda geçirip bolar (*98-nji surat*).

Записать звук (*Sesi ýazmak*) penjiresi prezentsasiýalara ses faýllaryny göni ýazdyrmaga mümkünçilik berýär (*99-nji surat*).



99-njy surat

— nyşanjygyň peýda bolmagy, prezentasiýada ses effektiniň goldanylýandygyny aňladýar.

Slayda ses faýly goýlandan soň, belginiň üstüne basylanda menýu setirine goşmaça **Формат**, **Воспроизведение** bölümleri goşulýar. Sesiň belentligini (ýuwaş, gaty) sazlamak üçin **Громкость** düwmeden peýdalanmaly. Eger goýlan ses effekti syçany basmak bilen başlanmaly bolsa, onda **Начало** (Başlanýan ýeri) bölümçede **По щелчку** buýrugy saýlamaly. Eger ses prezentasýía görkezilip başlan dessine, onuň bilen bilelikde başlanmaly bolsa, onda **Автоматический** buýrugy saýlamaly (*100-nji surat*).



100-nji surat

Eger ähli slaydlarda hem ses faýlyny ulanmaly bolsa, onda **Для всех слайдов** (*Ähli slaydlar üçin*) bölümünü saýlamaly. Eger ses effekti üzňüsiz dowam etmeli bolsa, onda **Непрерывно** (*Üzňüsiz*) bölümni saýlamaly.

Скрыть при показе (*Görkezilişde gizläp goýmak*) buýrugynyň kömegi bilen belgini gizläp bolýar.

Ses faýlynyň göwrümimi, onuň dowamlylygyny sazlamak üçin **Монтаж звука** (*Sesiň montažy*) bölümünden peýdalanmaly (*101-nji surat*).



101-nji surat

Power Point programmasy prezentasiýalardaky obýektlere animasiýalaryň dürli görnüşlerini bermäge mümkünçilik berýär.

Slaýdlarda hereket effektlerini sazlamak üçin **Переходы** (*Geçiş*) bölümünden peýdalanmaly (*102-nji surat*).



102-nji surat

Bu ýerde **Выцветание**, **Сдвиг** – geçiş hereketleriniň görnüşleri; **Длительность** – dowamlylygy; **Смена слайда** – slaýdy çalyşmak. Eger geçişi syçan bilen dolandyrmaly bolsa, onda **По щелчу** buýruga bellik goýmaly. Eger bellibir wagtdan başga sahypa geçmeli bolsa, onda **После** buýrukda wagty görkezmeli. Eger görkezilen hereketler we buýruklar ähli sahypalar üçin birmeňes ýerine ýetmeli bolsa, onda **Применить ко всем** (*Ähli slaydlarda ýerine ýetirmeli*) buýrugy bermeli.

Slaýddan slaýda geçende ses effektlerini goýmak üçin →**Звук** (*ses*) **Звук**: bölümne girmeli we ses effektleriniň sanawyndan peýdalanmaly. (Meselem, **Барабан**, **Молоток** we ş.m). Sol ses effektini ähli slaýdlar üçin ullanmaly bolsa, onda **Применить ко всем** düwmä basmaly.

Sahypalarda bar bolan obýektlere (tekstlere, suratlara, çyzgylara ...) hereket effektlerini bermek we olary sazlamak üçin **Анимация** bölümündäki gurallary ullanmaly.



103-nji surat

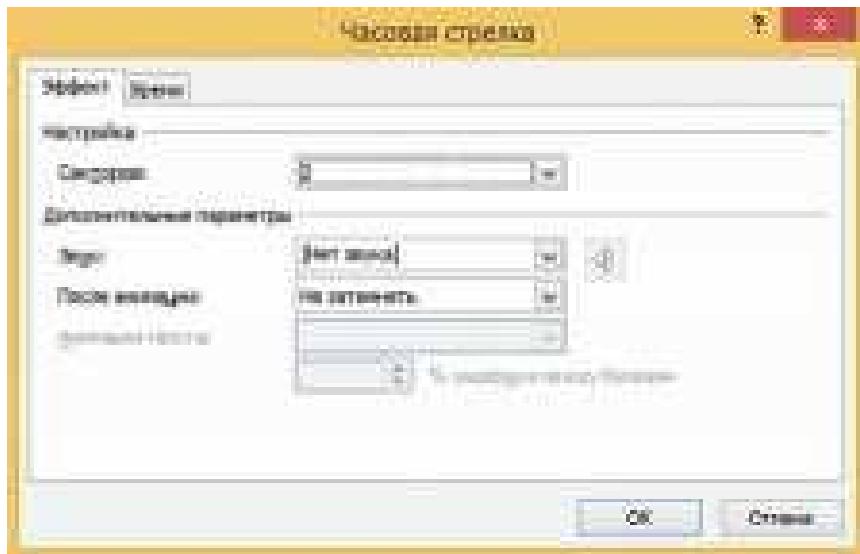
Onuň üçin gerekli obýekti bellemeli we **Анимация**→**Добавить анимацию** (*Animasiya goşmak*) buýrugy bermeli (*103-nji surat*). Soňra gerekli effekti saýlamaly.

Eger goýlan hereket effekti syçany basmak bilen başlanmaly bolsa, onda **Начало** (*Başlanýan ýeri*) bölümçede **По щелчу** buýrugy saýlamaly. Eger özünden öndäki obýektler bilen deň hereket etmeli bolsa, onda **С предыдущим**, eger ondan soň herekete başlamaly bolsa, onda **После предыдущего** bölümleri bellemeli.

Obýekte goýlan hereket effektiniň dowam etmeli wagtyny **Длительность** (*Dowamlylygy*) bölümünde görkezmeli.

Goşmaça hereket effektlerinden peýdalanmak üçin **Область анимации** (*Animasiya oblasty*) bölümünde **Параметры эффектов** (*effektleriň parametrleri*) penjiräniň buýrukraryndan peýdalanmaly.

Bu ýerde hereketiň dowamlylgyny, başlangyjyny, ses goýmak we ş.m. parametrleri saýlap bolýar (*104-nji surat*).



104-nji surat

Ýumuşlar:

1. Öz okaýan institutyňz, fakultetiňz üçin hünäriňze degişli birnäçe slaýdan ybarat bolan kompýuter prezentasiýasyny döretmeli, ony ýada ýazmaly we dürli kadalarda görkezmeli.
2. Prezentasiýada her slaýdyň dowamlylyk wagtyny, slaýddan slaýda geçmegiň düzgünini kesgitlemegi öwrenmeli.
3. Döredilen prezentasiýalary açyp, olary goşmaça ses, aýdym-saz we dürli tekstler bilen bezemeli.
4. Prezentasiýalarda slaýddan-slaýda geçirilende ýüze çykar ýaly, dürli ses effektlerini bermeli.
5. Obýektleri «janlandyrar» ýaly goşmaça hereket effektlerini bermeli.
6. Gyzyl reňkde tegelek, gök reňkde üçburçluk, ýaşyl reňkde gönüburçluk görner ýaly slaýd döretmeli. Figuralaryň aşaklaryna olaryň atlaryny ýazmaly, bu obýektler ekrana gelende ýüze çykar ýaly dürli ses we hereket effektlerini döretmeli. Prezentasiýany görkezmeli. Bu prezentasiýa ýene-de 3 sany slaýd goşmaly (dürli effektler bilen). Olary bilelikde işe goýbermeli.

6.4. Power Point programmasynda gipersalgylanmalar bilen işlemek. Prezentasiýalary görkezmek

Işiň maksady: Talyplara Power Point programmasynda gipersalgylanmalar bilen işlemegi we prezentasiýalary görkezmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Prezentasiýalar gurnalyşy boýunça üç topara bölünýär:

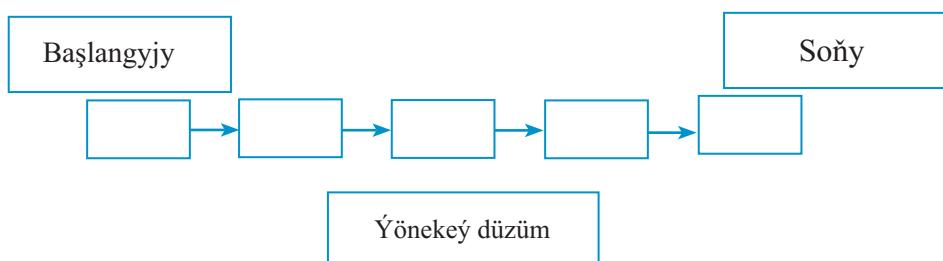
– *Interaktiw prezentasiýa* – ulanyjy bilen kompýuteriň arasynda gepleşigi (*dialog*) gurnaýar;

– *Ssenariýalaýyn prezentasiýa* – çykyş edýäniň dolandyrmagynda görkezilýän prezentasiýa;

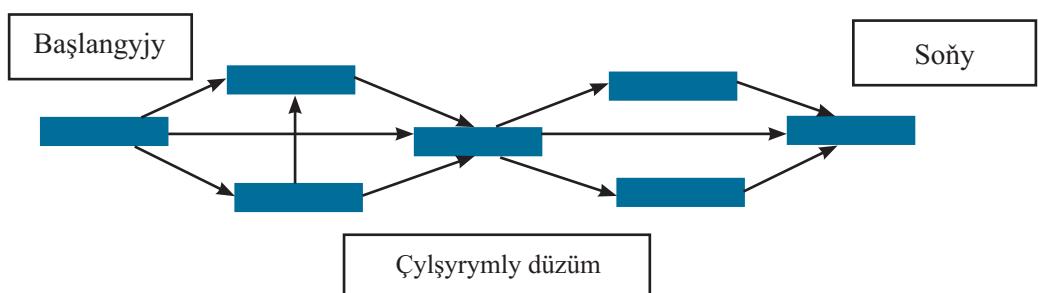
– *Üznuksız dowam edýän prezentasiýa*.

Prezentasiýalar ýonekeý ýa-da çylşyrymly düzümlerde bolup bilerler.

Ýonekeý düzümde slaýdlaryň görkezilişi yzygider bolýar:



Çylşyrymly düzümde bir slaýddan beýleki slaýda geçmek erkin görnüşde ama-la aşyrylýar. Munuň üçin slaýdlara ýa-da ondaky obýektlere gipersalgylanmalary goýup, olary baglanyşdyrmaly bolýar:

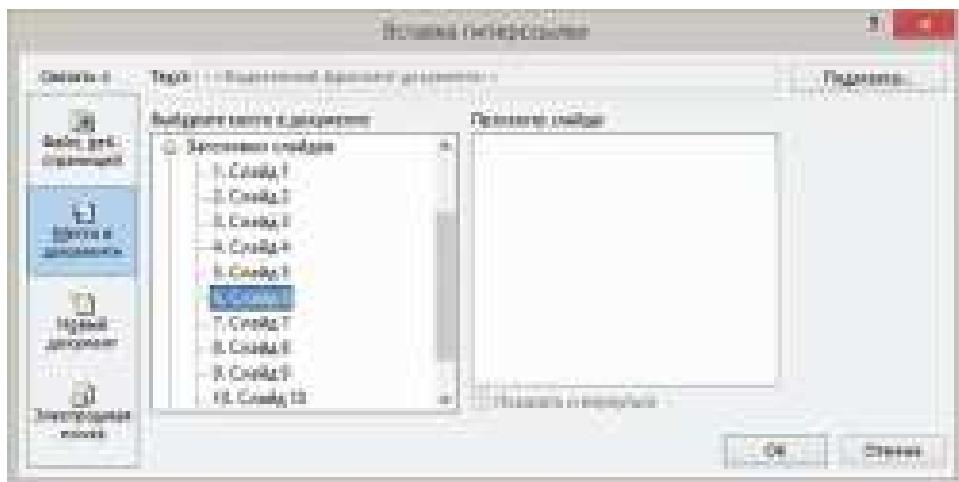


Gipersalgylanmalary goýmagyň yzygiderligi

Power Point programmasynda prezentasiýanyň içinde bir sláyddan beýleki sláydlara geçmek üçin ýa-da başga prezentasiýalara, başga faýllara geçmek üçin gipersalgylanmalardan peýdalanyp bolýar.

Onuň üçin edil *Word* tekst redaktoryndaky ýaly, salgylanma goýuljak obýekti belläp, menýunyň **Вставка** bölümünden ýa-da kontekst menýudan **Гиперссылка**

 buýrugy saýlamaly. Şondan soň gepleşik penjiresi açylar. Bu penjierede (*105-nji surat*):



105-nji surat

– eger salgylanma degişli dokumentiň içinde, ýagny sláydlaryň arasynda goýulmaly bolsa, onda menýunyň **Вставка** bölümünden **Гиперссылка**→**В Местном документе** (*Dokumentiň öz içinde*) buýrugy saýlamaly. Soňra geçilmeli sláydyň nomerini görkezmeli;

– eger salgylanmany başga faýllara, başga prezentasiýalara ýa-da Web-sahypalara geçmek üçin goýmaly bolsa, onda **Вставка** bölümünde **Гиперссылка**→**Файлом, веб-страницей** (*Fayllara ýa-da Web-sahypalara*) buýrugy saýlamaly. Soňra geçmeli faýlyň ýa-da Web-sahypanyň doly salgysyny görkezmeli.

Eger gerek bolsa, goýlan gipersalgylanmalary üýtgedip ýa-da ýók edip hem bolýar.

Prezentasiýalary görkezmek

Prezentasiýalary görkezmek üçin menýunyň **Показ слайдов** bölümündäki buýruklardan peýdalanmaly.

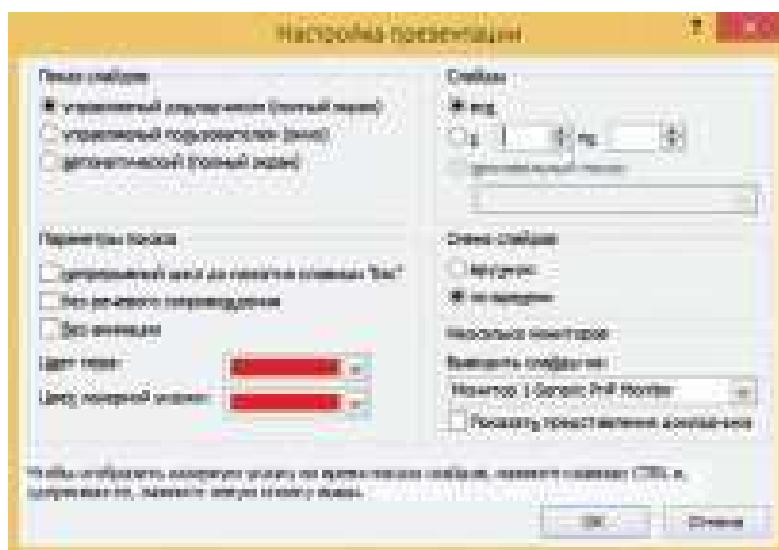


106-njy surat

Prezentasiýalary dürli usullarda görkezip bolýar. Prezentasiýanyň görkeziliş usulyны saylamak üçin **Показ слайдов** → **Настройка показа слайдов** (*Slayd-laryň görkezilişini sazlamak-düzmek*) buýrugy saylamaly (*106-njy surat*). Onda **Настройка презентации** gepleşik penjireshi açylar (*107-nji surat*).

Eger prezentasiýanyň görkezilişini ulanyjy dolandyryan bolsa, onda bu penjirede **Управляемый докладчиком** (*Nutukçynyň dolandyrmagynda*) bölümgi belllemeli.

Eger prezentasiýa üzňüsiz dowam etmeli bolsa, onda **Непрерывный цикл до нажатия клавиши Esc** (*Esc düwmä basylyyança üzňüsiz dowam etmeli*) bölümme bellik etmeli.



107-nji surat

Interaktiw usulda görkeziljek prezentasiýalar gipersalgylanmalaryň kömeginde tayýýarlanylýar.

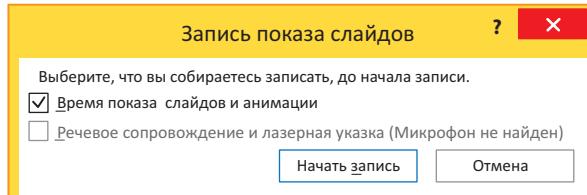
Eger slaydlaryň ählisini görkezmeli bolsa, onda penjiräniň **Слайды** (*slaydlar*) bölümminde **Bce** (*ählisi*) ýazgynyň deňine bellik etmeli, beýleki ýagdaýda, haýsy slayddan başlamaly bolsa, şonuň nomerini görkezmeli.

Başga sláýda geçmek için **Смена слайдов** (*sláýdlary çalyşmak*) bölümünü saýlamaly.

– *eğer başga sláýda geçmeli ulanyjynyň özi dolandyryán bolsa, onda вручную («el bilen») bölüme bellik etmeli;*

– *eğer görkezilen wagt boyunça awtomatik usulda geçmeli bolsa, (но времени) bölüme bellik etmeli.*

Eger prezentasiýa görkezilende, onuň görkezilmeli wagtyny öňünden kesgitle-meli bolsa, onda **Запись показа слайдов** (*Slaydy görkezmegiň ýazgysy*) buýrugy bermeli. Soňra açylan penjireden ony sazlamaly (*108-nji a surat*).



a



b

108-nji surat

Настройка времени (*Wagty düzmek*) buýrugyň kömegin bilen prezentasiýany görkezmegiň dowamlylygyny sazlap bolýar (*108-nji b surat*).



Prezentasiýany ilki başyndan başlap görkezmek üçin **C начала** начала buýru-gy bermeli ýa-da **[F5]** düwmäni basmaly. İşjeň sláýddan başlap görkezmek üçin



С текущего слайда начала buýrugy saýlamaly ýa-da **[Shift] + [F5]** düwmeleri bilelikde basmaly. Slaydlaryň içinden käbirlerini saýlap görkezmek üçin **Произвольный показ** buýrugy bermeli.

Taýýar edilen prezentasiýalary ýada ýazmak üçin **Файл** → **Сохранить** ýa-da **Файл** → **Сохранить как** buýruklyryny saýlamaly.

Eger prezentasiýanyň redaktirlemek kadasında açylmagyny isleseň, onda **Презентация Power Point (.pptx)** görnüşde ýatda saklamaly.

Eger görkeziliş kadada açylmagyny isleseň, onda **Демонстрация Power Point (.ppsx)** görnüşde ýada ýazmaly.

Ýumuşlar:

1. Öňden taýýar prezentasiýany açmaly. Onuň sláýdlarynyň arasynda gipersal-gylanmalary goýmaly.

2. Slaýdlardaky obýektleriň käbirine başga faýllara ýüzlenmek üçin gipersal-gylanmalary goýmaly.
3. Prezentasiýany öňki at bilen ýada ýazyp, ýapmaly.
4. 5 sahypadan ybarat kompýuter prezentasiýasyny döretmeli. Slaýdlaryň orunlaryny her 10 sekundan çalyşmaly. Ony üzňüsiz dowam eder ýaly edip görkezmeli.
5. Öňden bar bolan 10 sahypadan az bolmadık prezentasiýany açmaly:
 - a) onuň görkezilişini ulanyjynyň özi dolandyrar ýaly edip üýtgetmeli;
 - b) prezentasiýany 3-nji slaýddan başlap görkeziler ýaly etmeli;
 - ç) prezentasiýanyň diňe 2-nji, 4-nji, 5-nji we 7-nji slaýdlaryny görkezmek üçin buýruk bermeli.
6. Prezentasiýanyň görkezilişiniň dowamlylygyny kesgitlemeli. Onuň adyny üýtgedip ýada ýazmaly.

6.5. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar

Power Point programmasynda aşakda berlen temalar boýunça kompýuter prezentasiýalaryny döretmeli. Prezentasiýanyň slaýdlarynyň her birinde suratlar, degişli ýazgylar, ses we hereket effektleri bolmaly. Käbir ýérlerde gipersalgylanmalary goýmaly.

1. «*Windows operasion sistemasynyň esasy elementleri*» atly kompýuter prezentasiýasyny döretmeli. Slaýdlaryň esasy elementleri hökmünde: baş sahypa, mazmuny, iş stolunyň elementleri, penjiräniň esasy elementleri, adalgalar sözlüğü bolmaly. Baş sahypadan beýleki sahypalara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli. İş stoluny we penjireleri klawiaturanyň **Print Screen** düwmesiniň kömegi bilen surata düşürip almaly. Penjiräniň elementlerinde çykgytlar  (сноски) arkaly düşündirişler bolmaly.

Bellik: Adalgalar sözlüğü öňünden aýratyn faýlda (*Meselem, Word*-da) taýýar edilse gowy bolar. Sözlükde «İş stoly», «Penjire», «Meseleler guşagy», «Papka» («папка»), «Ýarlyk», «Faýl», «Menýu», «Gurallar guşagy», «Пуск düwmesi» we ş.m. düşünjeler prezentasiýanyň niresinde duş gelse, şol ýerden olara gipersalgylanma arkaly düşündiriş bermeli.

2. Öz hünarıňizde okadylyan dersleriň birine degişli prezentasiýa taýýarlamaly. Kesgitlemelere ýa-da düşündirişlere gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.
3. Haýsy-da bolsa bir derse degişli barlagnama taýýarlamaly. Dogry ýa-da nädogrý jogaplara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.
4. Gipersalgylanmalary ulanyp, matematika dersine degişli bir temany beýan etmeli; Tema degişli ýumuşlara gipersalgylanmalaryň üstü bilen geçmeli.

5. Haýsy-da bolsa bir dersiň bölümlerine aýratynlykda salgylanyp bolar ýaly prezentasiýa taýýarlamaly.

6. Kompýuter tehnikasynyň ösüs taryhyna degişli prezentasiýa taýýarlamaly. Prezentasiýada el bilen hasaplama döwründen başlap, häzirki döwrüň kompýuter teknikalaryna çenli maglumatlary beýan etmeli. Kompýuter tehnikasynyň ösüşine goşant goşan alymlaryň ömri we döredijiligi baradaky maglumatlara, teknikalaryň gurlusynyň we işleyşiniň düşündirişlerine gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.

7. «*Türkmenistanyň milli bayýylary*» atly prezentasiýa taýýarlamaly. Prezentasiýada milli bayýylar, olardan öndürilýän öňümler, ulanylýan ýerleri baradaky maglumatlara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.

8. «*Türkmenistanyň gadymy ýadygärlilikleri*» atly prezentasiýa taýýarlamaly. Prezentasiýada ýadygärlilikleriň taryhy baradaky maglumatlara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.

9. Gipersalgylanmalary ulanyp öz okaýan ýokary okuw mekdebiňize degişli prezentasiýa taýýarlamaly. Prezentasiýada ondaky fakultetleriň atlaryna, hünärler baradaky maglumatlara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.

10. Sportuň özüňizi gyzyklandyrýan ugry boýunça 10 sahypadan ybarat kompýuter prezentasiýasyny taýýarlamaly. Pezentasiýada bu ugurdan meşhur türgenler, oýnuň düzgünleri beýan edilmeli. Olara giperslagylnmalar arkaly geçmeli.

11. Orta asyrda türkmen taryhynda bolan söweşleriň birini beýan edýän, 10 sahypadan ybarat kompýuter prezentasiýasyny taýýarlamaly. Pezentasiýada söweşiň gidişi, edilen hüjümler peýkamlar (strelkalar) bilen görkezilmeli.

12. Öz şäheriňiz, (obaňyz) barada 8 sahypadan ybarat kompýuter prezenta-siýasyny döretmeli. Prezentasiýada şäheriň gözellikleri we aýratynlyklary (okuw mekdepleri, edaralar we ş.m.) barada maglumatlar saklanmaly. Olara gipersalgylanmalar arkaly geçmeli.

13. «*Elektron senenama*» atly prezentasiýa döretmeli. Prezentasiýada ýyl boýunça pasyllaryň üýtgeýsi, aýlar görkezilmeli.

§ 1. Adobe Photoshop programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek

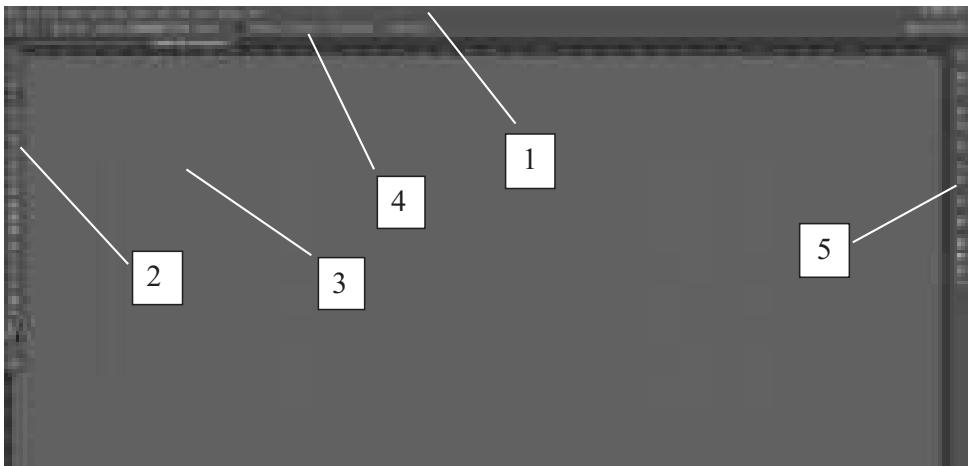
Işıň maksady: Talyplary Adobe Photoshop programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşdymak we ony düzmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy (şol sanda *Adobe Photoshop* programmasy); ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Grafiki şekilleri döretmek, redaktirlemek, ýada ýazmak we olar bilen işlemek üçin ýörite programmalar ulanylýar. Olara grafiki redaktorlar diýilýär. Grafiki redaktorlara mysal hökmünde *Paint*, *Picaso*, *Adobe Photo Shop*, *Corel Draw Photo Paint* we ş.m. programmalary görkezse bolar.

Özüniň giň mümkünçilikleri, ýokary netijeliliği we işleýiň tizligi boýunça *Adobe Photoshop* programmasy beýleki grafiki redaktorlardan tapawutlanýar. Ol, esa-san, rastr grafikasyny döretmek üçin niýetlenip, wektor grafikasy bilen işlemeğin käbir gurallaryny hem özünde saklaýar. Programma suratlar, slaydalar, multiplika-siyalar, Web-sahypalar üçin döredilen şekiller hem-de kinokadrlar bilen işlemekde ulanylýar. Bu programmanyň **SC6** görnüşine seredeliň.

Programmany baş menýudan ýa-da iş stolundaky belginiň  üsti bilen işe goýberip bolýar (*109-njy surat*).



109-njy surat

Programmanyň iş penjiresi aşakdaky bölmelerden durýar (*109-njy surat*):

- (1) – menýu setiri;
- (2) – gurallar guşagy;
- (3) – iş meýdançasy;
- (4) – opsiýalar guşagy;
- (5) – palitralar.

Penjiräniň menýu setiri **Файл (File)**, **Редактирование (Edit)**, **Изображение (Image)**, **Слои (Layer)**, **Тип (Type)**, **Выделение (Select)**, **Фильтр (Filter)**, **3D**, **Просмотр (View)**, **Окно (Window)**, **Справка (Help)** bölmelerinden ybatratdyr (*110-njy surat*).



110-njy surat

Menýu setirindäki bölmeleriň käbirleriniň ýerine ýetirýän wezipelerine seredeliň:

- **Файл (File)** – täze faýl döretmek, önden bar bolan faýllary açmak, faýly yapmak, importlamak, eksport etmek, çap etmek buýruklaryny özünde saklayar;
 - **Редактирование (Edit)** – nusgasyny almak, gyrkyp almak, transformirmilemek we ş.m. buýruklary özünde saklayar;
 - **Изображение (Image)** – şekil bilen işlemek için ulanylýar: reňk saýlamak, reňkiň doýgunlygyny we ýagtylanyşyny sazlamak, şekil ölçeglerini üýtgetmek we ş.m.;
 - **Слои (Layer)** – gatlaklar bilen işlemek için (gatlaklary goşmak, nusgasyny almak, birleşdirmek we ş.m.) buýruklary özünde saklayar;
 - **Выделение (Select)** – obýektleri bellemek-saýlamak için buýruklary özünde saklayar;
 - **3D** – 3D grafikanyň faýllary bilen işlemek için ulanylýar;
 - **Просмотр (View)** – Obýekt bilen işlenende oňa seretmek için ulanylýar.
- Bu bölümde **Установки пробного отпечатка (Proof Setup)** (*Çap etmezden öň görnüşü*) bölümçesi şekil dürlü modellerde nähili görünjekdigini görkezýär;
- **Окно (Window)** – palitralary görkezmek için ulanylýar we açık faýllaryň birinden beýlekisine geçmegi amala aşyrýar.

Adatça, penjiräniň çep tarapynda gurallar guşagy ýerleşýär. Ol obýektleri döretmek hem-de olar bilen işlemek için ulanylýar. Guralyň aşagyndaky peýkam goşmaça gurallaryň bardygyny aňladýar. Meselem, «*Lasso*» we «*Gaytadan dikeldiji çotka*» gurallaryň goşmaçalaryny açalyň. Onda şeýle sanaw çykar (*111-nji a, b suratlar*):

	Lasso Tool	L
	Polygonal Lasso Tool	L
	Magnetic Lasso Tool	L

a

	Spot Healing Brush Tool	J
	Healing Brush Tool	J
	Patch Tool	J
	Content-Aware Move Tool	J
	Red Eye Tool	J

b

111-nji surat

Käbir gurallaryň ýerine ýetirýän wezipelerine seredeliň (*33-nji tablisa*).

33-nji tablisa

Gural	Guralyn ady, klaviaturadan işe girizmegiň usuly	Düşündiriş
1	2	3
	Перемещение – Obýekti süýşürmek (V)	Obýektiň ornunu ýúytgetmek üçin ulanylýar.
	Прямоугольная область – Gönüburçluk (M)	Obýektiň bölegini gönüburçluk görünüşde bellemek.
	Лассо – Lasso (L)	Obýekti dürlü görünüşlerde bellemek.
	Волшебная палочка – «Jadyly taýajyk» (W)	Birmeňzeş reňkdäki oblastlary bellemek.
	Рамка – Ramka (C)	Toparlap kesip almak üçin gural.
	Пипетка – Damdyrgyç(I)	Reňk damdyrmak üçin gural.
	Восстанавливающая кисть – Täzeden dikeltmek(J)	Saklanyp galan elementlerden peýdalanyp, zaýalanan bölekleri gaýtadan dikeltmek.
	Кисть – Çotga (B)	Çotgany saýlamak.
	Штамп – Möhürce (S)	Şekiliň bellenen bölegini geçirmek (Klonlama).
	Архивная кисть – Arhiw çotgasy(Y)	Şekilde rastr üýtgeşme bolan oblastlary başdaky ýagdaya getirýär.
	Ластик – Bozguç (E)	Şekilden artykmaç bölekleri öçürmek üçin gural.

1	2	3
	Заливка – Guýguç (G)	Ýapyk bölege reňk guýmak.
	Размытие – Oýmak	Şekiliň çäkleriniň tekiz-endigandygyny sazlaýan gural.
	Осветлитель – Ýagtylandyryjy (O)	Şekiliň ýagtylandyrylyşyny sazlamak.
	Горизонтальный текст – Tekst bilen işlemek (T)	Tekst goýmak. Ony redaktirlemek we formatlamak.
	Палитра цветов – Reňkler toplumy	Düşegiň reňkini saýlamak.
	Масштаб – Maşstab (Z)	Obýektiň masştabyny üýtgetmek.
	Эллипс – Ellips (U)	Tekizlikde geometrik şekilleri çyzmak.

Adobe Photoshop programmasында başga ýerden ýüklenen grafiki faýllar penjiräniň merkezinde aýratyn penjire görnüşde açylýar (112-nji surat).



112-nji surat

Penjirede birbada birnäçe faýllar bilen işlemek mümkünçılıgi hem bardyr (*113-nji surat*).



113-nji surat

Menýu setiriniň aşağında *opsiyalar guşagy* ýerleşyär. Opsiýalar guşagy özünde şekiller bilen işlemek için gurallary saklaýar.

Opsiýalar guralyň saýlanyp alnyşyna baglylykda üýtgap durýar (*114-nji surat*). Bu ýerden obýektiň ölçegini, reňkini we ş.m. saýlamak bolýar.



114-nji surat

Programmada obýektiň üstünde ýerine ýetirilýän işleriň köpüsi süýşürilýän penjireleriň – *palitralaryň* üsti bilen amala aşyrylýar. *Palitra* – bu özünde ýörite funksiýalary ýerine ýetirmek üçin dolandyryş elementlerini saklaýan penjiredir.

Palitralar aşakdaky toparlara birikdirilendir:

Навигация\Информация, Цвет\Образцы \Стили, История\Действия, Слой\Каналы\Контуры, Шрифт\Абзац, Набор кистей we başgalar.

Ýa-da iňlis dilinde:

Navigator\ Info, Color\ Swatches\ Styles, History)\ Actions,

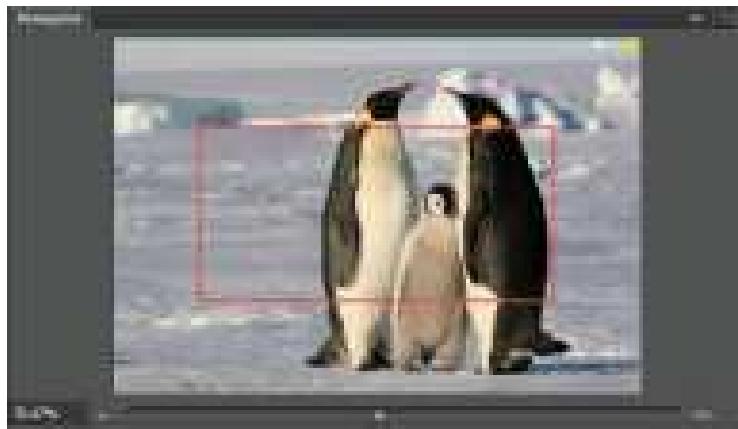
Layers\ Channels\ Sidebars, Character\ Paragraph, Brush) we başgalar.

Gerekli palitranyň belgisini saýlanymyzda oňa degişi bolan buýrukraryň toplu-my açylar. Ony ýapmak üçin ►► düwmä basmaly.

Цвет (Color) palitrasy reňkleri saýlamak we döretmek üçin niýetlenendir. Aýratyn nusgalary palitra goşmak üçin **Образцы (Swatches) (Nusgalar)** bölümin-den peýdalannmaly.



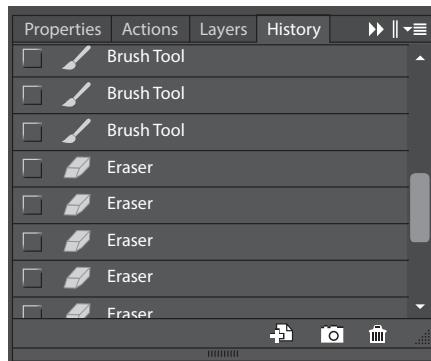
Навигация (*Navigator*) palitrasy penjirede görünýän şekiliň bölegini saýlamaga we onuň ölçeglerini üýtgetmäge mümkünçilik beryär.



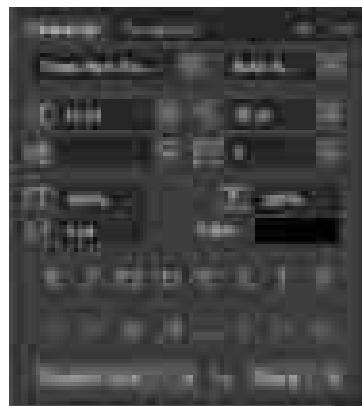
Информация (*Info*) palitrasy pikselleriň reňk komponentlerini, sekilden saýlanan reňkleriň **RGB** we **GMYK** modellerdäki kodlaryny, sekilde kursoryň X we Y koordinatalaryny, bellenilen oblastyň ölçeglerini we ş.m. görkezýär.



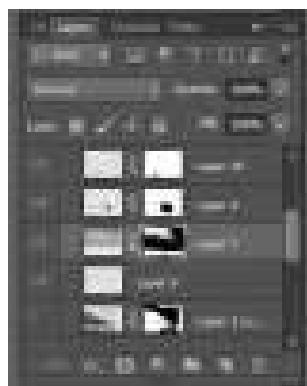
История (*History*) palitrasy şekiliň üstünde edilen işleri ädimme-ädim hasaba alyp durýar.



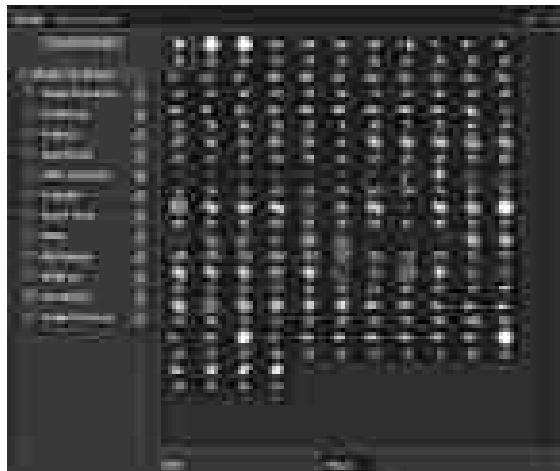
Шрифт (*Character*) palitrasy tekst ýazmak we ony redaktirlemek üçin niýetlenendir.



Слои (*Layers*) (*Gatlaklar*) palitrasy şekildäki gatlaklar bilen işlemek üçin buýrukrary özünde saklaýar.



Набор кистей (Brush) (*Çotgalaryň toplamy*) surat çekmek üçin çotga saýlaýan gural.



Eger palitralar penjireden aýrylan bolsa, olary menýunyň **Окно (Window)** bölümünden goşup bolýar.

Adobe Photoshop programmasında dürli formatdaky şekilleri döredip, ýatda saklap we olar bilen işläp bolýar. Köplenç, **TIF**, **GIF**, **JPEG**, **EPS** we *Photoshop* programmasynyň öz formaty bolan **PSD** formatlar ulanylýar. Şonuň üçin programma şekili islendik çeşmeden: skanerden, grafiki redaktordan, kompakt-diskden, wideoşekilden we ş.m. alnyp bilner ýa-da şekil dolulygyna programmanyň özünde hem taýýarlanyp bilner. Grafiki redaktoryň daşky gurluşlar bilen arabaglanyşygyny **TWAIN** programma interfeysi üpjün edýär.

Ýumuşlar:

1. Grafiki formatlaryň nähili görnüşlerini bilyärsiňiz? Olaryň atlaryny we aýratynlyklaryny iş depderiňize ýazmaly.
2. *Adobe Photoshop* programmasyny işe goýbermeli.
3. Programmanyň iş penjiresi bilen tanyşmaly.
4. Menü setirindäki bölümleri öwrenmeli.
5. Gurallar guşagyndaky gurallaryň ýerine ýetirýän wezipelerini öwrenmeli.
6. Palitralardaky buýruklaryň ýerine ýetirýän wezipelerini öwrenmeli.
7. **Файл (File)→Открыть (Open)** buýruklaryny ulanyp, kompýuterde öňden bar bolan suratlardan birini penjirä yüklemeli.
8. Gurallar guşagyndan peýdalanyп, suratyň böleklerini dürli görnüşlerde (tegelek, gönüburçluk) bellemeli; çotga bilen suratyň ýüzüne bellikleri etmeli; bozgujuýň kömegi bilen onuň käbir böleklerini ölçurmeli; surata **Штамп (Stamp, Möhür)** guralyny ulanyp görmeli.

9. **Навигация (Navigator)** palitrasyndan peýdalanyп, suratyň masstabyny üýtgedip görmeli.

10. Suratyň formatyny üýtgedip, başga at bilen ýada ýazmaly.

§ 2. *Adobe Photoshop* programmasynda suratlar bilen işlemek

Ішиň maksady: Talyplara *Adobe Photoshop* programmasynda suratlar bilen işlemegi öwretmek.

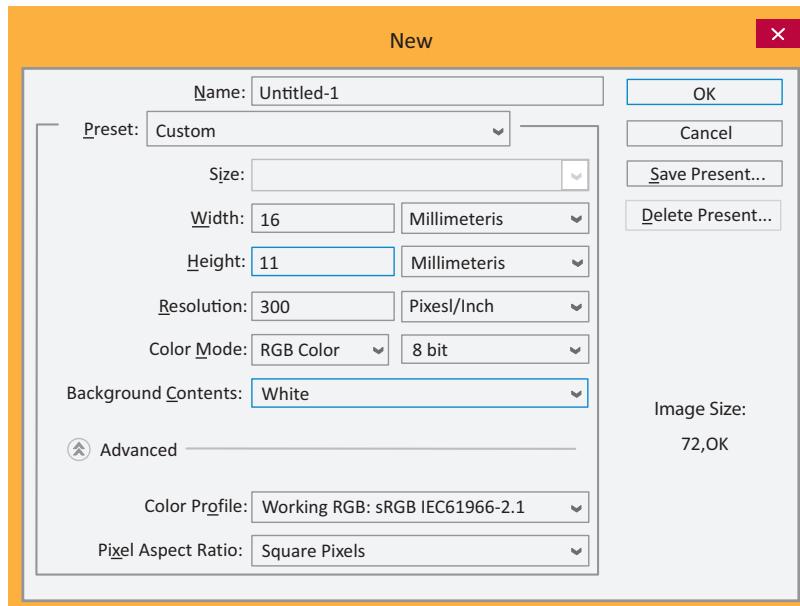
Gerekli esbaplar: Hätzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy (şol sanda *Adobe Photoshop* programmasy); ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Programma önden bar bolan suratlary yüklemek üçin **Файл (File) → Открыть (Open)** ýa-da **Файл (File) → Импортировать (Import)** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli. Açylan gepleşik penjireden suratyň alynjak çeşmesini, özünü saýlamaly we **Открыть (Open)** düwmä basmaly (**115-nji surat**).



115-nji surat

Täze dokumenti döretmek üçin **Файл** (File)→**Новый** (New) buýrugu saýlamaly. Ekranda **Новый** (New) gepleşik penjiresi açylýar (116-njy surat).



116-njy surat

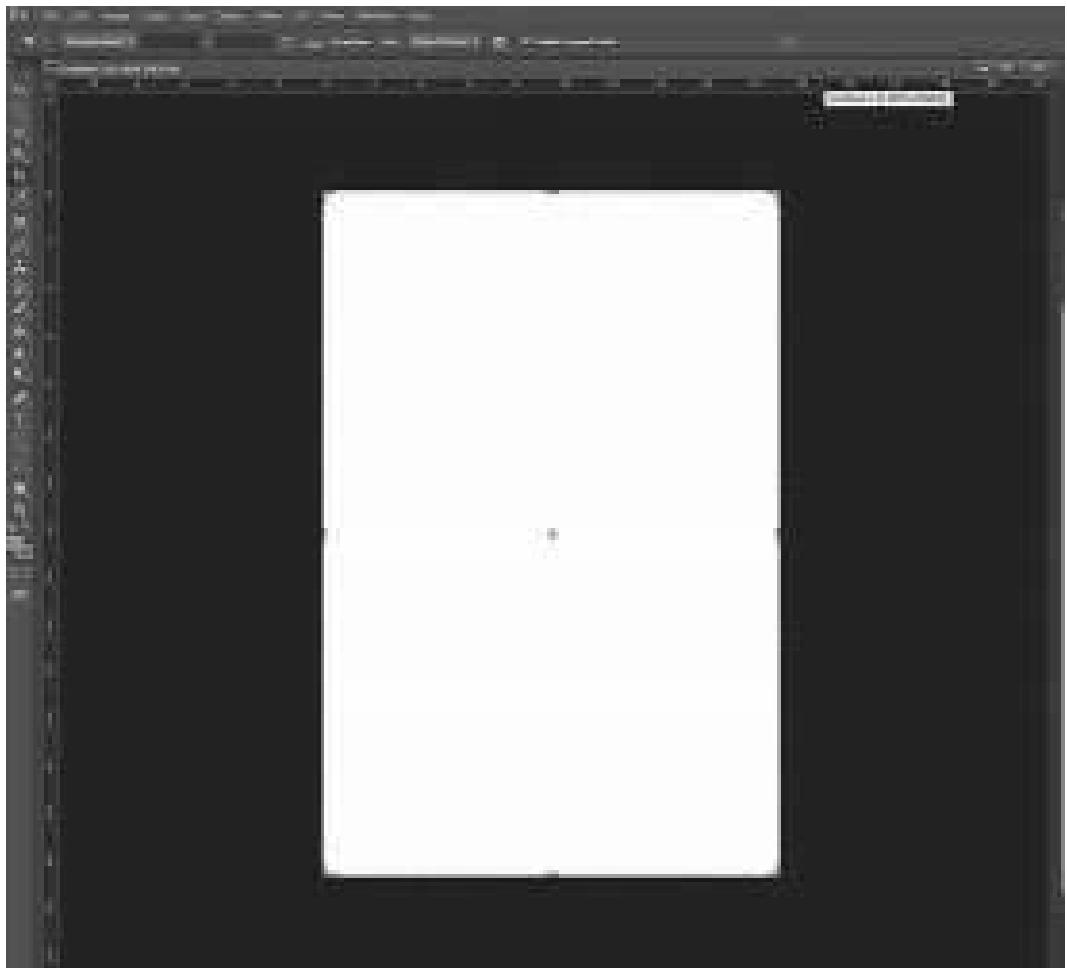
Имя (Name), (Ady) setirinde dokumente at bermeli. Eger dokumente at berilmesse, onda awtomatik ýagdaýda programma oňa «Untitled-1», «Untitled-2» we ş.m. atlary berer.

Ширина (Width), (Ini) we **Высота** (Height), (Beyíkligi) bölmelerde gerekli ölçegleri girizmeli. Ölçegler piksellerde, santimetrlerde ýa-da millimetrlerde bolup biler.

Разрешение (Resolution), (Rugsat berme, ygtyýar berme) bölümde şekiliň alyp biljek mümkünçilikleri, ýagny bir dýuýma düşyän nokatlaryň sany girizilýär. Bir dýuýma düşyän nokatlaryň sany näçe köp bolsa, şekiliň hili hem şonça ýokary bolýar. Emma dokumentiň görrümi (ýatda tutýan ýeri) uly bolýar.

Цветовой режим (Color mode) (Reňk kadasy) bölümde taýýarlanjak suratyň reňk modelini saýlamaly.

Содержимое фона (Background Contents) (Düşegiň düzümi) bölümde düşegiň reňki saýlanýar. Ähli parametrler girizilenden soňra **OK** düwmäni basmaly. Penjirede täze faýl açylar (117-nji surat).



117-nji surat

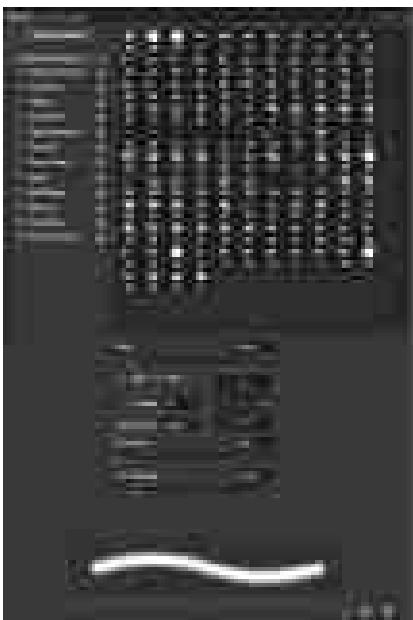
Surat çekmek kadasy

Adobe Photoshop programmasynda surat çekmek üçin gurallar guşagyndan

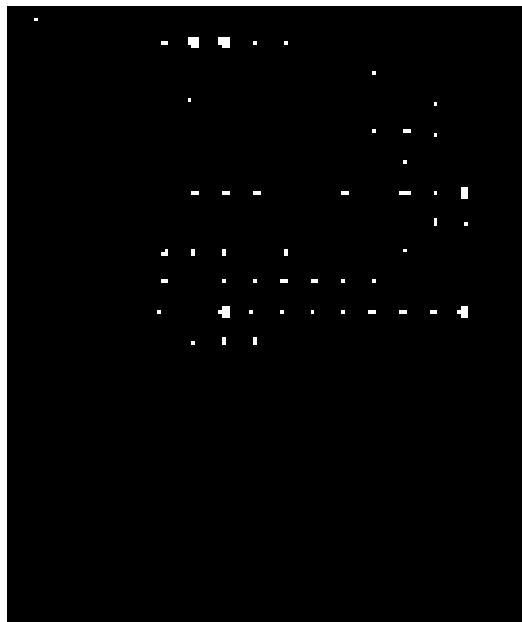


Кисть (Brush) guralyny saýlamaly.

Кисть (Brush) palitradan çotganyň görnüşini, ölçegini saýlamaly (*118-nji a surat*). Surat çekmek üçin ulanyljak reňki Цвет (Color) palitradan saýlamaly (*118-nji b surat*).



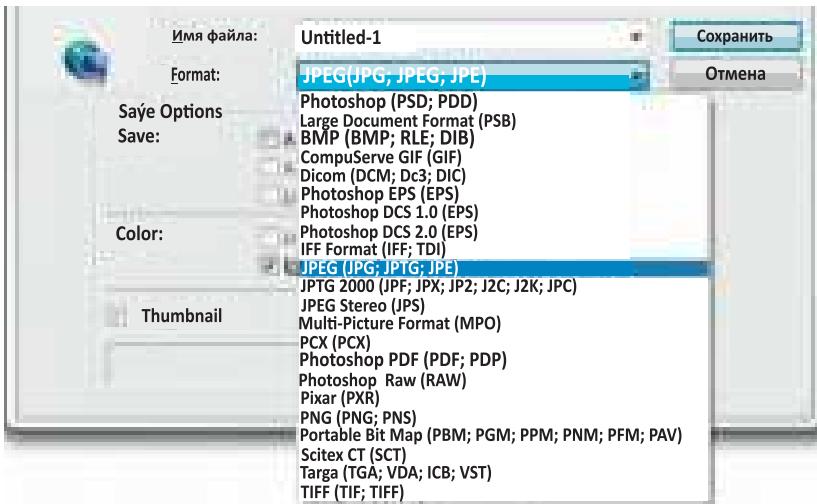
a



b

118-nji surat

Surat faýlyny kompýuteriň ýadyna ýazmak üçin **Файл→Сохранить (Save)** ýa-da **Файл→Сохранить как (Save As)** buýrukraryny ýerine ýetirmeli. Açılan gepleşik penjirede faýla at bermeli we onuň formatyny saýlamaly (*119-njy surat*).



119-njy surat

Gatlaklar bilen işlemek

Adobe Photoshop programmasында şekiliň her bir obýekti aýry-aýry gatlaklarda ýerleşýär. **Photoshop (.psd)**, **Photoshop (.pdf)** we **Advanced TIFF (.tif)** форматларда köpgatlı şekiller bilen işläp bolýar.



120-nji surat

Слои (Layers) палитрасында gatlaklaryň sanawy görkezilýär. Sanawyň soňunda şekiliň düşegi bolan **Фон (Background)** gatlagy ýerleşýär. **Фон** – düşük gatlagy, adatça, ilkinji açylan faýla degişli bolýar (*120-nji surat*).

Haýsy-da bolsa bir gatlagy işjeň etmek üçin **Слои (Layers)** палитрасында onuň üstüne syçan bilen basmaly.

Gatlaklaryň üstünde bellemek, ölçeglerini üýtgetmek, suratda ýerleşýän ornunuň üýtgetmek, ýok etmek operasiýalaryny geçirip bolýar. Olaryň ýerleşis tertibini üýtgedip, her haýsyny aýratynlykda redaktirläp bolýar. Emma bir wagtda birnäçe gatlagy redaktirläp bolmaýar.

Bu işleri ýerine ýetirmek üçin **Слои (Layers)** палитрадан we menýunyň **Редактирование (Edit)** bölümünden peýdalanmaly.

Edil şonuň ýaly, suratyň üstünde hem ýokarda aýdylnan işleri ýerine ýetirip bolýar.



Suratyň böleklerini bellemek **Лассо (Lasso)** ýa-da



Magic Wand

Tool (*Волшебная палочка – «Jadyly» taýajyk*) guralynyň dürli görnüşlerini ullanmak arkaly ýerine ýetirilýär.



a



b

121-nji surat

Suratyň böleginiň nusgasyny almak üçin, onuň üstünde syçanyň çep düwmesine basyp, **Редактирование** (Edit)→**Скопировать** (Copy) buýruknlary ýerine yetirmeli. Suratyň bölegini kesip almak üçin **Редактирование** (Edit)→**Вырезать** (Cut) yzygiderligi ýerine yetirmeli (*122-nji surat*).



122-nji surat

Suratyň kesilip alınan ýa-da nusgalanan böleklerini başga faýla goýmak üçin faýly açyp, **Редактирование** (Edit)→**Вставить** (Paste) ýa-da **Редактирование** (Edit)→**Специальная вставка** (Paste special) buýruknlary ýerine yetirmeli.



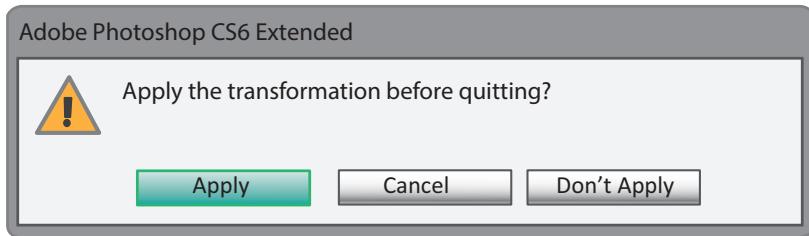
123-nji surat

Suratyň gyryylan ýa-da nusgalanan böleginiň ölçeglerini, ornuny üýtgetmek üçin **Редактирование** (*Edit*)→**Трансформация** (*Transform*) ýa-da **Редактирование** (*Edit*)→**Свободная трансформация** (*Free Transform*-erkin transformasiya) buýruklyryndan peýdalanmaly (*124-nji surat*).



124-nji surat

Gatlaklary birleşdirmek üçin aşakdaky guraly saýlanymyzda (*125-nji surat*) açylan gepleşik penjireden peýdalananmaly:



125-nji surat

Применить (*Apply – ulanmak*), **Отменить** (*Cancel – ret etmek*), **Не применить** (*Don't Apply – ulanmaly däl*) buýruklardan birini saýlamaly.

PhotoShop programmasynda suratlaryň we gatlaklaryň üstünde işlemek mümkünçilikleriniň örän köpdüğini göz öňünde tutup, olary özbaşdak öwrenmegi maslahat berýarıs.

Tekst ýazmak kadasy

Penjiräniň gurallar guşagynda düwmä basylanda, awtomatik ýagdaýda täze gatlakda tekst ýazmak üçin meýdança peýda bolýar. Bu meýdançada edil tekst redaktoryndaky ýaly, teksti ýygnap we redaktirläp bolýar. Bu işleri opsiýalardan ýerine yetirmek üçin aşakdaky gurallardan peýdalananmaly.

– tekstiň ýazylyş ugruny(dik, kese) kesgitlemek;

– şriftiň ululygyny saýlamak;

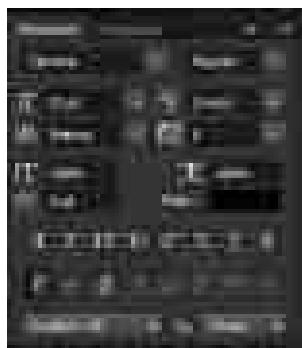
– tekste dürli hili geometrik şekilleri bermek;

– şriftiň görünüşini saýlamak;

– tekstde literiň araçáklerini tekizlemegiň usullary;

– teksti dürli görünüşde deňlemek.

Tekst bilen işlemek üçin **Шрифт** (*Character*) we **Абзац** (*Paragraph*) palitralarynda yerleşýän gurallardan hem peýdalanyп bolar (*126-njy a we b suratlar*).



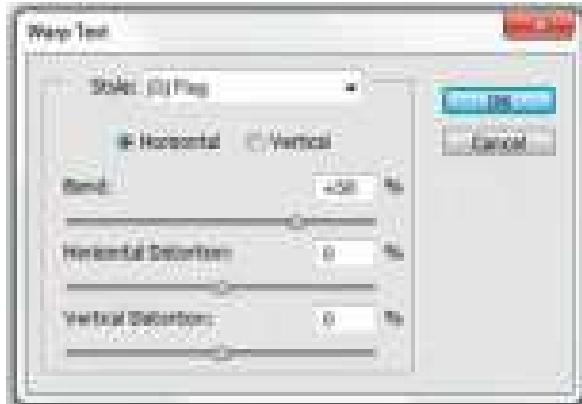
a



b

126-njy surat

Tekstiň daşky görnüşini üýtgetmek üçin onuň üstünde dürli amallary ýerine ýetirip bolýar. Meselem, teksti deformirläp, dürli şekillere öwrüp we ş.m. Onuň üçin opsiýalar guşagyndaky düwmä basmaly ýa-da **Слой** (Layers – gatlaklar) palitradá tekstiň gatlagynda kontekst menýunuň çykarmaly. Ýa-da *Kontekst* menýudan **Деформировать текст** (*Warp text – teksti deformirlemek*) buýrugy saýlanymyzda açylan gepleşik penjiresinden ýerine ýetirip bolýar (*127-nji a we b suratlar*).



a



b

127-nji surat

Photoshop (.psd) ýa-da *Advanced TIFF (.tif)* formatdan başga islendik formatdaky surat faýllary ýada ýazylanda gatlaklar bireleşdirilýär. Munuň üçin **Файл→Сохранить как** (*File→Save As*) buýrukraryny ýerine ýetirmeli we suratyň gerekli formatyny saýlamaly (*128-nji surat*).



128-nji surat

Ýumuşlar:

1. *Adobe Photoshop* programmasynda iki sany **JPG** formatly suraty açmaly.
2. Suratlaryň böleklerini **Волшебная палочка** (*Magic Wand Tool*), **Лассо** (*Lasso*) gurallarynyň kömegi bilen bellemeli.
3. Suratlaryň bölekleriniň nusgasyny almaly. Täze faýl açmaly we nusgany bu faýla goýmaly.
4. Birinji faýldaky suratyň böleklerini kesip almaly. Bölekleri ikinji faýlda goýmaly. Bölegiň artykmaç ýerlerini **Ластик** (*Bozguç*) bilen öcürmeli.
5. **Трансформация** (*Transform*) buýrugynyň kömegi bilen ony suratyň gerekli ýerinde goýmaly.
6. Suratlaryň gatlaklaryny birleşdirmeli.
7. **История** (*History*) palitrasy bilen işlemäge türgenleşmeli.
8. **Файл** (*File*) → **Новый** (*New*) buýrukłary ulanyp, programmada täze faýl açmaly.
9. Açılan faýlda **Brush** (*Cotga*) guralyny ulanyp, surat çekmeli. Çotganyň ölcęglerini we reňkini degişli palitradan saýlamaly.
10. Suratlary **.jpg**, **.gif**, **.bmw**, **.tif** formatlarda ýada ýazmaly.
11. Ýada ýazyylan suratlary gaýtadan açyp görmeli.
12. Surata tekstleri ýazmaly we ony dürli görnüşde bezemeli;
13. Döredilen suraty **Сохранить как** buýrukdan peýdalanyп ýada ýazmaly.

§ 3. Sony Vegas wideo montaž programmasында videoklipleri taýýarlamak we videofaýllary montaž etmek

Işıň maksady: Talyplara Sony Vegas wideo montaž programmasында ýonekeýje videoklipleri taýýarlamagy we videofaýllary montaž etmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

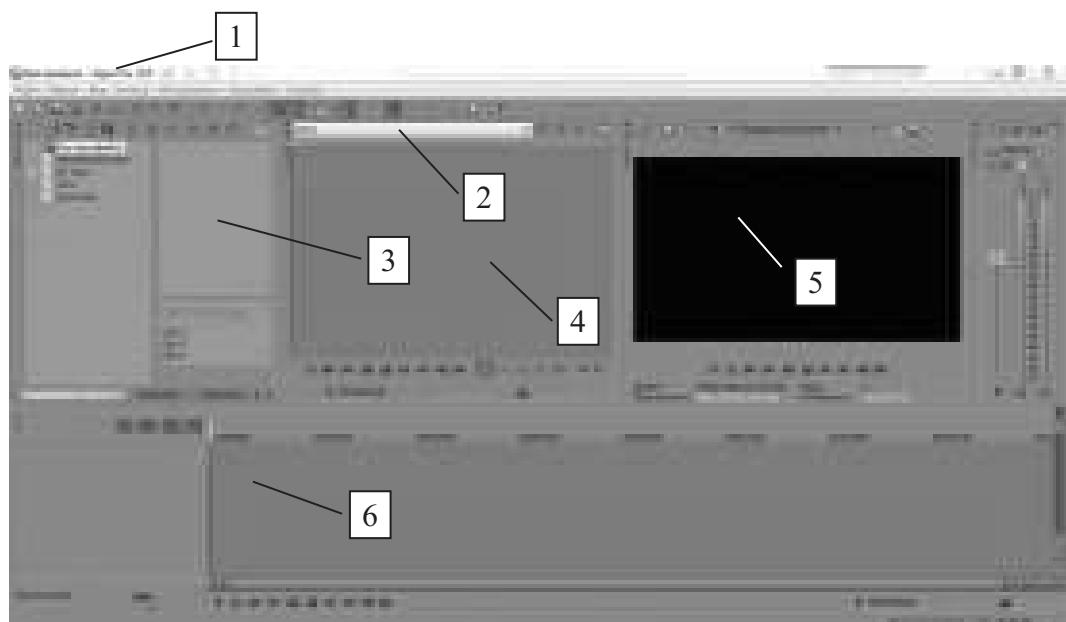
Gysgaça maglumatlar: Audio, wideo filmleri döremek, redaktirlemek hem-de olarda kompozisiýa we montaž işlerini geçirirmek üçin ýörite programmalaridan peýdalanylýar. Olara **Pinacle Studio, Sony Vegas, Windows Movie Maker** we ş.m. programmalary myşal getirip bolar.

Olaryň arasynda **Sony Vegas** programmasы wideomontaž işlerini ýerine yetirmekde has amatlylygy bilen tapawutlanýar.

Vegas wideoredaktorynyň audio, wideo we grafiki faýllaryň dürli görnüşleri bilen işlemäge mümkünçiligi bardyr. Olar:

- **MOV, AVI, MP4, WMV, ASF, MPEG** wideo faýllar;
- **SWF** fleş-animasiýa faýllary;
- **WAV, MP3, WMA, AIF, CDA, OGG** ses faýllary;
- **BMP, JPEG, PSD, TIF, GIF** grafiki faýllar.

Programmanyň iş penjiresi  belginiň kömegini bilen açylýar.



Penjire aşakdaky böleklerden durýar (*129-njy surat*):

(1) – Atly setir; (2) – menýu setiri; (3) – bu ýerde başga ýerden getirilip, penjirä yüklenen (Import edilen) surat, wideo we ses faýllary saklanylýar; (4) – bir surata ýa-da bir pursada (epizoda) degişli effektleri goýmak için meýdança; (5) – öňünden gözden geçirmek için meýdança; (6) – grafiki, wideo we ses faýllaryny redaktirlemek hem-de olardan wideorolikleri taýýarlamak için ýodajyklar.

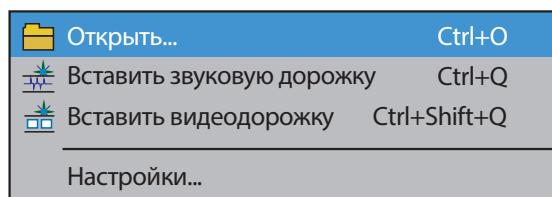
Wideoklip taýýarlamak üçin ilki gerek bolan faýllaryň ähli görnüşlerini (3) meýdançanyň içine getirip goýmaly. Onuň üçin **Файл** → **Импортировать** (*Import etmek*) ýa-da **Файл** → **Открыть** buýrugy ýerine ýetirmeli.

Açylan gepleşik penjireden gerek faýlyň saýlamaly we **Открыть** düwmäni basmaly (*130-njy surat*).



130-njy surat

Import edilen faýllar bilen işlemek üçin penjiräniň (6) meýdançasyna wideo ýa-da ses ýodajyklarynyň haýsy gerek bolsa goýmaly. Ol kontekst menýunyň kömegi bilen ýerine ýetirilýär (*131-nji surat*).



131-nji surat

Eger suratlardan ýonekeýje klipleri taýýarlamaly ýa-da wideo faýly işlemeli bolsa, onda **Вставить видеодорожку** (*Wideoýodajyk goýmak*) bölümü saýlamaly.

Eger ses faýlyny işlemeli bolsa, onda **Вставить звуковую дорожку** (*Ses ýodajygyny goýmak*) bölümü saýlamaly.

Ulanyljak faýllary (6) meýdança syçanyň kömegin bilen hem getirip bolýar. Bu ýagdaýda degişli ýodajjygyn özleri goýlar.

Gerekli faýllar goýlandan soňra, onuň görkeziliş parametrlerini saýlamaly. Meselem, suratlardan klip taýýarlamaly bolsa, onda ilki olary syçan bilen (6) meýdança getirip, bir-birine degrip, yzygider goýmaly (*132-nji surat*).



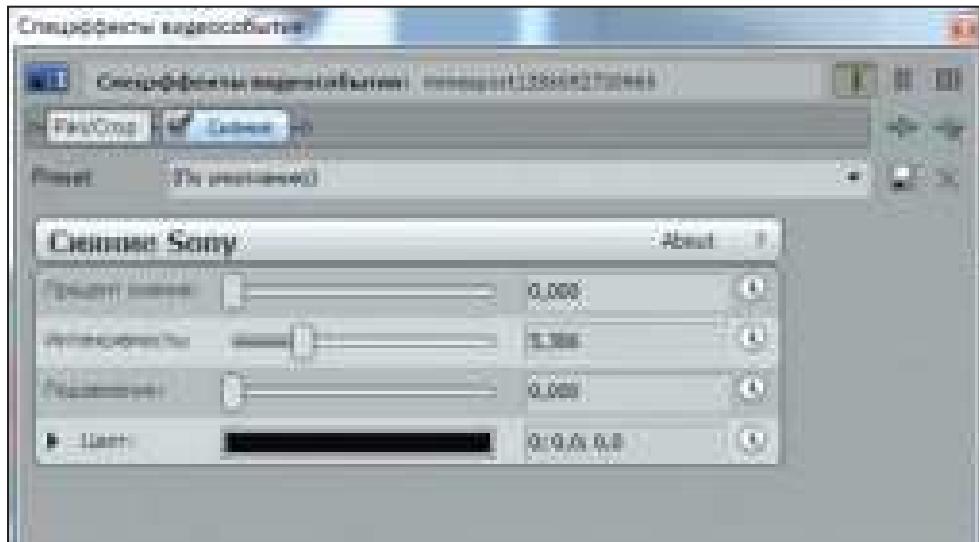
132-nji surat

Suratlar birinden beýlekisine geçende dürli effektleri berip bolýar. Onuň üçin **Переходы** (*Geçiş*) bölümne girmeli we sanawdan effektiň görnüşini saýlamaly. Meselem, **Линейный, Вспышка** we ş.m. Saýlanan effekti syçan bilen çekip, iki suratyň araçágında goýmaly (*133-nji surat*).



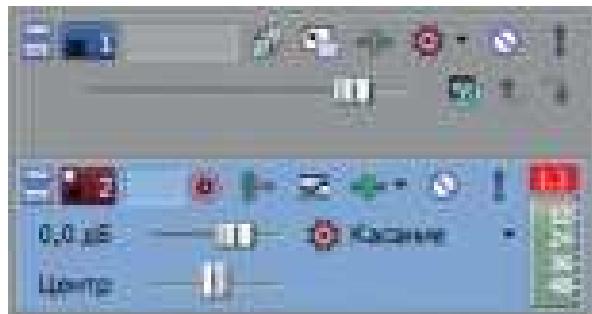
133-nji surat

Wideoklipde suratlara animasiýa bermek üçin penjiräniň «**Видеоэффекты**» bölümne geçmeli. Bu ýerde effektleriň sanawy bardyr. Gerek effektiň saýlap, ony syçan bilen çekip, suratyň üstüne getirmeli. Ýa-da bu işi suratyň üstündäki  belginiň kömegi bilen hem ýerine ýetirip bolar. Goşmaça parametrleri ullanmak üçin **Спецэффекты видеособытия** bölüme girmeli (*134-nji surat*).



134-nji surat

Suratyň ýagtylandyrylyşyny sazlamak üçin wideoýodajygyn gapdalynda ýörite gurallar guşagy açylar (*135-nji surat*).



135-nji surat

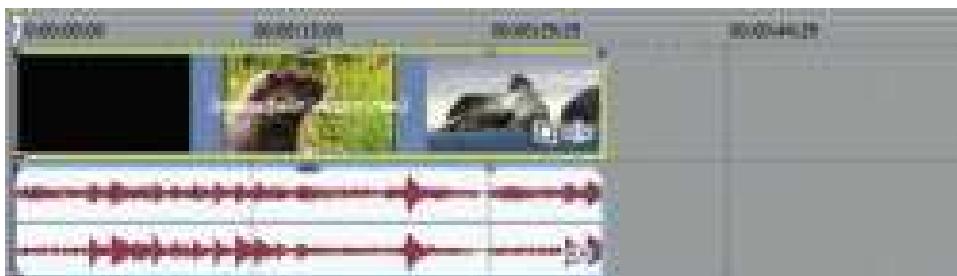
Wideoklipiň görkeziliş tizligini (ýygyligyny) sazlamak üçin **Частота** guraly ulanmaly (*136-njy surat*).

Частота: 2,50



136-njy surat

Eger wideoklip ses bilen goldanmaly bolsa, onda redaktirleme bölümünde ses ýodajygyna gerekli faýly yüklemeli. Ses faýllary hem surat faýllaryna meňzeşlikde yüklenilýär. Goýlan ses faýllarynyň üstünde montaž işlerini hem ýerine ýetirip bolýar (*137-nji surat*). Onuň üçin ýodajykdan ses faýlynyň gerekli ýerini syçan bilen bellemeli we kontekst menýudan **Вырезать** ýa-da **Копировать** buýrukarylaryn ullanmaly.



137-nji surat

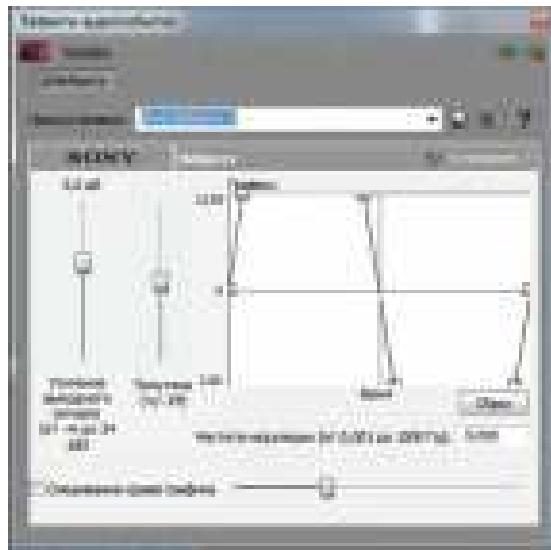
Ses faýlyna effekt bermek üçin onuň üstündäki belgijigiň üstüne basmaly.

Выбор полигонов – Wildlife gepleşik penjieden gerek effekti saylamlamaly (*138-nji surat*).



138-nji surat

Effektiň goşmaça parametrlerini aşakdaky penjireden sazlamaly (139-njy surat):



139-njy surat

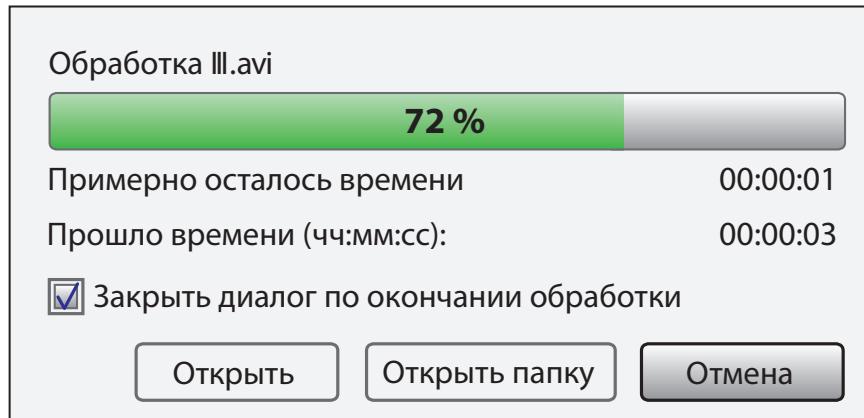
Wideoklipde tekstleri hem ulanmaly bolsa, onda menýunyň **Вставка** bölümünden **Текстовые мультимедиа...** (*Tekstli multimediyalar*) bölümünü saýlamaly. Açılan **Генераторы видео** (*Wideonyň generatory*) gepleşik penjireden tekstiň şriftini, onuň ululygyny, reňkini, hereket effektini we ş.m. saýlamaly (140-njy surat).



140-njy surat

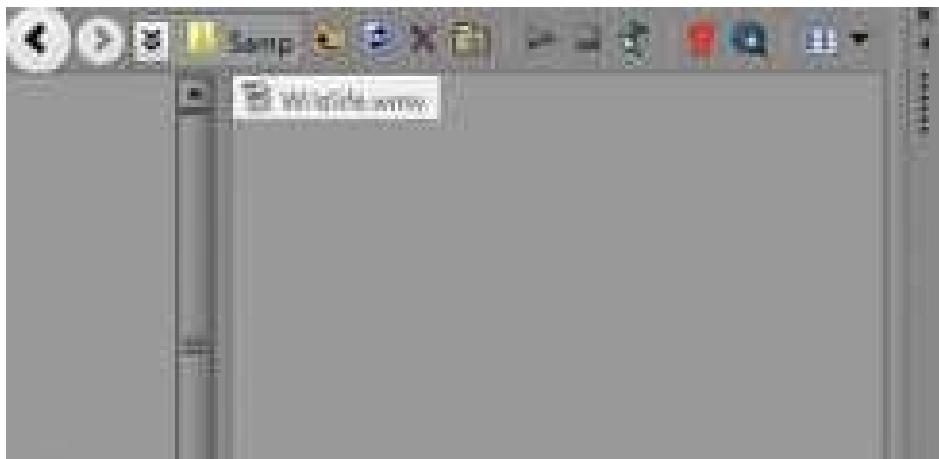
Faýllaryň üstünde ýene-de işlemeli bolsa, onda ony **Файл→Сохранить** buýruk bilen ýada ýazmaly. Bu görnüşde wideo faýlyň giňeltmesi .veg bolar.

Eger taýýarlanan faýly wideofaýl görnüşinde ýada ýazmaly bolsa, onda **Файл→Создать** buýrugy ýerine ýetirmeli. Açılan gepleşik penjirede faýly ýada ýazmagyň salgysyny görkezmeli, faýla at berip, .avi formaty saýlamaly. Aşakdaky gepleşik penjire öz işini tamamlaýança garaşmaly (*141-nji surat*).



141-nji surat

Sony Vegas programmasynda wideofaýllaryň üstünde gyrmak, ýelmemek, wideoeffektleri bermek, tekst ýazmak we ş.m. operasiýalary ýerine ýetirip bolýar. Onuň üçin **Файл→Импортировать** ýa-da **Файл→Открыть** buýrukanylaryň birini ulanyp, gerekli wideofaýllary programmanyň penjiresine yüklemeli. Ýüklenen faýly syçan bilen çekip, redaktirlemek meýdançasyna getirmeli (*142-nji surat*).



142-nji surat

Wideofaýlyň bölekleri bilen işlemek için gerekli bölegi suratda görkezilişi ýaly edip bellemeli.



143-nji surat

Wideo ýodanyň ýokarsyndaky sary üçburçluklaryň içindäki zolak bellenen ýeri görkezýär (*143-nji surat*). Soňra kontekst menýudan gerekli buýrukrary sayılamaly (*144-nji surat*).

Подрезать – bellenilen bölegi gyrmak.

Начало подрезки – gyrmaly bölegiň başlangyjy.

Конец подрезки – gyrmaly bölegiň ahyry.

Разделить – wideofaýly bölekleré bölmek.

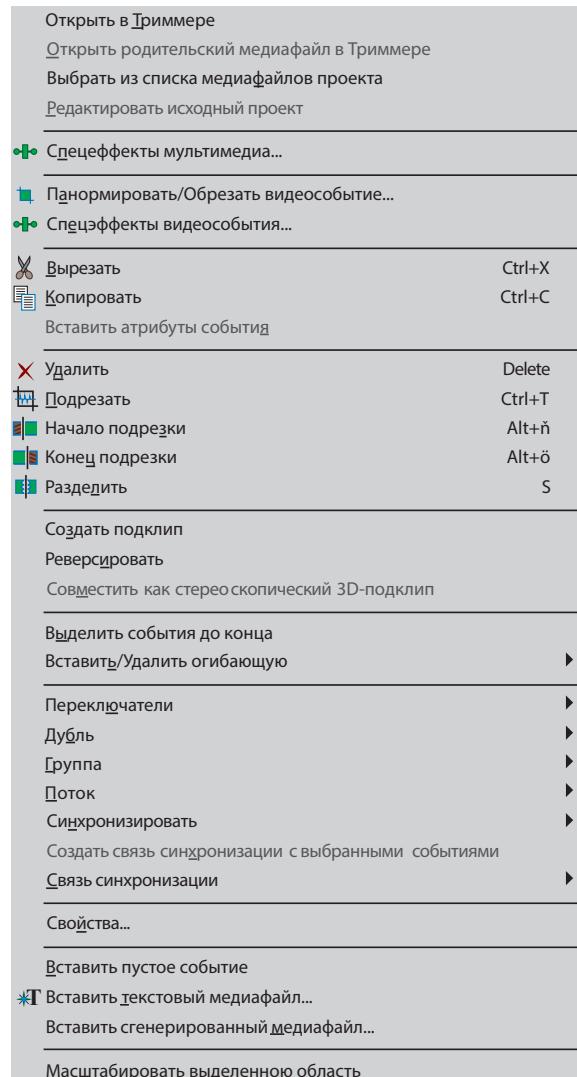
Вырезать – bölegi gyrkyp almak.

Копировать – bölegiň nusgasyny almak.

Создать подклип – bölek klip döretmek.

Спецэффекты видеособытия – wideofaýla effektleri bermek.

Вставить текстовый медиафайл – wideofaýla tekst goýmak.



144-nji surat

Kontekst menýunyň **Спецэффекты видеособытия** ýa-da **Вставить текстовый медиафайл** bölmeleri saýlananda, degişlilikde **Спецэффекты видеособытия** ýa-da **Генератор мультимедиа** penjireleri açylar. Bu penjirelerden tekst we wideo effektleriň dörlü görnüşlerini saýlap bolýar (*145-nji surat*).

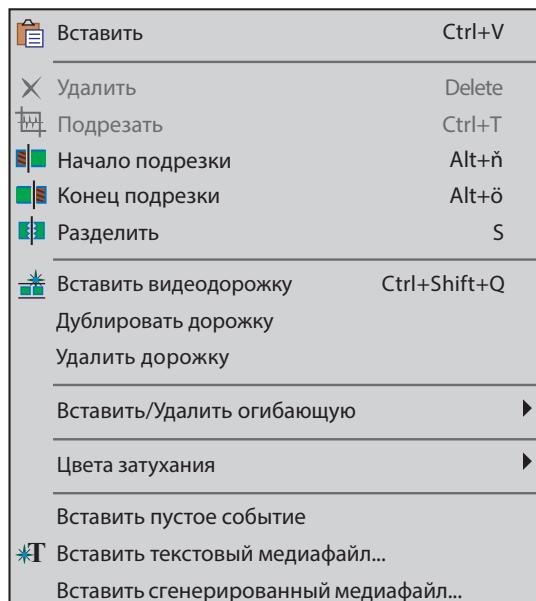
Bellik: Videofaýla tekst ýazmazdan öňürti redaktirleme meýdançasyndaky wideoýodanyň ýokarsyndan bir sany ýoda goşmaly we tekstiň ülhülerini şoňa goýmaly.



145-nji surat

Eger şeýle edilmese, onda monitorda diňe tekst görner, wideofaýldaky şekil görünmez.

Wideofaýlyň gyrykyp alnan ýa-da nusgalanan bölegini gerek ýerine goýmak üçin redaktirleme ýodosyndaky wideofaýlyň boş ýerine barmaly ýa-da täze wideoýoda döredip, **Вставить** buýrugyny ýerine ýetirmeli. Ondan soňra ony gerek ýerine syçan bilen çekip geçirmeli. (*146-njy surat*).



146-njy surat

Eger birbada birnäçe wideofaýl bilen işlemeli bolsa, onda olaryň ählisini redaktirleme ýodasyna geçirmeli. Olary bir ýa-da aýratyn ýodalarda ýerleşdirip bolar.



147-nji surat

Monitorda gara boşluklar emele gelmez ýaly, bölekleri bir-birine degrip goýmaly (*147-nji surat*).

Bir bölekden beýlekisine geçilende effekt bermek üçin olaryň birleşyän yerini – araçagini bellemeli we penjiräniň **Переходы** (*Geçiş*) bölümünden effektleri sayılamaly.

Wideofaýl taýýar bolandan soňra, ony ýada ýazmazdan öň **Предпросмотр** (*Öňünden görmek*) kadada gözden geçirmeli (*148-nji surat*).



148-nji surat

Wideofaýly ýada ýazmak üçin onuň formatyny kesgitlemeli.

Eger wideofaýlyň üstünde ýene-de işlemeli bolsa, onda ony **Файл → Сохранить** buýrugy ulanyp **.veg** formatda ýada ýazmaly.

Taýýar bolan wideofaýly **Файл→Сохранить как** buýrugy ulanyp, **.avi** formatda ýada ýazmaly.

Ýumuşlar:

1. *Sony Vegas* wideomontaž programmasyny işe goýbermeli, onuň iş penjiresi bilen tanyşmaly we penjiräniň elementlerini öwrenmeli.
2. Programmanyň iş penjiresine dürli usullarda suratlary, wideofilmleri ses we wideo faýllary yüklemaäge türgenleşmeli.
3. Videofaýlyň dürli bölekleriniň üstünde bellemek, nusgasyny almak, gyrmak işlerini ýerine ýetirip görmeli.
4. Birnäçe videofaýllar bilen işlemäge türgenleşmeli: olary iş penjiresine yüklemeli; her birinden bölekleri gyrmyp ýa-da nusgalap, täze videofaýl döretmeli.
5. Täze videofaýlda bir bölekden beýlekisine geçende dürli hili hereket effektlerini ulanmaly.
6. Videofaýlyň özüne dürli effektleri bermeli. Ony tekst bilen bezemeli.
7. Täze faýla at berip, ony wideo görnüşde ýada ýazmaly.
8. Programmanyň **Эффекты** buýrugyndan peýdalanylý, ýonekeýje wideoklipleri taýarlamaly we ony ýada ýazmaly.
9. Aşakda berlen temalar boýunça wideoklip taýarlamaly. Wideoklipde dürli hili ses we hereket effektlerini ulanmaly, tekst ýazmaly:
 - «Meniň mekdep ýyllarym»;
 - «Meniň talyp ýyllarym»;
 - «Aşgabat – Türkmenistanyň paýtagty»;
 - «Aziada – 2017»;
 - «Ykdysady ösüşler»;
 - «Türkmenistanyň milli baýlyklary» ;
 - «Türkmenistanyň taryhy ýadygärlikleri»;
 - «Türkmeniň milli medeniýeti»;
 - «Türkmeniň milli sungaty»;
 - «Kompýuter tehnikasynyň ösüş taryhy»;
 - «Tebigaty goralyň»;
 - «Suw damjasy – altyn dänesi»;
 - «Talyplar mugallymçylyk tejribeliginde»;
 - «Türkmenistan sagdynlygyň we ruhubelentligiň ýurdy»;
 - «Täze tehnologiyalar durmuşda»;
 - «Hasyl toýy»;
 - «Meniň güzel obam (şäherim)»;
 - «Türkmenistanyň goraghanalary»;
 - «Täze tehnologiyalar saglyk ulgamynda»;
 - «Täze tehnologiyalar ykdysadyýetde»;
 - «Bilimli nesil – kuwwatly Watan».

**Interaktiw tagtanyň elementleri bilen tanyşmak, ony gurnamak.
Interaktiw tagtada işlemek.**

Işıň maksady: Talyplara Interaktiw tagta bilen işlemeği öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň topumy (şol sanda interaktiw tagta we *Star Board* programmasy); ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Interaktiw tagta, esasan, sapak geçmek üçin ulanylýar. Oňa başgaça wirtual mekdep tagtasy hem diýilýär. Ol okuw materialyny taýýarlamak, sapak geçmek, interaktiw testirleme, sorag-jogap we çekişme, okuwçylary bahalandırmak ýaly işlerde ulanylýar.

Interaktiw tagtanyň kömegini bilen sapak geçilende elektron kitaplardan we beýleki bilim resurslaryndan hem-de mugallymyň öz iş tejribesi boýunça taýýarlanan okuw serişdelerinden peýdalanmak bolar.

Interaktiw tagtany gurnamak üçin ilki kompýuteri we proýektory tok çeşmesine birikdirmeli. Soňra Interaktiw tagtany kompýutere hem-de proýektora birikdirmeli (*149-njy surat*).



149-njy surat

Dokument-kamera dokumentleriň ýa-da beýleki obýektleriň şekillerini elektron görnüşe geçirmäge mümkünçilik berýär (*150-nji surat*). Dokument-kameranyň kömegini bilen alnan şekili kompýutere girizip ýa-da telewizoryň ekranynda görkezip bolýar. Şeýle-de alnan şekili proýektoryň kömegini bilen ulaldyp, tagtada görüp bolýar ýa-da Internetiň üsti bilen ugradyp hem bolýar.



150-nji surat

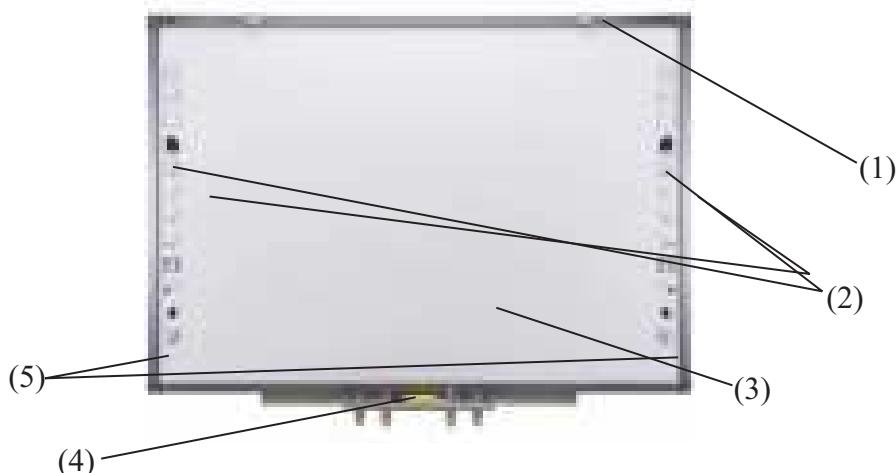
Proýektor kompýuteriň ekranyndaky maglumatlary tagtada ulaldyp görkezmäge mümkünçilik berýär.

Bu ýerde kompýutere Interaktiw tagtany dolandyryan programmalaryň biri yüklenen bolmaly (Meselem, *Star Board Software*).

Interaktiw tagtany işe girizmek üçin aşakdakylary ýerine ýetirmeli:

- 1) kompýuteri işe goşmaly;
- 2) proýektory işe goşmaly;
- 3) *Star Board Software* programmany açmaly;
- 4) sistemanyň gurallarynyň işleýşini sazlamaly – düzмелі (калибровка);
- 5) gurallar guşagyny düzmelі.

Interaktiw tagta aşakdaky böleklerden durýar (*151-nji surat*):



151-nji surat

(1) **Digitaýzer** (Дигитайзер) – Interaktiw tagtanyň ýokarky bölegindäki gara guşak. Ol tagtanyň yüzüne barmagyň ujy ýa-da marker bilen edilen täsiri duýýar – kabul edýär we ony kompýutere geçirýär.

(2) Funksional düwmeler – esasy funksiýalary düwmeleriň kömegini bilen çalt ýerine ýetirmäge mümkünçilik berýär.

(3) İş meýdançasy.

(4) *Markeri we görkezijini goýmak üçin ýer* (**Подставка**).

(5) *Şöhlelenýän plýonka* (**Отражающая пленка**).

Interaktiw tagtada tekst, grafiki, audio we wideo maglumatlar bilen işläp bolýar; elde ýazylan tekstleri çap görnüşe geçirip bolýar; DVD, CD, fleş-göterijilerden we Internetden maglumatlar alyp bolýar; maglumatlary ýatda saklap, çapa iberip ýa-da elektron poçta bilen ugradyp hem-de olary saýtlarda ýerleşdirip bolýar.

Interaktiw tagtanyň gurallary

Interaktiw tagtada gurallar edil *Paint* surat redaktoryndaky ýaly işledilýär.

Gurallar guşagynnda obýektleri saýlamak, tekst ýazmak, dokumentleri döretmek we olary ýatda saklamak ýaly birnäçe bölümler bardyr. Ol, adatça, Interaktiw tagtanyň aşaky böleginde ýerleşýär (*152-nji surat*).



152-nji surat

Gurallar guşagyny bir ýerden başga ýere geçirmek üçin, suratda görkezilen gyzyl zolagyň içinde markeri basyp durup, ony gerek ýeriňe süýşürmeli.



– düwme arkaly gurallar guşagyny ýygnamak we ýáýmak bolýar. Kiçel-dilen gurallar guşagy ölçügsi reňkde bolýar. Eger-de ýygnamak guşagyny ýene-de bir gezek bassak, onda ol öňki ýagdaýyna geler.

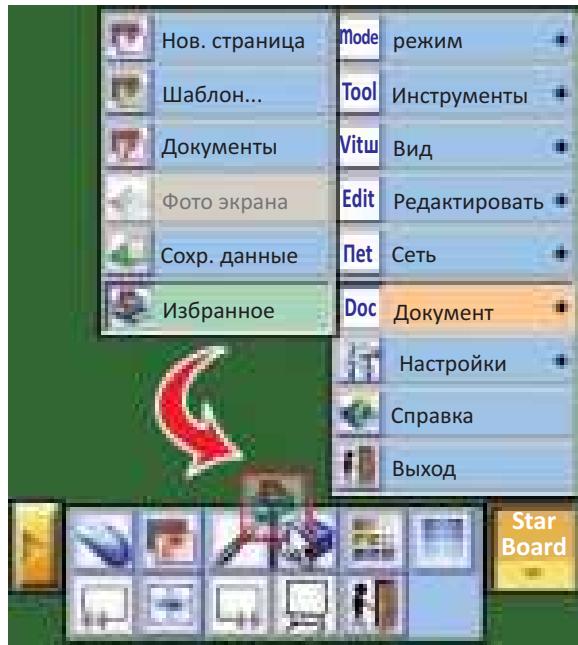


– **Star Board** düwmäni bassak, menýu çykar.



153-nji surat

Bu menýu iýerarhik gurluşa eýedir. Ondan gerek böлümىنى saýlap bolýar (*153-nji surat*). Menýunyň has köp ulanylýan elementlerinden isläniňi gurallar guşagyna getirip, goýup bolar. Onuň üçin şol elementi menýudan çekip, gurallar guşagyna geçirmeli (*154-nji surat*).



154-nji surat

Gurallar guşagyndan guraly aýryp hem bolýar. Onuň üçin markeri şol guralyň üstüne getirip, tä kursor sebet formasyny alýança saklamaly. Şondan soň ony çekip, gurallar guşagynyň daşyna çykarmaly (*155-nji surat*).



155-nji surat

Guşakdaky gurallaryň ýerine ýetirýän wezipeleri:

- dokumente täze sahypany goşmak (**StarBoard**→**Документ**→**Новая страница**);
- täze sahypa üçin ülňi saylamak (**StarBoar**→**Документ**→**Шаблон...**);
- bir sahypa yza geçmek (**Назад**);
- bir sahypa öňe geçmek (**Вперед**);
- sahypalaryň sanawyny ekrana çykarmak. Bu guralyň üsti bilen gerek sahypaň görmek, ýada ýazmak we ş.m. işleri ýerine ýetirip bolýar.
- pero – bellik etmek, tekst ýazmak ýa-da çyzgy çyzmak üçin ulanylýar (**StarBoard** → **Инструменты**→**Перо**);
- palitra – reňk saylamak (**StarBoard**→**Инструменты**→**Палитра**);
- bozguç – ekrandaky ýazgylary we çyzgylary ölçürmek (**StarBoard**→**Инструменты**→**Ластик**);
- üçburçluk, romb, töwerek we ş.m. obýektleri ýok etmek (**StarBoard**→**Редактировать**→**Удалить**);
- tekst ýazmak. Bu düwmä basylanda tagtada teksti redaktirlemek üçin aşakdaky ýaly gurallar guşagy açylar (*156-njy a we b suratlar*):



a



b

156-njy surat



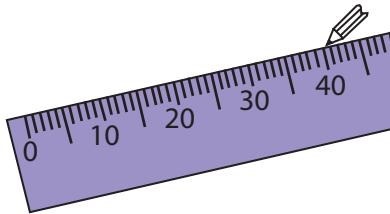
– sahypany arassalamak (**StarBoard**→**Инструменты**→**Очистить**);



– geometrik figuralary gurmak (**StarBoard**→**Инструменты**→**Фигуры**);



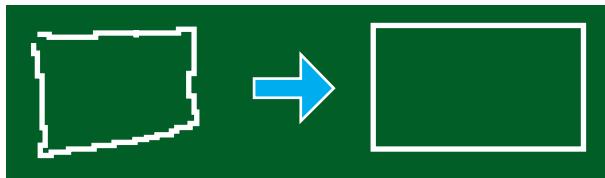
, – Çyzgyç (lineýka) we transportir. Degişlilikde kesimiň uzynlygyny we burcuň ululygyny ölçemek üçin ulanylýar (**157-nji surat**).



157-nji surat



– «Akylly» pero. Tagtada onuň bilen şekillendirilen simwollar we çyzylan geometrik figuralar awtomatik ýagdaýda kompýuter formatda kabul edilýär. (**StarBoard**→**Инструменты**→**Умное перо**); Meselem,



Çepdäki şekil awtomatik ýagdaýda sagdaky görnüše geçer.



– Tagtada iki okuwçynyň birwagtta işlemek kadası. Olaryň hersinde áyratyn gurallar bolup biler.



– Сохранить – tagtadaky maglumatlary ýada ýazmak;



– Выход – programmadan çykmak;

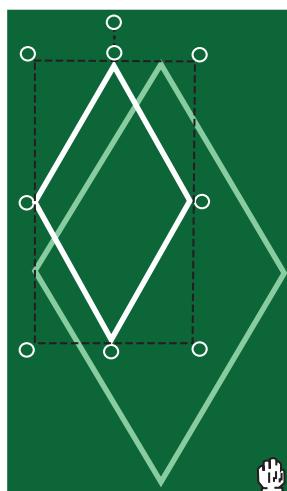
Star Board programmanyň kömegin bilen edil Word tekst redaktoryndaky ýaly dokumentleri döredip bolýar. Olara **Flipçart** diýilýär.

Flipçartda obýektleri redaktirlemek aşakdaky ýaly ýerine ýetirilýär:

– *Obýekti bellemek*: gurallar guşagyndan guraly saýlamaly we gerekli obýektiň üstünde syçanyň çep düwmesini basmaly;

– *Obýektiň ornunuň üýtgetmek*: obýekti bellemeli we ony syçan bilen tutup, gerek ýeriňe geçirmeli;

– *Obýektiň ölçeglerini üýtgetmek*: ony bellemeli we obýektiň gyrasynda peýda bolan markerler boýunça çekip, gerekli ululygy saýlamaly (**158-nji surat**).



158-nji surat

– Obýektiň nusgasyny almak: – düwmäni basmaly.

– Obýekti kesip almak: – düwmäni basmaly.

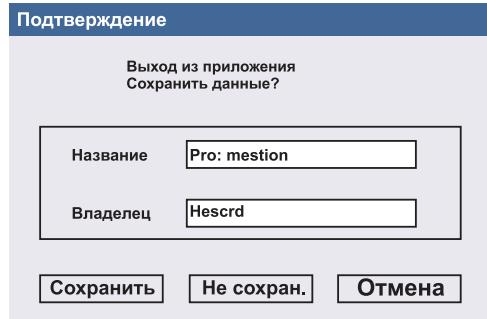
– Gyrkyp ýa-da nusgalap alnan obýekti sahypa getirip goýmak: – düwmäni basmaly.

– Obýektiň taýyny döretmek (**Дубликат**): (*klon*) – düwmäni basmaly.

– Obýekti ýok etmek : – düwmäni basmaly.

– Yerine ýetirilen buýruklar boýunça yza-öňe geçmek: degişlilikde we – düwmeleri basmaly;

– Ähli edilen işleri jemläp, ýada ýazmak:  – düwmäni basmaly. Aşakdaky gepleşik penjiresi açylar (*159-njy surat*).



159-njy surat

Penjireden gerekli buýrugy saýlamaly.

Ýumuşlar:

1. Interaktiw tagtany işe goýbermeli.
2. *Star Board* amaly programmanyň iş penjiresini açmaly.
3. İş meýdanynda perony ulanyp, şu günü senäni ýazmaly we onuň daşyna gönüburçluk çyzmaly. («Gönüburçluk» guralynyň kömegi bilen). Gönüburçlugyň içini sary reňke boýamaly.
4. Çyzylan gönüburçlugu tapawutlandyrıp, iş meýdanynyň aşagyna süýşürmeli.
5. Matematiki gurallary ulanyp, birnäçe geometrik figuralary çyzmaly we olaryň içini boýamaly.
6. Tekst kadasyna geçip, bu figuralaryň atlaryny ýazmaly.
7. «Akyllı» peronyň kömegi bilen dürli ýogynlykda gyzyl, gök we ýasyl reňkli töwerekleri çyzmaly.
8. «Teksti tanamak» guralynyň kömegi bilen tagtada öz adyň ýazmaly.
9. Dokument-kamerany ulanyp, depderiň bir sahypasyny interaktiw tagtada görkezmeli.
10. Kompýuteriň ýadynda bar bolan prezentasiýalaryň birini açyp, interaktiw tagtada görkezmeli.
11. Öz okaýan institutyňza, fakultetiňze, hünäriňze degişli birnäçe slayddan ybarat bolan kompýuter prezentasiýasyny döretmeli we ony interaktiw tagtada görkezmeli.

§ 1. Internet. Internetde maglumatlary gözlemek.

Işıň maksady: Talyplara Internet bilen işlemeğiň düzgünlerini öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar:

Tor düşünjesi

Kompýuterde informasiýa alyş-çalşygy aragatnaşyk kanallary arkaly ama-la aşyrylýar. Aragatnaşyk kanallary hökmünde adaty kabeller, optiki süýümlı ýa-da lazer şöhle kabelleri we telefon liniýalary ulanylýar. Kanallarda informasiýa, adatça, kodlanyp iberilýär (**Кодирование**). Kabul edilende dekodirlenýär (**Декодирование**).

Kompýuterler aragatnaşyk kanallary bilen özara çatylanda tora meňsə gurluş emele gelýär we onuň kömegini bilen informasiýalary uzak aralyklardan, uly tizlik bilen alyş-çalyş edip bolýar. Bu ýagdayda tor köpsanly kompýuterleriň bileleşigi görünüşine eýe bolýar. Tora çatylan kompýuterler bir-birini goldap bilyärler, biriniň mümkünçiliginı beýlekisi ulanyp bilyär, käbir serişdelerden umumy – bilelikde peýdalanyp bilyärler. Emma hiç zat öz-özünden bolmaýar. Tory dolandyrmak üçin ýörite enjam we programma üpjünçiligi gerek. Diňe şondan soň tor sazlaşykly sis-tema öwrülýär.

Torlar göwrümi, möçberi, giňligi boýunça üç dürli bolýar:

1) *Lokal torlar*; 2) *Regional torlar (sebitara)*; 3) *Global torlar*.

Lokal torlar bellibir çäkdäki özara çatylan kompýuterleriň toplumy bolup, ol şol kompýuterleriň arasında informasiýa alyşmak we bar resurslardan bile peýdalanymak üçin niyetlenendir. Lokal toruň hem öz enjam üpjünçiligi bolýar:

- tor adapteri;
- modemler;
- tor kabeli;
- tor kondensatorlary;
- telefon kabelleri.

Lokal tor ulanylýan tor adapteri, ulanylýan kabelleriň görnüşleri we torda informasiýanyň geçiş tizligi bilen häsiyetlendirilýär.

Torda kompýuterleri birikdirmegiň shemasyna, çatylyş usulyna toruň *topologiyasy* diýilýär. Toruň topologiyasy onuň ygytbarlygyny, iş öndürijiligini, nyrhyny, goragyny we ş.m. görkezijileri kesgitleyär. Tor topologiyasynyň dürlü görnüşleri bardyr.

Lokal torlar bir otagdaky ýa-da ýakyn otaglardaky kompýuterleri birikdirip döredilýär. Aralyk uzak bolsa, lokal tor döretmek çylsyrymlaşýar. Beýle ýagdaýda *regional*-sebitara torlar döredilýär. Sebitde, bir döwletiň çäginde edara-kärhanelär, pudaklar, guramalar, ministrlilikler öz aýratyn torlaryny döredip bilerler. Olar aragatnaşyk kanallaryna degişli lokal torlary hem öz içine alyp bilerler.

Ýer şarynda hemmä elýeterli bolan ýeke-täk informasiýa giňišligini emele getirmek islegi *global toruň – Internetiň* döremegine getirdi.

Internet

Internet – munuň özi global kompýuter tory bolup, ol özüne ýüzlerce million kompýuterleri birleşdirýän lokal, regional we korporatiw torlardan durýar.

Internete çatylan lokal we korparatiw torlarda azyndan bir sany ýokary tizlikli kompýuter mydama işläp durýar. Oňa Internetiň *serweri* diýilýär.

Internet ägirt uly informasion resurslary we hödürleýän hyzmatlary bilen adamlary özüne çekýär. Internetde maglumatlar tekst, san, surat-grafika, audio (aýdym-saz), wideo we ş.m. dürlü görnüşlerde bolup biler.

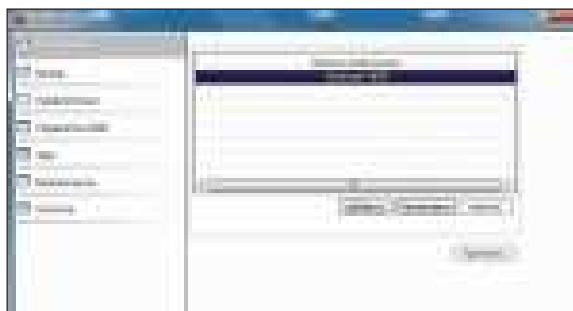
Internete girýän adamlaryň sany barha köpelýär. Häzirki döwürde Internet adamzadyň medeniyetli ýasaýsynyň esasy görkezijileriniň birine öwrüldi.

Interneti gurnamak işini bir adam (hususy) ýa-da bir gurama alyp barýar. Oňa *prowaýder* diýilýär (**ISP** – Internet Servise Provider – Internet hyzmatlaryny üpjün edýän). Türkmenistanda prowaýderiň işini Türkmen Telekom edarasy alyp barýar.

Internete çatylmagyň birnäçe usullary bardyr. Meselem, prowaýder bilen modem arkaly çatylmak; mobil aragatnaşydan peýdalanmak; emeli hemralar arkaly Internete girmek; *Wi-Fi* arkaly çatylmak we ş.m.

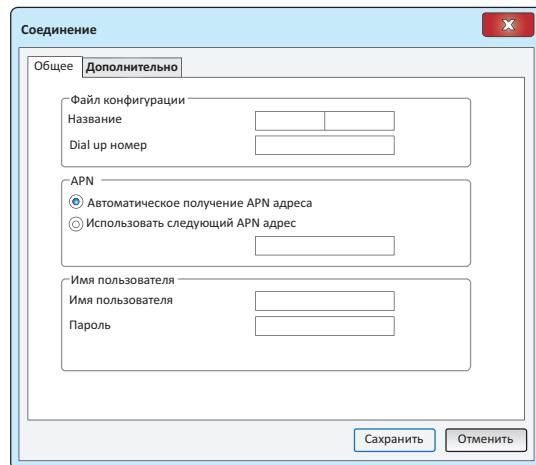
Ýonekeý müşderiler prowaýderler bilen, adatça, modem bilen – telefon arkaly birikýärler. Onuň üçin ilki modemi işledýän programmany kompýuterde gurnamaly.

Soňra ony işe goýbermeli we **Настройки** bölümünü saýlamaly (*160-njy surat*).



160-njy surat

Açylan gepleşik penjiresiniň **Соединение** bölümünde **Сохранить** düwmäni basmaly (*161-nji surat*).



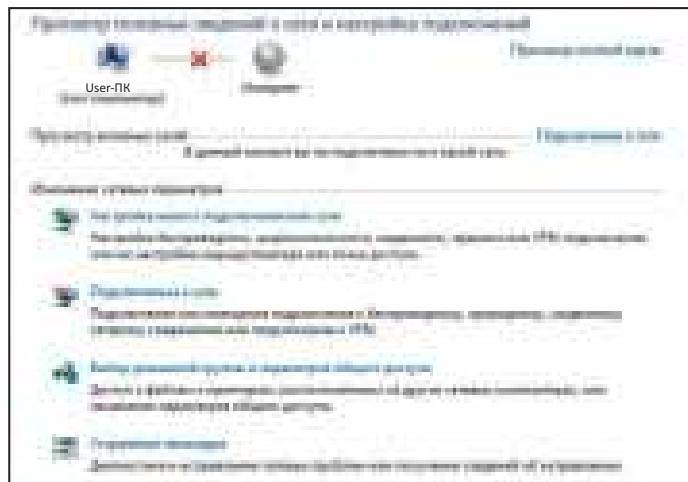
161-nji surat

Açylan penjiräniň **Название** bölümünde prowaýderiň adyny, **Dail up** номер bölümde ulanyjynyň telefon belgisini girizmeli. **Имя пользователя** we **Пароль** bölümlerde degişlilikde ulanyjynyň adyny we paroly girizmeli hem-de **Сохранить** düwmäni basyp, girizilen magumatlary ýatda saklamaly.

Ondan soň Internete çatyılmak üçin modemiň **Соединить** bölümünü saýlamaly.

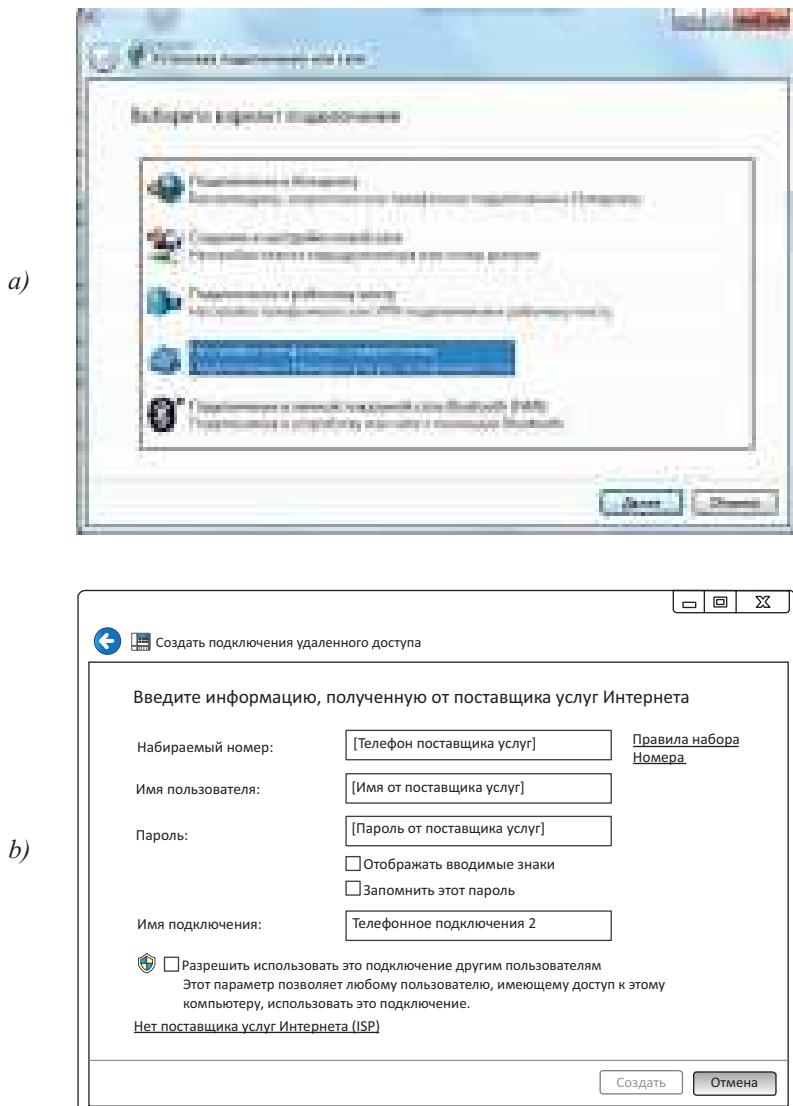


Indi telefon kabeliniň kömegini bilen birigeliň. Onuň üçin tor **Сеть** belgijiginiň kontekst menýusyndan **Свойства** bölümü saýlamaly. Onda aşakdaky penjire açylar (*162-nji surat*):



162-nji surat

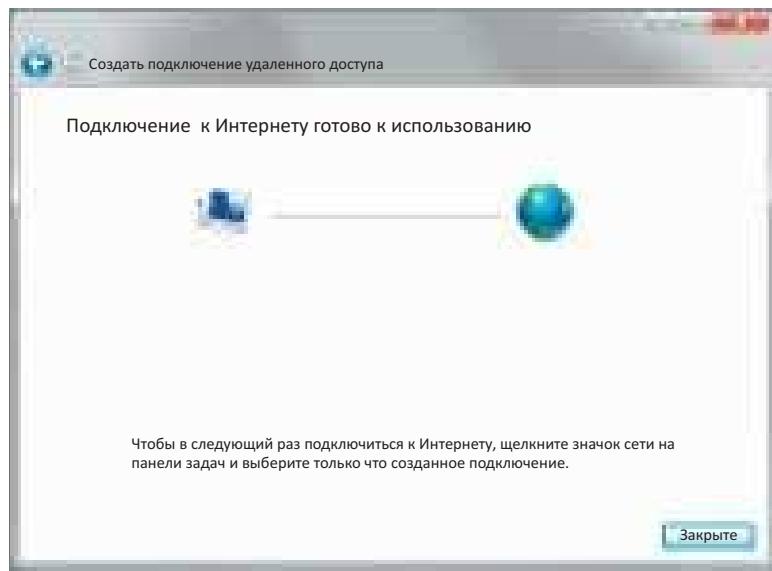
Bu penjireden **Настройка нового подключения и сети** bölümünden saýlaly.



163-nji surat

Bu ýerde **Настройка телефонного подключения** bölümünden we **Далее** düwmä basmaly (*163-nji a surat*).

163-nji b suratdaky penjirede soralýan maglumatlary girizmeli we **Создать** düwmäni basmaly. Netijede, aşakdaky penjire açýlar (*164-nji surat*):



164-nji surat

El telefonynyň ýa-da simsiz modemiň üsti bilen Internete birikmek mobil aragatnaşyga degişlidir.

Wi-Fi – häzirki zaman telefonlarynda we noutbuklarda simsiz birikmek üçin ulanylýar. Olarda ýörite kabul edijiler oturdylan.

Eger ýakyn töwerekde prowaýder ýok bolsa, onda Internete emeli hemralar arkaly birikmek amatlydyr.

Prowaýder müşderilere Internetden şeýle hyzmatlary hödürleyär:

- Internetiň informasiýa resurslaryna ygtyýar berýär;
- hat-habar alyşmak üçin elektron poçta açyp bolýar;
- konferensiýalara-maslahatlara gatnaşyp bolýar;
- torda söhbetdeşlik gurap bolýar;
- faýllary alşyp bolýar;
- öz serwerlerinde abonenttiň Web-sahypalary üçin zerur informasiýa giňişligini döredýär.

Internetde informasiýa alyşmagyň iki kadasy bar:

- 1) *On Line (На линии);*
- 2) *Off Line (Вне линии).*

Birinji usulda müşderi prowaýder bilen mydama çatyk bolýar. Ikinji usulda üzük-üzük wagt aralyklarynda çatylyp durulýar: arasynda Internetden aýrylyp, ýene-de çatylyp durýar.

WWW (Всемирная паутина) – Bütindünyä maglumatlar kerebi

WWW – gipertekst maglumatlary ýaýratmagyň global sistemasydyr. Ol aragatnaşyk kanaly hökmünde Interneti ulanýar. *WWW* özünde birnäçe müňlerce *Web* – düwünleri saklaýar. Her düwünde-de birnäçe millionlarça dokumentler saklanýar. Oňa her sekundta Ýer şarynyň dürli künjeklerinden ägirt köp sandaky hünärmenler tarapyndan taýýarlanan dokumentler, dürli maglumatlar düşüp durýar.

Önden bilşimiz ýaly, gipertekstler bilen diňe elektron görnüşde – kompýuterde işläp bolýar. Onda dokumenti düzýän elementleriň arasynda özara baglanyşyk guralýar. Şol bir dokumentiň elementleri öz içinde ýa-da başga dokumentiň elementleri bilen baglanyşykda bolup bilyär. Salgylanma boýunça hereket edip, ulanyjy bir dokumentiň içinde beýleki dokumenti, onuň içinde ýene-de bir başga dokumenti we ş.m. (gatma-gat) çağyryp bilyär. Dokument uly bolsa, bir dokumentiň öz içinde ol bölekden beýleki bölege çaltlyk bilen geçirip bolýar.

Gipertekstiň esasy artykmaçlygy azajyk ýerde ummasyz köp maglumaty ýerleşdirip bolýar. Maglumatlar ekranda görünmese-de, olaryň nirede ýerleşendigini we olara nähili salgylanmalydygyny bilýärис.

Gipertekst dokumentler Web-serwerlerde ýerleşýär. Web-serwerler müşderileriň sargylary boýunça işleyärler. Olara soraýan dokumentleriniň nusgalaryny iberýärler.

IP adresler we Domen atlar

Internette çatylan kompýuterler awtomatik usulda örän çalt bir-birini tapýarlar. Sebäbi Internetde her kompýuteriň öz ady – salgysy bolýar. Oňa **IP** adres diýilýär (Internet-Protokol). IP adres – bu Internetde kompýuteriň salgysynы bir belgili kesitleyär. Ol 0-255 aralykdan alınan dört sany sandan durýar. Bu adres IP adresler we *Domen* atlar diýlip atlandyrlyan katalogda bellige alynýar (registrasiýa edilýär).

IP adresler Internetde kompýuterleri bellemek amatly, emma müşderi üçin amatly däl. Sebäbi olary ýatda saklamak, ýalňışman ýazmak kyn bolýar. Şonuň üçin IP-san görnüşdäki atlara Domen-harp atlar degişli edilýär (DNS – Domain Name Serwer – Serweiň Domen ady).

Bu sistema laýyklykda her Web-sahypanyň ady sözleriň yzygiderliginden durýar. Olaryň arasynda «» nokat belgisi goýulýar. Domen at Internetde serweri bir belgili kesitleyär. Ol basgançakly (iýerarhiýa) görnüşde düzülýär:

– iň ýokary derejede, adatça, ýurduň ady (sag tarapdan başlap). Meselem, **tm** – Türkmenistan; **ru** – Russiya; **us** – ABŞ; **ua** – Ukraina we ş.m. – bular geografik atlar.

Köplenç, ýurduň adyna derek guramanyň, edaranyň, pudagyň ady gysgaldylan görnüşde ulanylýar. Meselem, **com** – kommersiýa; **edu** – bilim; **int** – halkara; **mil** – harby we ş.m. adminstrativ atlar.

– ondan cepde – nokatdan soň, şahere, stata, gurama degişli at ýazylýar. Ol bolman hem biler.

– ondan cepde – nokatdan soň serweriň ady ýazylýar (Iň cepde! Onuň cepinde hiç zat ýazylmaýar). Meselem, **tdh.gov.tm** (Türkmen döwlet habarlar gullugy); **book.ru** – Russiýa degişli kitap satýan firmanyň serveri.

Domen atlaryň kömegi bilen Internet resurslarynyň adresleri bellenilýär. Ol ýazga «URL» diýilýär (Uniform Resource Locator). **URL** – bu atlaryň kesgitli sistemasydyr. Internetde ýerleşen her bir informasiýanyň unikal URL-i bardyr. Diňe şonuň kömegi bilen oňa ýüzlenip bolýar. URL ýazgyda aşakdaky maglumatlar ýerleşýär (cepden saga!):

- 1) resursa girmegiň protokoly (http, ftp, gorher, we ş.m.);
- 2) resursyň ýerleşen serweriniň Domen ady;
- 3) aragatnaşyk üçin peýdalanylýan portuň adresi;
- 4) serweriň gaty diskinde (winçesterinde) resursyň ýerleşen ýeri.

Sanalan komponentleriň käbiri görkezilmän hem biler. Käbir resurslar üçin URL başgaça-da düzülip bilner. Meselem, poçta adresinde ilki abonenttiň ady görkezilýär (login), soňra @ belgi goýulýar (poçta serweriniň ady).

Web-sahypalar üçin URL-e mysallar getireliň:

<http://WWW.hotline.kiev.ua/price/printers/html#temp>,

http://-protokol, ol hökman URL-iň indiki elementinden :// belgi bilen aýrylmaly;

WWW – resursyň tipi (ony görkezmese-de bolýar);

hotline.kiev.ua – serweriň Domen ady. Oňa derek IP adres görkezilip bilner;

price/printers/html – sahypanyň winçesterde ýerleşen ýerini-katalogyny aňladýar. Ony görkezmeseň hem bolýar;

temp, – sahypada goýlan metka (belgi) bolmaly. Bu şol ýerden başlap ekrana çykyp başlamalydygyny aňladýar. Çepdäki bölekden # belgi bilen aýrylmaly. (Görkezmek hökman däl).

URL-kiçi latyn harplaryndan (a-z), onluk sifrlerden (0-9) we beýleki belgilerden düzülip bilner (<> [] { } \ | belgilerden başga!).

Elektron poçtanyň adresine ýüzlenmeklige mysal getireliň:

<mailto:sardin@iptelecom.net.ua>

mailto – elektron pocta ýüzlenmegi aňladýar;

sardin@iptelecom.net.ua-poçtanyň adresi.

Ýa-da:

<News:ukr.finance> –

News – täzeliklere ýüzlenmegi aňladýar;

ukr.finance - täzelikler toparynyň ady.

Web-sahypalar. Brauzerler

WWW-de gipertekst dokumentler Web-sahypalar görnüşde aňladylyar. Web-sahypa özünde dürli tipli maglumatlary saklap biler: tekst, surat, grafika, ses, video.

Internetde her resursy aýratyn protokollar dolandyryar: giperteksleri gatnatmagyň protokoly **HTTP** (*Hyper Text Transport Protokol*) görnüşde bellenilýär; faýllary gatnatmagyň protokoly **FTP** görnüşde bellenilýär.

Web-sahypalarda üsti başga reňk bilen örtülip, tapawutlandyrylan sözler ýa-da grafiki şekiller bolýar. Olar başga reňkde ýagtylanyp, göze ilip durýar. Olaryň üstüne syçany elteniňizde eliň şekili peýda bolýar. Bu onuň salgylanmadygyny aňladýar. Salgylanma – başga ýere, başga dokumente girelgendir. Onuň üstüne baryp, syçany bassaňyz, başga dokument açylar.

Adaty tekst dokumentlerinde «txt», «doc» giňeltmeler bolýar. Web-dokumentler «htm.», «html» giňeltmeli bolýar. (**HTML-Hyper Text Markup Language**).

Web-sahypalar html – dilinde kodlaryň-tegleriň kömegi bilen taýýarlanylýar.

Olary WWW-den gözläp tapyp, görmek üçin Brauzer (**Браузер**)-programmalardan peýdalanylýar. Brauzer **Online** kadada WWW boýunça syýahat etmäge mümkünçilik berýär. Onuň dürli görnüşleri bardyr: diňe tekst bilen işleýän, grafika bilen işleýän we ş.m. Olara **Netscape Nawigator**, **Microsoft Explorer**, **MS Internet Explorer**, **Opera** programmalary mysal edip bolar.

Meselem, *Internet Explorer* – brauzeriň aşakdaky ýaly mümkünçilikleri bardyr:

1) maglumatlary Internetden gözläp tapmak we görmek;
2) öň girilen sahypalary ýatda saklap, olar bilen işlemek. Sahypalar boýunça yza-öňe geçmek;

- 3) öň girilen sahypalaryň žurnalyny döretmek;
- 4) «**Избранное**» papkany döretmek;
- 5) «**Аçар**» (**Ключевой**) sözler boýunça Web-sahypalary gözlemek;
- 6) faýllar we papkalar bilen işlemek;
- 7) elektron poçta bilen işlemek.

Internet Explorer-iň iş penjiresinde tekst, ses, animasiýa, surat-grafika we video görnüşdäki maglumatlary çykaryp bolýar, serweriň winchesterinde bar bolan faýllary we papkalary açyp bolýar. Bu programmada ulanyjy özünü gyzyklanyryń informasiýalary gözläp biler we Web-sahypalary saýlap, olar bilen tanşyp biler. Elektron dükanlarda sówda edip biler, özüne gerek hyzmatlar üçin elektron görnüşde tölegleri geçirip biler we ş.m.

Internetde işlemek üçin ilki ýokarda sanalyp geçilen usullaryň biri bilen Internette çatyrmaly. Soňra haýsy hem bolsa bir brauzeri, meselem, *Internet Exploreri* işe goýbermel. Eger Siz Internete telefon kabeliniň üsti bilen birigen bolsaňyz, onda programma işe goýberilenden soň **Подключение коммутируемого соединение** penjire çykar (*165-nji surat*).



165-nji surat

Подключение меýdançada Siziň prowaýderiňizi görüp bolar. **Подключиться** düwmäni basyň.



166-njy surat

Açylan penjirede (*166-njy surat*). **Пользователь** меýdançada ulanyjynyň adyny, **Пароль** меýdançada paroly girizmeli. **Сохранять имя пользователя и пароль** bölüme bellik edip, **Вызов** düwmäni basmaly. Şondan soň Siz prowaýdere çatylarsyňyz.

Eger päsgelçilik dörese, onda «**Повторный звонок**» habaryň çykmagy mümkün. Eger hemme zat ýerbe-ýer bolsa, onda meseleler guşagynyň sag gyrasynda ýylypdap duran ýarlyk (emblema) çykar (goşa kompýuter görmişde).

Internete gireniňizden soň ol Siziň **Домашний** sahypaňyz bilen açylar. Siz sahypanyň doly açylaryna garaşman, adresler meýdançasynda başga URL girizip bilersiňiz. Öň belläp geçişimiz ýaly, Internetde iki kadada işläp bolýar: **On Line** we **Off Line** (awtonom kada). Awtonom kadada işlemek üçin, **Подключение коммутируемого соединение** penjirede **Подключиться** däl-de, **Работать автономно** düwmäni basmaly.

Eger ulanyjy modem bilen Internete birigen bolsa, onda ol brauzerleri göni işe goýberip biler.

Internet Explorer programmasynyň iş penjiresi

Internet Explorer programmasynyň iş penjiresi *Windows* OS-niň penjirelerine meňzeşdir (*167-nji surat*).

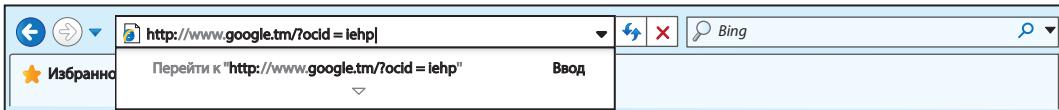


167-nji surat

Penjire aşakdakyldardan durýar:

- atly setir;
- adresler setiri;
- menýu setiri: **Файл, Правка, Вид, Избранное, Сервис, Справка**;
- gurallar guşagy: **Назад, Вперед, Остановить, Обновить, Домой, Поиск, Избранное, Журнал, Почта, Печать**.

Atlar setirinden aşakda adresler setiri ýerleşýär (*168-nji surat*):



168-nji surat

Adresler setirinde işjeň Web-sahypanyň URL-i ýazylýar. Ol setire täze – özüňize gerek sahypanyň URL-ini girizip bilersiňiz. Meýdançanyň sag gyrasynda sanaw bardyr. Onda öň girizilen, ulanylan URL-ler (resurslar) ýerleşýär. Eger ol sanawda Size gerek sahypa ýók bolsa, onda klaviaturadan girizmeli.

Brauzeriň penjiresiniň esasy bölegini Web-sahypalaryň çykýan ýeri eýeleýär. **Строка состояния** (Hal-ýagdaý) setiri penjiräniň iň aşaky böleginde ýerleşýär.

Internet Explorer programmasyndan çykmak üçin meseleler guşagyndan **Закрыть** buýrugy saylamaly ýa-da atly setiriň sag gyrasynda ýerleşýän × düwmäni basmaly. Ondan soň Siziň Internete çatylgy galjakdygyňzy ýa-da ondan çykjakdygyňzy tassyklamak üçin gepleşik penjiresi çykar. Degişli jogaby berip, ol penjiräni ýapmaly.

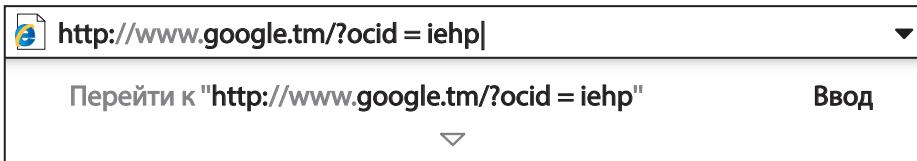
Internetden maglumatlary gözlemek

Internetden maglumatlary gözlemek üçin Brauzerlerde informasion gözleg sistemalary ulanylýar. Olara gözleg maşynlary hem diýilýär. Meselem, **WWW.Rambler.ru**, **WWW.Aport.ru**, **WWW.Яндекс.ru** – Internetiň rus bölümünden maglumat gözlemek üçin ulanylýar.

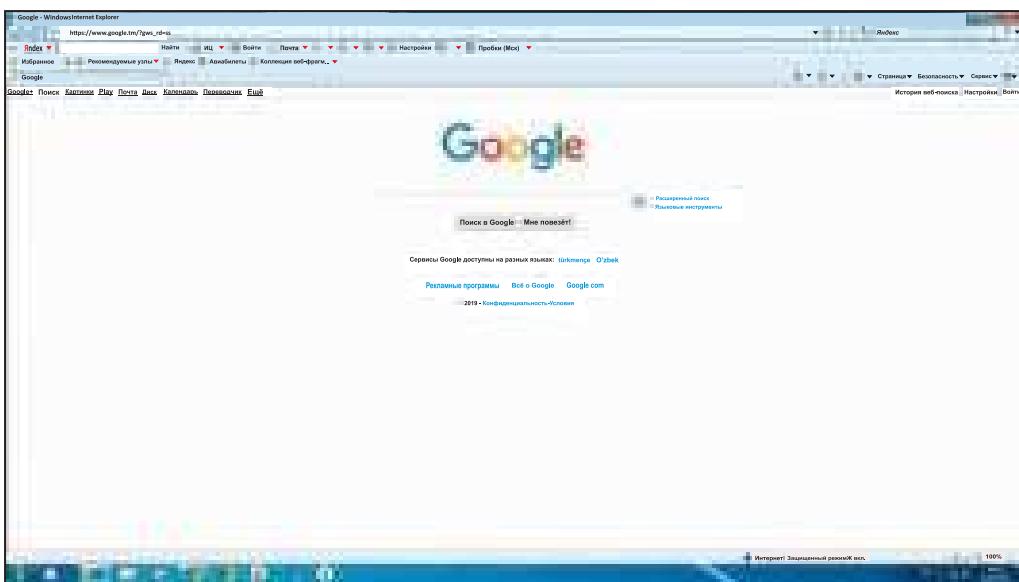
WWW.Altavista.com, **WWW.Google.com**, **WWW.Yahoo.com**, **WWW.Excite com**, **WWW.Lucos.com**, **WWW.Hotbit.com** – Internetiň iňlis bölümünden maglumat gözlemek üçin ulanylýar.

Google.tm – türkmen dilindäki maglumatlary gözleyär, **Google.com** – tutuş Internet boýunça maglumatlary gözleyär.

Bu sistemalary çağyrmak üçin brauzeriň, meselem, *Internet Explorer*-iň adresler setirinde olaryň URL-lerini girizmeli (*169-njy surat*).



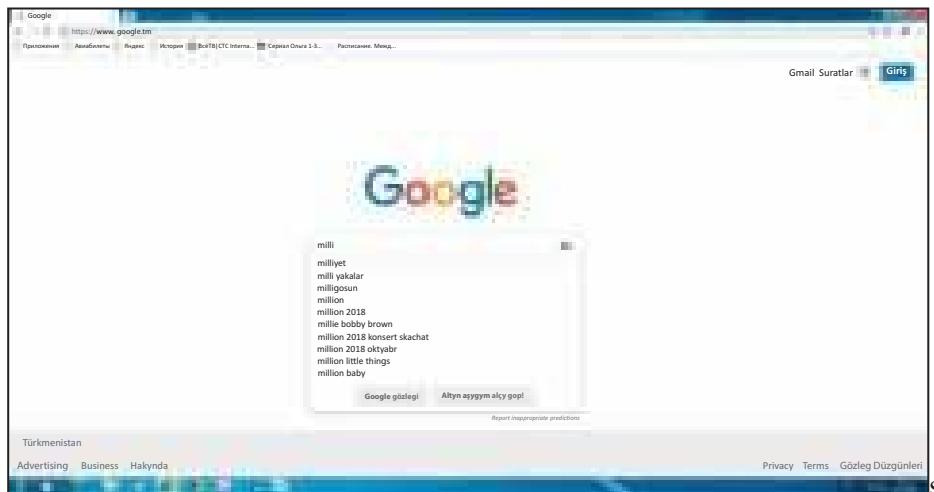
169-njy surat



170-nji surat

Internetde maglumat gözlemegiň iki usuly bar: 1) **Ключевой** – açar sözler boýunça; 2) Web-kataloglaryň kömegin bilen.

Birinji usulda penjiredäki adresler setirinde açar – **Ключевой** sözleri gizmeli. Ol sözler gözlenýän sahypanyň many-mazmunyny mümkün boldugyça takygrak – anygrak aňladar ýaly sözler bolmaly. Şol sahypany başga sahypalar dan tapawutlandyrýan, diňe şol dokumente mahsus bolan sözler bolmaly. Gerek bolsa ol sözleriň gapdalyndan goşmaça sözleri ýazyp, gözlegiň çägini daraltmaly (*170 – 171-nji suratlar*).



171-nji surat

Meselem, «*milli*» sözüniň gapdalynadan «*medeniyet*», «*sungat*» sözlerini goşmaly. Her gözleg sistemasyny öz sintaksisi – şertli kabul edilen dili bolýar. Meselem, **Rambler** we **Yandex** sistemalaryň ikisine hem umumy bolan käbir düz-günlere seredeliň:

- 1) diňe setir harplaryny ulanmaga çalşyň. Baş harplardan diňe adam atlary we geografik atlar başlansyn;
- 2) sözleriň arasynda goýlan boşluk **and (we)** konýunksiýany aňladýar;
- 3) |- belgi dizýunksiýany (**ýa-da**) aňladýar;
- 4) sitatalary (biriniň aýdan sözünden alınan bölekleri) goşadyrnak belgisiniň içinde ýazmaly.

Ikinji usulda gözleg açar sözler boýunça däl-de, Web-kataloglar boýunça alnyp barylýar. Ol mümkünçilik häzirki zaman gözleg sistemalarynyň köpüsinde bar.

Web-katalog – bu Web-sahypalara salgylaryň ýerleşen düwnüdir. Ol salgylar basgańçakly (iýerarhiýa) görnüşde tertipleşdirilendir. Meselem,

Matematika/Geometriýa/Planimetriýa /...

Ýumuşlar:

1. *Internet Explorer* pogrammasyny açmaly we onuň iş penjiresi bilen tanyşmaly:
 - a) «**Файл**» düwmäniň buýrukraryny öwrenmeli;
 - b) menýunyň bölümleri bilen tanyşmaly (**«Файл»**, **«Правка»**, **«Избранное»**, **«Сервис»**, **«Справка»**);
 - c) gurallar guşagy bilen tanyşmaly (**«Назад»**, **«Вперед»**, **«Остановить»**, **«Обновить»**, **«Домой»**, **«Избранное»**, **«Журнал»**, **«Почта»**, **«Принтер»**);
 - d) adresler setiri we beýleki elementler bilen tanyşmaly.
2. Internete çatylmaga (birikmäge) we ondan çykmağa turgenleşmeli.
3. Internetiň kömegi bilen dürli ýurtlarda, olaryň has uly şäherlerinde şu günü howa ýagdaýy barada çaklama maglumat almaly.
4. Internetden Türkmenistanyň tebigaty, ösümlik we haýwanat dünýäsi barada maglumat almaly.
5. Internetden Aşgabat şäheri barada maglumat almaly.
6. Internetden öz okaýan hünäriňe degişli okuw, ylmy we usuly maglumatlary almaly.
7. Internetden mekdepde okalýan dürli dersler boýunça elektron okuw kitap-laryny almaly.

§ 2. Elektron poçta bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara elektron poçta bilen işlemegiň düzgünlerini öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar:

Elektron poçta

Kompýuter tehnologiyasynyň ösmegi aragatnaşyk ulgamyna hem özünüň düýpli tásirini ýetirdi. Şol sanda elektron poçta döredi. Elektron poçta (*Electronic Mail-E-Mail*) – bu kompýuter torunyň üsti bilen Internetde hat-habar alyşmagyň usulydyr.

Poçta serwerine çatylan her bir adamyň öz elektron adresi (poçta gutusy) bolmaly. Ol guty parol bilen goralýan bolmaly. Paroly abonenttiň özi kesitlemeli – goýmaly. Onuň açary – adresi unikal bolmaly. Şol adresiň kömegini bilen tordaky beýleki abonentleriň islendigini tapyp-tanap bolýan bolmaly.

Abonent we serwer habar alyşmak üçin kabelleri ýa-da telefon liniýalaryny ulanýar. Poçta serwerleriniň arasynda elektron habarlary gatnadyjy hökmünde islendik masştabdaky tory ulanyp bolar. Hat barmaly serwerine barýança birnäçe aralyk serwerlerden geçmeli bolup biler. Poçta serwerleri hat-habary awtomatik usulda alyşyár. Onuň üçin öz kompýuteriňiziň hemise işläp durmagy hökman däl. Soň kompýuteri işe goşan wagtyňz gelen hat-habarlar bilen, iberilen hatlaryň baryp gowşandygy bilen tanşyp bilersiňiz. Öň belläp geçişimiz ýaly, bu kada **Off Line** kadasы diýilýär.

Elektron poçta ilki dörände diňe tekst görnüşdäki hat-habarlary alyşmak üçin niyetlenipdir. Emma härzirkı poçta serwerleri hatyň daşyndan grafiki, surat, wideo görnüşdäki faýllary hem alyşmaga mümkünçilik berýär. Elektron poçtada habar alyşmagyň tizligi örän uludyr. Sähelce wagtyň dowamynda hat-habar Ýer şarynyň beýleki ýarym bölegine baryp ýetýär. Internet hyzmatlarynyň prowaýderi elektron poçta bilen işlemek üçin, esasan, iki sany serveri ulanýar: 1) **SMPT** hatlary ugradýar; 2) **POP** kabul edýär.

Elektron poçtadan iberilýän habar öz adresatyny poçta adresiniň (E-Mail) kömegi bilen tapýar. Ol adres iki bölekden durýar:

Çep@sag

Bu ýerde **Çep** – ulanyjynyň lokal ady (poçta gutusynyň ady); **@** – poçtanyň şertli belgisi; **sag** – domen at. Ýagny **ulanyjynyň poçta gutusynyň ady@ Domen at**

Meselem, **martinak @ rok.net.ua**

«rok.net.ua» serwerdäki (domendäki) «martinak» poçta gutusy diýen manyny aňladýar.

Elektron poçtany dolandyryń programmalar

Elektron habarlary alyşmak (ibermek, kabul etmek we gatnatmak) üçin niýetlenen programmalara *poçta programmalary* diýilýär. Meselem, *Microsoft Outlook*, *Internet Mail*, *Eudora*, *Exchange Mail*, *Microsoft Exchange*, *Outlook Express* poçta programmalaryna degişlidir.

Biz *Microsoft* firmanyň önümi bolan *Outlook Express* poçta programmasyna seredeliň.

Bu programma ulanyja şeýle mümkünçilikleri berýär:

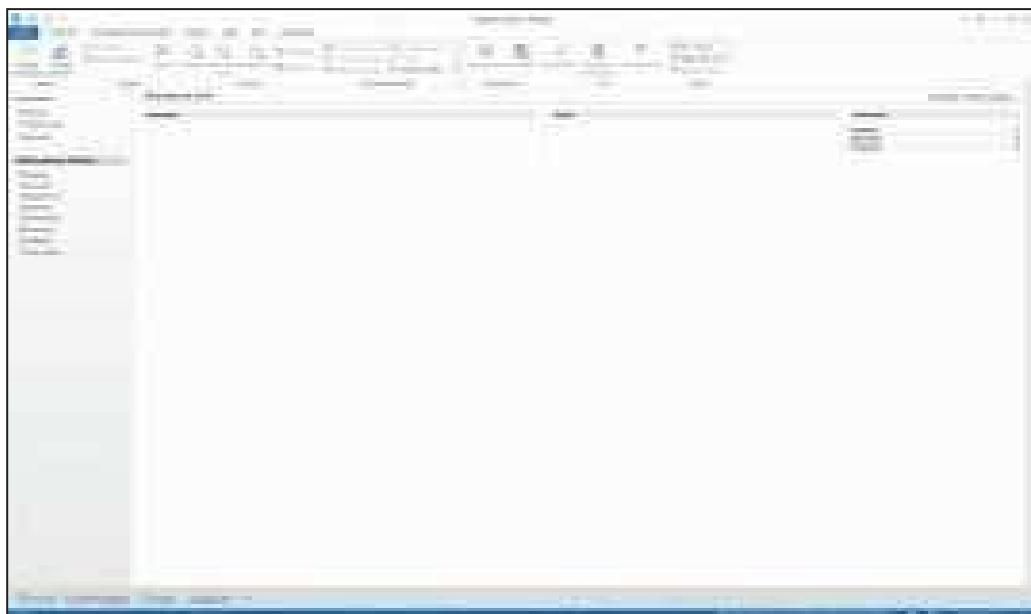
- hat-habar ibermek, gelen hatlary okamak, gözden geçirmek;
- adresleri ýatda saklayán kitapça döretmek we ony ýöretmek;
- poçtada iş wagtyny tygsytyly alyp barmak;
- täzelikler toplumyna girmek, **Off Line** kadada telekonferensiýalara gatnaşmak;
- Web-sahypalar bilen işlemek.

***Outlook Express* programmasynyň iş penjiresi**

Programma işe goýberilenden soň prowaýder bilen çatyılmak prosesi başlanýar.

Подключение коммутируемого соединения gepleşik penjiresinde bu barada maglumat alyp bolýar. Siz Internete doly çatylyp ýa-da awtonom kadada işläp bilersiňiz.

Outlook Express programmasynyň iş penjiresi aşakdaky görnüşde açylar (*172-nji surat*):



Ol birnäçe böleklere bölünen: Iň çepde dik guşakda *Outlook Express*-iň ýarlyklary, belgijkleri (**значки**) çykar. Ondan sagdaky dik guşakda papkalaryň sanawy çykar: **Входящие**, **Исходящие**, **Отправленные**, **Удаленные**, **Черновики**. Onuň sag tarapynda – uly bölekde papkalaryň mazmuny açylýar (**Электронная почта**, **Группы новостей**, **Контакты**).

Iň sagda dik guşakda günüň maslahatlary çykar (**Совет дня**).

Ulanyjynyň işleýän ähli hatlary birnäçe papkalarda ýerleşyär: **Входящие** – poçta gelip düşen hatlar; **Исходящие** – ugradymaly hatlar; **Отправленные** – iberilen hatlaryň nusgalary; **Удаленные** – beýleki papkalardan ýok edilen hatlar (*Sebet*); **Черновики** – entek gutarylmadyk – doly işlenmedik hatlar.

Iň ýokarda atly setir, ondan aşakda menýu setiri (**Файл**, **Правка**, **Вид**, **Сервис**, **Сообщения**, **Справка**); onuň aşagynda bolsa gurallar guşagy (**Создать сообщения**, **Доставить почту**, **Адреса**, **Найти**) ýerleşyär.

Gurallaryň gapdalyn daky üçburçluja belgiler sanawlary aňladýar.

Elektron poçtada hasaba durmak

Gözleg serwerleriniň kömegini bilen elektron poçtada hasaba durup bolýar. Yagny özüne poçta açyp bolýar. Muňa **mail.ru** gözleg serweriniň mysalynda seredeliň:

1. Adresler setirinden gözleg serwerine girmeli: **http://WWW.mail.ru** (*173-nji surat*).



173-nji surat

2. Serveriň iş penjiresinde **Регистрация в почте** bölüme girmeli (*174-nji surat*).



174-nji surat

Aşakdaky tekst meýdançalaryna degişli maglumatlary girizmeli:

Имя Meselem: «Merdan»

Фамилия Meselem: «Saparow»

Дата рождения **День, месяц, год** – Doglan senäñiz – günü, aýy, ýyly girizmeli.

Почтовый ящик – Meselem: «Saparow1983@mail.ru» poçtanyň adyny ýazmaly.

Пароль – bu setirde her kim öz parolyny kesgitlemeli.

Повторить пароль – bu setirde paroly gaýtadan tassyklamaly.

Дополнительный e-mail – ätiýaçlyk poçtası.

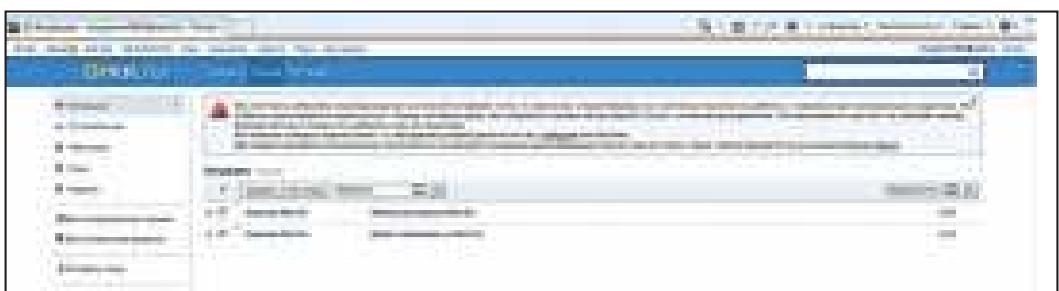
Код на картинке – suratdaky simwollary giriziň (*175-nji surat*).



175-nji surat

3. Зарегистрироваться (*Hasaba durmak*) – düwmäni basmaly.

Eger hemme zat ýerbe-ýer bolsa, onda aşakdaky penjire açylar (*176-njy surat*):



176-njy surat

Haty okamak

Internete çatylandan soň *Outlook Express* öz işini pocta gelen hatlary okamdan başlaýar. Bellibir wagt aralygynda programmanyň özi gelen hatlary barlap durýar. Oňa garaşman özüňiz pocta serwerinden haty almak üçin gurallar guşagyndan **Добавить почту** buýrugy saýlamaly. Eger täze hat gelen bolsa, onda penjiräniň sag aşaky burçunda ýörite belgijik peýda bolýar (**Конверт**).

Öz adyňza – poctaňza gelen hatlaryň sanawyny bilmek üçin menýunyň **Папка** bölümünden **Входящие** papkany açyň. **От, Кому, Тема** maglumatlardan peýdalanylý, özüňize gerek haty saýlaň. Okalmadyk hatlar baradaky maglumatlar goýy harplar bilen ýazylyp, tapawutlanyp durýar. Hatyň mazmunyny ekranra çykmak üçin onuň belgijiginiň üstüne syçan bilen basmaly.

Kabul edilip alınan hat bilen aşakdaky işleri ýerine ýetirip bolýar:

- haty başga papka geçirilmek. Onuň üçin kontekst menýudan ýa-da menýu setiriniň **Правка** bölümünden **Копировать в папку** buýrugy bermeli;
- haty bufere zyňmak (**Копировать**);
- haty ýok edip, **Удаленные** papka ibermek;
- haty çapa ibermek (**Печать**).

Gelen hata jogap ibermek üçin **Входящие** papkadan şol haty saýlamaly we gurallar guşagyndan **Ответить** düwmäni basmaly. Çykan radaktor penjirede **Кому, Тема** meýdançalara degişli maglumatlary girizmeli. Hatyň tekstini ýazmaly. **Отправить** düwmäni basmaly. Hat şondan soň **Исходящие** papka barar. Redaktor ýapylar, *Outlook Express* işläp durar. Papkalaryň sanawynnda **Исходящие**-niň deňinde iberiljek hatlaryň sany durýar. Gurallar guşagyndan **Доставить почту** buýrugy bermeli. Jogap iberilende adresat baradaky maglumatlar awtomat ýagdayda **Адресная книга** papka geçýär.

Täze haty taýýarlamak we ibermek

Haty dürli usullarda taýýarlap bolýar. Ony iň gowusy Internet wagtyny almaz ýaly, awtonom kadada öňünden taýýarlamak. Hat taýýarlamak üçin menýudan **Главное→Создать Сообщения** buýrugy bermeli. Redaktoryň penjiresi açylar (*177-nji surat*). Siz onda teksti adaty görnüşde ýa-da **HTML** dilde ýazyp bilersiňiz.



177-nji surat

Počta rekwizitini giriziň. Bu meýdançalara maglumat girizeniňzde adresler kitabyndan peýdalanyп bilersiňz. Goşmaça adresler **Копия** meýdançada görkezilýär. Eger şol hat başga-da birnäçe adrese gitmeli bolsa, onda **Копия** sanawda beýleki adamlaryň sanawy hem görkezilýär. **Тема** meýdançada hata gysga we manyly tema görkezmeli. Redaktoryň penjiresinde hatyň tekstini ýazmaly. Hatyň ýanyna goşmaça faýl çatjak bolsaňyz, **Вставка**—**Вложить файл** ýa-da **Вложить элемент** buýrugy bermeli we iberjek faýlyny saýlamaly. Soňra **Вложить** düwmäni basmaly.

Hata surat goýmak üçin ilki goýjak ýeriňi belläp, menýudan **Вставка**—**Рисунок**—**Обзор** düwmeleri basmaly. Ses goýmak üçin hatyň islendik ýerine syçan bilen basyň. Soňra **Формат**—**Фон**—**Звук** yzygiderligi ýerine ýetiriň we ses faýlyny görkeziň.

Hatyň ahyrynda özüňize gol (**Подпись**) hem goýup bilersiňz. Eger haty taýýarlap ýetişmeseňiz, onda **Файл**—**Закрыть** buýrugy beriň we **Сохранить изменение данного сообщения** soraga **Да** jogap beriň. Onda hat **Черновики** papka düşer. Soň şol ýerden haty alyp, işi dowam etdirip bilersiňz. Eger haty birnäçe adama iberýän bolsaňyz, onda adresleriň arasynda «;» (nokatlı otur) belgisini goýup ýazybirmeli.

Telekonferensiýalar we «Usenet» täzelikler toplumy

Internetiň iň täsirli mümkünçilikleriniň biri, ol hem Ýer şarynyň dürli künjeklerine ýasaýan adamlaryň aňsatlyk bilen özara harbaraşyp bilyänligidir. Habarlaşmak dürli görnüşlerde bolup biler: 1) tekst görnüşde hat alyşmak; 2) sesli habarlaşmak (birek-biregiň sesini eşitmek); 3) Video (görmek hem-de sesini eşitmek). Házırkı

döwürde şeyle interaktiw habarlaşmagyň dürli usullary bar. Olara telekonferensiýa ýa-da **Çat** diýilýär (**Chat-Беседа**-Söhbetdeşlik). Konferensiýalar iki dürli kadada geçip biler: 1) **Режим реального времени**; 2) **Асинхронный**.

Birinji kadada habarlaşyk göni aragatnaşykda örän uly tizlikde bolup geçirýär. Ikinji kadada habarlaşyk elektron poçta arkaly geçirilýär. Şoňa görä-de maslahata gatnaşyńlar birbada habary okap, hem-de oňa jogap iberip ýetişmezligi mümkün. Olar habarlar dürlü wagtlarda okap, dürlü wagtlarda hem olara jogap iberip bilerler.

Çat **IQC** programmanyň kömegini bilen dolandyrylýar (**I seek you—Я ищу тебя—Men seni gözleyärin**). IQC Size söhbetdeşleriňiziň sanawyny berýär we olar bilen göni aragatnaşykda habar alyşmaga mümkünçilik berýär. Sanawda ady bar adamlardan biri Internete girse, **IQC** programma dessine ony beýlekilere habar berýär. Çatda işlemek üçin bu programma şeyle yüzlenmeli:

<http://WWW.icq.com>

Interaktiw konferensiýalarda göni aragatnaşykda habar alyşýarlar. Habarlar tekst, ses we wideo görünüşde bolup biler. Konferensiýa geçirilende ekran-daky habary ähli gatnaşyjylar okap we redaktirläp bilyärler. Oňa gatnaşmak üçin konferensiýanyň serwerleriniň birinde hasapda durmaly we kompýuteriňizde degişli programma üpjünçiliği bolmaly (Meselem, **Nets-cape Conference**, **Microsoft NetMeeting** ýa-da **CU-SeeMe** programmalaryň biri).

Usenet (**Группа новостей** – täzelikler toplumy) – bu bir özboluşly elektron gazetidir. Oňa ýazylyp, şol bir wagtda onuň habarçysy (**Корреспондент**) hem bolup bilersiňiz. Ýazylanlar özlerini gyzyklandyrýan täzelikler toplumyna yüzlenip bilyärler. Ýagny ol ýere düşen täzelikleri alyp, tanşyp bilýärler we öz habarlaryny hem iberip bilýärler.

Ýumuşlar:

1. Dürli serwerleriň kömegini bilen («mail.ru», «rambler.ru», «yahoo.com», Hotmail.com» we ş.m.) özüne elektron poçta döretmeli (elektron poçtada hasaba durmak).
2. Dürli poçta serwerlerinde elektron poçta boýunça hat-habar ugratmaga türgenleşmeli.
3. Hatyň ýanyна goşmaça faýl çatyp, ibermegi öwrenmeli. Birbada birnäçe adresata hat ugratmagy öwrenmeli.
4. Poçtaňza gelen hatlary okamaly we onuň bilen işlemäge türgenleşmeli.
5. Adresler kitaby bilen işlemegi öwrenmeli: adresler kitabyna maglumat yazmak, ondan maglumat almak we ş.m.
6. Öz-özüňize elektron hat iberip görün: ýonekeýje hat taýýarlamaly, ony öz poçta adresiniňze ugratmaly we ondan alyp, okap görmeli.
7. Interaktiw konferensiýalarda öz talyp ýoldaşlarynyz bilen habarlaşmagy öwrenmeli.

§ 3. Web-sahypalar. *Front Page programmasy bilen işlemek*

Işıň maksady: Talyplara Web-sahypalary taýýarlamagy we *Front Page* programmasы bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: WWW-de gipertekstli dokumentleri *Web-sahypalar* diýip atlandyrýarlar. Häzirki döwrün Web-sahypalary diňe bir tekstleri däl-de, eýsem, öz aralarynda gipersalgylanmalar arkaly baglanyşdyrylan surat-grafika, audioses, wideo görnüşdäki maglumatlary hem özünde saklap biler. Şonuň üçin olary *Gipermediýalar (Hypermedia)* diýip hem atlandyrýarlar.

Özünde Web-dokumentleri saklaýan faýllaryň giňeltmesi **htm**. ýa-da **html**. görnüşde bolýar (**HTML-Hyper Text Markup Language** gipertekst belgileriň dili).

Olary WWW-den gözläp tapyp, görmek üçin *Brauzer (Браузер)* programmlardan peýdalanylýar.

Adatça, Web-sahypalar WWW-de ýeke-ýekeden ýerleşdirilmeýär, olar saýtla-
ra birleşdirilýär. *Web-sayt* – bu şol bir tema boýunça birleşdirilen birnäçe (onlarça,
ýüzlerce hatda müňlerce) Web-sahypalaryň toplumydyr. Adatça, ol Web-sahypalar
öz aralarynda gipersalgylanmalar bilen baglanyşdyrylan bolmaly hem-de şol bir
serwerde ýerleşdirilmeli.

Gipertekst dokumentler Web-serwerlerde ýerleşýär. Web-serwerler müşde-
rileriň sargylary boýunça işleyärler. Olara soráyan dokumentleriniň nusgalaryny
iberýärler. Şol bir Web-sahypa dürli brauzerlerde dürli görnüşde açylyp bilner.

HTML dilinde döredilen dokument sözbaşylara, abzaslara, *suratlara*, *tablisalara* we ş.m. bölünýär. Dokumentde bu elementleriň her birini bellemek üçin aýratyn *tegler* ulanylýar.

Tegler – bu HTML diliniň aýratyn buýruklarydyr. Olaryň kömegini bilen
web-sahypalara suratlar, animasiýalar, sesler, wideolar goýulýar. Köplenç web-ser-
werde olary saklamak üçin aýratyn kataloglar-papkalar döredilýär. Meselem, surat-
lary *Images* katalogda, ses we wideo faýllary *Media* katalogda ýerleşdirip bolar.

Tegler ýaýlaryň içinde (< >) görnüşde ýazylýar. Olar brauzeriň penjiresinde
görünmeýär. Adatça, tegler jübüt-jübütten bolýarlar. Meselem, – açylan we
 – ýapylan teg. Tegleriň şeýle jübüti konteýner diýlip atlandyrylýar. Ýapylan
tegiň öñünde hökman «/» belgi bolmaly.

HTML dokumenti şertli üç bölege bölmek mümkün:

✓ *brauzer üçin hyzmatçy informasiýalar.* <!DOCTYPE> tegiň içinde ýazylýar.

✓ *dokumentiň sözbaşy bölegi.* <HEAD> we </HEAD> tegleriň içinde yerleşyär. Ol dokumentiň adyny, serwerler üçin hyzmatçy informasiýalary özünde saklap biler.

✓ *dokumentiň göwresi.* Ol <BODY> we </BODY> tegleriň içinde yerleşyär.

<COMMENT> – dokumente düşündirişleri-kommentariyeleri girizmek üçin ulanylýar (<COMMENT> Bellikler </COMMENT>). Dokumentiň ady <TITLE> ...</TITLE> tegleriň içinde ýazylýar. Dokumentiň başlangyjy we ahyry <HTML> ...</HTML> görnüşde bellenýär. Bu ýerde ... – teksti ýa-da ýene-de başga tegleri aňladýar. Abzaslar <P>... </P> tegleriň içinde ýazylýar. Dürli derejedäki sözbaşylary <H1> ... </H1> – <H4> ...</H4> görnüşde belläp bolýar. Bu ýerde H1 iň ýokary derejedäki, H4 bolsa iň aşaky derejedäki sözbaşylardyr.

<HTML>, <HEAD> we <BODY> esasy tegler hasaplanýar. Olar brauzere dokumentiň düzümi we identifikasiýasy (belgileniştiň doğrudygy) barada informasiýa berip durýar.

Tablisalar <TABLE> teg bilen açylýar we </TABLE> teg bilen ýapylýar.

– TR – setir döretmek;

– TD – öýjügiň içindäki maglumaty kesgitlemek;

– TH – öýjüge ýazyljak sözbaşynы kesgitlemek.

Meselem, 3×2 ölçegdäki tablisany gurmak üçin şeýle ülňüden peýdalanmaly:

<TABLE>

<TR><TD> ... </TD><TD> ... </TD> ... </TR>

<TR><TD> ... </TD><TD> ... </TD> ... </TR>

<TR><TD> ... </TD><TD> ... </TD> ... </TR>

</TABLE>

Web-sahypada suratlary yerleşdirmek üçin teg ulanylýar (ýeke teg).

Bu tegiň içinde suratyň URL salgysyny görkezýän **src** atributy goýmak hökmandyr.

Ýönekeyje Web-dokument aşakdaky ýaly görnüşde bolar:

<COMMENT>Bellikler </COMMENT>

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Dokumentiň ady </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

HTML dokumentiň teksti.

</BODY>

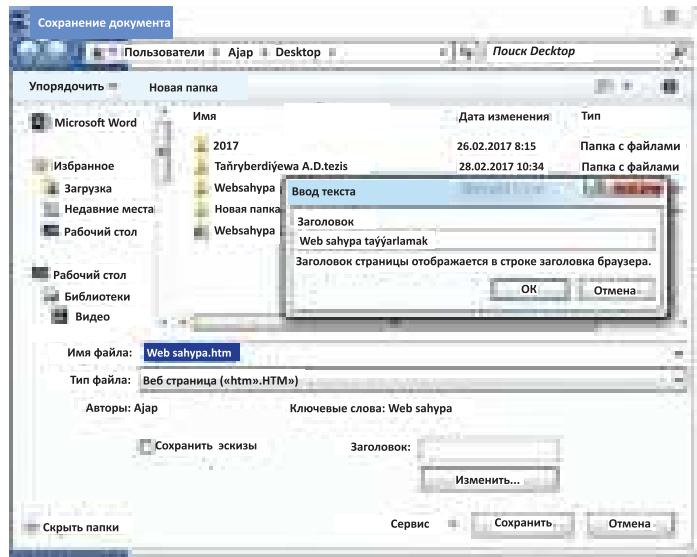
</HTML>

Bellik: Web-sahypada ýerleşdirilmeli tekstiň göwrümi has uly bolanda olary gipersalgylanmalar bilen baglanyşdyrylan birnäçe sahypalara bölmek amatlydyr. Eger tekstiň sözbaşylary dürli derejeli iýerarhik görnüşde bolsa, onda olaryň düzümini gipersalgylanmalar bilen baglanyşdyryp, birnäçe sahypalarda görkezmek maksadalaýykdyr.

Ýonekeý Web-sahypyň döretmek üçin haýsy-da bolsa bir tekst redaktorynda (**Word**, **Блокнот** we ş.m.) teksti ýygnap, ony **.htm** ýa-da **.html** giňeltmede ýada ýazmak ýeterlidir. Meselem, *Word* programmada taýýarlanan dokumenti *HTML* formatda ýada ýazmak üçin **Сохранить как** buýrugydandan soň açylan **Сохранение документа** (*Dokumenti ýada ýazmak*) gepleşik penjirede **Тип файла** (*Faylyň görnüşi*) meýdançada **Веб страница** (*Web-sahypa*) bölümünü sayłamaly. Gepleşik penjirede Web-sahypyň **ключевой** (*açar*) sözünü we sözbaşysyny girizmek üçin degişlilikde **Ключевые слова** (*«Açar» sözler*) hem-de **Заголовок** (*Sözbaşy*) meýdançalar peýda bolar. **Ключевые слова** meýdançada Web-sahypyň «açar» sözünü ýazmaly. **Изменить** (*Üýtgetmek*) düwmä basyp, **Заголовок** meýdançada Web-sahypyň sözbaşysyny girizmeli. **OK** → **Сохранить** düwmä basmaly (*178-nji surat*).

Şondan soň ol dokumenti kompýuteriň programma üpjünçiliginde bar bolan brauzerleriň biri bilen açmaly bolýar.

Häzirki döwürde Web-sahypalary döretmek we olar bilen işlemek üçin ýörite HTML redaktorlardan peýdalanylýar. Meselem, olara *Microsoft FrontPage*, *Macromedia Dreamweaver*, *Netscape Navigator Gold* we ş.m.değişlidir. Bu programlarda işlemek üçin HTML dilini bilmek hökman däldir.



178-nji surat

Microsoft Front Page programmasy

Front Page programmasynda edil *Word* redaktoryndaky ýaly teksti ýgnamak, redaktirlemek we formatlamak üçin ähli mümkünçilikler bardyr. Programma da olardan başga-da, Web-sahypalary döretmek, sahypalarda grafiki, audio, video obýektleri ýerleşdirmek we bu obýektlere dürli effektleri bermek üçin ýörite niyetlenen serişdeler bardyr.

Ulanyjynyň kompýuterinde Web-sahypalar gönüden-göni faýllar sistemasynda döredilýär. Dokument doly taýyn bolandan soň, Web-serwerde ýerleşdirilýär.

Programma işe goýberilende onuň iş penjiresi täze sahypa bilen bile açylýar ([нов_стр_1.htm](#)):

Penjire aşakdaky bölümlerden durýar (*179-njy surat*):

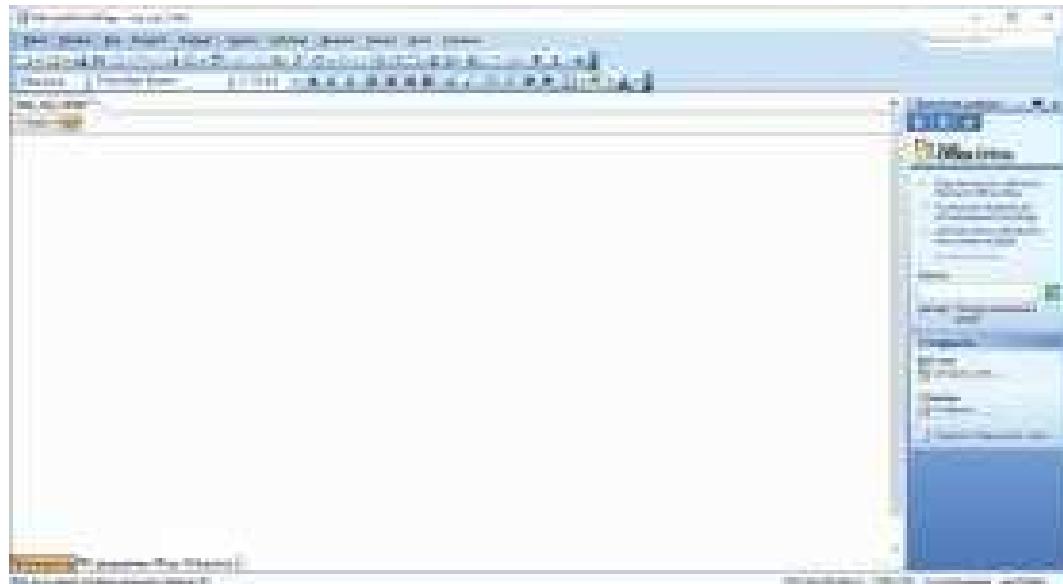
Atly setir;

Menýu setiri;

Gurallar setiri;

İş meýdançasy;

Hal-yagday setiri.



179-njy surat

İş meýdançasynda bir ýa-da birbada birnäçe dokumenti açyp bolýar.

Penjiräniň sag gyrasynda **Приступая к работе** (*İşe başlamak*) at bilen dik guşak açylar. Oňa meseleler guşagy diýilýär (*180-nji surat*).

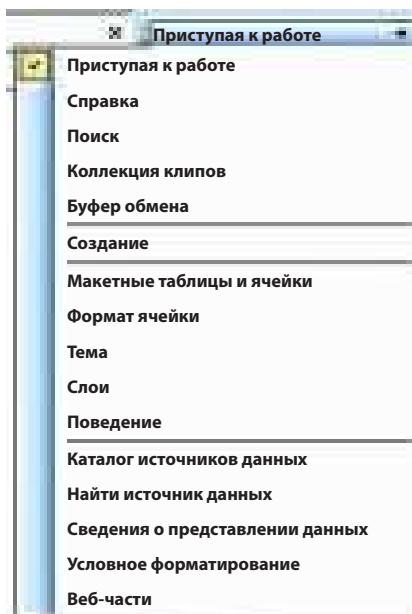
Bu guşakdaky käbir bölmeler Internetde işlemek için niyetlenendir. Meselem, Web-düwünlere çatylmak; *Front Page* programmasynyň ulanylyşy barada iň soňky maglumatlary almak; Web-saýtdaky sahypalaryň sanawyny awtomatik usulda täzelemek; Web-sahypalary, saýtlary gözlemek (**Искать**); Web-sahypalary, saýtlary açmak (**Открыть**); we ş.m.



180-nji surat

Sag ýokarky burçda ýerleşen ▼ sanawy açsak, oňa degişli bolan bölmeleriň atlary açylar. Bu sanawda:

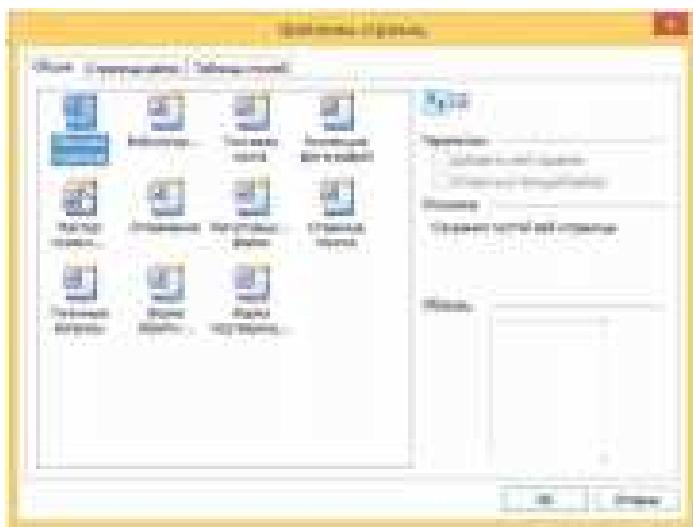
Справка, Поиск, Коллекция клипов, Создание, Макетные таблицы и ячейки, Формат ячейки, Тема we ş.m. bölmeler bardyr (*181-nji surat*).



181-nji surat

Olar degişlilikde kömekaç maglumatlary almak, maglumat gözlemek, program-madaky bar bolan klipleri açmak, Web-sahypalary, saýtlary döretmek; öýjükler we tablisalar üçin mакet saýlamak, öýjügiň formatyny saýlamak we Web-sahypalaryň temasyny saýlamak üçin ulanylýar.

Web-sahypyň ülnüleriň esasynda döretmek üçin meseleler guşagyndan **Создание** → **Другие шаблоны страниц** (*Sahypyň başga şablonlary*) buýrugy saýlamaly.



182-nji surat

Açylan **Шаблоны страниц** (*Sahypalaryň şablonlary*) gepleşik penjireden **Обычная страница** (*Adaty sahypa*) bölümü saylamaly (*182-nji surat*).

Front Page programmasynda Web-sahypalary **Мастер-иň** (*Ussanyň*) kömegi bilen hem döredip bolýar. Onuň üçin ýokardaky gepleşik penjireden **Мастер страницы формы** bölümü saylamaly we **OK** düwmäni basmaly.



183-nji surat

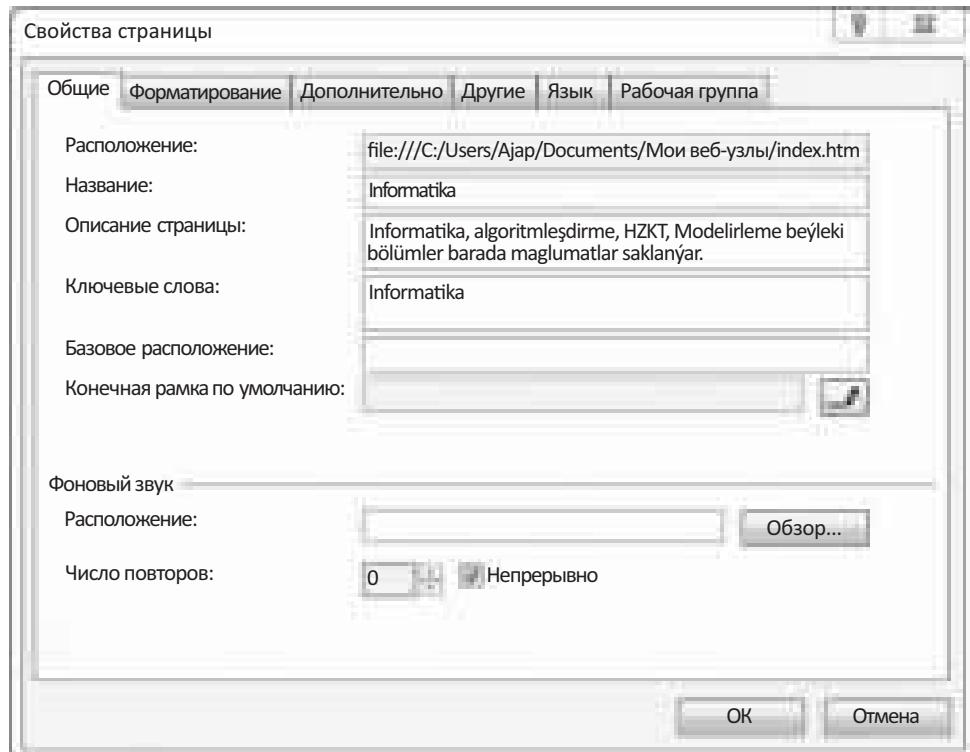
Мастер страницы формы – ulanyjylardan maglumat ýygnamak üçin formalary döretmäge kömek edýär (*183 – 184-nji suratlar*). Ol formalar Web-sahypalar ýa-da tekst faýllary görnüşde Web-serwerlerde saklanylýar. Forma döretmek prosesinde soraglaryň sanawy we olara girizmeli jogaplaryň formatlary kesgitlenýär. Forma döredilenden soňra, ony aýratyn web-sahypa görnüşde ýa-da alyş-çalyş bufferi arkaly başga bir sahypanyň içinde saklap bolar. Forma döredilende bir-biriniň içinde ýerleşen birnäçe sorag-jogap penjireleri açylar. Indiki penjirä geçmek üçin her gezek **Далее**, iň soñunda-da **Готово** düwmäni basmaly.

Новая страница 2	
Место для объяснения назначения формы...	
Оглавление	
• сведения о продукте	
Ведите следующие сведения о продукте:	
Название продукта	Продукт 1 ▾
Номер версии	
Операционная система	
Серийный номер	
<input type="button" value="Отправить"/> <input type="button" value="Сброс"/>	

184-nji surat

Ülňi boýunça döredilen Web-sahypany soň öz islegiňe görä redaktirläp bolýar.

Web-sahypalary komþýuterde öňden bar bolan Web-sahypalaryň esasynda hem taýýarlap bolýar. Onuň üçin meseleler guşagynda **Из имеющейся страницы** (*Bar bolan sahypalardan*) bölümne girip, gerekli Web-sahypany saýlamaly. Oňa düzedişleri girizip, başga at bilen ýada ýazmaly.



185-nji surat

Döredilen sahypanyň mazmuny bilen işlemek üçin onuň boş ýerinde kontekst menýunu açmaly ýa-da menýunyň **Формат** bölüminden **Свойства страницы** (*Sahypanyň düzümi*) bölümü saýlamaly. Açılan gepleşik penjiresiniň **Общие** (*Umumy*) bölümünde **Расположение** (*Ýerleşishi*); **Название** (*Sözbaşy setiri*), **Ключевые слова** (*«Аçар» sözleri*), **Описание страницы** (*Sahypanyň gysgaça beýany*) we ş.m. girizmeli (*185-nji surat*).

Penjiräniň **Форматирование** bölümünde sahypanyň düşeginiň reňkini, şriftiň reňkini, gipersalgylanmalaryň reňklerini saýlap bolýar. **Поле** bölümçeden peýdala-nyp, sahypanyň gyrasynyň araçáklerini, sahypanyň ölçeglerini kesgitlemek we ş.m. işleri ýerine ýetirip bolýar.

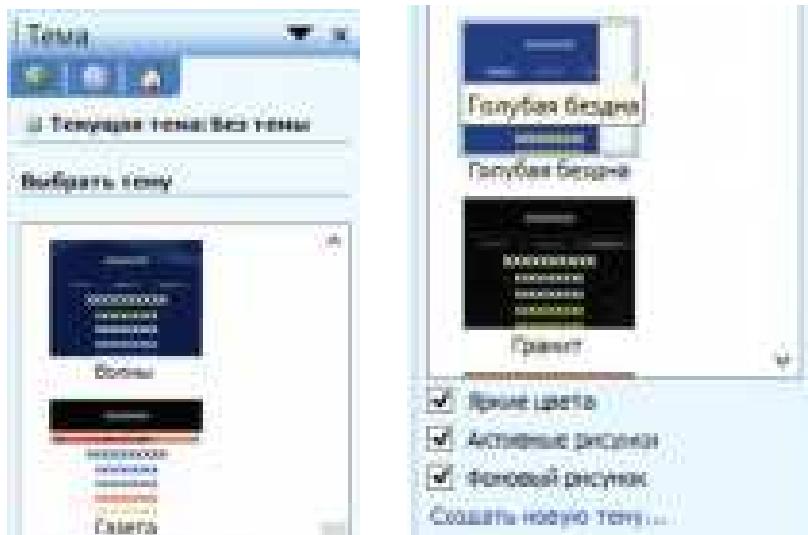
Sahypanyň HTML dilindäki kodlary şeýle görünüşde bolar (*186-njy surat*).

```
веб-узел  нов_стр_1.htm*  HZKT.htm*
```

```
1 <html>
2
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
5 <title>Informatatika</title>
6 <meta name="keywords" content="Informatika">
7 <meta name="description" content="Informatika, algoritmle&#351;dirme, HZKT,
8 Modelirleme be&yacute;acate; leki b&ouml;L&uuml;mller barada
9 maglumatlar saklan&yacute;ar.">
10 </head>
11
12 <body>
13
14 </body>
15
16 </html>
17
```

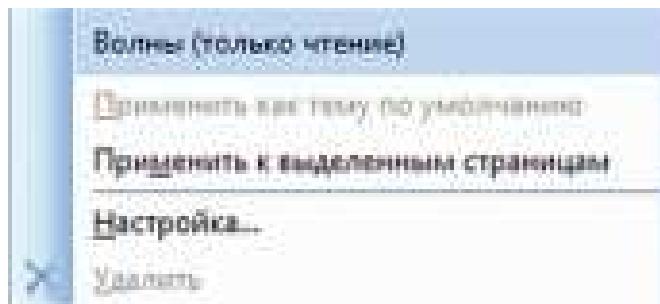
186-njy surat

Front Page programmada Web-sahypalaryň temasyны saýlamak we ony dürli görnüşde bezemek üçin ýörite maketler bardyr (*187-nji surat*). Maket saýlamak üçin **Формат**→**Тема** buýrugy ýerine ýetirmeli.

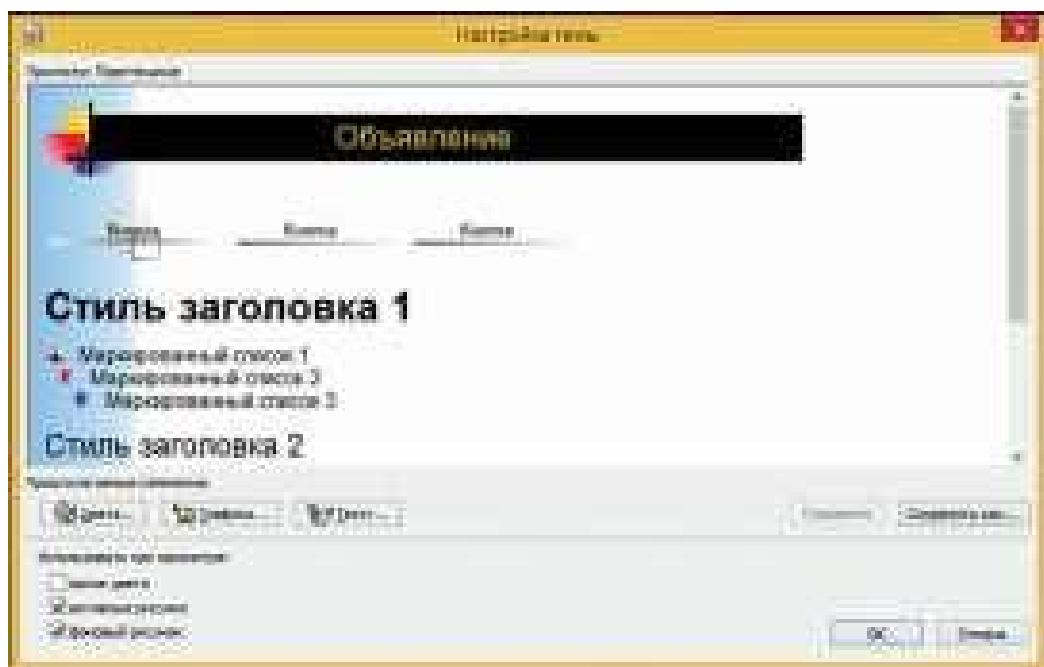


187-nji surat

Oňa üýtgeşmeler girizmek üçin **Настройка** bölümne girmeli (*188 – 189-njy suratlar*).



188-nji surat

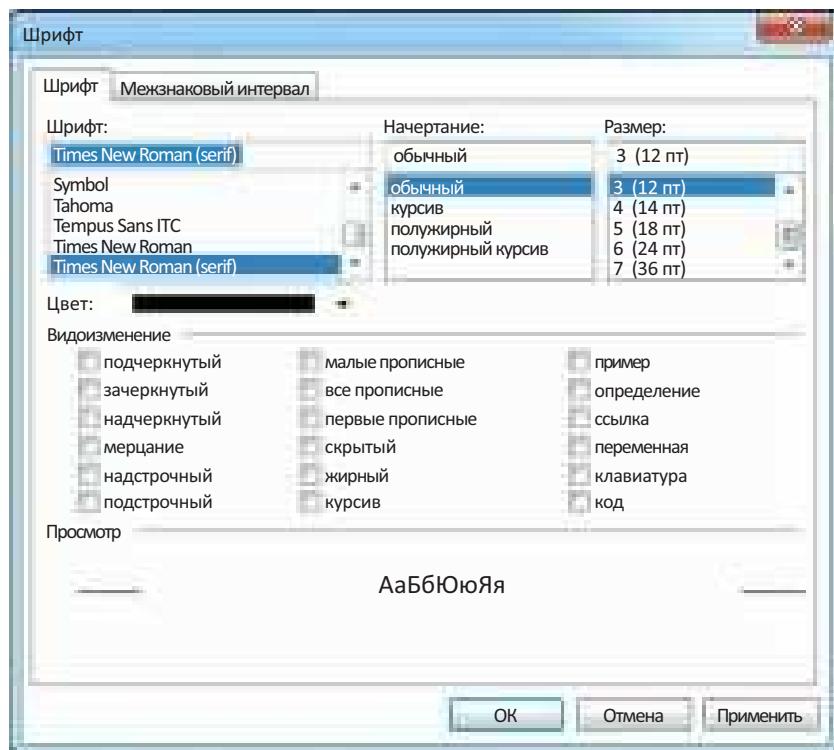


189-njy surat

Создать новую тему (*Täze tema döretmek*) bölüme girip, ulanyjy sahypanyň temasyны öz islän görnüşinde hem saýlap biler.

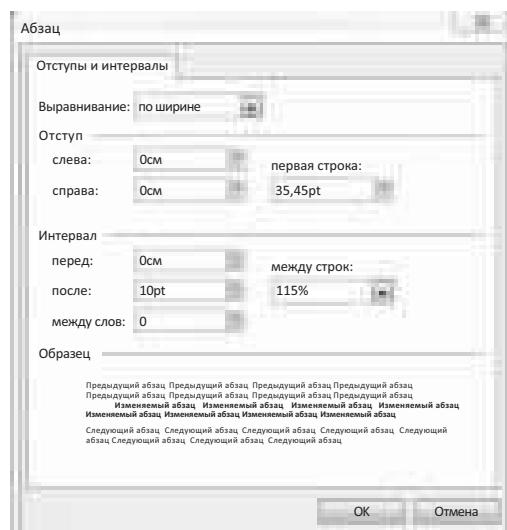
Front Page programmasында edil *Word* redaktoryndaky ýaly tekstler bilen işläp bolýar. Sahypada teksti klawiaturadan ýygnap ýa-da başga faýllardan hem getirip bolýar.

Sriftler bilen işlemek üçin menýudan **Формат→Шрифт** bölümne saýlamaly (*190-njy surat*):



190-nji surat

Sanawlar bilen işlemek için **Формат→Список** bölümü saýlamaly.
Abzaslar bilen işlemek için **Формат→Абзац** bölümө girmeli (*191-nji surat*).

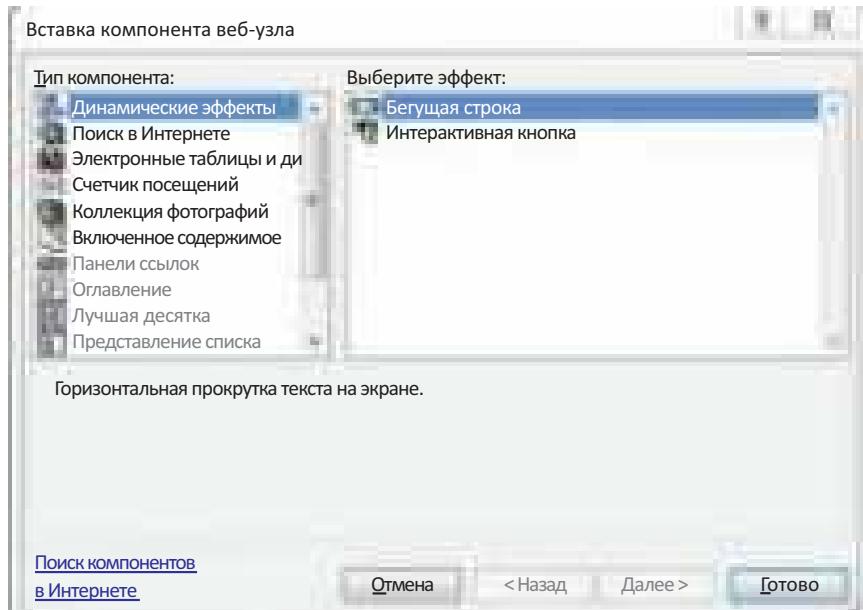


191-nji surat

Abzaslaryň we şriftleriň stilini saýlamak üçin **Формат**→**Стиль** bölüme girmeli. Saýlanan stil tutuş abzası degişli bolar.

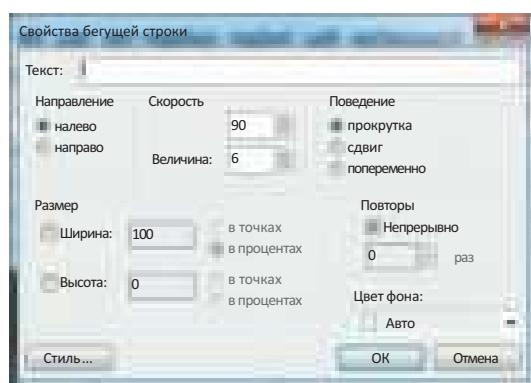
Menýunyň **Формат**→**Граница и заливка** bölüminden abzaslaryň daşyndaky çyzyklary, olaryň reňkini, görnüşini we ş.m. saýlap bolýar.

Sahypada hereket edýän teksti goýmak üçin **Вставка**→**Веб-компонент...** (*Web-komponentler*) buýrugy saýlamaly. Onda **Вставка компонента веб-узла** (*Web düwnüň komponentlerini goýmak*) gepleşik penjiresi açylýar:



192-nji surat

Bu penjireden **Динамические эффекты**→**Бегущая строка** (*Dinamiki effektler*→*Hereket ýodasy*) bölümü saýlamaly (192-nji surat).



193-nji surat

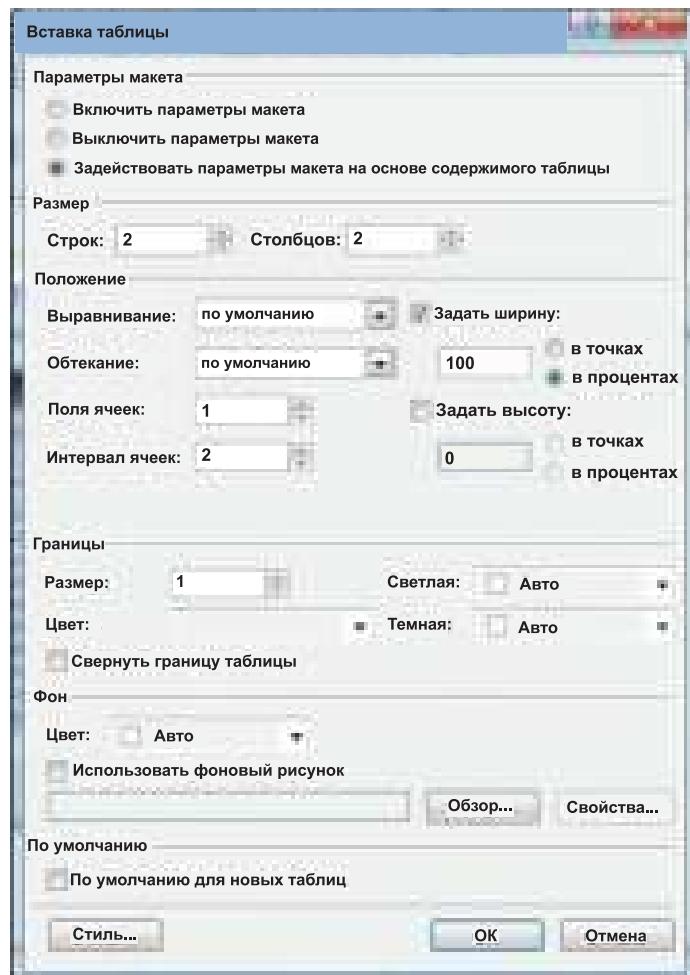
Açylan gepleşik penjireshinden teksti (**Текст**), onuň hereket etmeli ugruny (**Направление**), gaýtalama sanyny (**Повторы**), tizligini (**Скорость**), düshegiň reňkini (**Цвет фона**) we ş.m. parametrleri kesgitläp bolýar (*193-nji surat*).

Web-sahypada tekstleri we suratlary toparlara bölmek, olary gyradeň ýerleşdirmek üçin tablisalardan peýdalanmak amatly bolýar.

FrontPage programmasında tablisalary döretmek we redaktirlemek üçin serişdeler köpdür.

Tablisanyň öýjüklerine tekst, surat we beýleki obýektleri, edil şonuň ýaly-da, oňa ýene-de başga bir tablisa hem ýerleşdirip bolýar.

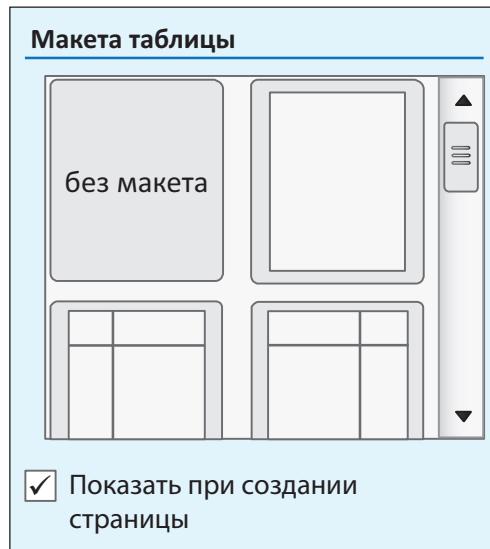
Sahypada tablisa goýmak üçin menýudan **Таблица→Вставить** buýrugyu saýlamaly. Açılan gepleşik penjirede tablisanyň setir we sütün sanyny hem-de beýleki parametrleri girizip bolýar (*194-nji surat*).



194-nji surat

Tablisanyň öýjükleri bilen işlemek üçin menýunyň **Таблица** bölümmine girmeli.

Web-sahypada tablisalaryň taýýar maketlerini hem goýup bolýar. Onuň üçin menýunyň **Таблица** bölümündäki **Макетные таблицы и ячейки** (*Maketli tablisalar we öýjükler*) buýrugy ýerine ýetirmeli ýa-da meseleler guşagyndan degişli bölümni saýlamaly (*195-nji surat*).



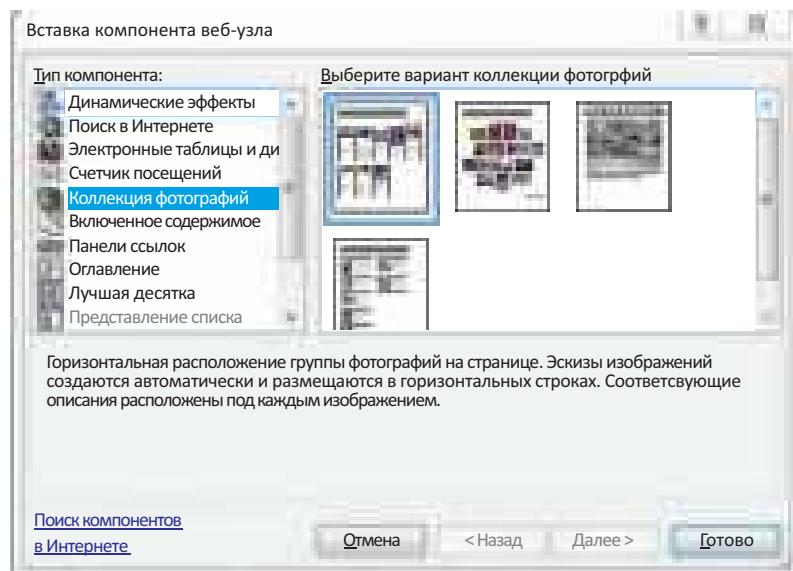
195-nji surat

Öýjükleriň formatyny saýlamak üçin meseleler guşagyndan **Формат ячейки** (*Öýjükleriň formaty*) bölümne girmeli.

Front Page programmasy dürli formatdaky grafiki obýektler bilen işlemäge mümkünçilik berýär. Meselem, *GIF*, *JPEG*, *BMP*, *TIFF*, *TGA* we ş.m.

Suratlary **Картинки** bölümünden, Internetden ýa-da başga faýllardan alyp bolýar. Meselem, **Картинки** bölümünden almak üçin **Вставка→Рисунок (Картинки)** buýrugy ýerine ýetirmeli. Soňra açylan gepleşik penjireden gerek faýlyny saýlamaly.

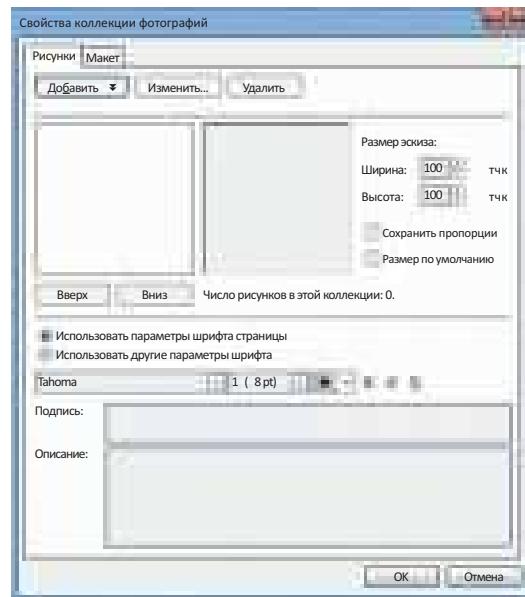
Kontekst menýudan peýdalanyl, sahypada goýlan suratlaryň ölçeglerini üýtgedip bolýar. Goýlan suratlara tekst ýazmak ýa-da dürli effektleri bermek üçin **Веб-компонент...** bölümne girip, **Вставка компонента веб→Коллекция фотографий** (*Suratlaryň kolleksiýasy*) buýrugy ýerine ýetirmeli (*196-njy surat*).



196-njy surat

Bu ýerden suratlaryň daşky görnüşini – maketini saýlap, **Готово** düwmäni basmaly.

Indiki açylan **Свойства коллекций фотографий** (*Suratlaryň kolleksiýalarynyň düzümi*) penjirede **Добавить** (*Goşmak*) düwmäni basyp, gerek suratlaryny (*fayllaryny*) saýlamaly.

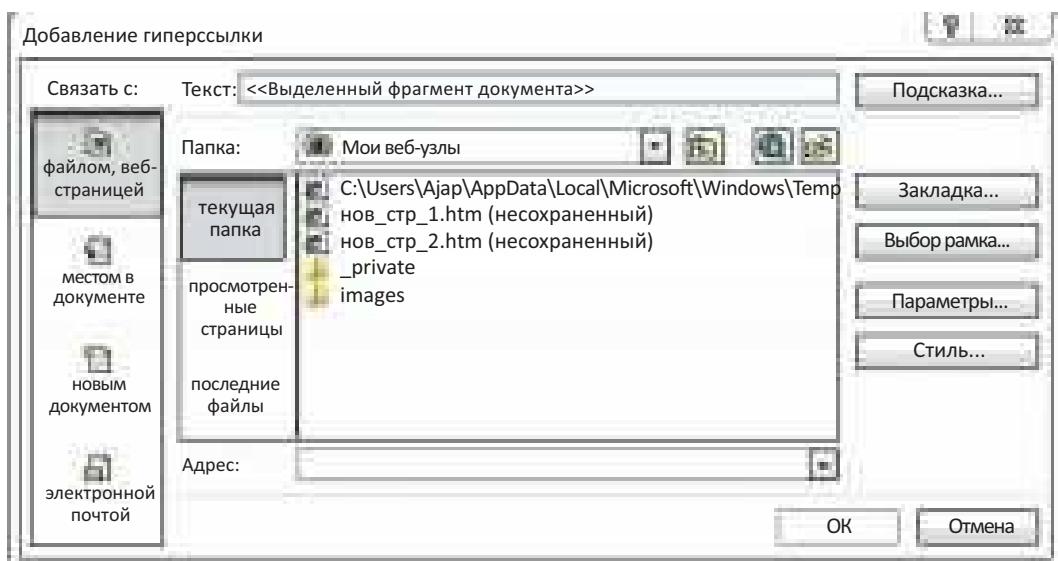


197-nji surat

Подпись meýdança surata at girizmek üçin, **Описание** bolsa, surata degişli gysgaça maglumatlary ýazmak üçin niyetlenendir (*197-nji surat*).

Web-sahypalarda **gipersalgylanmalar** sahypalaryň we beýleki faýllaryň arasynda özara baglanyşyk guramak üçin esasy serişde bolup durýar. Web-sahypalary gipersalgylanmasyz göz öňüne getirmek mümkün däldir. Olar Internetde çalt – örän uly tizlik bilen bir sahypadan beýleki sahypalara geçmäge mümkünçilik berýär. Köplenç gipersalgylanmalar degişli saýtyň düzümindäki sahypalara ýa-da sahypa uly bolsa, onuň içindäki böleklerde geçmek goýulýar.

Gipersalgylanma goýmak üçin obýekti bellemeli we menýunyň **Вставка** bölüminden ýa-da kontekst menýudan  **Гиперссылка** buýrugy saýlamaly (Bellenen obýekt surat ýa-da tekst bolup biler). Açılan gepleşik penjirede salgylanylýan obýekti we onuň adresini görkezmeli (*198-nji surat*).



198-nji surat

Gipersalgylanmalaryň dürli görünüşleri bardyr. Meselem,

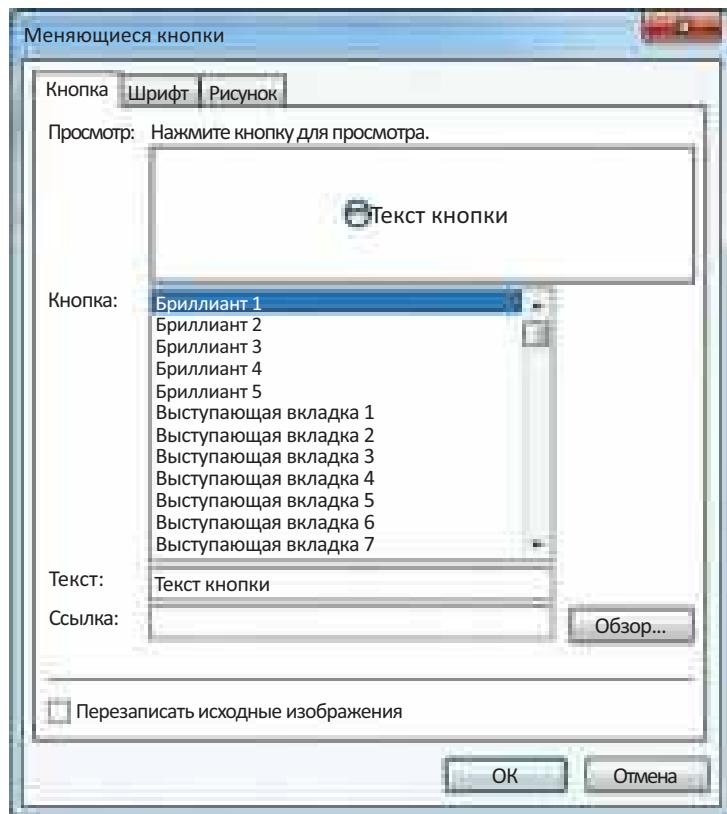
- *Içki-otnositel* (**Файлом, веб-страницей, текущая папка**) – şol saýtyň içindäki sahypalara ýüzlenmek;
- *Daşky-absolut* (**Файлом, веб-страницей, последние файлы**) – başga web-saýtlara ýa-da web-sahypalara ýüzlenmek;
- *Ýerli* (**В местном документе**) – şol sahypanyň içinde başga bir bölümçä ýüzlenmek;
- *Elektron poçta salgylanmak* (**Электронной почтой**).

Web-sahypany dürli görünüşli effektler bilen bezemek için *Front Page* programmanyň tayýar komponentleri bardyr.

Dinamiki düwmeleriň üsti bilen beýleki sahypalara, faýllara salgylanmalary goýup bolýar we olara dürli effektleri berip bolýar (Meselem, reňkini üýtgetmek, ses çykarmak, surat açmak we ş.m).

Sahypada dinamiki düwmäni goýmak üçin menýudan **Вставка→Меняющиеся кнопки** (*Üýtgeyän düwmeler*) buýrugy ýerine ýetirmeli. Açylan gepleşik penjirede düwmäniň görnüşini saýlamaly. Eger düwmäniň yüzüne ýazgy goýjak bolsaň, onda **Текст** meýdançada degişli ýazgyny girizmeli (*199-njy surat*).

Eger düwmäni başga bir obýekt bilen baglanyşdymalı bolsa, onda **Ссылка** (*Salgy*) meýdançanyň ýanyndaky **Обзор** bölüme girip, onuň adresini görkezmeli we **OK** düwmäni basmaly.

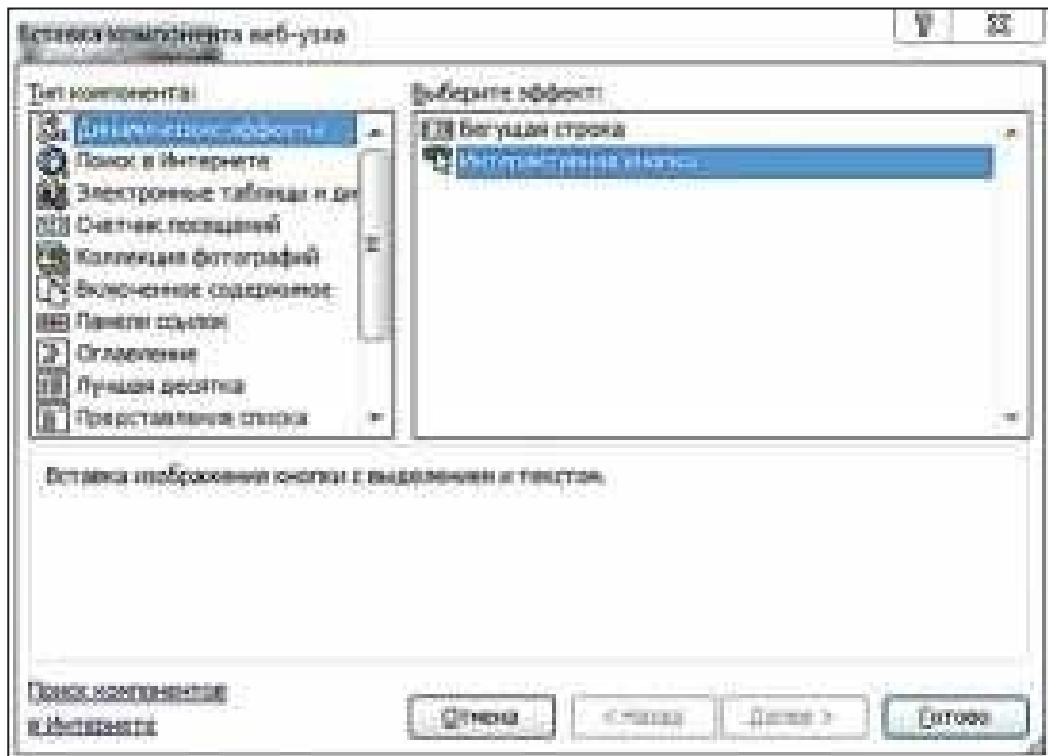


199-njy surat

Шрифт bölümde şrift bilen baglanyşkly ähli parametrleri kesgitläp bolýar.

Рисунок bölümde düwmäni aňladýan belgijigiň ölçeglerini, reňkini we ş.m. üýtgedip bolýar.

Dinamiki düwmeleri **Веб-компонент** penjireden hem goýup bolýar. Onuň üçin **Вставка**→**Веб-компонент**→**Вставка компонента Веб-узла**→ **Динамические эффекты**→**Интерактивная кнопка**→**Готово** yzygiderligi ýerine ýetirmeli (*200-nji surat*).

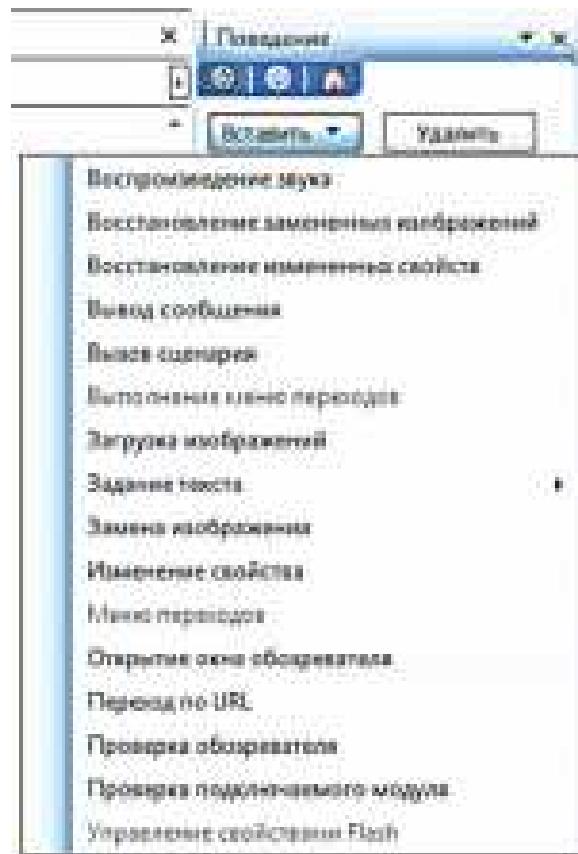


200-nji surat

Onda ýene-de **Меняющиеся кнопки** penjire açylar. Bu ýerden edil öňki yzygiderlikde sahypada düwmäni goýup bolýar.

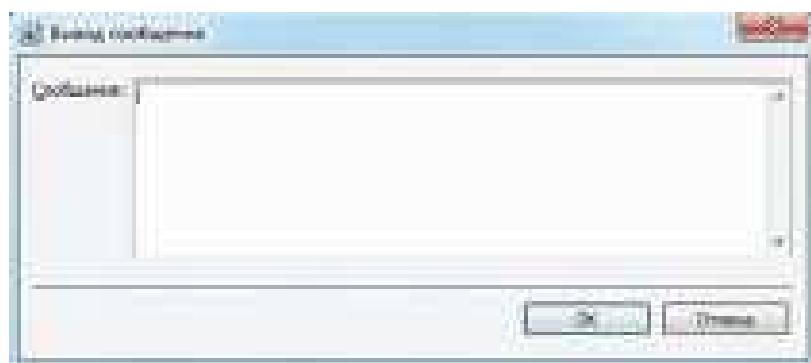
Indiki

Sahypada goýlan düwmä dürli effektleri bermek üçin, ony ilki bellemeli. Soňra **Формат**→**Поведение** (*Özüni alyp barsy*) buýrugy ýerine ýetirsek, meseleler guşagynda **Поведение** bölümü açylar.



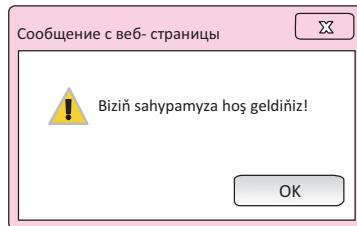
201-nji surat

Bu bölümde **Вставить** düwmäniň gapdalynndaky ▼ sanawy basyp, gerekli buýrukrary saýlamaly. Meselem, **Вывод сообщения** (*Habarlary çykarmak*) bölüm saýlananda aşakdaky penjire açýlar (*201 – 202-nji suratlar*).



202-nji surat

Сообщения (*Habarlar*) meýdançada teksti girizmeli. Bu meýdançada «Biziň sahypamyza hoş geldiňiz!» diýen teksti girizeliň we **OK** düwmäni basalyň. Penjiräniň **Просмотр** kadasyna geçip, döreden düwmämizi basyp göreliň. Onda ekrana aşakdaky ýazgy çykar (*203-nji surat*).



203-nji surat

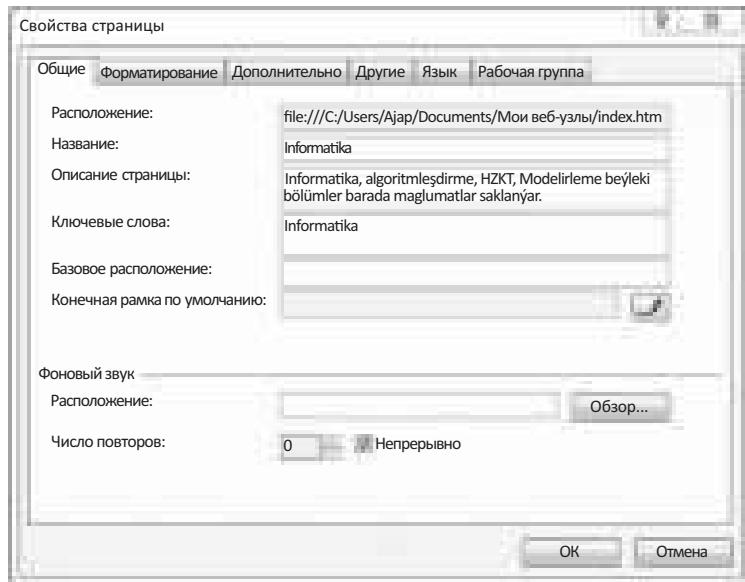
Beýleki effektleri hem edil şu yzygiderlikde kesgitläp bolýar.

Web-sahypalardaky obýektlere beýleki effektler bilen bir hatarda ses we wideo effektleri hem berip bolýar, olarda Flash-animasiýalary hem ulanyp bolýar.

Onuň üçin ilki kompýuteriňizde sahypada goýuljak ses we wideo faýllary taýýarlamaly.

Front Page programmasında **.wav**, **.mid**, **.ram**, **.aif**, **.snd** we ş.m. ses faýllary bilen işläp bolýar.

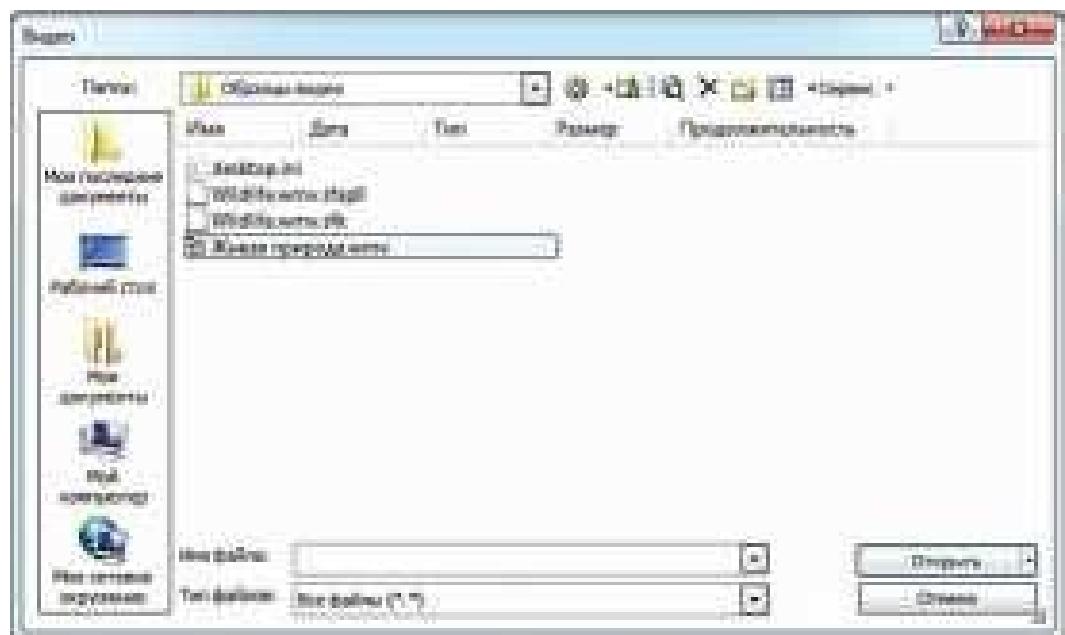
Web-sahypada ses faýllaryny goýmak üçin sahypanyň boş ýerinde kontekst menýunu açmaly we ondan **Свойства страницы** bölümü saylalamaly. Onda şeýle penjire açylar (*204-nji surat*):



204-nji surat

Bu penjiräniň **Общие** bölümünde **Фоновый звук** (*Düşegiň-fonuň sesi*) bölümce bardyr. **Расположение** (*Ýerleşishi*) meýdançada ses faýlynyň salgysyny görkezmeli. **Число повторов** (*Gaytalamalaryň sany*) bölümde gaýtalamalaryň sanyny görkezmeli. Eger ses effekti üzňüsiz dowam etmeli bolsa, onda **Непрерывно** (*Üzniüsiz*) bölüme bellik etmeli.

Web-sahypalara wideo faýllary goýmak üçin ilki kursory sahypanyň şol ýerine eltmeli. Soňra menýunyň **Вставка** bölümünden **Рисунок**→**Видеозапись** yzygiderligi ýerine ýetirmeli. Ekranda **Видео** gepleşik penjire açylar.



205-nji surat

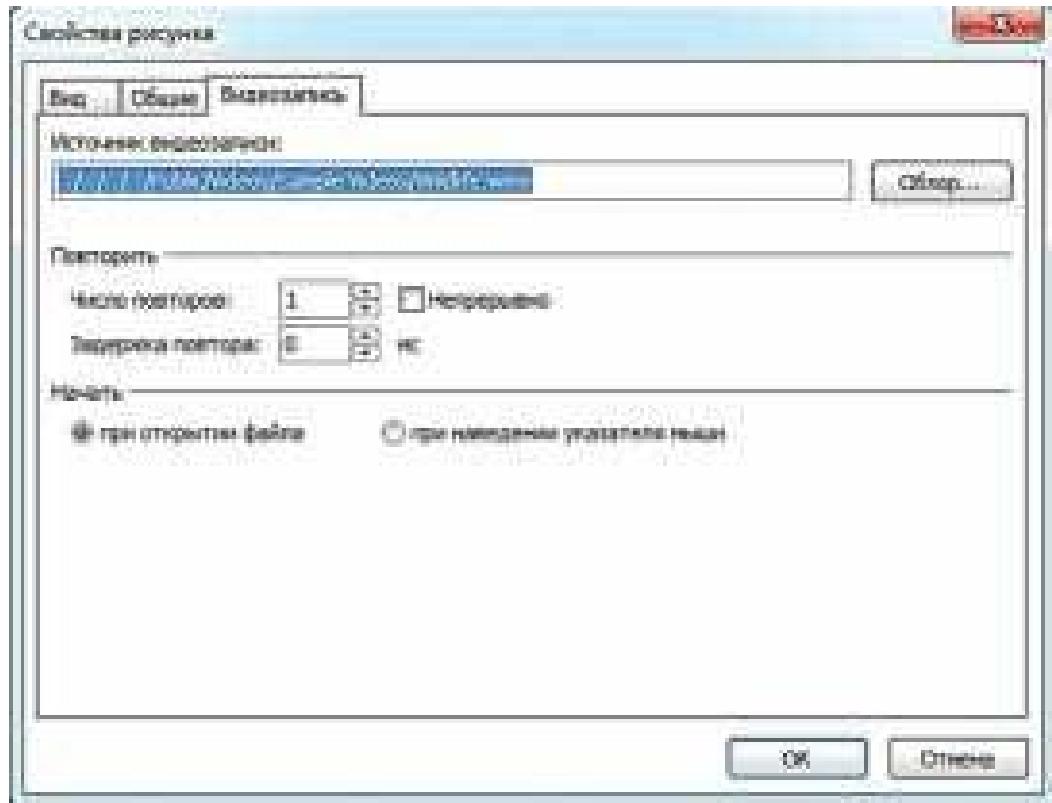
Bu penjireden goýjak videofaýlyň saýlamaly we **Открыть** düwmäni basmaly.

Видео penjiresi ýapylandan soň, sahypada videofaýlyň goýlandygyny aňladýan kiçijik gönüburçly şekil gorner. Bu düwmäniň üstünde kontekst menýunu açyp, **Свойства рисунка** bölümü saýlamaly. Penjire **Видеозапись** kadada açylar (*205-nji surat*).

Bu ýerde **Повторить** bölüminiň **Число повторов** (*Gaytalamalaryň sany*) bölümcesinde gaýtalamalaryň sanyny görkezmeli. Eger wideo görkeziliş üzňüsiz dowam etmeli bolsa, onda **Непрерывно** (*Üzniüsiz*) bölüme bellik etmeli.

Eger **Начать** (*Başlamak*) bölümde **При открытии файла** (*Faýly açanda*) bölümçä bellik etsek, onda sahypa videofaýl bilen bile açylar. Eger **При наведении указателя мыши** (*Syçanyň görkezijisini eltende*) bölümce bellik etsek, onda gerek wagty sahypada videofaýly syçan bilen özün açmaly (*206-njy surat*).

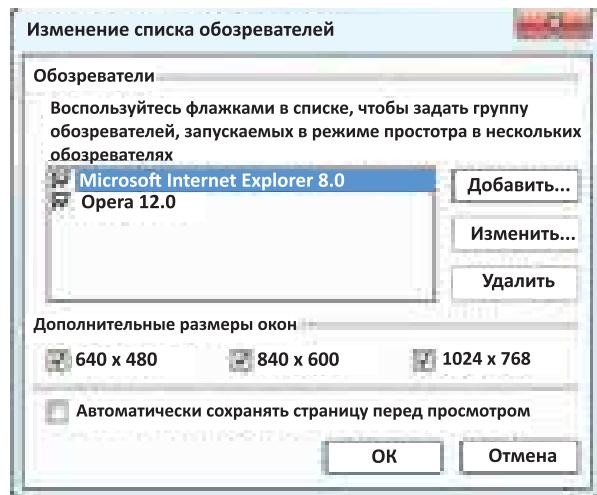
Iş ýerine ýetirilenden soň sahypany ýada ýazyp ýapmaly. Soňra brauzerde sahypany açyp, döredilen wideofaýla tomaşa edip bolar.



206-njy surat

Eger Siziň kompýuteriňde brauzer gurnalan bolsa, onda penjiräniň **Просмотр** bölümne geçip, brauzerde sahypanyň nähili şekillenjekdigine syn edip bolar. Bu kadada sahypany ýada ýazmazdan öň, gipersalgylanmalaryň işleýşini, suratlaryň, ses we wideo faýllaryň açylyşyny, abzaslaryň ýerleşişini we ş.m. barlap-gözden geçirip bolýar.

Sahypany goni brauzeriň özünde açyp görmek has amatly bolýar. Onuň üçin **Файл→Просмотреть в обозревателе** (*Bu ýerde: brauzerde syn etmek manysynda*) buýrugy ýerine ýetirmeli. Açılan brauzerleriň sanawyndan birini saýlamaly. Eger sanawdaky brauzerden başga brauzer gerek bolsa, onda **Изменить список обозревателей** (*Brauzerleriň sanawyny üýtgetmek*) bölümni saýlamaly. **Изменение списка обозревателей** gepleşik penjireden gerekli brauzeri saýlamaly (*207-nji surat*).



207-nji surat

Дополнительные размеры окон (*Penjireleriň goşmaça ölçegleri*) bölümde penjiräniň ölçeglerini girizip bolýar. **Автоматически сохранять страницу просмотром** bölüme bellik goýlanda sahypa gözden geçirmezden gönü ýada ýazylar. Penjirede gerek parametrleri kesgitläp bolandan soň, **OK** düwmäni basmaly. Sahypa brauzerde açylar.

Faýly ýada ýazmak üçin **Файл → Сохранить** buýrugy ýerine ýetirmeli.

Web-sahypa ilkinji gezek ýada ýazylýan bolsa, onda ýada ýazmazdan öň **Сохранить как** penjirede täze papka döretmeli we Web-sahypalary şol papkada ýada ýazmaly.

Programma sahypadaky obýektleri aýratynlykda ýada ýazýar. Adatça, suratlar **Images** papkada ýerleşdirilýär. Goşmaça hiç hili görkezme bolmadyk ýagdaýda birinji sahypa **index.htm**, indiki sahypalar **нов_стр_1.htm (несохраненный)**, **нов_стр_2.htm (несохраненный)** we ş.m.görnüşde ýada ýazylýar. **Index.htm** sahypa baş sahypa bolup hyzmat edýär.

Redaktor sahypany **.htm** giňeltme bilen ýatda saklaýar.

Web-saýt taýýar edilenden soňra, ony WWW-de ýerleşdirmeli. Bu proses **Публикация** (*Çap etmek, köpçülige ýáýratmak*) diýlip atlandyrlyýär. Hakykatda, saýtyň publikasiýasy Web-serwere onuň sahypalarynyň hem-de faýllarynyň nusgasyny goýmakdyr.

Web-saýty ýaýratmazdan öň onuň doly taýýardygyna göz ýetirmeli.

Web-saýtyň ýaýradylышы Web-serveriň ýerleşyän ýerine baglydyr. Eger ularnyjy korparatiw tora degişli bolsa, onda Web-saýt (Web-sahypa) bu tora degişli serwerde hem ýerleşdirilip bilner. Onuň üçin şeýle maglumatlar gerek:

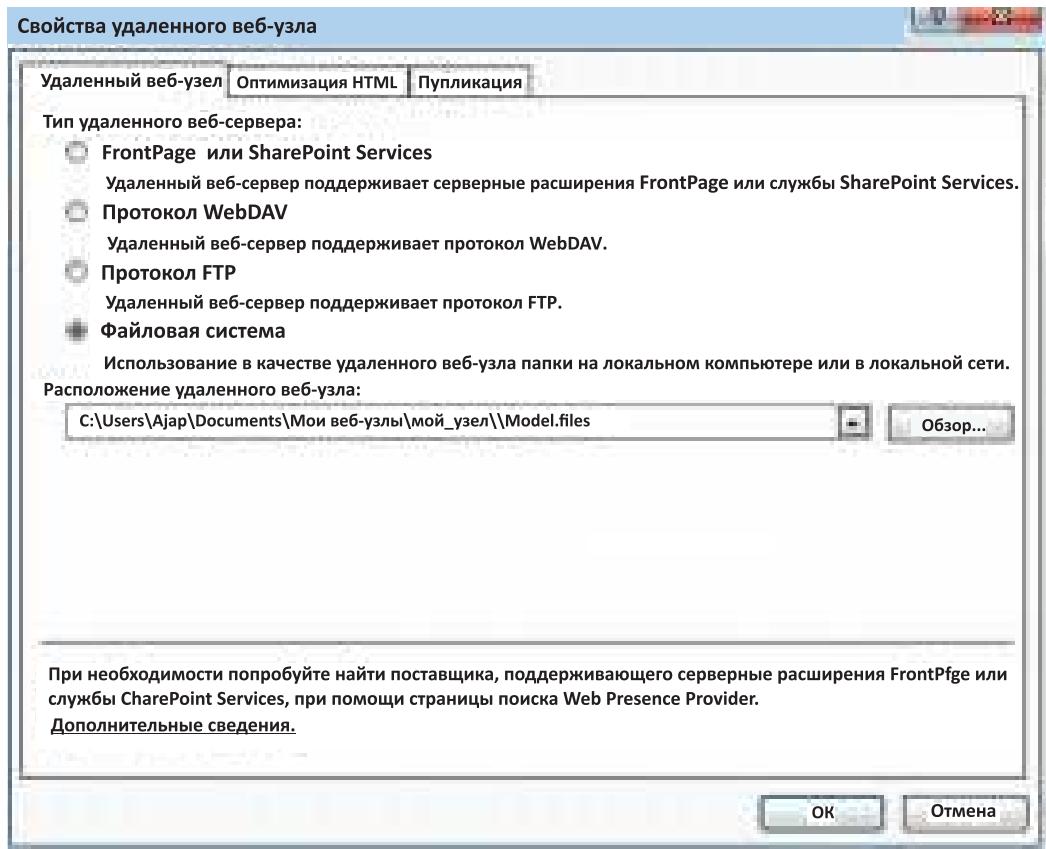
- Saýty ýerleşdirmeli serweriň URL salgysy;
- Ulanýjynyň ady we onuň serwere ygtyýar almak üçin paroly;
- Saýty ýerleşdirmeli katalogyň ady.

Serwer bolup, saýt taýýarlanýan kompýuteriň özi hem hyzmat edip biler. Bu ýagdaýda kompýuterde **Microsoft Personal Web Server** ýa-da **Internet Information Services (IIS)** programmalar gurnalan bolmaly.

Eger ulanyjynyň domen bölünip berlen Web-serveri bolmasa, onda ol Web-sahypalary döretmek we Internetde ýerleşdirmek üçin prowaýderleriň hyzmatlaryndan peýdalanylý biler. Şeýle hyzmatlar *Hosting* diýlip atlandyrylyar.

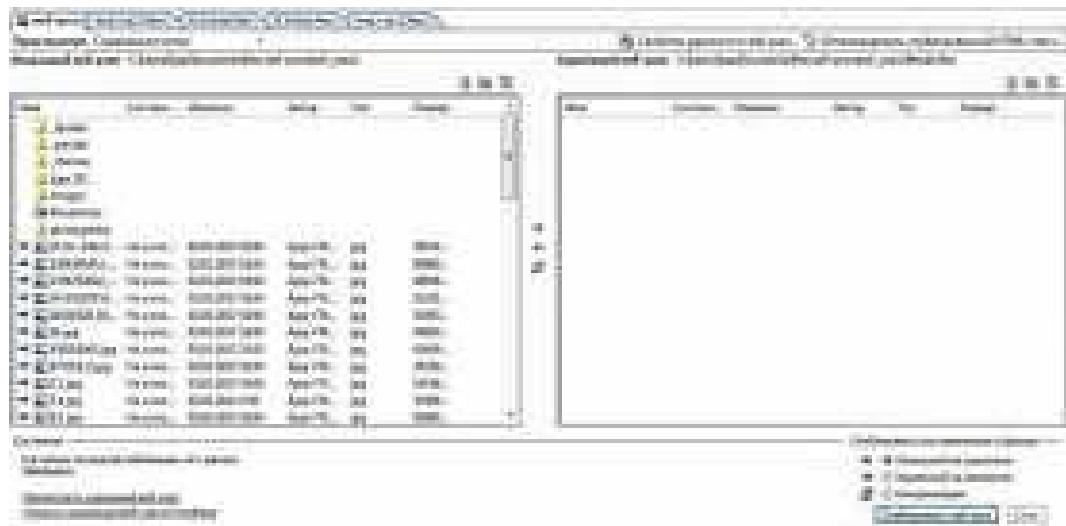
Käbir Internet prowaýderleri Web-saýtyň baş sahypalaryny mugt Internete ýerleşdirmäge mümkünçilik berýärler. Olara *Web-hosting* diýilýär.

Front Page programmasında Web-saýty serwere ýerleşdirmek üçin **Файл→Опубликовать узел** buýrugy ýerine ýetirmeli. Ekranda **Свойства удаленного Веб-узла** gepleşik penjire açýlar (*208-nji surat*).



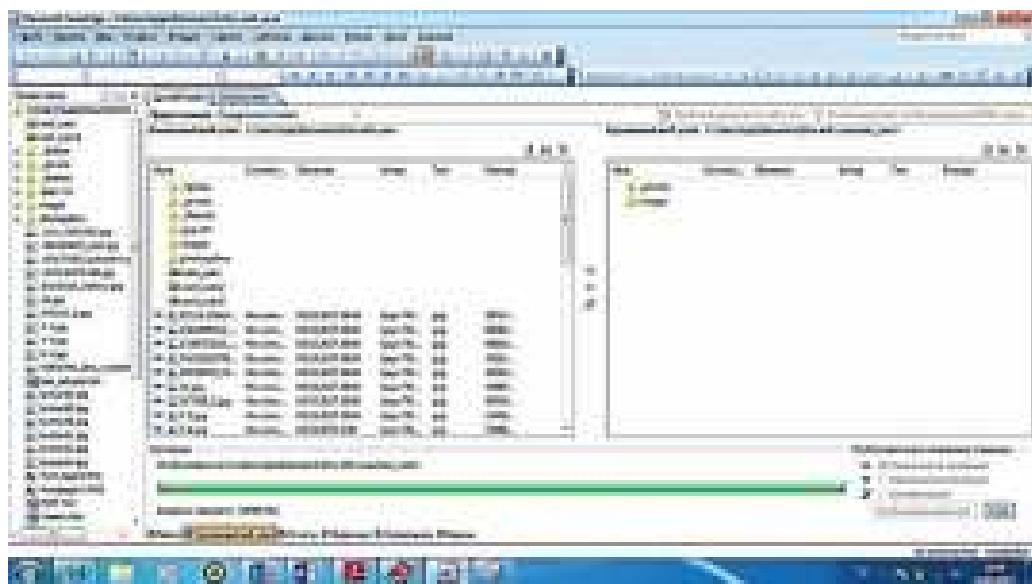
208-nji surat

Birnäçe wagtdan soň, **Требуются имя и пароль** (*Parol we at talap edilýär*) atly gepleşik penjire açylar. Penjirede degişli maglumatlary girizip, **OK** düwmäni basmaly. Programma **Удаленный Веб-узел** bölüme geçer (*209-njy surat*).



209-njy surat

Bu penjirede **Локальный на удаленном** bölüme bellik goýmaly we **Опубликовать Веб-узел** düwmäni basmaly. Programma öz işini tamamlaýança garaşmaly (*210-njy surat*).



210-njy surat

Ýörite Web-sahypalary Internete ýerleşdirmek üçin niýetlenen programmalar hem bar. Meselem, ***FileZilla***, ***CuteFTP***, ***FAR Manager***, ***Winftp*** we başgalar.

Ýumuşlar:

1. *MS Word* programmasynda ýonekeýje Web-sahypalary taýýarlamaly.
2. Sahypada sözbaşy setiri, abzaslary ulanmaly.
3. Sahypada suratlary ýerleşdirmeli we bir sany tablisa goýmaly.
4. Tekstde gipersalgylanmalary ulanmaly we olary başga dokumentler bilen baglanyşdymaly.
5. Sahypyń «Meniň Web-sahypam» at bilen **.htm** ýa-da **.html** giňeltmeler bilen ýada ýazmaly.
6. «Meniň Web-sahypam» atly faýly açyp görmeli.
7. *Front Page* progammasynda öz okáyan fakultetiňiz barada Web-sahypa taýýarlamaly. Web-sahypada tekstleri, tablisalary, suratlary, wideoşekilleri we dinamiki düwmeleri ulanmaly.
8. Baş sahypany «BILIMLI NESIL» diýip atlandyrma.
9. Faýla ýene-de birnäçe sahypa goşmaly.
10. Döredilen Web-sahypalary gipersalgylanmalar bilen baglanyşdymaly.
11. Faýla at berip, ýada ýazmaly. Web-sahypyń kompýuteriňizde bar bolan brauzerleriň birinde açyp görmeli.
12. Web-sahypyń islendik bir Web-serwerde ýerleşdirmeli.
13. «Mekdep informatikasy» atly Web-saýt döretmeli. Ony özüňze amatly bolan Web-serwerleriň birine ýerleşdirmeli.
14. Saýta birnäçe Web-sahypalary goşup görmeli.

§ 1. Algoritmleşdirmə teoriýasynдан esasy maglumatlar

1.1. Algoritm barada düşünje. Algoritmiň esasy häsiyetleri

Kompýuteriň mümkünçılıgi näçe uly bolsa-da, ol hiç wagt adamyň ornumy çalşyp bilmez. Sebäbi kompýuter diňe adam tarapyndan algoritmi – programmasy öňünden düzülen meseleleri çözüp bilýär.

Algoritm – bu haýsy-da bolsa bir meseläni çözmek üçin zerur bolan ýerine ýetirilmeli amallaryň tertipleşdirilen ýazgysydyr.

Islendik mesele çözülende käbir başlangyç maglumatlar berilýär. Olara **berlenler** diýilýär. Berlenleriň üstünde özgertmeler geçirip, käbir maglumatlar alynýar. Olara **netije** diýilýär. Meselem,

$$ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$$

kwadrat deňlemäniň hakyky çözüwlerini derňemek üçin a , b we c üç sany koeffisiýent berilmelidir. Deňlemäni çözmek üçin, ýagny x_1 , x_2 hakyky kökleri tapmak üçin ýa-da hakyky çözüwiň ýokdugyny görkezmek üçin, şol berlenleriň üstünde käbir özgertmeleri – amallaryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli bolýar.

Ýa-da ýene-de bir mysal: çyzykly algebraik deňlemeler sistemasyň çözüwlerini derňemek üçin koeffisiýentler we deňlemeleriň sag tarapyndaky azat agzalar berlen bolmaly. Şolaryň üstünde käbir amallaryň yzygiderligini ýerine ýetirip, netijäni – deňlemeler sistemasyň çözüwini tapyp ýa-da çözüwiň ýokdugyny görkezip bolýar.

Diýmek, başgaça, **algoritm** diýlende berlenlerden netijäni almak üçin ýerine ýetirmek zerur bolan amallaryň yzygiderligine düşünmek mümkün. Algoritmda ýerine ýetirilýän amallaryň yzygiderligi tükenikli we berk tertipleşdirilen bolmalydyr.

Algoritmle mahsus bolan aşakdaky häsiyetler onuň kesgitlemesiniň üstünü doldurýar:

a) **diskretlik**: ýokarda belläp geçişimiz ýaly, algoritm yzygider ýerine ýetirilýän ýonekeý ädimlerden durýar. Her bir ädimi ýerine ýetirmek üçin wagtyň bellibir ülüşi sarp edilýär. Ýagny algoritmiň ýerine ýetirilişi wagta görä diskret (üzük-üzük) amala aşyrylýar;

b) **düşnüklik**: algoritmiň her bir ädiminde ýerine ýetirilmeli iş örän aýdyň,

düşnükli bolmalydyr. Her ädimden soň «Indi näme etmeli?» diýen soragyň ýeke-täk – birbelgili jogaby bolmaly. Algoritmiň ýerine ýetirilişinde hiç hili gümürtik zat bolmaly däldir we daşyndan goşmaça düşündirişe mätäc bolmaly däldir. Bu häsiyet algoritmiň kompýuterde mehaniki ýagdaýda – aňsyz ýerine ýetirilýändigini aňladýar;

c) **umumylyk:** algoritm diňe bir sany aýratyn alınan meseläni çözmeň üçin däl-de, eýsem, şoňa meňzeş bolan meseleleriň tutuş toplumyny çözmeň üçin niýetlenen bolmaly. Meselem, eger

$$2x^2 - 3x + 2 = 0$$

deňlemäni çözmeли bolsa, onda meseläni umumylaşdyryp, a , b we c koeffisiýentleriň islendik üçlüği üçin

$$ax^2 + bx + c = 0, a \neq 0$$

görnüşli deňlemeleriň toplumyny çözäge niýetläp algoritm düzülýär. Muňa algoritmiň umumylyk häsiyeti diýilýär;

d) **netijelilik:** islendik algoritm tükenikli ädimden soň meseläniň çözüwine getirmelidir, ýagny garaşylýan netijäni bermelidir.

1.2. Algoritmlere mysallar

1-nji mysal: n , m islendik iki sany natural sanlar berlen. Diňe goşmak amalyndan peýdalanylyp, olaryň k – köpeltmek hasylyny tapmaly.

Meseläniň çözüwine geçmezden öňürti, soň gerek boljak käbir düşünjeleri aýyl-saýyl edeliň.

Ýokarda belläp geçişimiz ýaly, islendik natural sanlaryň jübütü üçin netije alynmaly bolsa, onda ol sanlaryň özleri algoritmdə görkezilmeyär. Olar käbir üýtgeýän ululyk görnüşde bellenilýär. Üýtgeýän ululygy daşyna at ýazylan gutujyk görnüşde göz öňüne getirmek mümkün. n üýtgeýäne 5-i dakmaklygy « n » atly guta 5 sany pökgüjigi salmak bilen deňedirmek mümkün. Bir üýtgeýäniň bahasyny başga bir üýtgeýäne ibermek mümkün. Onuň ýaly ýagdaýda şol bahanyň özi däl-de, ýene-de bir nusgasý iberilýär, üýtgeýäniň bahasy önküligine galýar. Meselem, « n » iň bahasyny i -üýtgeýäne ibermeli», ýa-da « i -üýtgeýäne n -iň bahasyny dakmaly» diýlende i -üýtgeýäne edil n -üýtgeýäniň ýaly – şoňa deň bolan bahany dakmaly, ýa-da şonuň bahasynyň nusgasyny götürmeli diýen manyny aňladýar.

Dakmak belgisi " := " görnüşde bellenilýär. Meselem,

$$n := 5; i := n \quad n \boxed{5} \quad i \boxed{5}$$

Köplenç algoritmdə $i := i + 1$ görnüşli ýazgy peýdalanylýar. Bu i -üýtgeýäniň bahasynyň üstüne bir birlik goşulyp, ýene şol üýtgeýäniň özüne dakylýandygyny

aňladýar. Meselem,

$$i := 5$$

$$i \boxed{5}$$

$$i := i + 1$$

$$i \boxed{6} \text{ bolar}$$

Bu yerde " $:=$ " belgisiniň sag tarapyndaky «*i*» – üýtgeýäniň bahasyny okamak-lygy aňladýar, çep tarapyndaky «*i*» bolsa, oňa täze bahany ýazmaklygy aňladýar.

Indi ýokardaky meselämize gaýdyp geleliň.

Biz goşmagyň kömegini bilen **n** we **m** natural sanlaryň köpeltmek hasylyny hasaplamaç üçin her biri **n**-e deň bolan **m**-sany goşulyjynyň jemini tapmaly:

$$K = \underbrace{n + n + \cdots + n}_{m - \text{gezek}}$$

Emma bu algoritm däl, sebäbi bu ýerde kesgitsizlik bar. Meselem, « ... » köp nokat belgisi.

Bu meseläniň çözüwini aşakdaky ýonekeýje ädimleriň yzygiderligi görnüşde aňlatmak mümkün:

$k := 0$ ($k-a$ 0 dakmaly). Soňra $k := k + n$ amaly **m**-gezek ýerine ýetirmeli. Onda her gezek amal ýerine ýetirilende **k**-üýtgeýäniň bahasy **n**-birlik artar. Şeýlelikde, **k**-da meseläniň çözüwi alnar.

Amaly talap edilişi ýaly **m**-gezek ýerine ýetirmek üçin, her gezek onuň eýýäm näçe gezek ýerine ýetirilenini sanamaly. Onuň üçin *i* kömekçi üýtgeýäni ulanalyň. Ony «Hasapçy» diýip atlandyralyň.

Ilkinji gezek **k**-a **n** bahany goşmagyň öň ýanynda $i := 1$ bahany dakalyň we her gezek **k**-nyň bahasy üýtgände *i*-hasapçynyň bahasyny bir birlik artdyralyň.

Onda algoritm şeýle görnüşde bolar:

1. **n**, **m** üýtgeýänlere anyk bahalar bermeli.

2. **k** := 0

3. **i** := 1

4. **k** := **k** + **n**

5. **i** := **i** + 1

6. Eger $i \leq m$ bolsa, onda 4-e geç (4-den başlap ähli ädimleri gaýtadan ýerine ýetir!).

7. Hasaplamany bes et!

Bu algoritm adaty matematiki belgilerden peýdalanylý, tebigy dilde ýazyldy. Shoňa görä-de, bu ýerde ýetiriji hökmünde kompýuter däl-de, adamyň özi göz öňünde tutulýar.

1-nji ädimde ýerine ýetirijiniň özi **n** we **m** üýtgeýänlere anyk bahalar bermeli.

2-nji we 3-nji ädimlerde **k**, **i** üýtgeýänlere başlangyç bahalar dakylýar.

4-nji ädim her gezek ýerine ýetirilende **k**-nyň bahasy **n**-birlik artýar.

5-nji ädimde her gezek nobatdaky goşmak amaly ýerine ýetirilenden soň, hasapçynyň bahasy bir birlik artýar, 6-nji ädimde $i \leq m$ şert barlanýar we ol ýerine

ýetse, ýagny entek ähli m -goşuluýy goşulyyp gutarmadyk bolsa, onda 4-nji ädime dolanyp gelinýär we 4-nji ädimden başlap algoritm gaýtadan ýerine ýetirilýär.

Haçanda $i \leq m$ şert ýerine ýetmese, onda hasaplama bes edilýär. Ol $i > m$ ýagdaýda bolup geçýär, ýagny ähli gerek goşulyjylar goşulyyp bolandan soň bes edilýär.

Getirilen algortim n we m anyk bahalaryny alandan soň ýerine ýetirilmeli amallaryň tertibini kesgitleyär.

Indi $n = 5$, $m = 3$ bolanda algoritmi ýerine ýetireliň we ululyklaryň bahalarynyň üýtgeýşini yzarlalyň:

1-nji ädimde:

$$k \boxed{ } \quad i \boxed{ } \quad n \boxed{5} \quad m \boxed{3}$$

2-nji we 3-nji ädimlerden soň:

$$k \boxed{0} \quad i \boxed{1} \quad n \boxed{5} \quad m \boxed{3}$$

n we m üýtgeýäniň bahalary soň üýtgedilmeýär.

Ilkinji gezek 4-nji we 5-nji ädim ýerine ýetirilenden soň:

$$k \boxed{5} \quad i \boxed{2}$$

6-nji ädim ýerine ýetirilende üýtgeýänleriň bahalary üýtgemeýär, diňe « $i \leq m$ » logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanýar. Ol i -niň nobatdaky alan bahasyna laýyklykda «**Ýalan**» ýa-da «**Cyn**» bahany alýar. Eger «**Cyn**» bahany alsa, onda 4-nji ädime dolanyp gelinýär, «**Ýalan**» bahany alsa, ýagny $i > m$ bolsa, onda indiki ädime geçilýär. Biziň ýagdaýymyza hasaplama bes edilýär.

6-nji ädim ilkinji gezek ýerine ýetirilende $2 \leq 3$ şert barlanylýar. Ol «**Cyn**» – şert ýerine ýetýär. Şoňa görä-de, 4-nji ädime gaýdyp gelinýär. 4-nji we 5-nji ädimler ikinji gezek ýerine ýetirilende

$$k \boxed{10} \quad i \boxed{3}$$

6-nji ädim ikinji gezek ýerine ýetirilende $3 \leq 3$ şert ýerine ýetýär. Şoňa görä-de, ýene-de 4-nji ädime gaýdyp gelinýär.

4-nji we 5-nji ädimler üçünji gezek ýerine ýetirilenden soň:

$$k \boxed{15} \quad i \boxed{4}$$

6-nji ädim üçünji gezek ýerine ýetirilende $4 \leq 3$ şert ýerine ýetmeýär, şoňa görä-de, bu gezek yza dolanylmaýar-da, hasaplama bes edilýär.

k -nyň iň soňky alan bahasy bolan 15-san netije hasap edilýär.

Algoritm ýerine ýetirilende k we i üýtgeýänleriň alan bahalaryny aşakdaky ýaly tablisanyň kömegin bilen görkezsek, has düsnükli bolýar:

k	0	5	10	15
i	1	2	3	4

Algoritmde **4-nji**, **5-nji**, **6-nji** ädimler köp gezek gaýtalanyп ýerine ýetirilýär. Algoritmde köp gezek gaýtalanyп ýerine ýetirilýän bölegi bar bolsa, oňa gaýtalanyп gurluşly algoritmdıýilýär.

2-nji mysal: Köpelmeke amalyndan peýdalanyп, berlen x – hakyky sany berlen k -natural derejä götermeli. Netijäni z bilen bellemeli. $x = 4$, $k = 3$ üçin algoritmi ýerine ýetirmeli we ululyklaryп bahalarynyп üýtgeýşini görkezmeli.

Çözülişi:

$z = \underbrace{x \cdot x \cdot \dots x}_{k \text{ gezek}}$ hasaplama üçin algoritmdüzmeli.

Ilki başda $z := 1$ dakalyп. Soňra

$z := z^*x$ amaly k gezek ýetireliп ($x = 4$, $k = 3$).

Näce gezek köpeldyändigimizi hasaplamak üçin i – hasapçyny girizeliп.

Onda algoritm şeýle görnüşde bolar:

1. x , k üýtgeýänlere anyk bahalar beriň;

2. $z := 1$

3. $i := 1$

4. $z := z^*x$

5. $i := i + 1$

6. Eger $i \leq k$ bolsa, onda **4-e** geç!

7. Hasaplamany bes et!

Indi bahalaryп üýtgeýşini görkezelien. Üýtgeýänler üçin ýatda dört sany öýjügi ullanalyп. Her gezek ululygyы bahasy üýtgände, onuň köne bahasynyň aşagyny çyzyp, gapdalyndan täze bahasyny ýazalyп:

$$z \boxed{1 \ 4 \ 16 \ 64} \quad i \boxed{1 \ 2 \ 3 \ 4} \quad x \boxed{4} \quad k \boxed{3}$$

z -niň iň soňky bahasy bolan **64** meseläniň çözüwi, ýagny netije bolar.

3-nji mysal: a we b bitin sanlar berlen ($b \neq 0$). Bölmek amalyndan ulanman, a sany b sana galyndyly bölmegiп algoritmini düzmeli. $a = 17$, $b = 5$ bolanda algoritmiň ýerine ýetirilişini görkezmeli.

Başgaça aýdanda, islendik a we b bitin sanlar üçin ($b \neq 0$) $a = bq + r$, $0 \leq r < b$ şerti kanagatlandyrýan q we r bitin sanlary tapmaly.

Çözülişi:

Algoritmi aşağıdaky görnüşde ýazmak mümkün:

1. a we b üýtgeýänlere baha bermeli.
2. $k := 0$
3. Eger $a < b$ bolsa, onda 7-ä geç!
4. $a := a - b$
5. $k := k + 1$
6. 3-e geç!
7. $r := a; q := k$

Bu algoritmda galyndyly bölmek aýyrmak amalynyň kömegi bilen ýerine yetiřilýär. $a < b$ bolýança a -dan b -ni yzly-yzyna aýryp, näçe gezek aýyrmak amalynyň ýerine ýetirilendigini k -hasapçynyň kömegi bilen sanap durmaly. Haçan-da $a < b$ kiçi bolsa, onda hasaplamañ bes etmeli. Hasaplamañdan soň, a üýtgeýände galan baha r -galyndyn berer, k -hasapçynyň bahasy bolsa, q -doly däl paýy berer.

Indi $a = 17$, $b = 5$ bolanda üýtgeýänleriň alýan bahalaryna seredeliň.

$$b \boxed{5}$$

$$a \boxed{17 \ 12 \ 7 \ 2}$$

$$k \boxed{0 \ 1 \ 2 \ 3}$$

$$r \boxed{2}$$

$$q \boxed{3}$$

Netije r we q üýtgeýänlere dakylýar.

4-nji mýsal: a we b natural sanlar berlen. Ýewklidiň algoritmi boýunça olaryň iň uly umumy bölijisini (**IUUB**) hasaplamaly. $a = 72$, $b = 16$ bolanda algoritmi ýerine ýetirmeli we üýtgeýänleriň alýan bahalaryny görkezmeli.

Çözülişi:

Mekdep matematikasyndan bilşimiz ýaly, şol bir wagtda a we b natural sanlaryň ikisini hem bölyän sanlaryň iň ulusyna bu sanlaryň **IUUB** diýilýär.

IUUB-ni tapmak üçin Ýewklidiň algoritmini aşağıdaky ýaly ýazmak mümkün:

1. a we b üýtgeýänlere baha bermeli.
2. Eger $a = b$ bolsa, onda 5-e geç!
3. Eger $a > b$ bolsa, onda $a := a - b$, ýogsam-da $b := b - a$
4. 2 – ä geç!
5. $D := a$

Bu ýerde tä $a = b$ bolýança a we b -niň bahalary deňeşdirilýär: eger $a > b$ bolsa, a -dan b -ni aýryp, a -nyň özüne dakmaly, bolmasa-da tersine, b -den a -ny aýryp, b -niň özüne dakmaly. Dolanyp 2-ä baryp, $a = b$ şerti barlamaly we hasaplamañ $a = b$ bolýança dowam etmeli. $a = b$ bolandan soň D -netije hökmünde a we b üýtgeýänleriň islendik biriniň bahasyny alaýmaly.

Indi $a = 72$, $b = 16$ bolanda algoritmiň ýerine ýetirilişine seredeliň:

$$a \boxed{72 \ 56 \ 40 \ 24 \ 8}$$

$$b \boxed{16 \ 8}$$

$$D \boxed{8}$$

5-nji mysal: P -kömekçi üýtgeýäni ulanyp, x we y üýtgeýänleriň bahalarynyň orunlaryny çalyşmaly.

$x = 5$, $y = 7$ bolanda algoritmiň ýerine ýetirilişini görkezmeli.

Çözülişi:

1. x we y üýtgeýänlere baha bermeli.

2. $p := x$

3. $x := y$

4. $y := p$

Goý $x = 5$, $y = 7$ bolsun. Onda

$$x \boxed{\underline{5} \ 8}$$

$$y \boxed{\underline{7} \ 5}$$

$$p \boxed{5}$$

6-njy mysal: 5-nji meseläni hiç hili kömekçi üýtgeýän ulanman çözmeli.

Çözülişi:

1. x we y üýtgeýänlere baha bermeli.

2. $x := x - y$

3. $y := x + y$

4. $x := y - x$

$x = 5$, $y = 7$ bolanda algoritmiň ýerine ýetirilişine seredeliň.

$$x \boxed{\underline{5} - \underline{2} \ 7}$$

$$y \boxed{\underline{7} \ 5}$$

1.3. Blok – shemalar

Şol bir algoritmi dürli usullarda ýazyp bolýar. Biziň öňki sereden mysalarymyzda algoritmler tebigy dilde, ýagny söz üstü blen ýazylan. Emma islendik algoritmi kompýuterde ýerine ýetirmek üçin ony programmalaşdyryş dilleriniň birine geçirmeli bolýar. Meselem, **Basic**, **Pascal** we ş.m.

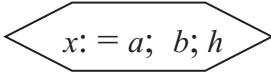
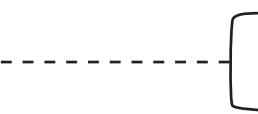
Algoritm ýazylanda programmalaşdyryş dillerinde bar bolan gurluşlary göz öňünde tutmak amatly bolýar. Ýagny programmalaşdyryş dillerinde algoritmiň her ädimini kompýuterde ýerine ýetirip bilyän serişde bar bolmaly. Şeýle edilende algoritmden programmalaşdyryş diline geçmekde hiç hili kynçylyk döremeyär.

Şoňa görä-de, algoritm düzmeklärle oňat girişilenden, käbir endikler emele gelenden soň, algoritmi blok-shemalar dilinde ýazmak amatly bolýar.

Blok-shemalar dilinde algoritmi düzýän ädimler şertli geometrik figuralaryň kömegini bilen bellenilýär. Ol figuralaryň daşky görnüşleri, ölçegleri babatda kabul edilen dünýä standarty bar. Yagny dünýäniň ähli ýurtlarynda birmeňzeş belgilerden peýdalanmak kabul edilen. Şol standart boýunça aşakdaky figuralar ulanylýar (34-nji tablisa):

34-nji tablisa

1.		Algoritmiň başlangyjyny ýa-da ahyryny aňladýar
2.		Üýtgeýänlere baha bermelidigini aňladýar. Üýtgeýänleriň sanawy belginiň içinde ýazylyp görkezilýär. Meselem:
3.		Aňlatmanyň bahasyny hasaplamaq we alınan netijäni çep tarpdaky üýtgeýäne däkmak. Meselem: $D := b^2 - 4ac$
4.		Şert barlamak. Bu ýerde bahasy hasaplanylýan logiki aňlatma görkezilýär. Meselem:
5.		Çap etmek. Bu figuranyň içinde bahalary çapa çykarylýan üýtgeýänleriň sanawy getirilýär. Meselem: x_1, x_2
6.		Kömekçi algoritmlere yüzlenmek. Bu figurada ýüzlenilýän kömekçi algoritmleriň atlary we formal argumentler görkezilýär. Meselem: $\boxed{\text{Faktorial } (n)}$

7.		Parametralı gaýtalama. Bu figuranyň içinde gaýtalamanyň parametri, onuň başlangyç we ahyrky bahalary hem-de üýtgeýiş ädimi görkezilýär. Meselem:
		
8.		kommentariýeler, düşündirişler

1.4. Algoritmleriň görnüşleri

Eger algoritmi düzýän ädimler bir-biriniň yzyndan tebigy tertipde ýerine ýetirilýän bolsa, onda oňa **çyzykly algoritm** diýilýär. Çyzykly algoritmiň ýerine ýetiriliş yzygiderligini aşakdaky ýaly düşündirmek mümkün:

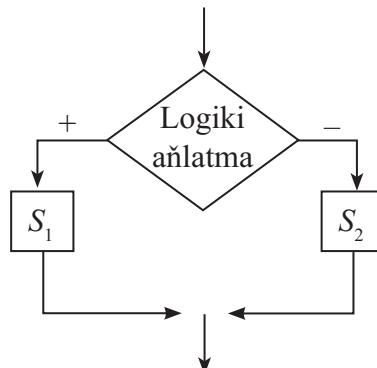


Beýle gurluş «Eýerme» diýlip atlandyrylýar. Bu ýerde $s_i (i = 1, 2, \dots, n)$ – algoritmiň her ädiminde ýerine ýetirilýän komandalaryň yzygiderligi.

Eger algoritmdə käbir logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanyp, şonuň «Ýalan» (*false*) ýa-da «Çyn» (*true*) baha alýandygyna baglylykda hasaplama iki ýa-da bir-näçe şahalara bölünýän bolsa, onda oňa şahalanýan gurluşly algoritm diýilýär.

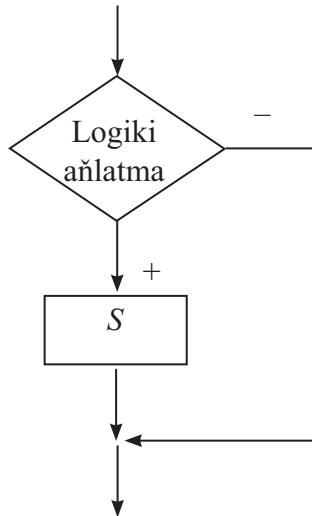
Şahalanýan gurluşly algoritmleri ýazmakda aşakdaky gurluşlardan peýdalanylýar:

1. Doly şahalanma.



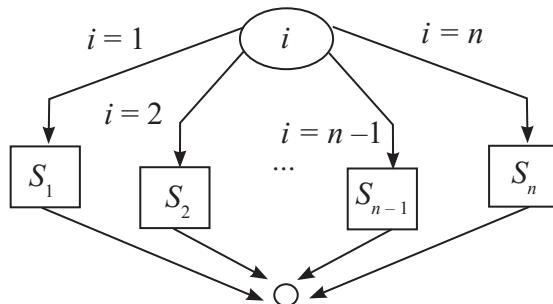
Bu gurluş ýerine ýetirilende ilki logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanýar. Eger ol «**Çyn**» baha eýe bolsa, onda S_1 – komandalaryň yzygiderligi ýerine ýetirilýär, bolmasa-da S_2 – komandalaryň yzygiderligi ýerine ýetirilýär we dolandyryş onuň yz ýanyndaky komanda geçýär. Şeýlelikde, bu gurluş iki ýagdaýdan birini saýlap almaga mümkünçilik berýär.

2. Sowlup geçmek.



Bu ýerde eger logiki aňlatmanyň bahasy «**Çyn**» bolsa, onda S -komandalaryň yzygiderligi ýerine ýetirilip, soňra indiki komanda geçirilýär, bolmasa-da hiç hili komandany ýerine ýetirmezden gönüden-göni indiki komanda geçirilýär.

3. Saýlaw.



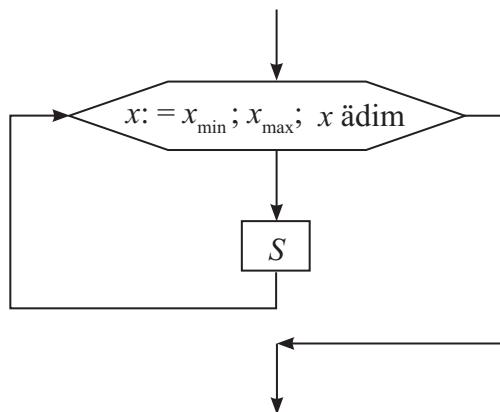
Bu gurluş şahalanmanyň umumylaşdyrylan görnüşi bolup, ol hasaplama iki-den köp – birnäçe şahalara bölünende ulanylýar. Bu ýerde ilki i -saýlaýy parametriň bahasy hasaplanýar. Soňra onuň $1, 2, \dots, n$ bahalaryň haýsyny alýandyrgyna baglylykda degişlilikde S_1, S_2, \dots, S_n komandalaryň yzygiderliginiň birden-biri ýetirilýär we dolandyryş indiki komanda berilýär.

Eger algoritmiň haýsy-da bolsa bir bölegi käbir üýtgeýänleriň dürli bahalarynda birnäçe gezek gaýtalanyň ýerine ýetirilýän bolsa, onda oňa **gaýtalanýan gurluşly algoritm** diýilýär. Algoritmiň köp gezek gaýtalanyň ýerine ýetirilýän bölegine gaýtalamanyň göwresi diýilýär. Gaýtalama mahalynda her gezek öz baħasyny üýtgedip durýan ululyga bolsa, gaýtalamanyň **parametri** diýilýär.

Gaýtalama guramakda üç sany usuldan peýdalanylýar:

- 1) Parametrli gaýtalama;
- 2) Şerti öñünde goýulýan gaýtalama («Entek»);
- 3) Şerti soňunda goýulýan gaýtalama («Çenli»).

Parametrli gaýtalama. Aşakdaky gurluşyň üstü bilen amala aşyrylýar:



Bu ýerde x – gaýtalamanyň parametri; x_{\min} , x_{\max} we $x_{\text{ädim}}$ bolsa, degişlilikde onuň başlangyç, ahyrky bahalary we üýtgeýiš ädimi; s – gaýtalamanyň göwresi.

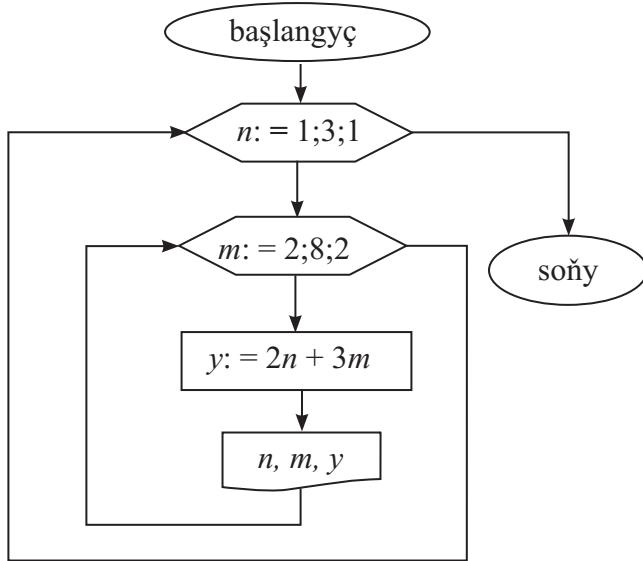
Bu gurluş ýerine ýetirilende ilki x – gaýtalamanyň parametrine onuň başlangyç bahasy bolan x_{\min} – baha dakylyar we $x \leq x_{\max}$ şert barlanylýar. Şol «Çyn» bolsa, onda s – gaýtalamanyň göwresi ýerine ýetirilýär we $x := x + x_{\text{ädim}}$ – artdyrma berlip, ýene-de gaýtalamanyň başlangyjyna gelinýär-de, $x \leq x_{\max}$ şert barlanylýar we ş. m. tä $x > x_{\max}$ bolýança gaýtalama dowam edýär. Ondan soň gaýtalamanadan çykyp, indiki komanda geçilýär.

Eger bir gaýtalanmanyň içinde ýene-de bir ýa-da birnäçe gaýtalanma ulanylýan bolsa, onda oňa **içme-iç** (gatma-gat) gaýtalanma diýilýär.

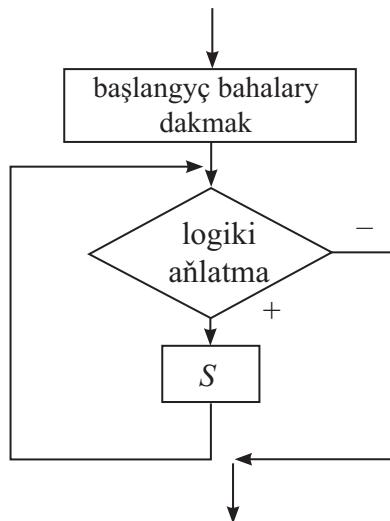
Bir-biriniň içinde ýerleşen gaýtalamalaryň sanyna gaýtalanmanyň çuňlugy diýilýär. Meselem,

$n = 1, 2, 3$ we $m = 2, 4, 6, 8$ bahalarda $2n + 3m$ aňlatmanyň bahalaryny çap etmek üçin algoritm düzmeli.

Algoritmiň blok-shemasy:



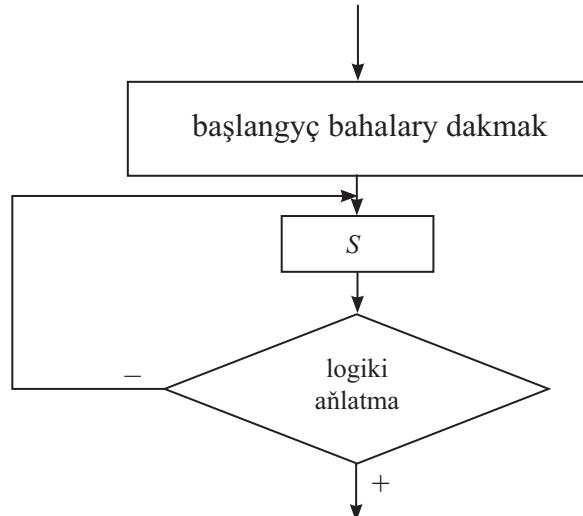
Şerti öňünden goýulýan gaýtalama aşakdaky gurluşyň üsti bilen amala aşyrylyar:



Bu gurluş ýerine ýetirilende ilki gerekli üýtgeýänlere başlangıç bahalar dakylyp, gaýtalama taýýarlyk görülýär. Soňra başlangıç bahalar üçin logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanyp, eger ol «Çyn» bahany alsa, onda s-gaýtalamanyň göwresi ýerine ýetirilip, ýene-de logiki aňlatma gaýdyrap gelinýär. Eger ol «Çyn» bolsa, onda ýene-de öňki ýaly gaýtalama bolup geçýär. Gaýtalama tä logiki aňlatma «Ýalan» bahany alýança dowam edýär. Ondan soň gaýtalama bes edilip, indiki komanda geçirilýär.

Bellik: Bu ýerde *s*-gaýtalamanyň göwresi öz düzümide iň bolman-da, bir sany logiki aňlatmanyň bahasyna täsir edýän komandany saklamalydyr. Şeýle edilmesé, onda gaýtalamadan çykyp bolmaýar.

Serti soňunda goýulýan gaýtalama şeýle gurluşyň üsti bilen amala aşyrylýar:



Bu gurluş ýerine ýetirilende ilki hiç hili şert barlamazdan gaýtalamanyň göwresi bir gezek ýerine ýetirilýär-de, soňra logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanylýar. Eger ol «**Ýalan**» bolsa, onda ýene-de yza dolanyp gelip, gaýtalamanyň göwresi ýerine ýetirilýär. Şeýlelikde, tä logiki aňlatma **çyn** bahany alýança *s*-komandalaryň yzygiderligi gaýtalanýar.

Edil öñki ýaly, bu ýerde hem *s* özünde iň bolman-da, bir sany logiki aňlatmanyň bahasyna täsir edýän komandany saklamalydyr.

§ 2. Pascal programmalaşdyryş dili boýunça esasy maglumatlar

2.1. Pascal diliniň esasy elementleri

Pascal diliniň elipbiýi:

1) latyn elipbiýiniň uly we kiçi harplary:

A, B, C, ..., X, Y, Z;

a, b, c, ..., x, y, z.

2) onluk hasaplaýyş ulgamynyň sıfırları:

0, 1, 2, ..., 9.

3) arifmetiki amallaryň belgileri:

+, -, *, /

4) gatnaşyklar:

>, >=, <, <=, =, ◊

5) beýleki belgiler:

., :, ‘ ? / \ \$ { } [] () _

Ähli hemişelikleri 3 topara bölmek mümkün: 1) bitin we hakyky san hemişelikleri; 2) setir hemişelikleri; 3) logiki hemişelikler.

Pascal ABC dilinde bitin san hemişelikleri – **Byte**, **Integer**, **Word** tiplere degişli bolup biler. Hakyky san hemişelikleriniň tipi **Real** görnüşde bellenilýär.

Has kiçi we has uly hakyky sanlar kompýuteriň ýadynda derejeli görnüşde ýazylýar. Meselem, – **12.3**, **0.1562**, – **72.0** sanlar tebigy görnüşde ýazylandyr; **12 e – 05**, **1.2e – 04**, **0.12e – 03** şol bir **0.00012** hakyky sanyň derejeli görnüşdäki ýazgylarydyr.

Setir hemişelikleri **Char**, **String** tiplere degişli bolup biler.

Logiki hemişelikler iki dürli bolýar: 1) **False** (ýalan); 2) **True** (çyn).

Olaryň tipi **Boolean** görnüşde ýazylýar.

Üýtgeýänler hem edil hemişelikler ýaly, bitin, hakyky, setir we logiki tiplere degişli bolup biler. Üýtgeýäniň adynda ilkinji belgi hökman latyn harpy bolmalydyr. Ilkinjiden başlap latyn harpy ýa-da sıfr bolup biler. Olar operatorlaryň atlary we hyzmatçy sözleriň hiç biri bilen gabat gelmeli däldir. Meselem,

x1, **q5**, **b** – ýonekeý üýtgeýänler; **a[4]**, **b12[25]** – bir indeksli üýtgeýänler; **n[2,5]**, **c[i, j]** – iki indeksli üýtgeýänler.

Pascal dilinde aşakdaky standart funksiýalar ulanylýar (*35-nji tablisa*):

35-nji tablisa

Pascalda ýazylyş	Matematiki manysy	Argument	Funksiýa
1	2	3	4
abs (x)	$ x $	Hakyky ýa-da bitin	Hakyky ýa-da bitin
sqr (x)	x^2		
random (n)	$(0, n - 1)$ aralykdan bolan tötänleýin bitin sany berýär	Bitin	bitin
Random	$(0,1)$ aralykdan bolan tötänleýin hakyky sany berýär	–	hakyky
odd (x)	x – sanyň jübüt-täkligini kesgitleýär	bitin	logiki

1	2	3	4
sin (x)	$\sin x$		
cos (x)	$\cos x$		
exp (x)	e^x		
ln(x)	$\ln x, x > 0$		
sqrt (x)	$\sqrt{x}, x \geq 0$		
arctan (x)	$\text{Arctg } x$		
frac (x)	x -hakyky sanyň drob bölegi		hakyky
int (x)	x -hakyky sanyň bitin bölegi		
trunc (x)	hakyky sanyň bitin bölegi		hakyky
round (x)	hakyky sany bitin bölege çenli tegelekleyär		bitin
pred (x)	x -iň öň ýanyndaky elementi kesgitleyär		
succ (x)	x -iň yz ýanyndaky elementi kesgitleyär		
ord (x)	x -simwolyň 10-luk kody	liter ýa-da logiki	bitin
chr (k)	k 10-luk kody boýunça simwoly kesgitleyär.	bitin	liter

Eger trigonometrik funksiýalaryň argumentleri graduslarda berlen bolsa, onda ony radianlara geçirmeli:

$$\text{radian} = \text{gradus} * \pi / 180^\circ$$

Ters trigonometrik funksiýalar hasaplanýlanda aşakdaky formulalar ulanylýar:

$$\text{Arcsin } x = \text{arctg} \left(\frac{x}{\sqrt{1 - x^2}} \right), |x| < 1$$

$$\text{Arcsin } x = \text{arctg} \left(\frac{\sqrt{1 - x^2}}{x} \right), |x| < 1, x \neq 0$$

$$\text{Arcctg } x = \text{arctg} \left(\frac{1}{x} \right), x \neq 0$$

Logarifmler hasaplanýlanda natural logarifme geçmeli: $\log_a b = \ln b / \ln a$

pi – standart san hemişelik π sany aňladýär.

div – paýyň bitin bölegini, **mod** – galyndyny kesgitleyär. Bu amallar diňe bitin sanlaryň üstünde ýerine ýetirilýär. Meselem,

14 **div** 3 4-e deň; 14 **mod** 3 2-ä deňdir.

Arifmetiki aňlatmalarda amallar *, /, **div**, **mod**, +, - tertipde ýetirilýär.

Pascal dilinde derejä götermek amaly **ln(x)** we **exp(x)** standart funksiyalaryň kömegini bilen ýerine ýetirilýär: $x^y = \exp(y * \ln(x))$, ($x > 0$) görnüşde ýazylýar.

Pascal Abc dilinde derejä götermek üçin $x^y = \text{Power}(x,y)$, ($x > 0$) funksiya ulanylýar.

Eger aňlatmanyň bahasy hökmünde «**true**» (çyn) ýa-da «**false**» (ýalan) logiki hemişelikler alynýan bolsa, onda onuň ýaly aňlatmalara **logiki aňlatmalar** diýilýär. Yönekeýje logiki aňlatmalary düzmem üçin iki sany arifmetiki aňlatmanyň arasynda

$<$, \leq , $>$, \geq , $=$, \diamond

gatnaşyk belgileriň birden birini goýmak ýeterlikdir.

Has çylsyrymlı logiki aňlatmalary düzmem üçin **not**, **and**, **or** we **xor** logiki amallardan peýdalanylýar (*36-njy tablisa*):

36-njy tablisa

a	b	a and b	a or b	a xor b	not (a)
<i>t</i>	<i>f</i>	<i>f</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>F</i>
<i>f</i>	<i>t</i>	<i>f</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>T</i>
<i>f</i>	<i>f</i>	<i>f</i>	<i>f</i>	<i>f</i>	<i>T</i>
<i>t</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>f</i>	<i>F</i>

Bu ýerde **t**, **f** degişlilikde **true** we **false** logiki bahalary aňladýar: **a**, **b** – logiki aňlatmalar.

Logiki amallar **not**, **and**, **or**, **xor** tertipde ýetirilýär.

2.2. *Pascal* dilinde programmanyň gurluşy

Pascal dilinde programma aşakdaky ýaly ýazylýar:

program < programmanyň ady >; {sözbaşy}

uses < ulanyljak modullaryň sanawy >; {modullar bölümü}

label < belgileriň sanawy >; {belgiler bölümü }

const < hemişelikleriň sanawy >; { hemişelikler bölümü }

type < tipleriň beýan edilişi >; { tipler bölümü }

var < üýtgeýänler we olaryň tipleri >; { üýtgeýänler bölümü }

function (procedure) < kömekçi programmalaryň beýany >;

{kömekçi programmalar bölümü}

begin

<operatorlaryň sanawy >; { operatorlar bölümü }

end.

Her bir bölümde elementleriň sanawyndan soň nokatly otur belgisi (« ; ») goýulýar. Operatorlar bölüminden başga islendik bölüm programmada bolman hem biler. Bölümler programmada dürli mukdarda we islendik tertipde bolup bilerler. Programmada her bir setiriň uzynlygy 127 simwoldan geçmeli däldir.

Pascal Abc sistemada birnäçe standart modullar bardyr. Meselem, **Crt, Graph, Drawman, Robot** we başgalar.

Pascal dilinde otrisatel däl bitin sanlary we islendik identifikatory operatoryň belgisi hökmünde ulanyp bolýar. Belgi bilen operatoryň arasynda « : » – iki nokat belgisi goýulýar.

Operatorlary gurluşy boýunça iki topara bölmek mümkün:

1) ýonekeý operatorlar; 2) strukturaly operatorlar. Özünde diňe bir operatory saklaýan operatorlara **ýonekeý operatorlar** diýilýär. Özünde birden köp–birnäçe operatorlary saklap bilýän operatorlara **strukturaly operatorlar** diýilýär.

Pascal dilinde zerur bolan mahalynda yzygider gelyän birnäçe operatory birekdirip, bir operator hökmünde ýazyp bolýar. Beýle operatora **düzmeli operator** diýilýär. Düzmeli operator

begin $p_1; p_2; \dots; p_n$ **end;**

görnüşde ýazylýar.

Çyzykly programmalary düzmek üçin dakmak operatoryny we giriş-çykyş operatorlaryny bilmek ýeterlidir:

- dakmak operatory

$v := a;$

görbünde ýazylýar. Bu ýerde $:=$ dakmak operatorynyň belgisi; v – identifikator-üýtgeýaniň ady; a – arifmetiki, logiki ýa-da setir aňlatma.

Dakmak operatory ýerine ýetirilende ilki a – aňlatmanyň bahasy hasaplanýar, soňra alynýan baha v – üýtgeýäne dakylýar. v – üýtgeýän we a – aňlatma tipleri boýunça gabat gelmelidir. Meselem,

```
var k: integer; a,b,s:real; c,n:boolean; q:char; b1: string [15];
begin
...
k := k + 1; s := sqr (a) + sqr (b); {arifmetiki dakmak operatory}
c := (4.3 + 2.4) <= (6.7 + 3.1);
n := (2 > 5) and (7.3 <= 0.3); (* logiki dakmak operatorlary*)
q := '*'; b1:= 'aaa'; b1:= b1 + q; {setir tipli bahalary dakmak}
...
end.
```

2.3. Pascal diliniň esasy operatorlary

Giriş operatory

read (x_1, x_2, \dots, x_n);

readln (x_1, x_2, \dots, x_n);

readln; {hiç hili baha girizilmeyär – <enter> boş basylýar.}

görnüşlerde ýazylýar. Bu ýerde x_i ($i = 1, 2, \dots, n$) – baha dakylmaly üýtgeýänleriň atlary; **ln»** – täze setire geçmekligi aňladýar. Bir setirden birnäçe baha girizilende olaryň arasynda ' « – boşluk belgisi goýulýar.

Meselem:

read (x, y, z, r);

readln (x, y, z); **read** (r);

Çykyş operatory

Write (<elementleriň sanawy>);

Writeln (<elementleriň sanawy>);

Writeln; {boş setir çap ediýär}

görnüşlerde ýazylýar.

<elementleriň sanawy> özünde dürli tiplere degişli bolan hemişelikleri, üýtgeýänleri, aňlatmalary saklap biler. Meselem,

Write (2, $2^*3, p, \sqrt{81}, 'x =', 5 > 6$);

write ('b = ', b:3); {3 – çap üçin goýuljak orunlaryň sany}

writeln ('a = ', a:10: 2); {10 – hakyky sany çap etmek üçin jemi goýuljak orunlaryň sany; 2 – drob bölegi üçin goýuljak orunlaryň sany}

Şahalanýan gurluşly algoritmeleri programmalaşdyrmak üçin şertli we şertsiz geçiş operatorlaryndan hem-de saýlaw operatoryndan peýdalanylýar. Olara **geçiş operatorlary** diýilýär. Bu operatorlar programmada operatorlaryň ýerine ýetiriliş ýzygiderligine täsir edip bilyärler.

Şertsiz geçiş operatory

goto m;

görnüşde ýazylýar. Bu ýerde **m** – geçilmeli operatoryň belgisi. Ol **label** bölümde görkezilen bolmaly.

goto operatory birnäçe operatordan sowlup, programmanyň bir ýerinden başga ýerine geçmäge mümkünçilik berýär.

Şertli geçiş operatory

- a) **if** < logiki aňlatma > **then** s_1 **else** s_2 ;
- b) **if** < logiki aňlatma > **then** s ;

görnüşlerde ýazylýar. Bu ýerde s_1 , s_2 , s – Pascal diliniň operatorlary.

Şertli geçiş operatory özünde käbir logiki aňlatmany saklap, şonuň **true** (çyn) ýa-da **false** (ýalan) bahalaryň haýsyny kabul edýändigine baglylykda iki şahadan birini saýlap almaga mümkinçilik berýär.

Eger logiki aňlatma **true** baha eýe bolsa, onda a) ýagdaýda s_1 operator ýerine ýetirilýär; b) ýagdaýda s operator ýerine ýetirilýär. Ondan soňra **if** operatorynyň yzyndan gelýän ilkinji operatora geçirilýär.

Eger logiki aňlatma **false** baha eýe bolsa, onda a) ýagdaýda s_2 operator ýerine ýetirilýär; b) ýagdaýda hiç hili operator ýerine ýetirilmeyär. Ondan soňra bu operatoryň yzyndaky ilkinji operatora geçirilýär.

Bellik: Eger **then** we **else** hyzmatçy sözleriň yzyndan bir däl-de, birnäçe operator tirkeşip gelýän bolsa, onda bu operatorlar **begin** we **end** operatorlar skobkasynyň içinde ýazylýar.

if operatorynyň düzümünde ýene-de **if** operatorynyň ulanylmagy mümkün. Meselen,

```
if a < 20 then  
  if a > 15 then writeln ('15 < a < 20') else writeln ('a <= 15');
```

Saýlaw operatory

Ikiden köp – birnäçe şahadan birini saýlap almaga mümkinçilik berýär. Ol: **case c of**

```
n1 : p1;  
n2 : p2;  
...  
nm : pm  
else p  
end;
```

görnüşde ýazylýar. Bu ýerde **c** – selektor – saýlaýjy parametr: ol bitin, liter, logiki we ş.m. islendik tertipleşdirilen ýonekeý tipe degişli bolup biler; n_1 , n_2 , ..., n_m – şol tipden bolan hemişelikler ýa-da olaryň sanawý p_1 , p_2 , ..., p_m operatorlar.

Saýlaw operatory ýerine ýetirilende ilki **c**-parametriň bahasy hasaplanylýar. Soňra onuň n_1 , n_2 , ..., n_m – hemişelikleriň haýsy bilen gabat gelýändigine baglylykda p_1 , p_2 , ..., p_m operatorlaryň birden-biri ýerine ýetirilýär. Eger ol sanawda görkezilen hemişelikleriň hiç biri bilen gabat gelmese, onda **p** operator ýerine ýetirilýär. Soňra **case** operatoryň yz ýanyndaky ilkinji operatora geçirilýär.

Bellik: case operatoryndaky belgiler **label** bölümünde görkezilmeýär we ola-ra programmanyň başga ýerinden **goto** operatory arkaly salgyylanmak bolmaýar.

Pascal dilinde gaýtalama operatorlaryny iki topara bölmek mümkün:

- 1) parametrli gaýtalama operatorlary; 2) şertli gaýtalama operatorlary.

Parametrli gaýtalama operatory

a) **for** $i := n_1$ **to** n_2 **do** s;

b) **for** $i := n_1$ **downto** n_2 **do** s

görnüşlerde ýazylýar. Bu ýerde i – gaýtalamanyň parametri: n_1 we n_2 , degişlilikde onuň başlangyç we ahyrky bahalary; i, n_1, n_2 – parametler şol bir tipden bolmaly: bitin, liter, logiki we beýleki tertipleşdirilen tipler; i – gaýtalamanyň parametri hök-man üýtgeýän bolmaly; n_1, n_2 bolsa, hemişelik, üýtgeýän ýa-da aňlatma bolup biler.

For operatorynda «**to**» hyzmatçy sözüniň ulanylmagy ädimiň položiteldigini, «**downto**» hyzmatçy sözüň ulanylmagy bolsa, ädimiň otrisateldigini aňladýar.

For operatory ýerine ýetirilende ilki n_1 we n_2 , aňlatmalaryň bahalary hasaplanýar. Soňra gaýtalamanyň parametrine başlangyç baha dakylýar we ol baha n_2 – ahyrky baha bilen deňesdirilýär, eger parametr şol çäkden çykmadık bolsa, onda gaýtalamanyň göwresi ýerine ýetirilýär. Ondan soňra parametr özünüň indiki bahasyny alýar we ýene-de gaýtalamanyň başlangyjyna dolanyp gelinýär, eger parametriň bahasy görkezilen çäkden çyksa, onda gaýtalama bes edilýär we dolandyryş **for** operatorynyň yz ýanyndaky ilkinji operatora berilýär. Meselem:

a) **for** $i := 3$ **to** 10 **do write** (i :3);

netije: 3 4 5 6 8 9 10

b) **for** $i := 10$ **downto** 6 **do write** (i :3);

netije: 10 9 8 7 6

c) **for** $k := 'a'$ **to** 'e' **do write** (k :2);

netije: a b c d e

d) $k := 1$; **for** $i := \text{false}$ **to** true **do begin** $k := k + 1$; **writeln** (k) **end**;

netije:
2
3

Eger-de hasaplama bir gaýtalamanyň içinde ýene-de birnäçe gezek gaý-talama ulanylýan bolsa, onda oňa **icme-iç gaýtalama** diýilýär. Bir-biriniň içinde ýerleşen gaýtalamalaryň sanyna **gaýtalamanyň çuňlugu** diýilýär.

Şertli gaýtalama operatorlary

Şertli gaýtalama operatorlary gurluşy boýunça iki dürli bolýar:

- 1) şerti öňünde goýulýan;
- 2) şerti soňunda goýulýan.

Şerti öňünde goýulýan gaýtalama operatory

while < logiki aňlatma > **do** s;

görnüşde ýazylýar. Bu ýerde s – ýonekeý ýa-da düzmeli operator.

While operatory ýerine ýetirilende, eger logiki aňlatma **true** baha eýe bolsa, onda s – gaýtalamanyň göwresi hasaplanýar we ýene-de şerte dolanyp gelinýär. Eger logiki aňlatma **false** baha eýe bolsa, onda gaýtalamanadan çykylýar. Gaýtalamanyň göwresinde iň bolmanda bir sany operator logiki aňlatmanyň bahasyna täsir edip bilýän bolmaly. Eger şeýle bolmasa, onda gaýtalamanadan çykyp bolmaz, ýagny hasaplama tükeniksiz gaýtalanýar.

Şerti soňunda goýulýan gaýtalama operatory

repeat s **until** < logiki aňlatma >;

görnüşde ýazylýar. Bu ýerde s – gaýtalamanyň göwresi: ýonekeý ýa-da düzmeli operator. Operator ýerine ýetirilende ilki s – gaýtalamanyň göwresi ýerine ýetirilýär, soňra logiki aňlatmanyň bahasy hasaplanýar. Eger ol **false** baha eýe bolsa, onda gaýtalama ýene-de dowam edýär. Haçanda logiki aňlatma **true** baha eýe bolsa, onda gaýtalamanadan çykylýar. Bu ýerde hem edil **while** operatoryndaky ýaly, s – özünde iň bolman-da, bir sany şerte täsir edýän operatory saklayán bolmaly.

2.4. Setir ululyklary

Diliň elipbiýine girýän belgileriň yzygiderligine **setir hemişeligi** diýilýär. Setir hemişelikleri ‘ ’ – apostrof belgileriniň arasynda ýazylýar. Meselem, ‘TDMI’, ‘talyp’, ‘funksiýa’, ‘x =’ we ş. m. setir hemişelikleridir. Setir hemişeliginin uzynlygy 256-dan geçmeli däldir.

Hususy ýagdaýda, eger setiriň uzynlygy 1-e deň bolsa, onda oňa **liter hemişeligi** diýilýär. Meselem, ‘a’, ‘*’, ‘?’ we ş. m. liter hemişelikleridir.

Baha hökmünde diňe setir hemişeliklerini kabul edip bilýän üýtgeýänlere **setir üýtgeýänleri** diýilýär. Setir üýtgeýänleri **string** hyzmatçy sözüniň kömegin bilen ygлан edilýär:

type

name = string [**maxn**];

var v: name;

ýa-da başgaça:

```
var      v :string [maxn];
```

Bu ýerde **name** – tipiň ady; **v** – setir üýtgeýäni; **maxn** – setiriň uzynlygy-nyň maksimal bahasy. Hususy ýagdaýda, eger **maxn** parameter goýulmasa, onda, **maxn** = 255 hasap edilýär.

Meselem,

```
var m, n: string [20];
```

```
begin
```

```
... ; m:= 'funksiýa'; n:= 'argument'; ...
```

Bu ýerde **m**, **n** – üýtgeýänlere dakylýan setir hemişelikleriniň uzynlygy 20-den geçmeli däldir.

Pascal dili setirleri bir-birine seplemäge we olary deňeşdirmäge mümkünçilik berýär. Seplemek amaly '+' + ' görnüşde bellenilýär. Setirleri deňeşdirmek üçin

```
=, <>, <, >, >=, <=
```

gatnaşyk belgilerinden peýdalanylýar. Setir bahalar deňeşdirilende olary düzýän belgileriň kodlary deňeşdirilýär.

Meselem,

```
'Gurbannazar'>'Gurbangeldi'
```

logiki aňlatma **true** baha eýedir.

Setiriň islendik belgisine onuň indeks nomeri boýunça yüzlenmek mümkün.

Meselem,

```
var s: string [25]; r:char; k:integer;
```

```
begin
```

```
s:= 'informatika'; k:= 2; r:= s[k + 4];
```

Dakmak operatorlary ýerine ýetirilende **r** – liter üýtgeýäne '**m**' belgi dakylýar.

Pascal dilinde setir ululyklary bilen işlemek üçin aşakdaky **standart funksiýalar** ulanylýar:

1. **Copy** (st, pos, n);

bu funksiýa **st** – setirden, **pos** – orundan başlap, **n** – sany belgini bölüp alýar.

2. **Concat** (str₁, str₂,..., str_n);

bu funksiýa berlen tertipde **str₁**, **str₂**,...,**str_n** setirleri biri-birine sepleýär.

3. **Pos** (str₁, str₂);

bu funksiýa **str₁** – setir bahanyň näçenji orundan başlap, **str₂** – setiriň düzümine girýändigini kesgitleyýär.

4. **Upcase** (ch) – bu funksiýa **ch** – kiçi latyn harpyny baş harpa öwürýär.
5. **Length** (st) – bu funksiýa **st** – setiriň uzynlygyny kesgitleyýär.

Standart setir proseduralary:

1. **Delete** (st, pos, n);

bu prosedura **st** – setirden **pos** – orundan başlap, **n** – sany belgini öçürmek üçin ulanylýar. Netije ýene-de **st** setir üýtgeýäniň özüne dakylýar.

2. **Insert** (str1, str2, pos);

bu prosedura **str₂** – setirde, **pos** – orundan başlap, **str₁** – setiri ýerleşdiryär.

3. **Str** (ir,st);

bu prosedura **ir** – san tipe degişli bahany **string** tipe öwürýär.

4. **Val** (st, ir, cod);

bu prosedura **st** – **string** tipe degişli bolan bahany san tipe öwürýär. Bu ýerde **cod** – bitin üýtgeýän bolup, oňa nädogry ýazylan belginiň kody dakylýar. Eger belgileriň ählisi öwürmeden soň san manyny berýän bolsa, onda **cod: = 0** dakylýar.

2.5. Massiwler

Mekdebiň informatika kursundan belli bolşy ýaly, diňe bir sany setirden ybarat bolan tablisalara **çzyzkly tablisalar** diýilýär. Meselem,

X	0.1	5.6	-2.3	7.4	-8.2	9.5
1	2	3	4	5	6	

$X[1..6]$ – elementleri hakyky sanlardan bolan çzyzkly tablisadır.

$X[1], X[2], \dots, X[6]$ bahalara tablisanyň elementleri diýilýär;

Umumy ýagdaýda, $X[i]$, $i = 1..6$ indeks nomerleri boýunça islendik öýjüge baha iberip ýa-da ondan baha alyp – okap bolýar.

Kompýuteriň ýadynda çzyzkly tablisanyň elementleri üçin goýulýan öýjükleriň yzygiderligine **bir ölçegli massiw** diýilýär.

Başgaça aýdylanda, şol bir at bilen atlandyrylan, birmeňzes tipden bolan üýtgeýänleriň yzygiderligine **massiw** diýilýär.

Massiwi düzýän üýtgeýänleriň yzygiderligi tükenikli we tertipleşdirilen bolmalydyr. Massiwiň elementleriniň sany ol yqlan edilen mahalynda anyk kesgitlenmelidir we soň üýtgemeli däldir.

Massiwiň her bir elementine aýratynlykda ýüzlenip bolar ýaly, olara indeksler degişli edilýär. Indeksleriň sanyna baglylykda massiwler bir ölçegli, iki ölçegli we köp ölçegli bolup bilerler. Meselem:

$r[6], b1[48], o[j]$ – bir ölçegli massiwiň elmentleri;

Pascal dilinde indeks bitin, liter, logiki we beýleki tertipleşdirilen tipleriň is-lendigine degişli bolup biler.

Eger programmanyň içinde massiw ulanylýan bolsa, onda kompýutere öňünden aşakdaky maglumatlar berilmelidir:

- Massiwiň ady näme?
- Massiw näçe ölçegli?
- Indeksleriň aşak we ýokary çäkleri nähili?
- Massiwiň elementleri haýsy tipe degişli?

Pascal dilinde bu maglumatlar bir ölçegli massiwler üçin şeýle berilýär:

a) **type name = array [n..m] of t;**

var v:name;

b) **var v :array [n..m] of t;**

Bu ýerde **name** – tipiň ady; **n..m** – degişlilikde indeksiň aşaky we ýokarky çäkleri; **t** – elementleriň tipi; **v** – massiw tipli üýtgeýän.

Meselem,

```
const imin = 1; imax = 100;  
type vektor = array [imin..imax] of real;  
var p:vektor;
```

ýa-da gönüden-göni üýtgeýänler bölümünde:

```
const imin = 1; imax = 100;  
var p: array [imin..imax] of real;
```

görnüşde ýazylýar.

Bir ölçegli massiwiň elementleri kompýuteriň ýadynda indeksleri artýan görnüşde yzygider ýerleşyär. Onuň elementlerini kompýuteriň ýadyna girizmek we çapa çykarmak aşakdaky ýaly amala aşyrylýar:

Bir ölçegli massiwiň elementlerini girizmek:

```
for i:= 1 to n do  
begin  
write (i, 'nji elementi giriz');  
readln (b [i])  
end;
```

Bir ölçegli massiwiň elementlerini çapa çykarmak:

```
for i:= 1 to n do  
writeln ('b [',i,']=', b[i]);
```

Birnäçe setirden we birnäçe sütünden ybarat bolan tablisalara **gönüburçly tablisalar** diýilýär. Meselem,

Y	1	2	3	4
1	15	-16	0	1
2	2	3	5	4
3	35	-8	7	6

Bu tablisa elementleri bitin sanlardan bolan **gönüburçly** tablisadyr. Ol $Y[1..3, 1..4]$ görnüşde bellenilýär.

$Y[1,1], Y[1,2], \dots, Y[3,4]$ – gönüburçly tablisanyň elementleri. Umumy ýagdaýda, $Y[i,j] (i = \overline{1,3}, j = \overline{1,4})$ indeks nomerleri boyunça islendik elemente ýüzlenip bolýar; ondan baha okap bolýar we oňa baha ýazyp bolýar.

Kompýuteriň ýadynda gönüburçly tablisanyň elementleri üçin goýulýan öýjükleriň yzygiderligine **iki ölçegli massiw** diýilýär.

Başgaça aýdylanda, **iki ölçegli massiw** şol bir at bilen atlandyrylan, birmeňzeş tipden bolan iki indeksli üýtgeýänleriň yzygiderligidir. Meselem, $A[1,2], B[i,j]$ iki ölçegli massiwiň elementleridir.

Öň belläp geçişimiz ýaly, massiwi düzýän üýtgeýänleriň yzygiderligi tükenikli we tertipleşdirilen bolmalydyr. Massiwiň elementleriniň sany ol yylan edilen ma-halynda anyk kesgitlenmelidir we soň üýtgemeli däldir. Indeksler bitin, liter, logiki we beýleki tertipleşdirilen tipleriň islendigine degişli bolup biler.

Programmada iki ölçegli massiwler şeýle kesgitlenýär:

a) `type name = array [n1..n2, m1..m2] of t;`

`var v:name;`

b) `var v :array [n1..n2, m1..m2] of t;`

Bu ýerde **name** – tipiň ady; **n1.. n2** – birinji indeksiň, **m1..m2** – ikinji indeksiň degişlilikde aşaky we ýokarky çäkleri; **t** – elementleriň tipi; **v** – massiw tipli üýtgeýän. Meselem,

`const imin = 1; imax = 100; jmin = 1; jmax = 200;`

`type matrisa = array [imin..imax, jmin.. jmax] of integer;`

`var a: matrisa;`

ýa-da gönüden-göni üýtgeýänler bölümünde:

`const imin = 1; imax=100; jmin = 1; jmax = 200;`

`var a: array [imin..imax, jmin.. jmax] of integer;`

görnüşde ýazylýar.

Iki ölçegli massiwiň elementleri kompýuteriň ýadynda setirleýin çyzykly görnüşde ýerleşdirilýär: ilk 1-nji setiriň elementleri, soňra 2-nji setiriň elementleri we ş.m. (ikinji indeks çalt üýtgeýär).

Iki ölçügli massiwiň elementlerini kompýuteriň ýadyna girizmek:

```
for i:= 1 to n do
begin
write (i, 'nji setiri giriz');
for j:= 1 to m do read (a[i,j]);
readln
end;
```

Ilki 1-nji setiriň elementlerini bir setirde ýeke-ýekeden girizmeli. Soňra [**Enter**] düwmäni basmaly-da, 2-nji setiriň elementlerini girizmeli we ş.m. Iň soňunda **n**-nji setiriň elementleri girizilýär. Her setir girizilmzeden öňürti oňa degişli 'nji setiri giriz' – düşündiriş ýazylýär.

Iki ölçügli massiwiň elementlerini çapa çykarmak:

```
for i:=1 to n do
begin
for j:=1 to m do write (b[i,j]);
writeln
end;
```

Bu ýerde ilki $i = 1$ bolanda 1-nji setiriň elementleri yzygider çap edilýär. Her setir çap edilenden soň «writeln» operatory täze setire geçmekligi üpjün edýär we ş.m. iň soňunda **n**-nji setiriň elementleri çap edilýär.

2.6. Kömekçi programmalar

Kä ýagdaýda bir programmanyň içinde, käbir parametrleriň dürli baha-larynda, şol bir algoritmi birnäçe gezek ýerine ýetirmeli bolýar. Beýle ýagdaýda programmanyň şol algoritme degişli bolan bölegini aýratyn ýazyp, oňa gerek wagty programmanyň islendik ýerinden yüzlenip bolýar.

Programmanyň özbaşdak programma birligi hökmünde ulanyp bolýan bölegi-ne **kömekçi programma** diýilýär.

Pascal dilinde kömekçi programmanyň iki görnüşi ulanylýär:

1. kömekçi funksiýalar (**function**);
2. kömekçi proseduralar (**procedure**).

Eger hasaplama ýerine ýetirilenden soň alynýan netije diňe bir sany baha bol-sa, onda algoritmi kömekçi funksiýa görnüşde ýazyp bolýar.

Kömekçi funksiýalar umumy görnüşde aşakdaky ýaly ýazylýar:

```
function f(q1: t1; q2: t2; ...; qn: tn): t;  
{lokal bölümler}  
begin  
p1; p2; ...; pn  
f := ...  
end;
```

Bu ýerde f – funksiýanyň ady, q_i ($i = 1, 2, \dots, n$) – giriş üýtgeýänleriniň atlary; t_i ($i = 1, 2, \dots, n$) – degişlilikde olaryň tipleri; t – funksiýanyň tipi, p_1, p_2, \dots, p_n – *Pascal* diliniň operatorlary;

{lokal bölümler} – bu ýerde edil adaty programmalardaky ýaly, **label**, **const**, **type**, **var**, **function**, **procedure** bölümleriň sanawy getirilýär. Funksiýa ýerine ýetirilenden soň alnan netije f – funksiýanyň adyny göterýän identifikatora dakylýar.

Kömekçi funksiýalara programmanyň islendik ýerinde dakmak operatorynyň sag tarapyndan

$f(b_1, b_2, \dots, b_n)$; görnüşde ýüzlenip bolýar.

Bu ýerde f – funksiýanyň ady; b_1, b_2, \dots, b_n – degişlilikde q_1, q_2, \dots, q_n formal parametrleriň iş ýüzünde alýan bahalary. Formal parametrlar we olara dakylýan iş ýüzündäki bahalar mukdary, tipleri we tertibi boyünça gabat gelmelidirler.

Programmada kömekçi funksiýalar we proseduralar **var**-üýtgeýänler bölümü bilen operatorlar bölümminiň arasynda ýerleşdirilýär.

Pascal dilinde bir kömekçi funksiýanyň içinde ýene-de şol kömekçi funksiýanyň özüne ýüzlenmäge rugsat edilýär. Oňa **rekursiw ýüzlenme** diýilýär. Meselem, rekursiw ýüzlenmäni ulanyp, $k!$ -ny şeýle hasaplamak bolar:

```
function faktor (k: integer): integer;  
begin  
if k = 1 then faktor := 1 else faktor := faktor (k - 1) * k  
end;
```

Eger algoritm ýerine ýetirilende birden köp – birnäçe netije alynýan bolsa ýa-da haýsydyr bir iş ýerine ýetirilip, baha dolandyrylmäýan bolsa, onda ony funksiýa görnüşde ýazyp bolmaýar. Beýle ýagdaýda kömekçi proseduralardan peýdalanylýar.

Kömekçi proseduralar umumy ýagdaýda

```
procedure p (<giriş>; var <çykyş>);  
{<lokal bölümler>}  
begin
```

p₁; p₂; ... ; p_n
end;

görnüşde ýazylýar.

Bu ýerde **p** – proseduranyň ady. Oňa hiç hili baha dakylmaýar, şoňa görä-de onuň tipi kesgitlenmeýär. <**giriş**> – formal argumentleriň we olaryň tipleriniň sanawy; <**çykyş**> – çykyş parametrleriniň we olaryň tipleriniň sanawy; {lokal bölmüller} – edil kömekçi funksiyalardaky ýaly, prosedurada ulanylýan bölmüleriň sanawy; **p₁; p₂; ... ; p_n** – *Pascal* diliniň operatorlarynyň yzygiderligi;

Proseduralara ýüzlenmek üçin onuň adyny ýazyp, ýáy skobkalaryň içinde formal parametrleriň iş ýüzündäki bahalaryny görkezmek ýeterlidir. Bu ýerde dakylýan bahalar bilen üýtgeýänleriň sany we degişlilikde tipleri gabat gelmelidir.

Funksiýada we prosedurada formal parametrleri islendik tertipde ýerleşdirmek bolar. Kömekçi programma ýüzlenilen mahalynda formal parametrlar nähili tertipde ýerleşdirilen bolsa, olaryň iş ýüzündäki bahalary hem şol tertipde ýerleşdirilen bolmaly.

2.7. Köplükler

Matematikada **köplük** diýlende bir bitewi zat hökmünde seredip bolýan, şol bir häsiyet ýa-da häsiyetler boýunça ýygnalan obýektleriň toplumyna düşünilýär. Matematikada köplüğiň elementleriniň sany we tebigaty çäklendirilmeyär. Emma *Pascal*-da köplüğiň elementleriniň sany **256**-dan geçmeli däldir we elementler diňe **byte**, **shortint**, **char**, **boolean** we beýleki tertipleşdirilen tiplere degişli bolup biler. *Pascal*-da köplüğiň elementleri kwadrat skobkalaryň içinde ýazylýar.

Meselem:

[*'a'*, *'b'*, *'c'*, *'d'*] – elementleri **char** tipe degişli bolan köplük;
[6, 2, 15, 24] – elementleri **byte** tipe degişli bolan köplük;
[false, true] – elementleri **boolean** tipe degişli bolan köplük;
[15..75] – elementleri çäklendirilen tipe degişli bolan köplük.

Hiç bir elementi bolmadık köplüge **bos köplük** diýilýär we ol *Pascal*-da [] görnüşde bellenilýär.

Baha hökmünde diňe köplükleri kabul edip bilyän üýtgeýänler **set** hyzmatçy sözüniň kömegi bilen yglan edilýär:

```
type name = set of t;  
var v:name;  
ýa-da başgaça, var v: set of t;
```

Bu ýerde **v** – köplük tipli üýtgeýäniň ady, **name** – tipiň ady, *t* – köplüğiň elementleriniň tipi. Meselem,

var *x*: set of 1..3;

x – üýtgeýäne [1,2,3] köplügiň islendik bölek köplüğini dakyp bolýandygyny aňladýar.

Pascal dilinde köplükleriň üstünde kesişme, birleşme we tapawut amallaryny ýerine ýetirip bolýar:

$$A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ and } x \in B\}$$

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ or } x \in B\}$$

$$A / B = \{x \mid x \in A \text{ and } x \notin B\}$$

Pascal-da bu amallar degişlilikde «*», «+» we «->» belgiler bilen bellenilýär.

Pascal dili köplükleriň üstünde aşakdaky logiki amallary ýerine ýetirmäge hem mümkünçilik berýär:

«==», «<>», «<=»», «=>», «in».

Bu belgiler matematikada degişlilikde «==», «≠», « \subseteq », « \supseteq » we « \in » gatnaşykları belgilerini aňladýar.

Pascal dilinde köplügiň elementlerini kompýuteriň ýadyna girizmek üçin we olary çap etmek üçin ýonekeý tiplerden peýdalanylýar.

2.8. Garyşyk tipli ululyklar

Garyşyk tipli ululyklar – bu massiwlerden tapawutlanyp, dürli tipden bolan üýtgeýänleriň yzygiderligidir. Bu tipe degişli bolan üýtgeýänler programmada aşakdaky ýaly kesgitlenilýär:

type

name = record *a₁*: *t₁*; *a₂*: *t₂*; ...; *a_n*: *t_n* end;

var *v*: **name**;

Bu ýerde **name** – garyşyk tipli ululygyň ady; *a₁*, *a₂*, ..., *a_n* – ony düzýän meýdançalaryň atlary; *t₁*, *t₂*, ..., *t_n* bolsa, degişlilikde bu meýdançalaryň tipleri; *v* – garyşyk tipli üýtgeýän.

Meselem,

type *sene* = record *ay*: 1..12; *gun*: 1..31; *yy*: integer end;

var *x* : *sene*;

Bu ýerde *sene* atly garyşyk tipli ululyk **ay**, **gun** we *yy* diýlip atlandyrlyýan üç sany meýdançany özünde saklaýar. Olar degişlilikde **1..12**, **1..31** çäklendirilen tiplere we **integer** tiplere degişlidirler.

x – üýtgeýäne islendik senäni, meselem, talybyň doglan senesi baradaky maglumatlary dakyp bolýar:

x.ay:=12; x.gun:=15; x.yyl:=1947;

x – üýtgeýäne '1947-nji ýylyň dekabr aýynyň 15-i' diýen maglumatyň dakylýandygyny aňladýar.

x.ay, **x.gun** we **x.yyl** – görnüşli atlara **düzmeli atlar** diýilýär. Olary edil beýleki üýtgeýänler ýaly, giriş-çykyş operatorlarynda ulanyp bolýar.

Meselem,

read (x.ay); ýa-da write (x.ay, x.gun);

with operatory düzmeli atlaryň '.' belgisinden öndäki bölegini taşlap ýazmaga mümkünçilik berýär. Meselem,

with x do begin ay: = 5; gun:= 6; yyl:=1957 end;

2.9. Pascal dilinde faýllar

Faýl diýlende daşky ýadyň käbir at bilen atlandyrylan bölegine düşünilýär. Her bir faýl özünde diňe şol bir tipden bolan bahalary saklap bilyär. Faýly düzýän komponentleriň sanyna **faýlyň uzynlygy** diýilýär. Faýl tipli üýtgeýänler **File** sözünüň kömegi bilen yglan edilýär:

Type

name = *file of t;*

var

v : name;

ýa-da başgaça: **var v: file of t;**

bu ýerde **name** – tipiň ady; **t** – faýlyň komponentleriniň tipi (ol **file** tipden başga islendik tip bolup biler); **v** – faýl tipli üýtgeýän. Meselem,

Type

bb = *file of integer;*

var x : bb;

ýa-da: **var x : file of integer;**

Eger **v** – standart görnüşdäki tekst faýly bolsa, onda onuň tipi şeýle görkezilýär:

var v : text;

Pascal dilinde köplenç faýlyň komponentleri hökmünde garyşyk tipli ululyklardan peýdalanylýar. Meselem,

type

maglumat = *record fio, adres:string; dyyl: integer end;*

var p: file of maglumat;

Pascal dilinde faýllar bilen işlemek üçin aşakdaky proseduralar ulanylýar:

1. Assign (fv, str);

str – setir bahany **fv** – faýl üýtgeýäne dakmak üçin hyzmat edýär.

2. Rewrite (fv);

maglumat ýazmak üçin **fv** – faýly açmak.

3. Reset (fv);

maglumat okamak üçin **fv** – faýly açmak.

4. Read (fv, p);

fv – faýldan okalan maglumaty **p** – üýtgeýäne dakmak üçin hyzmat edýär.

5. Write (fv, p);

p – üýtgeýäniň bahasyny **fv** – faýla ýazmak üçin hyzmat edýär.

6. Seek (fv, n);

fv – faýlyň görkezijisini **n**-nji komponentiň deňine getirmek üçin ulanylýar.

7. Close (fv);

fv – faýly ýapmak üçin ulanylýar.

8. Erase (fv);

fv – ýapyk faýly ýok etmek üçin ulanylýar.

9. Rename (fv, str);

fv – faýlyň adyny **str** – setir baha bilen çalyşmak üçin hyzmat edýär.

10. Truncate (fv);

fv – faýlda görkezijiniň yerleşen ornundan başlap, ähli maglumatlary ýok etmek üçin ulanylýar.

Faýllar bilen işlemekde aşakdaky *standart funksiyalar* ulanylýar:

1. Eof (fv);

fv – faýlyň soňuny kesgitlemek üçin ulanylýar; eger görkeziji iň soňky komponentiň deňinden geçen bolsa, onda '**true**' bahany alýar, beýleki ýagdaýlarda '**false**' baha eýye bolýar.

2. Filepos (fv);

berlen pursatda faýlyň görkezijisiniň haýsy elementiň deňine gelendigini kesgitleyýär.

3. Filesize (fv);

faýlyň uzynlygyny kesgitlemek üçin ulanylýar.

4. Ioreader (fv);

Bu funksiya faýla maglumat ýazylanda we ondan maglumat okalandı goýberilýän ýalňýşlyklara gözegçilik etmek üçin ulanylýar.

2.10. Pascal diliniň grafiki mümkünçilikleri

Grafiki ekran barada düşünje

Pascal Abc işe goýberilende ekran tekst kadasında açylýar. Mälim bolşy ýaly, tekst kadasında ekran her setire näçe simwolyň sygýanlygy we şolar ýaly setirlerden bir wagtda ekranda näçesini görüp bolýandygy bilen (ekranyň ini-boýy bilen) hem-de ekranda ulanyp bolýan reňkleriň sany bilen häsiyetlendirilýär. Tekst kadasında redaktoryň penjireshinde cursor ýylpyldap, görnüp durýar. Bu kada kompýuteriň ýadyna klaviaturadaky simwollary (harplary, sıfrleri, beýleki simwollary) girizmek üçin niyetlenendir. Tekst kadasında işlemek üçin ulanylýan goşmaça serişdeler «**Crt**» modulynda yerleşendir.

Eger programmada kompýuteriň grafiki mümkünçilikleri ulanylýan bolsa, onda ilki ekranda grafiki iş kadasyny gurnamalydyr. Onuň üçin «**Graph Abc**» modulyndan peýdalanylýär:

uses **Graph Abc**;

(Programmada ýokarda – sözbaşydan soň ýazylýar. **Uses** – «ulanýaryn» diýen manyny aňladýar).

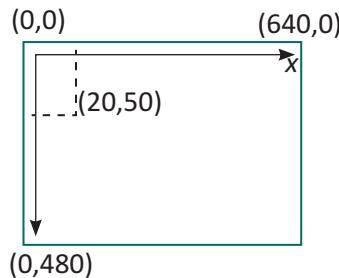
Bu modul özünde grafiki ekran bilen işlemek üçin niyetlenen köpsanly funkciýalary we proseduralary hem-de käbir standart hemişelikleri we üýtgeýänleri saklaýar. Olaryň kömegi bilen dürli grafiki şekilleri döredip bolýar.

Grafiki kada ekrana sygýan pikselleriň we ulanyp bolýan reňkleriň sany bilen häsiyetlendirilýär.

Piksəl – bu şekiliň iň kiçi bölünmeyän bölegidir. Piksel has kiçijik bolsa, çyzgyny endigan, ýokary hilde çyzyp bolýar. Her bir piksel (nokat) koordinatalary we reňki bilen häsiyetlendirilýär.

Grafiki kadada ekranda aýratyn nokatlary, kesimleri, gönüburçluk, töwerek, ellips we ş.m. dürli geometrik figuralary gurup bolýar hem-de berlen oblasty dürli reňklere boýap bolýar.

Grafiki ekranda koordinatalar sistemasyň aşakdaky ýaly göz öňüne getirmek mümkün (*211-nji surat*):



211-nji surat

Her bir (x, y) nokada bir sany piksel degişli bolup, ol piksel dürli reňklerde ýagtylanyp bilýär.

$$0 \leq x \leq 640$$

$$0 \leq y \leq 480$$

x, y – otrisatel däl bitin sanlar bolmaly.

İş meýdançasyna $640 \times 480 = 307200$ sany piksel ýerleşyär.

Ekranda ýerleşip biljek pikselleriň maksimal sanyna onuň **ýolbererlik ukyby (ygtyýarlygy)** diýilýär. Ýolbererlik ukyby $x \times y$ aňlatma bilen berilýär. Bu ýerde y – wertikallygyna (dikligine), x – bolsa, gorizontallygyna (keseligine) ekrana ýerleşip biljek pikselleriň sany.

Çyzgyda görkezilen $(20, 50)$ nokat (*211-nji surat*) ekranyň çep ýokarky burçundan keseligine – saga 20 piksele we dikligine – aşak 50 piksele deň koordinatalary bolan nokady aňladýär.

Grafiki ekran mümkünçılıgi boýunça köpdürli bolup biler. Onuň haýsy görnüşini ulanjak bolsaň, şoňa laýyk displeý adapteri saýlanyp alynýar.

Meselem, häzirki kompýuterlerde aşakdaky ýolbererlik ukyplary bolan display adapterleri ulanylýar:

$320 \times 200; 640 \times 480; 800 \times 600; 1024 \times 768; 1280 \times 1024$ we ş.m.

Iň kiçi ýolbererlik ukyby bolan ekranda şekil $320 \times 200 = 64000$ sany grafiki elementlerden düzülýär. Şonça sany «gurluşyk kerpiçjiklerinden» suraty düzüp-gurup bolýar.

Grafiki kursor tekst kursoryndan tapawutlylykda ekranda görünmeýär. Onuň koordinatalary ekranyň çep ýokarky burçunda $(0,0)$ nokada görä kesgitlenilýär. Gorizontal koordinata çepden saga, wertikal koordinata bolsa, ýokardan aşaklygyna artýar.

Grafiki kursoryň berlen pursatda ýerleşen nokadyna **işjeň nokat** diýilýär.

Grafiki ekranda reňkleriň standart görnüşleri aşakdaky simwol hemişelikeri arkaly berilýär:

cl black – gara,

cl cream – sarymtyl,

cl purple – goýy gyrmazy,

cl aqua – gögümtıl,

cl white – ak,

cl olive – zeytun,

cl maroon – goýy gyzyl,

cl fuchsia – melewşe,

cl red – gyzyl,

cl teal – gök-ýaşyl,

cl navy – goýy gök,

cl gray – çal,

cl green – ýaşyl,

cl lime – açık ýaşyl,

cl blue – gök,

cl dkgray – goýy çal,

cl skyblue – mawy,

cl silver – kümüssöw,

cl yellow – sary.

cl brown – mele.

2. Graph Abc modulyň düzümine girýän esasy proseduralar

Surat çekmek-çyzgy çyzmak grafiki penjirede ýerine ýetirilýär. Suraty-çyzgyny galamyň ýa-da çotganyň kömegin bilen çekip bolýar.

Ekranda iki reňki hökman tapawutlandyrmaly: 1) şekiliň reňki; 2) düşegiň reňki.

Graph Abc modulyň düzümine girýän esasy proseduralara seredeliň:

1. *Grafiki penjire bilen işlemek*

1.1. **Set window size (w,h: integer)** – grafiki penjirede iş meýdançasynyň ölçeglerini kesgitleýär.

1.2. **Clear window (c: color)** – grafiki penjiräni **color** reňk bilen arassalaýar – düşegiň reňkini kesgitleýär.

2. *Galam bilen işlemek (pero)*

2.1. **Set pen color (c: color)** – işjeň ýagdaýdaky galamyň reňkini kesgitleýär.

2.2. **Set pen width (width: integer)** – işjeň ýagdaýdaky galamyň ýogynlygyny kesgitleýär.

2.3. **Set pen style (style: dashstyle)** – işjeň ýagdaýdaky galamyň stilini kesgitleyär. Meselem, tutuş, punktir we ş.m.

3. *Geometrik figuralary gurmak üçin ulanylýan proseduralar*

3.1. **Set pixel (x,y, color: integer)** – koordinatalary (x, y) bolan **color** reňkli nokady – pikseli gurýar.

3.2. **Flood fill (x,y, color: integer)** – ýapyk figuranyň içini boýaýar; (x, y) – içki oblasta degişli bolan islendik nokadyň koordinatalary; **color** – reňk hemişelikleriniň biri.

3.3. **Move to (x,y: integer)** – işjeň nokady täze – (x, y) nokada görçürýär.

3.4. **Line to (x,y: integer)** – işjeň nokady (x, y) nokat bilen birleşdirýär.

3.5. **Line (x1, y1, x2, y2: integer)** – başlangyjy ($x1, y1$) nokatda, soňy ($x2, y2$) nokatda bolan kesim çyzýar.

3.6. **Circle (x,y,r: integer)** – merkezi (x, y) nokatda bolan, r – radiusly töwerek çyzýar.

3.7. **Ellipse (x1, y1, x2, y2: integer)** – diagonalnyň depeleri ($x1, y1$), ($x2, y2$) nokatlarda bolan we taraplary degişlilikde koordinatalar oklaryna parallel bolan gönüburçluk gurýar.

3.8. **Rectangle (x1, y1, x2, y2: integer)** – diagonalnyň depeleri ($x1, y1$), ($x2, y2$) nokatlarda bolan we taraplary degişlilikde koordinatalar oklaryna parallel bolan gönüburçluk gurýar.

3.9. **Text out (x,y: integer; s: string)** – (x, y) nokatdan başlap ekranra s-teksti çykarýar.

3.10. **Arc (x, y, r, a1, a2)** – merkezi (x, y) nokatda ýerleşen r radiusly töweregijň dugasyny çyzýar. Duga **Ox** okunyň polojitel ugry bilen **a1** we **a2** burçlary emele

getirýän şöhleleriň arasynda ýerleşyär. **a1** we **a2** – hakyky sanlar. Olar graduslarda berilýär we sagat diliniň hereketiniň ters ugruna hasaplanýär.

3.11. **Pie (x, y, r, a1, a2)** – töweregij duga bilen çäklenen sektoryny çyzýar – duganyň uçlaryny merkez bilen birleşdirýär (proseduranyň parametrleri edil **Arc** – prosedurasyndaky ýaly manylary aňladýarlar).

4. Çotga bilen işlemek

4.1. **Set brush color (c: color)** – çotganyň işjeň ýagdaýdaky reňkini kesgitleyär.

4.2. **Set brush style (bs: brush style type)** – çotganyň işjeň ýagdaýdaky stilini (görnüşini) kesgitleyär.

5. Şrift bilen işlemek

5.1. **Set font size (size: integer)** – şriftiň işjeň ýagdaýdaky ölçegini kesgitleyär (pikselleerde).

5.2. **Set font color (c: color)** – şriftiň işjeň ýagdaýdaky reňkini kesgitleyär.

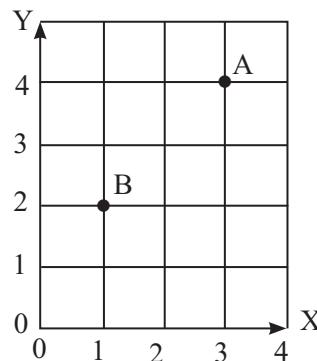
5.3. **Set font style (fs: integer)** – şriftiň işjeň ýagdaýdaky stilini kesgitleyär.

3. Pascal Abc Net sistemada Drawman we Robot-grafiki ýetirijiler

Drawman – ýerine ýetiriji tekizlikde koordinatalary bilen berlen nokatlar boýunça şekilleri gurmaga niyetlenendir. **Drawman** – ýerine ýetirijiniň galamy (perosy) bolup, ol galamyny galdyryp, aşak goýberip we onuň ornumy üýtgedip bilýär. Aşak goýberilen galam bilen hereket edilende onuň ýzy galýar.

Eger galam aşak goýberilen bolsa, onda **Drawman** – ýerine ýetiriji kiçijik kwadrat görnüşinde şekillenýär. Onuň çyzmaly kesimleri (ýumuşlar) gyzyl reňkde, çyzylan kesimler bolsa, gök reňkde görünýär (*212-nji surat*).

Çyzyjynyň hereket edýän meýdançasy – gönüburçly koordinatalar tekizlidir.



212-nji surat

B (1,2) we **A (3,4)** nokatlar şekillendirilen.

Ilki başda **çzyyjy (0, 0)** nokatda galamynyň ujy ýokary gösterilen ýagdaýda ýerleşýär. Galamyň ýokary gösterilen ýagdaýy indiki surata – çyzga geçmek için ulanylýar.

Drawman – ýerine ýetirijiniň esasy komandalary:

- **To point (x, y)** – (x, y) nokada geç;
- **Pen up** – galamy ýokary göster;
- **Pen down** – galamy aşak düşür;
- **On vector (a,b) – n** (a, b) wektor boýunça süýş – hereket et.

Drawman – ýerine ýetirijini işletmek üçin programma aşakdaky ýaly ýazylýar:

Program programmanyň ady;

uses drawman;

begin

{task ('ýumşuň ady'); } field (n,m); {iş meýdançasynyň ölçegleri}

komandalar

end.

1-nji mysal. (2,3) we (3,5) nokatlary birleşdirýän kesimi gurmaly.

program ms1;

uses drawman;

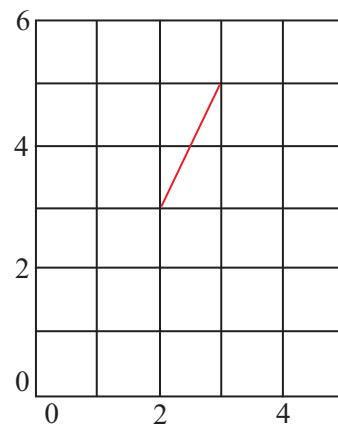
begin

task ('a1'); topoint (2,3); pendown; topoint (3,5); penup; topoint (0, 0);

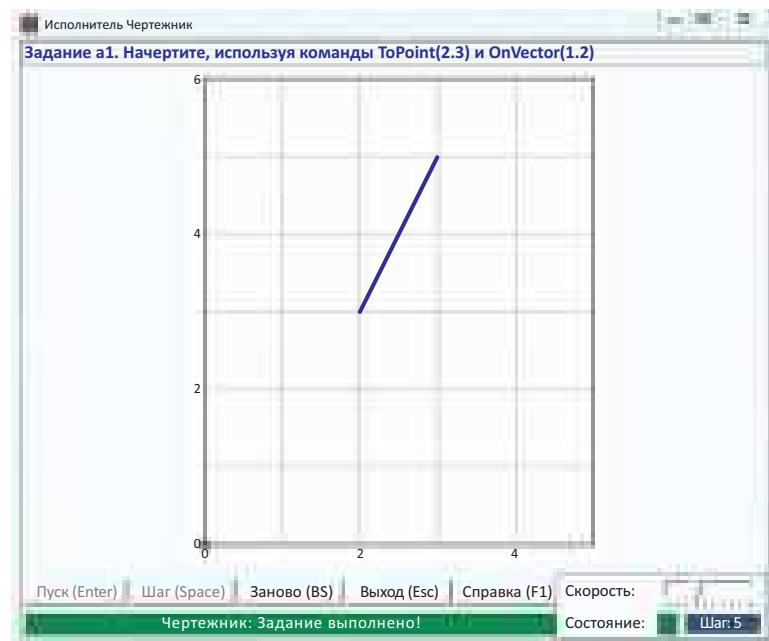
end.

```
Pascal ABC & Programming Taskbook
Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь
Program1.pas
program Ms1;
uses Drawman;
begin
  Task ('a1');
  ToPoint (2,3);
  PenDown;
  ToPoint (3,5);
  PenUp;
  ToPoint (0, 0);
end.
```

213-nji a) surat



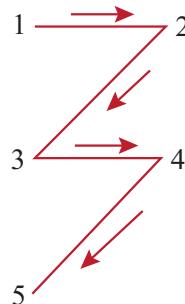
213-nji b) surat



214-nji surat

Bellik: Çyzgy ýerine ýetirilenden soň galamy $(0,0)$ nokada getirip, ýene-de ýokary gösterilen ýagdaýa getirip goýmaly (*213-214-nji suratlar*).

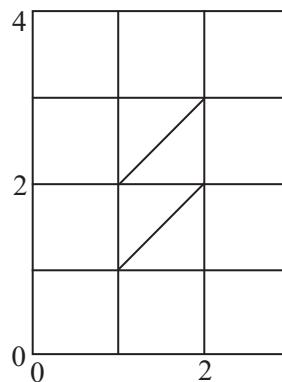
2-nji myсал. Poçta indeksindäki 3 sifri şekillendirmeli.



```

program ms 2;
uses drawman;
begin
field (3,4); topoint (1,3); pendown; topoint (2,3);
topoint (1,2); topoint (2,2); topoint (1,1);
penup; topoint (0, 0);
end (215-nji surat).

```

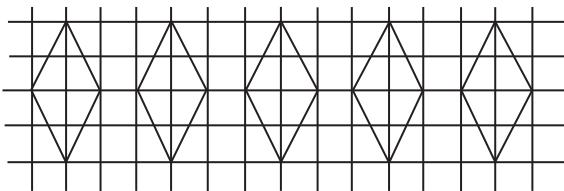


215-nji surat

Bellik:

field (n, m) buýrugy $n \times m$ ölçegli iş meýdanyny döretmek üçin ulanylýar.

3-nji mysal. Drawman grafiki ýerine ýetirijiniň kömegin bilen aşakdaky çyzgyny şekillendirmeli (*216-njy surat*):



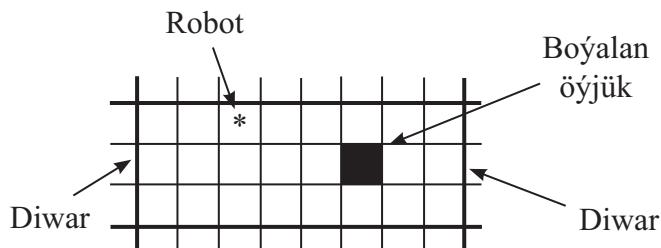
216-njy surat

```

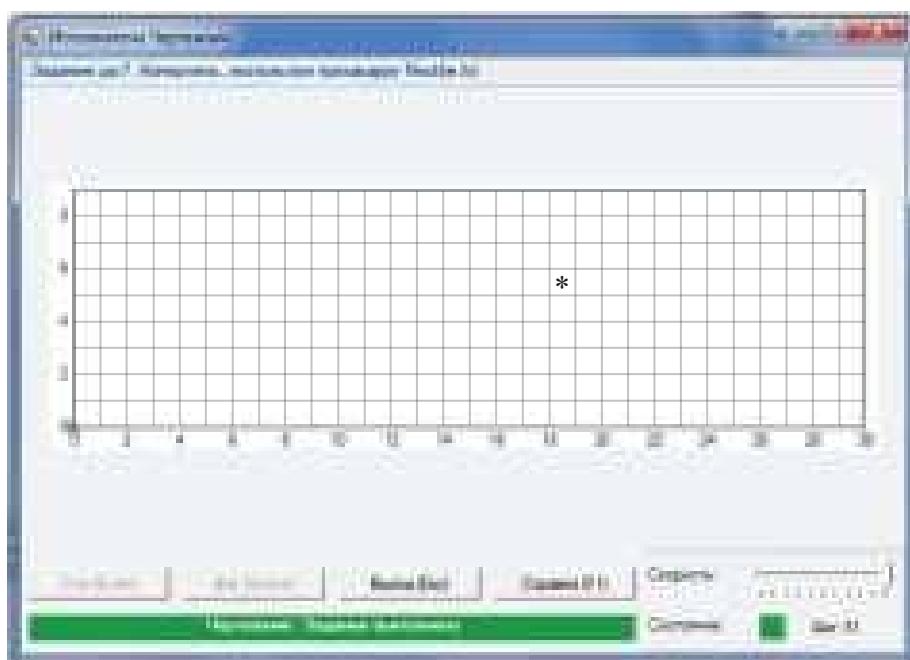
uses drawman;
var i:byte;
begin
field (60,20); topoint (1,2); pendown;
for i:= 1 to 5 do
begin
on vector (1,2); on vector (1, -2);
on vector (- 1, -2); on vector (- 1,2);
penup; on vector (3,0); pendown;
end;
penup;
topoint (0,0);
end.

```

Robot – grafiki ýerine ýetiriji gönüburçluk görnüşdäki gözenekli meydanda hereket edýär (*217-nji surat*):



217-nji surat



218-nji surat

Käbir gözenekleriň arasynda diwarlar ýerleşen bolmagy mümkün. Şeýle-de käbir gözenekleriň boýalan bolmagy mümkün. **Robot** meýdançanyň bir gözenegini eýeleýär (*218-nji surat*). Ol komandalarda görkezilen ugurlar boýunça goňşy gözeneklere geçip biler (eger arada diwar ýók bolsa). Eger arada diwar bar bolsa, onda geçip bilmeyär. Ýa-da ol öz ýerleşen öýjügini boýap biler.

Robot berilýän komandalaryň kömegini bilen öz daş-töwereginde diwaryň bardygyny ýa-da ýókdugyny barlap biler. Ol ýerleşen öýjüginiň boýalan ýa-da boýalan däldigini barlap biler.

Robota şu aşakdaky komandalary berip bolýar:

1) – **Right;**

– **Left;**

– **Up;**

– **Down;**

Bu komandalar görkezilen ugurlar boýunça goňşy gözeneklere geçmäge mümkünçilik berýär.

2) **Wall From <Ugur>;**

Bu logiki funksiýa bolup, ol **true** baha eýe bolýar, haçan-da görkezilen ugurda diwar bar bolsa, **false** baha eýe bolýar, haçan-da görkezilen ugurda diwar ýok bolsa.

3) **Free From<Ugur>;**

Bu funksiýa tersine, **true** baha eýe bolýar, haçan-da görkezilen ugurda diwar ýok bolsa (boş bolsa-ýol açyk bolsa), **false** baha eýe bolýar, haçan-da görkezilen ugurda diwar bar bolsa (ýol ýapyk bolsa).

Bu ýerde <ugur> – **right; left; up; down;** – ugurlaryň biri.

– **Paint** – işjeň gözenegi boýaýar (Öň boýalan bolsa-da).

4) **Cell Is Free;**

Bu funksiýa logiki funksiýa bolup, ol **true** baha eýe bolýar, haçan-da işjeň öýjük boýalmadyk bolsa, **false** baha eýe bolýar, haçan-da işjeň öýjük boýalan bolsa.

5) **Cell Is Painted** – bu funksiýa tersine: boýalan bolsa, **true**, bolmasa-da, **false** baha eýe bolýar.

Bellik: *Robot* we *Drawman* – ýerine ýetirijiler diňe dogry ýazylan komandalary ýerine ýetirip bilyärler.

Robot – ýerine ýetirijini işletmek üçin programma aşakdaky ýaly ýazylýar:

Program programmanyň ady;

Uses robot;

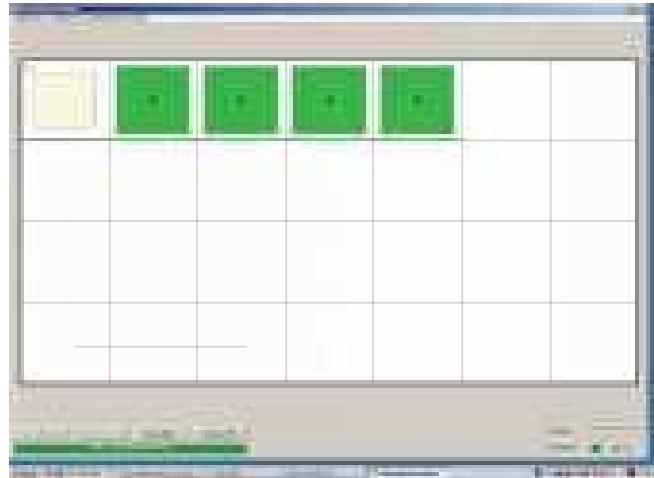
Begin

{task ('ýumşuň ady'); } field (n,m);

komandalar

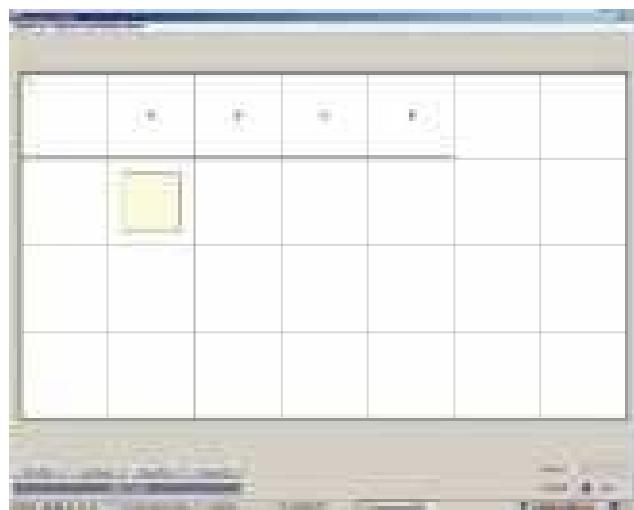
End.

1-nji mýsal. Robot-grafiki ýerine ýetirijiniň kömegi bilen şekillendirmeli (219-njy surat):



219-njy surat

Robot ilki başda şeýle ýagdaýda ýerleşer (220-nji surat):



220-nji surat

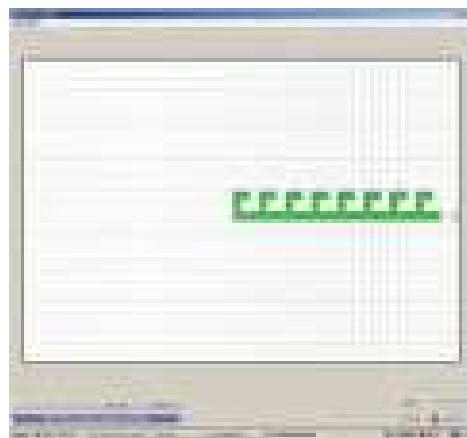
```
uses robot;  
begin  
task ('a1');  
right; right; right; right;  
up;
```

```
left; paint;left; paint;left; paint;left; paint;  
left;  
end.
```

Ýa-da gysgaça:

```
uses robot;  
var i:byte;  
begin  
task ('a1');for i:= 1 to 4 do right;  
up;  
for i:=1 to 4 do begin left; paint; end;  
left;  
end.
```

2-nji mysal. *Robot*-grafiki ýetirijiniň kömegini bilen aşakdaky nagşy şekillendirmeli (**221-nji surat**):



221-nji surat

```
uses robot;  
begin  
field (50,30);  
while freefromright do  
begin  
right; paint; left; paint;left; paint; up; paint; up; paint; right; paint;right;  
right;right;down;down;  
end;  
end.
```

2.11. Translýatorlar. Kompilýator we interpretator düşünceleri

Mälim bolşy ýaly, kompýuter diňe özünüň içki dilinde ýazylan progammala-
ra, ýagny 2-lik sistemada aňladylan kodlaryň yzygiderligine düşünýär. Diýmek,
kompýuter algoritmik dilde ýazylan programmany şol durşuna kabul edip bilmeýär.
Şoňa görä-de, algoritmik dilde ýazylan programmany ýerine ýetirmezden öň ony
ilki maşyn diline terjime etmeli–özgertmeli bolýar. Bu iş «Translýator» diýlip at-
landyrylýan ýörite programma arkaly amala aşyrylýar. (Translýator «Terjime et-
mek» diýen manyny aňladýar).

Translýator algoritmik dilde ýazylan programmany maşynyň içki diline ter-
jime edýär; programmany, berlenleri, netijeleri kompýuteriň operatiw ýadynda
ýerleşdirýär; sistemanyň ýalňyşlyklaryny tapmaga we olary düzedip, programmany
kompýutere girizmäge, redaktirlemäge, ýerine ýetirmäge hem-de alnan netije-
ri maşyn dilinden yzyna–ulanya düşnükli bolan görnüşe terjime etmäge hyzmat
edýär.

Translýatorlaryň iki görnüşi ulanylýar: 1) kompilýator; 2) interpretator.

Kompilýator – bu ýörite programmalaryň toplumy bolup, ol algoritmik dil-
de ýazylan programmany tutuşlygyna kabul edýär we ony maşyn dilinde ýazylan
programma görnüşde özgerdýär. Kompilýasiýa netijesinde alnan soňky programma
obýekt – programma diýilýär. Ol ýerine ýetirýän funksiýasy boýunça başda ber-
len programma bilen deňgүýclüdir. Programmany ýerine ýetirmek obýekt–prog-
ramma alnandan soň, şonuň üstünde amala aşyrylýar. Eger şol bir programma giriş
parametrleriniň dörlü bahalarynda köp gezek ýerine ýetirilýän bolsa, onda her gezek
obýekt–programma almak hökman däl. Alnan şol bir obýekt–programma ýerine ýe-
tirilýär.

Interpretator – ol tutuş programmany däl-de, programmanyň logiki gurluşyna
baglylykda bir operatory ýa-da bir setiri bir ýa-da birnäçe setiri maşyn komandası
görnüşde aňladýar we ony dessine ýerine ýetirýär.

Kompilýatory kitabyň ýazmaça terjimesi bilen deňeşdirmek mümkün, interpre-
tatory bolsa, gepläp oturan adamyň sözleriniň sinhron terjimesi bilen deňeşdirmek
mungkinñ.

Bu usullaryň hersiniň öz kemçiliği, artykmaçlygy bardyr. Meselem, interpreta-
tor programmany haýal ýerine ýetirýär, emma dialog-gepleşik kadasında kiçi pro-
grammalary döretmek, olary çalt sazlamak üçin amatlydyr.

Kompilýasiýa usuly göwrümi uly, köp gezek ulanylýan programmalar üçin
amatlydyr.

Kompilýasiýa kadasında obýekt – programma döredilenden soň, kompilýa-
toryň özünü we ilki başdaky programmany operatiw ýatda saklamak hökman däldir.
Sebäbi soň diňe obýekt – programma bilen işlenilýär. Emma interpretasiýa ma-

halında translýator mydama operatiw ýatda durmaly bolýar. Sebäbi oňa yzly-yzyna ýüzlenip durulýar.

Algoritmik dilleriň käbirlerinde diňe kompilýator usuly, käbirlerinde bolsa, diňe interpretator usuly ulanylýar. Meselem, **Fortran**, **Pascal** dillerinde kompilýator ulanylýar. **Basic** diliniň öňki-köne wersiýalarynda interpretator ulanylýar. Soňky wersiýalarynda meselem, **Turbo Basic** dilinde kompilýator ulanylýar.

2.12. *PascalAbc* sistemada programma bilen işlemek

PascalAbc sistemany işe goýbermek üçin, **PascalAbc.exe** faýly açmaly. Ekranda programmanyň esasy penjiresi peýda bolar. Onuň penjiresi *Word* tekst redaktoryň ýa-da *Paint* grafiki redaktoryň penjirelerine meňzeşdir. Programmanyň tekstini ýazmakda we redaktirlemekde tekst redaktoryndaky usullar peýdalanylýar.

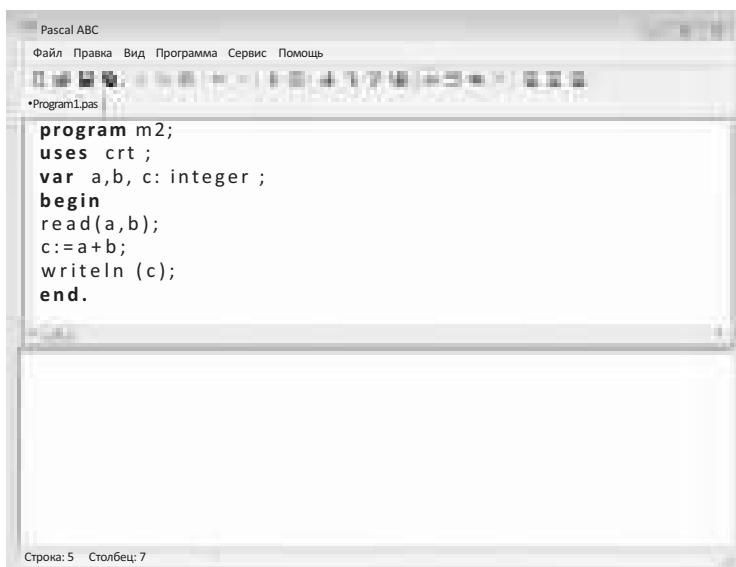
Syçanyň (ýa-da **F10** we dolandyryjy düwmeleriň) kömeginde menýunyň is-lendik bölümünü açyp bolýar.

Programma faýlyny döretmek üçin, aşakdaky buýruklyary ýerine ýetirmeli:

1. Menýunyň **Файл** bölümünü saýlamaly;
2. Bu bölümniň içinde **Новый** buýruguy saýlamaly.

Ekranda **Program1.pas** atly boş penjire peýda bolar. Bu ady sistemanyň özi awtomatik usulda dakýar. Programmanyň adyny ulanyjy öz islegine görä úýtgedip biler.

3. Penjiredäki iş meýdançasynda programmanyň tekstini ýazmaly (*222-nji surat*).



```
program m2;
uses crt;
var a,b, c: integer ;
begin
read(a,b);
c:=a+b;
writeln (c);
end.
```

222-nji surat. *PascalAbc* sistemanyň iş penjiresi

Bu penjirede teksti diňe ýazmak bilen çäklenmän, eýsem, ony redaktirläp hem bolýar. Kursory dolandyrmak üçin **Home**, **End**, **PageUp**, **PageDown**, kursoryň çepindäki belgini ýok etmek üçin **Backspace**, sagyndakyny ýok etmek üçin **Delete**, kursoryň ýerleşen setirini ýok etmek üçin **Ctrl + y** düwmeler ulanylýar.

Помощь→Содержание buýrukraryň kömegi bilen **PascalAbc** boýunça kömekçi maglumatlar bilen tanşyp bolýar.

Ýazylan programmany ýatda saklamak üçin, **Файл→Сохранить как...** →<faýlyň ady>→**Сохранить** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli.

Diskdäki faýldan programmany operativ ýada ýüklemek üçin, **Файл→Открыть**→<gerekli faýly saýlamaly> →**Открыт** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli.

Programmany işe goýbermek üçin, **Программа→Выполнить** buýrukraryň yzygiderligini ýerine ýetirmeli ýa-da **F9** düwmäni basmaly.

§ 3. Tejribe işleri

3.1. Matematiki aňlatmalary Pascal dilinde ýazmak

Ýumuşlar:

Aşakdaky aňlatmalary *Pascal* dilinde ýazmaly (37-nji tablisa):

37-nji tablisa

1. a) $\frac{a(x^2 - b)}{b^2 c^2 + 1}$	b) $\frac{\operatorname{tg}x - \operatorname{ctg}(x - \ln y)}{ x^2 + ax + b }$
2. a) $\left(x + \frac{2}{x^2} + \frac{3}{x^2}\right)^2$	b) $2^{\sin x} + \frac{ ax + by }{\sqrt{x^2 + y^2}}$
3. a) $\frac{m - n}{m^3 + n + 1}$	b) $\operatorname{arctg}\left(\frac{x - y^2}{\ln(x^2 + y^2)} + \sqrt[3]{xy}\right);$
4. a) $\left(\frac{x}{y}\right)^2 - (x^2 y)^3$	b) $\log_{\sin x} \cos x + \frac{1}{\sqrt[3]{1 - x^2}};$
5. a) $\frac{(m + n)}{m^2 + 1};$	b) $e^{\operatorname{tg}^2 x} \cos(ax^2 + b - 1);$
6. a) $\frac{p^5 - p^4}{p^2 - 2};$	b) $(\sin 0,7x)^{\cos 5,1x} + \frac{e^{2x}}{2x};$

37-nji tablisanyň dowamy

7. a) $\frac{(a - c^2)(b - d^2)}{a - d^2};$	b) $\arccos \frac{1}{\sqrt[3]{2x}} + 3^{2x};$
8. a) $\frac{x^3 - y^3}{(x + y)^2 \cdot x^2};$	b) $(x^2 y^2)^{\sin 2x} + \left \frac{\operatorname{tg} x - \operatorname{ctg} 2x}{x^2 - y^2 - 1} \right ;$
9. a) $\left(x + \frac{1}{x^2} \right)^3;$	b) $0,98 \frac{ \sin x - \sin y }{\ln(x^2 + y^2)} + 0,61^{xy};$
10. a) $\frac{1}{r_1 + \frac{1}{r_2 + \frac{1}{r_3}}};$	b) $\operatorname{arctg} \left(\log_2 \sqrt[3]{x - 1} + \frac{1}{ x^2 + y } \right);$
11. a) $\frac{ax^2 + bx + c}{abc};$	b) $e^{\operatorname{tg} 2x} - \arccos \frac{1}{\sqrt{1 + 2x}};$
12. a) $\left(\frac{x}{y^2} + \frac{y}{x^2} \right)^2;$	b) $(\operatorname{tg} 3x)^{\sec x} - \frac{x^2 + 2x + 1}{ x - 1 }$
13. a) $\frac{a_1 c_2 - a_2 c_1}{a_1 b_2 - b_1 a_2};$	b) $\sin \sin^2 (xy + e^x)^2 + e^{2x} \cdot \sqrt[3]{1 - x^2}.$

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga) (38-nji tablisa).

38-nji tablisa

Matematikada ýazylyş	Pascalda ýazylyş
$\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4 * a * c}}{2 * a}$	$(-b + \operatorname{sqrt}(\operatorname{sqr}(b) - 4 * a * c)) / (2 * a)$
$\frac{ab}{c}$	$a * b / c$
$\frac{x + 2}{c + d}$	$(x + 2) / (c + d)$
$3a^2 + \frac{b}{n} + \frac{7}{1 - a}$	$3 * \operatorname{sqr}(a) + b / n + 7 / (1 - a)$
$\frac{a + \sqrt{D}}{2x}$	$(a - \operatorname{sqrt}(D)) / (2 * x)$

$\sin^2 x - \cos x^2$	$\text{sqr}(\sin(x)) - \cos(\text{sqr}(x))$
$\frac{y_i \cdot y_{i+1}}{\sqrt{i}}$	$y[i]^*y[i + 1] / \text{sqrt}[i]$
$\frac{\sin 2x \cdot \cos x}{2\sqrt{b}}$	$\sin(2*x)^*\cos(x) / (2*\text{sqrt}(b))$
$P + (\ln z^2)^2$	$p + \text{sqr}(\ln(\text{sqr}(z)))$
$\log_3 5 + \operatorname{arctg} x$	$\ln(5) / \ln(3) + \operatorname{arctan}(1/x)$

3.2. Programmany kompýutere girizmek, redaktirlemek, sazlamak we ýerine ýetirmek

Ýumuşlar:

Aşakdaky programmalary kompýuteriň ýadyna girizmeli, redaktirlemeli, sazlamaly we parametrleriň dürli bahalarynda ýerine ýetirmeli:

1-nji mesele.

a we b hakyky sanlar berlen. Olaryň jemini, tapawudyny we köpeltmek hasylyny hasaplamaç üçin programma düzülmeli.

programma:

```
program m1;
var a,b,c,d,e : real;
begin
  readln (a,b); c:= a + b; d:= a - b; e:= a*b; write ('c =', c, 'd =', d, 'e =', e)
end.

test: a = 3, b = 5 → c = 8, e = - 2 = 15
```

2-nji mesele.

x , y we z hakyky sanlar berlen. Olaryň modullarynyň orta arifmetik we orta geometrik bahalaryny hasaplamaç üçin programma düzülmeli.

programma:

```
program m2;
var x,y,z,a,g: real;
```

```

begin
read (x,y,z);
a: = (abs (x) + abs (y) + abs (z))/3; g: = abs (x)*abs (y)*abs (z);
g: = power (g,1/3); writeln ('g =', g); writeln ('a =', a);
end.
test: x = 2, y = 4, z = 8 → g = 4, a = 4.666...

```

3-nji mesele.

Kubuň gapyrgasynyň uzynlygy berlen. Onuň görrümini we gapdal üstüniň meýdanyny hasaplamak üçin programma düzмелі.

programma:

```

program m3;
var a,b,s,v:real;
begin
readln (a); b: = sqr (a); s: = 4*b; v: = a*b;
write ('s = ',s, 'v = ',v)
end.
test: a = 5 → s = 100, v = 125

```

4-nji mesele.

Gönüburçly üçburçlugsyň a , b katetleri berlen. Onuň c gipotenuzasyny we meýdanyny hasaplamak üçin programma düzмелі.

programma:

```

program m4;
var a,b,c,s:real;
begin
readln (a,b); c: = sqrt (sqr(a) + sqr (b)); s: = a*b/2;
write ('c = ', c, 's = ',s)
end.
test: a = 3, b = 4 → c = 5, s = 6

```

5-nji mesele.

n natural san berlen. Onuň jübüt – täkligini kesgitlemek üçin programma düzмелі.

programma:

```

program m5;
var n : integer;

```

```
begin  
read (n); if odd (n) then write ('täk') else write ('jübüt')  
end.
```

test: 1) $n = 15 \rightarrow$ täk, 2) $n = 18 \rightarrow$ jübüt

6-njy mesele.

Iki sany dürli san berlen. Bu sanlaryň kiçisini olaryň ýarym jemi, ulusyny bol-sa, ikeldilen köpeltmek hasyly bilen çalyşmak üçin programma düzmeli.

programma:

```
program m6;  
var x,y,a,b : real;  
begin  
read (x,y); a:= (x + y)/2; b:= 2*x*y;  
if x < y then begin x:= a; y:= b; end else begin y:= a; x:= b; write ('x= ', x,  
'y= ', y) end;  
end.
```

test: $x = 3, y = 2 \rightarrow x = 12, y = 2.5$
 $x = 3, y = 4 \rightarrow x = 3.5, y = 24$

7-nji mesele.

Funksiýanyň bahasyny hasaplamak üçin programma düzmeli:

$$y = \frac{6}{x + 3}$$

programma:

```
program m7;  
var x,y : real;  
begin  
read (x);  
if x = -3 then write ('manysy ýok')  
else begin y:= 6/(x + 3); write ('y = ', y) end;  
end.
```

test: 1) $x = -3 \rightarrow$ «manysy ýok», 2) $x = 3 \rightarrow y = 1$.

8-nji mesele.

x, y, z dürli hakyky sanlar berlen. $\min(x, y, z)$ – iň kiçi sany kesgitlemek üçin programma düzmeli.

programma:

```
program m8;  
var x,y,z, min 2, min 3 : real;  
begin  
read (x,y,z); if x < y then min 2:= x else min 2:= y;  
if z < min 2 then min 3:= z else min3:= min 2;  
write ('min 3 =', min 3)  
end.
```

test: 1) $(x,y,z) = (1,2,3) \rightarrow \min 3 = 1$; 2) $(x,y,z) = (8,5,2) \rightarrow \min 3 = 2$

9-njy mesele.

Hasaplamaly: $S = 5 + 8 + 11 + \dots + 35$

programma:

```
program m9;  
var a, s, k:integer;  
begin  
a:= 5; s:= a; for k:= 1 to 10 do begin a:= a + 3; s:= s + a end;  
write ('s =',s)  
end.
```

netije: $s = 220$

10-njy mesele.

Hasaplamaly: $P = 5 * 8 * 11 * \dots * 35$

programma:

```
program m10;  
var b, k:integer; p:real;  
begin  
b:= 5; p:= b; for k := 1 to 10 do begin b:= b + 3 ; p:= p*b end;  
write ('p= ',p);  
end.
```

netije: $p = 40679614971904$

11-nji mesele.

hasaplamaly:

$$s = 1 + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{10}.$$

programma:

```
program m11;  
var i: integer; s:real;  
begin  
s:= 0; for i:= 1 to 10 do s:= s + 1/i;  
write ('s= ', s);  
end.
```

netije: $s = 2.92896825\dots$

12-nji mesele.

Hasaplamaly: $P = 4*6*8*\dots*20$

programma:

```
program m12;  
var i:integer; p:real;  
begin  
p:= 1; for i:= 2 to 10 do p:= p*(2*i);  
write ('p= ', p)  
end.
```

netije: $p = 1857945600$

13-nji mesele.

n – natural san berlen. Hasaplamaly: 2^n

programma:

```
program m13;  
var n, p, i : integer;  
begin  
read (n); p:= 1;  
for i:= 1 to n do p:= p*2;  
write ('p= ', p)  
end.
```

test: $n = 3 \rightarrow p = 8, n = 5 \rightarrow p = 32$

3.3 Çyzykly hasaplamlara degişli mesele çözmek

Ýumuşlar:

1. Gönüburçly parallelepipediň a, b, c gapyrgalarynyň uzynlyklary berlen. Onuň göwrümini we doly üstüniň meýdanyny hasaplamaly.

$$V = abc, S = 2(ab + ac + bc).$$

2. a, b, c – üçburçluguň üç tarapy berlen. Onuň beýikliklerini hasaplamaly.

$$S = \sqrt{p(p - a)(p - b)(p - c)}; \quad p = \frac{a + b + c}{2}; \quad h_a = \frac{2S}{a}; \quad h_b = \frac{2S}{b}; \quad h_c = \frac{2S}{c};$$

3. Trapesiýanyň a, b esaslary we h beýikligi berlen. Onuň l orta çyzygyny we s meýdanyny hasaplamaly.

$$l = \frac{a + b}{2}; \quad S = l \cdot h.$$

4. $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2)$ nokatlar tekizlikde gönüburçly koordinatalary bilen berlen. Bu iki nokadyň arasyndaky d uzaklygy hasaplamaly.

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}.$$

5. Üçburçluguň üç depesi gönüburçly koordinatalary bilen berlen: $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3)$. ABC üçburçluguň p perimetrini hasaplamaly.

$$\begin{aligned} d_1 &= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} & d_2 &= \sqrt{(x_3 - x_1)^2 + (y_3 - y_1)^2}, \\ d_3 &= \sqrt{(x_3 - x_2)^2 + (y_3 - y_2)^2}, & p &= d_1 + d_2 + d_3. \end{aligned}$$

6. Üçburçluguň a, b iki tarapy we olaryň arasyndaky φ burç berlen. c üçünji tarapynyň uzynlygyny hasaplamaly.

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 \pm 2ab \cdot \cos \varphi}$$

7. Şaryň R radiusy berlen. Onuň S üstüniň meýdanyny we V göwrümini hasaplamaly.

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3 \quad S = 4\pi R^2.$$

8. Töweregijen R radiusy berlen. Bu töweregijen l uzynlygyny we onuň bilen çäklelenen tegelegiň S meýdanyny hasaplamaly.

$$l = 2\pi R, \quad S = \pi R^2$$

9. Arifmetik progressiýanyň a_1 ilkinji agzasy we d tapawudy berlen. Onuň ilkinji n sany agzasynyň s_n jemini hasaplamaly.

$$S_n = \frac{2a_1 + (n - 1)d}{2} n$$

10. Geometrik progressiýanyň b_1 ilkinji agzasy we $q(q \neq 1)$ maýdalawjysy berlen. Onuň ilkinji n sany agzasynyň s_n jemini hasaplamak üçin algoritm we programma düzмелі.

$$S_n = \frac{b_1(q^n - 1)}{q - 1}.$$

11. Silindriň R esasynyň radiusy we H beýikligi berlen. Onuň V göwrümini we S doly üstüniň meýdanyny hasaplamaly.

$$V = \pi R^2 H, \quad S = 2\pi R(H + R).$$

12. Kesik konusyň R_1 we R_2 esaslarynyň radiuslary we H beýikligi berlen. Onuň V göwrümini hasaplamaly.

$$V = \frac{1}{3} \pi H (R_1^2 + R_1 R_2 + R_2^2).$$

13. Umumy merkezli R_1 we R_2 ($R_1 > R_2$) radiusly iki sany töwerek berlen. Daşky radiusy R_1 we içki radiusy R_2 bolan halkanyň meýdanyny hasaplamaly.

$$S_{\text{halka}} = \pi (R_1^2 - R_2^2).$$

2-nji ýumuş. Üýtgeýanleriň kesgitlenýän oblastyna degişli bolan bahalarda aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly:

1. $\frac{0,5x^2}{(c + d)^3};$
2. $ax^2 + bx + c;$
3. $\frac{c + d - \operatorname{tg}x}{|x| + d};$
4. $\sqrt{1 + x^2} + e^{\sin \sqrt{x}};$
5. $\frac{x^2 + 3x - y}{a \sin x + e^y};$
6. $\sqrt{\cos^2 + \sin^2(x^2 + 2x + 1)};$
7. $2^{-x} \sqrt{x + \sqrt[4]{|x|}};$
8. $\sqrt[3]{e^x - \sin x};$
9. $\sqrt{|x - 1| + \sin x};$
10. $\operatorname{arctg} x \left(\log_2 \sqrt{x - 1} + \frac{1}{x^2 + y} \right);$

$$11. \log_{\sin x} \cos x + \frac{1}{\sqrt[3]{1-x^2}};$$

$$12. \sqrt[8]{x^8 + 8^x};$$

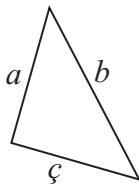
$$13. \frac{3x^2 + \sqrt{1+x^3 \sin 2x}}{2c^x + a^2}.$$

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. a, b, c taraplary bilen berlen üçburçlughыň meýdanyny Geronyň formulasy boýunça hasaplamak üçin algoritm we programma düzmelі.

Geronyň formulasy:

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}; \quad p = \frac{a+b+c}{2}$$



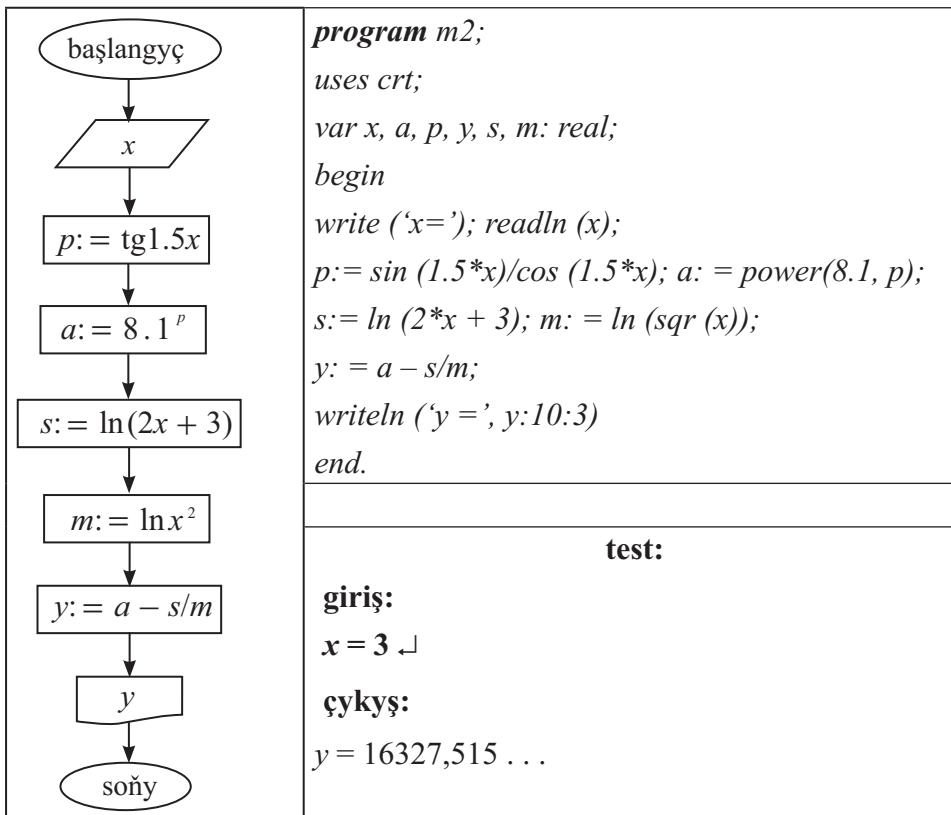
Çözülişi:

<pre> baslangyç ↓ a, b, c ↓ P := (a + b + c) / 2 ↓ S := p(p - a)(p - b)(p - c) ↓ S := √S ↓ S ↓ soňy </pre>	<pre> program m1; uses crt; var a, b, c, p, s: real; begin write ('a,b,c ='); readln (a, b, c); p := (a + b + c) / 2; s := p*(p - a)*(p - b)*(p - c); s := sqrt (s); write ('s =', s:10:3) end. </pre>
	<p>test:</p> <p>giriş: taraplary giriz 3 4 5 ↴</p> <p>çykyş: meýdan = 6</p>

Görnüşi ýaly, bu ýerde algoritmi düzýän ädimler tebigy $-1, 2, 3, 4, 5, 6, 7$ - tertipde ýerine ýetirilýär.

2-nji mesele. x – hakyky san berlen. Funksiyanyň bahasyny hasaplamaç üçin algoritm we programma düzmeli. $y = (8,1)^{\operatorname{tg} 1,5x} - \log_{x^2}(2x + 3)$

Çözülişi:



3-nji mesele. Esasynyň radiusy R , beýikligi H bolan konusyň doly üstünü we göwrümimi hasaplamaç üçin algoritm we programma düzmeli.

Çözülişi:

Konusyň doly üstünüň meýdany

$$l = \sqrt{R^2 + H^2}$$

$$S_{d.ü} = \pi R l + \pi R^2 = \pi R(l + R)$$

formula bilen hasaplanýar. Göwrümi

$$V = \frac{1}{3} \pi R^2 \cdot H$$

formula bilen hasaplanýar.

<pre> graph TD A([başlangıç]) --> B[/R, H/] B --> C[L := √(R² + H²)] C --> D[S := Pi * R * (L + R)] D --> E[V := Pi * H * R² / 3] E --> F[S, V] F --> G([soňy]) </pre>	<pre> program m3; uses crt; var h, r, l, s, v: real; {konusyň görwümi we gapdal üsti} begin write ('h, r = '); readln (h,r); l:= sqrt (sqr (h) + sqr (r)); s:= pi*r*(l + r); v:= (pi*sqr (r)*h)/3; write ('s = ', s:10:3, 'v = ', v:12:4); end. </pre>
	<p style="text-align: center;">test:</p> <p>giriş: h,r = 3 4 ↴</p> <p>çýkyş: s = 113.097 v = 50.2655</p>

3.4. Şahalanýan gurluşly hasaplamaǵalara degişli mesele çözme

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş

1. **a, b, c** üç sany hakyky san berlen. Olaryň arasynda gabat gelýänleriniň bardygyny ýa-da ýokdugyny barlamaly.
2. **n** – bitin san berlen. Onuň 3-e kratny ýa-da däldigini barlamaly.
3. Taraplarynyň uzynlyklary – **a, b, c** bolan üçburçluk berlen. Onuň deňtaraply ýa-da däldigini barlamaly.
4. Üç sany hakyky san berlen. Bu sanlaryň içinden položitellerini çap etmeli.
5. Bitin san berlen. Eger ol položitel bolsa, onda oňa 1-i goşmaly; eger otrisatел bolsa, onda ol sandan 2-ni aýyrmaly. Eger ol 0-a deň bolsa, onda ony 10 bilen çalyşmaly.
6. **a,b,c** hakyky sanlar berlen. Olaryň haýsylarynyň bitindigini (Drob böleginiň ýokdugyny) kesgitlemeli.
7. **x** hakyky san berlen. Onuň **[a,b]** kesime degişlidigini barlamaly.
8. Taraplary **a,b, c** we **d** bolan dörtburçluk berlen. Onuň romb emele getirýändigini barlamaly.
9. **a, b** iki bitin san berlen. «**a > 2** we **b ≤ 3** deňsizlik ýerine ýetýär» diýen pikir aýtmanyň dogrudugyny barlamaly.

10. a, b, c sanlar berlen. « a, b, c sanlaryň iň bolman-da, biri položiteldir» diýen pikir aýtmanyň dogrudugyny barlamaly.

11. x, y we z dürli hakyky sanlar berlen. Berlen sanlaryň iň kiçisini kesgitlemeli.

12. a, b, c hakyky sanlar berlen. Olaryň arasynda özara gapma-garşylyklysynyň bardygyny ýa-da ýokdugyny barlamaly.

13. Üçbelgili natural san berlen we käbir **10**-luk sifr berlen. Bu sifriň berlen sanyň düzümide bardygyny ýa-da ýokdugyny barlamaly.

2-nji ýumuş

Argumentiň berlen bahalarynda funksiyanyň bahasyny hasaplamaly:

$$1. \ y = \begin{cases} (x+3)^3, & x = 2; \\ \sqrt{x^2 + 9}, & x > 2; \\ x^3 - 5, & \text{beyleki ýagdaylarda.} \end{cases}$$

$(x \in \{1.7, 2.8, 3.2, 2, 4.8\}).$

$$8. \ y = \begin{cases} \sqrt{4x^2 + 1}, & x < 2; \\ \sqrt[3]{21,4 - 4x^2}, & 2 \leq x \leq 3; \\ \sin 4x^2, & x > 3. \end{cases}$$

$(x \in \{1, 2.5, 4\}).$

$$2. \ y = \begin{cases} \cos 2x + x^2, & x = 2; \\ \sin x + \sqrt{x^2 + 3}, & x > 2; \\ x^4 + 5, & \text{beyleki ýagdaylarda.} \end{cases}$$

$(x \in \{2.3, 4.8, 3, 2, 3, 5\}).$

$$9. \ y = \begin{cases} 2^x - 3, & x < -3; \\ 5^{\sin x}, & -3 \leq x \leq 3; \\ x^2 - x + 1, & x > 3. \end{cases}$$

$(x \in \{-4, -2.2, 4\}).$

$$3. \ y = \begin{cases} \sin^2 x + e^x, & x < 3; \\ \sin x + \sqrt{x^2 + 8}, & x = 3; \\ x^3 + 3, & x > 3. \end{cases}$$

$(x \in \{0.1, 2.8, 3, 3.2, 4.8\}).$

$$10. \ y = \begin{cases} \frac{-4x - x^2}{2 + 2x^2}, & x < -4; \\ x^2 + 2x - 8, & -4 \leq x \leq 2; \\ \frac{x - 2}{4 + 4x^2}, & x > 2. \end{cases}$$

$(x \in \{-5, -3.1, 3.4\}).$

$$4. \ y = \begin{cases} \cos^3 x + 3x, & x > 2; \\ \sqrt{x^3 + 5x}, & x = 2; \\ x^2 + 3, & x < 2. \end{cases}$$

$(x \in \{1.5, -2.8, 2, 4.5, -3\}).$

$$11. \ y = \begin{cases} \frac{\pi}{4x}, & x < -1; \\ \arccos x & -1 \leq x \leq 1; \\ \frac{\pi x}{4}, & x > 1. \end{cases}$$

$(x \in \{-2, 0, 2\}).$

5. $y = \begin{cases} \cos^3 x + 3x^2, & x > 1; \\ \operatorname{ctgx}^2 x + x, & x = 1; \\ \sqrt{x^2 + 1}, & \text{beyleki ýagdaylarda.} \end{cases}$

($x \in \{2, 2.5, 0.1, 0, -1.2\}\right).$

12. $y = \begin{cases} x^2, & x \mod 3; \\ x, & x \mod 3 = 1; \\ \left[\frac{x}{3}\right], & \text{beyleki ýagdaylarda.} \end{cases}$

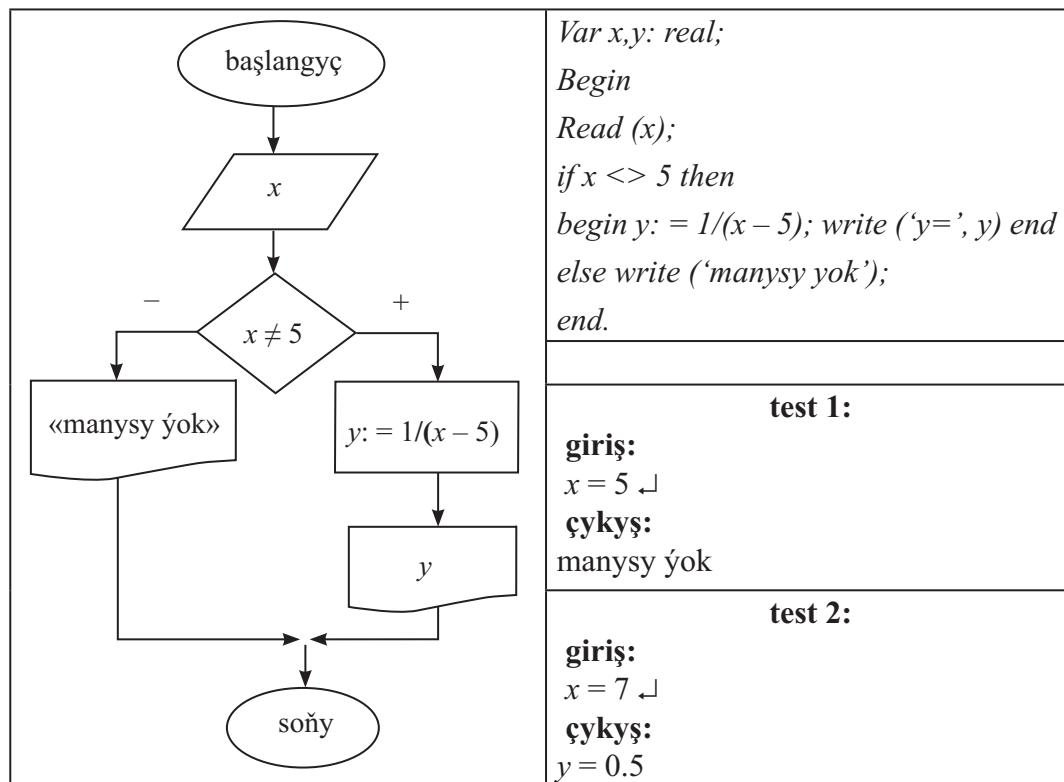
($x \in \{15, 4, 16, 5\}\right).$

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. Funksiyanyň bahasyny hasaplamak üçin algoritm we programma düzmelі.

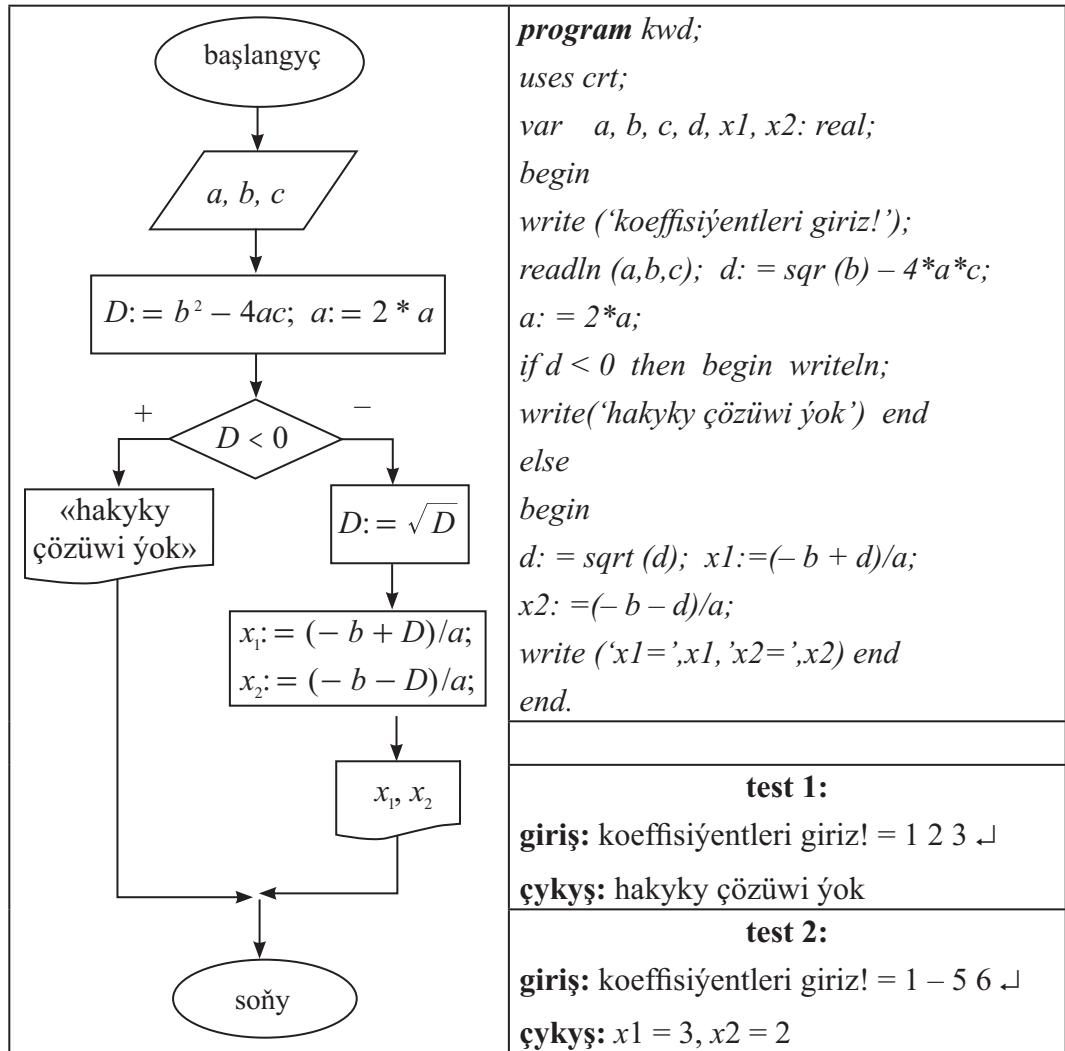
$$y = \frac{1}{x - 5}$$

Çözülişi:



2-nji mesele. $ax^2 + bx + c = 0$ kwadrat deňlemäniň hakyky köklerini tapmak üçin algoritm we programma düzмелі.

Çözülişi:



3-nji mesele.

$ax = b$ görnüşli deňlemeleri çözmegiň algoritmini we programmasyny düzмелі: Mälim bolşy ýaly, bu ýerde üç ýagdaýyň bolmagy mümkün:

1. $a \neq 0 \rightarrow x = \frac{b}{a}$ - ýeke-täk köki bar;
2. $a = 0, b = 0$ tükeniksiz köp köki bar;
3. $a = 0, b \neq 0$ çözüwi ýok.

Çözülişi:

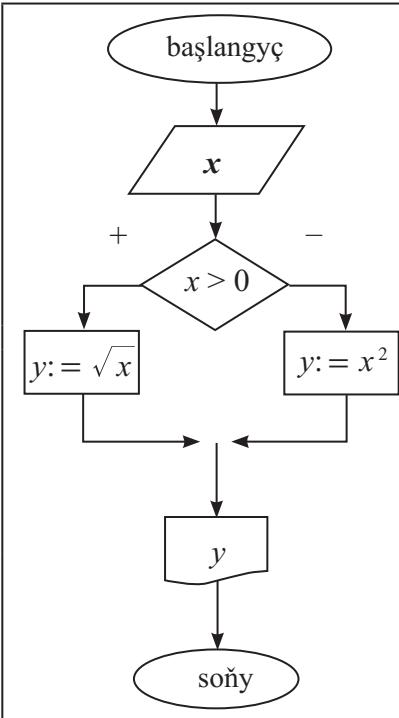
<pre> graph TD A([başlangyç]) --> B[/a, b/] B --> C{a ≠ 0} C -- + --> D[x := b/a] D --> E[x] C -- - --> F{b = 0} F -- + --> G[«islendik san»] F -- - --> H[«çözüwi ýok»] E --> G E --> H G --> I([soňy]) H --> I </pre>	<pre> program deňleme; uses crt; var a,b,x:real; begin write ('a,b - ?'); readln (a,b); if a < > 0 then begin x: = b/a; writeln ('x=' , x) end else if b = 0 then write ('islendik san') else write ('çözüwi ýok'); end. </pre>
	test 1: giriş: $a, b = 3\ 9 \downarrow$ çykyş: $x = 3$
	test 2: giriş: $a, b = 0\ 0 \downarrow$ çykyş: islendik san
	test 3: giriş: $a, b = 0\ 5 \downarrow$ çykyş: çözüwi ýok

4-nji mesele.

Funksiýanyň bahasyny hasaplamak üçin algoritm we programma düzмелі:

$$4.1. y = \begin{cases} x^2 & x \leq 0 \\ \sqrt{x} & x > 0 \end{cases}$$

Çözülesi:



```

program m41;
uses crt;
var x,y : real;
begin
write ('x='); readln (x);
if x > 0 then y:= sqrt (x) else y:= sqr (x);
writeln ('y=', y: 12: 10)
end.
  
```

test 1:

giriş:
 $x = -6 \leftarrow$

çykyş:
 $y = 36$

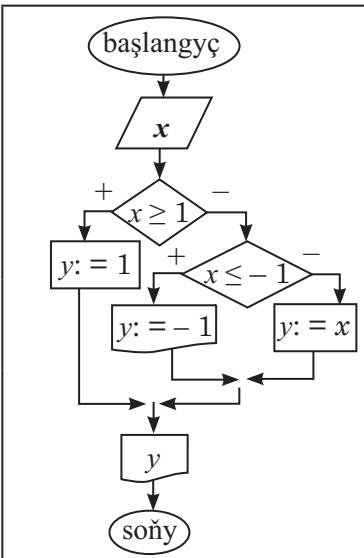
test 2:

giriş: $x = 2 \leftarrow$

çykyş:
 $y = 1,4142135623..$

$$4.2. y = \begin{cases} 1, & x \geq 1 \\ x, & x < 1 \\ -1 & x \leq -1 \end{cases}$$

Çözülesi:



```

program m42;
var x,y: real;
begin read (x);
if x ≥ 1 then y:= 1 else if (x > -1) and (x < 1) then y:= x else y:= -1;
writeln ('y=', y);
end.
  
```

test 1:

giriş: $x = -3 \rightarrow$ **çykyş:** $y = -1;$

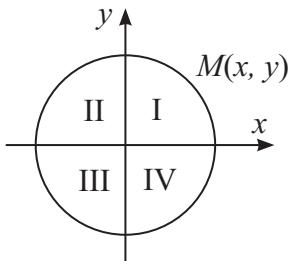
test 2:

giriş: $x = 0 \rightarrow$ **çykyş:** $y = 0;$

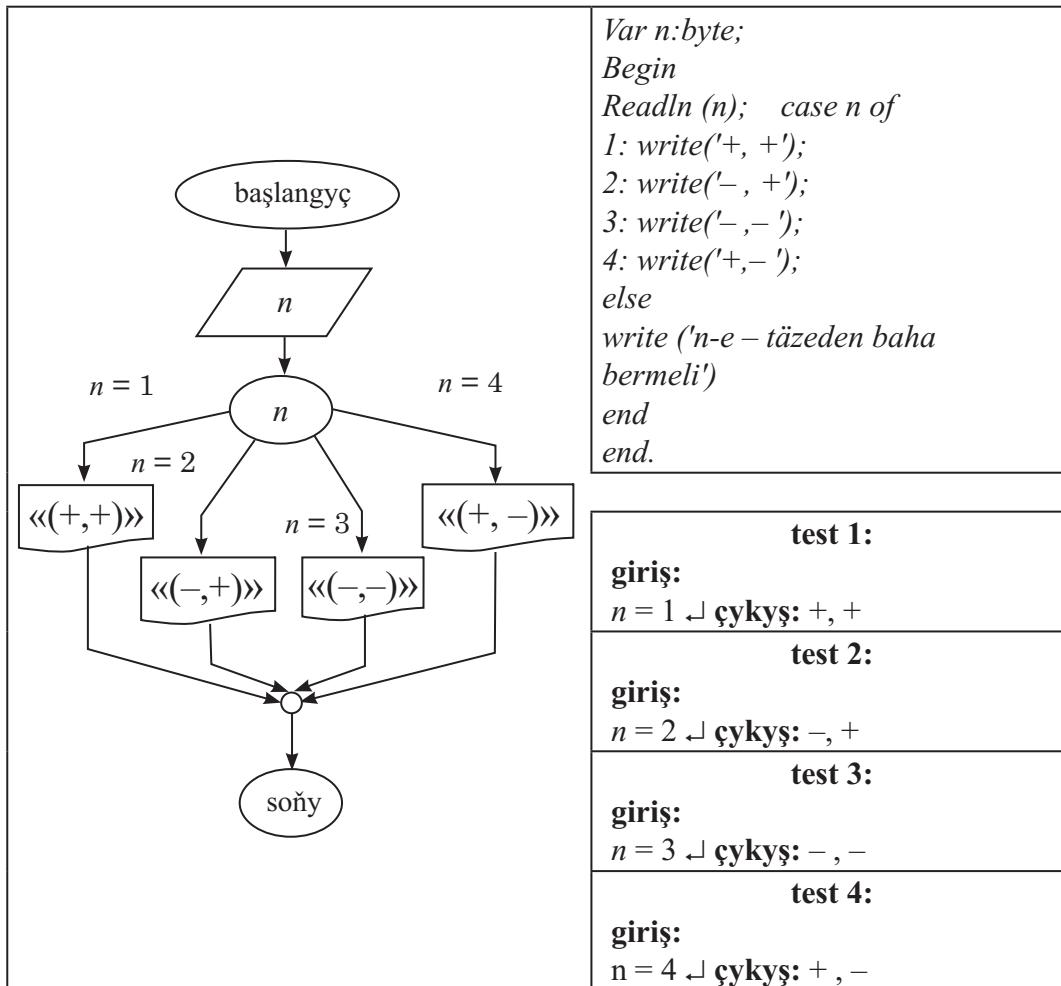
test 3:

giriş: $x = 16 \rightarrow$ **çykyş:** $y = 1.$

5-nji mesele. Gönüburçly dekart koordinatalar ulgamynda $M(x,y)$ nokat berlen. Onuň düşyän çäryek belgisi boýunça koordinatalarynyň alamatlaryny kesgitlemek üçin algoritm we programma düzмелі.



Çözülişi:



3.5. Parametrlı gaýtalamalara degişli mesele çözmek

Ýumuşlar:

1. n natural san berlen. Jemi hasaplamaly:

$$S = 2^2 + 4^2 + 6^2 + \cdots + (2n)^2;$$

2. n natural we x hakyky sanlar berlen. Jemi hasaplamaly:

$$S = x^1 + x^2 + x^3 + \cdots + x^n;$$

3. n natural san berlen. Jemi hasaplamaly:

$$S = 1! + 2! + 3! + \cdots + n!;$$

4. n natural san berlen. Jemi hasaplamaly:

$$S = \frac{1+1}{1+2} + \frac{2+1}{2+2} + \frac{3+1}{3+2} + \cdots + \frac{n+1}{n+2};$$

5. n natural san berlen. Jemi hasaplamaly:

$$S = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{5^2} + \cdots + \frac{1}{(2n-1)^2};$$

6. n natural san berlen. Köpeltmek hasylyny hasaplamaly:

$$P = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \cdot \cdots \cdot \frac{1}{n};$$

7. n san berlen. Aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly:

$$\left(1 + \frac{1}{1^2}\right) \left(1 + \frac{1}{2^2}\right) \cdots \left(1 + \frac{1}{n^2}\right)$$

8. n natural san berlen. Ilkinji n sany köpeldijileriň köpeltmek hasylyny hasaplamak üçin programma düzmel:

a) $\frac{1}{2} \cdot \frac{3}{4} \cdot \frac{5}{6} \cdot \cdots$; b) $\frac{1}{1} \cdot \frac{3}{2} \cdot \frac{5}{3} \cdot \cdots$;

9. n natural san berlen. Ilkinji n sany köpeldijileriň köpeltmek hasylyny hasaplamak üçin programma düzmel:

$$\frac{2}{1} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{4}{3} \cdot \frac{4}{5} \cdot \frac{6}{5} \cdot \frac{6}{7} \cdots$$

10. a hakyky san we n natural san berlen. Hasaplamaly: $a(a+1)\cdots(a+n)$;

11. x san hakyky we n natural san berlen. Aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly:

- 1) $\sin x + \sin^2 x + \dots + \sin^n x;$
- 2) $\sin x + \sin x^2 + \dots + \sin x^n;$

12. n natural san berlen. Aňlatmanyň bahasyny hasaplamak üçin programma düzmeli:

$$1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 \cdot 4 + \dots + n(n+1)\dots 2n;$$

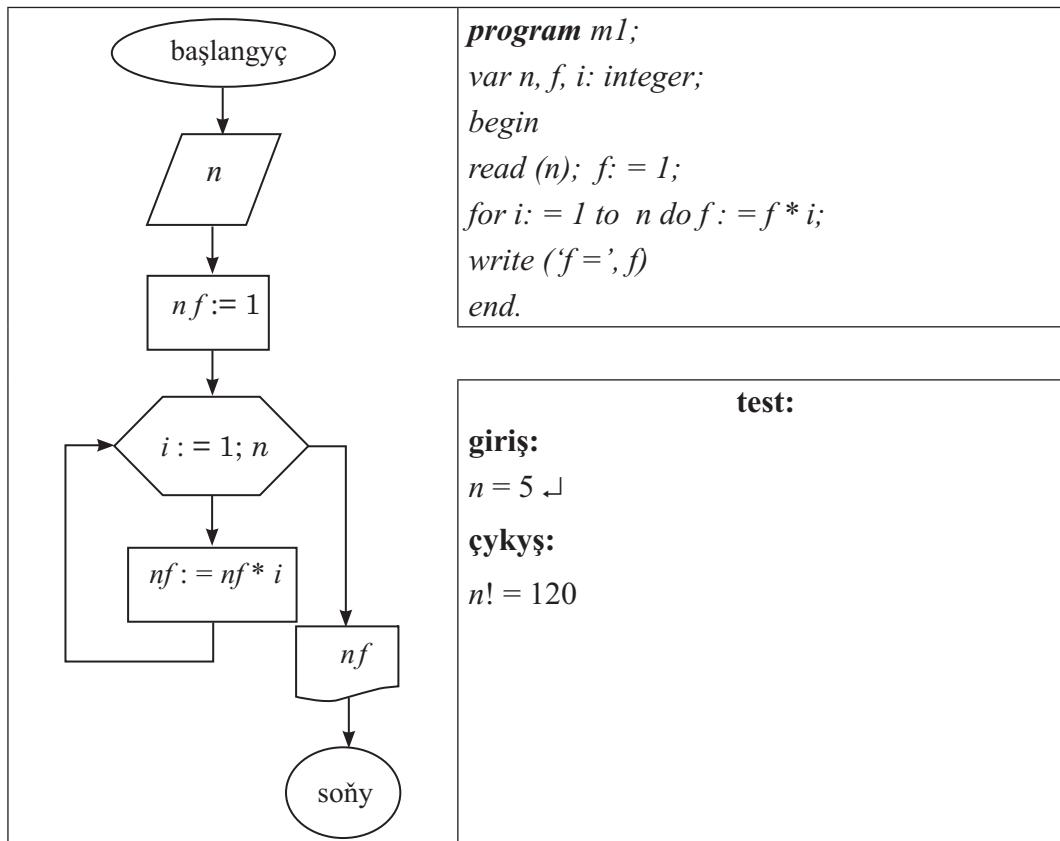
13. Haçan-da n natural san özünden beýleki bölijileriniň jemine deň bolsa, onda oňa kämil san diýilýär. Meselem, $6 = 1 + 2 + 3$, $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$.

Ähli n -den kiçi bolan kämil sanlary çap etmek üçin programma düzmeli.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

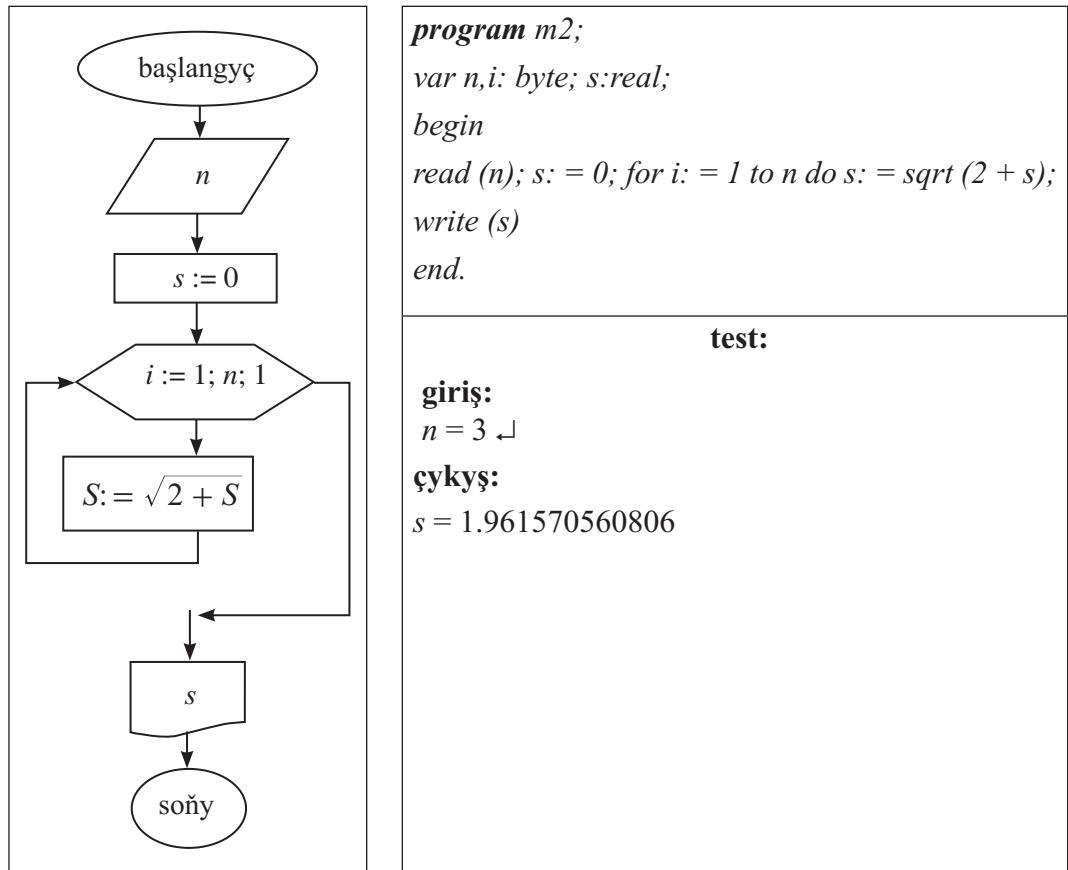
1-nji mesele. $n \in N$ san berlen. $n!$ -i hasaplamak üçin algoritm we programma düzmeli.

Çözülişi:



2-nji mesele. n natural san berlen. $\underbrace{\sqrt{2 + \sqrt{2 + \sqrt{2 + \dots + \sqrt{2}}}}}_{n \text{ sany kök}}$ aňlatmanyň bahasyny hasaplamak üçin programma düzmeli.

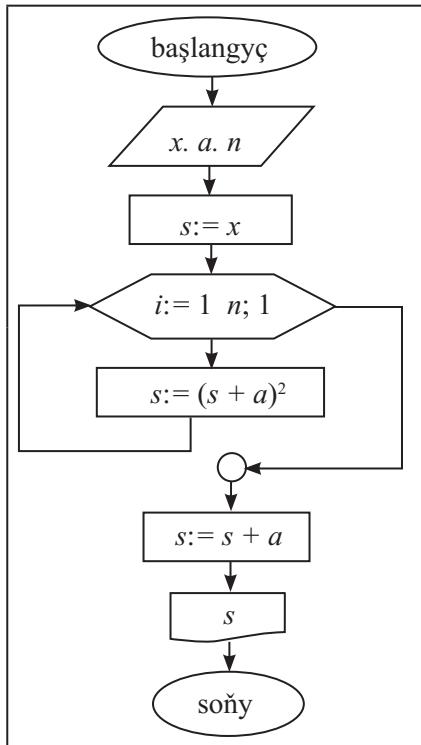
Çözülişi:



3-nji mesele. $x, a \in R$ we $n \in N$ san berlen. Aňlatmany hasaplamak üçin programma düzmeli:

$$\underbrace{\left(\left(\dots \left(((x+a)^2 + a)^2 + \dots + a \right)^2 + a \right)^2 + a \right)}_{n - sany skobka}$$

Çözülesi:



```

program m3;
var n, i: integer; a, x, s: real;
begin
readln (a, x); read (n); s:= x;
for i:= 1 to n do s:= sqr (s + a); s:= s + a;
write ('s = ', s)
end.

```

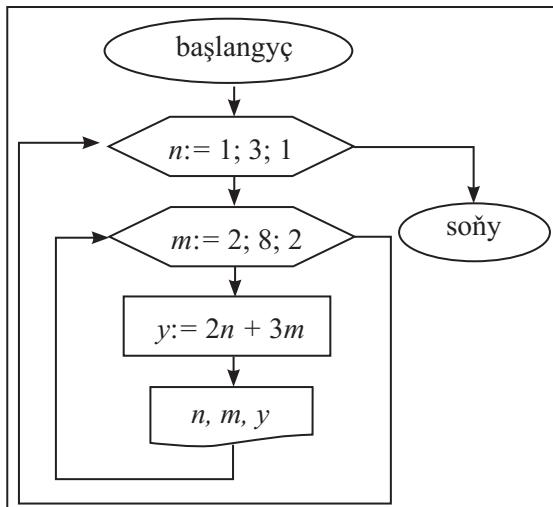
test:

giriş:
 $a, x, n, = 2 - 1 10 \leftarrow$

çýkyş:
 $s = 3.24734$

4-nji mesele. $n = 1, 2, 3$ we $m = 2, 4, 6, 8$ bahalarda $2n + 3m$ aňlatmanyň bähalaryny çap etmek üçin algoritmda we programma düzelmeli.

Çözülesi:



```

program m4;
uses crt;
var n,m,k,y: integer;
begin
for n:= 1 to 3 do
for k:= 1 to 4 do begin
m:= 2 * k; y:= 2*n + 3*m;
writeln ('n = ', n, 'm = ', m, 'y = ', y)
end
end.

```

Netije:

n	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3
m	2	4	6	8	2	4	6	8	2	4	6	8
y	8	14	20	26	10	16	22	28	12	18	24	30

Içme-iç gaýtalamalarda soňky açylan **for** operatory ozal ýapylmaly, ilkinji açylan iň soňunda ýapylmaly.

3.6. Şertli gaýtalamalara degişli mesele çözme

Ýumuşlar:

1. n natural san berlen. Hasaplamaly:

$$n!! = \begin{cases} 1 \cdot 3 \cdot 5 \cdot \dots \cdot n, & \text{eger } n - \text{täk bolsa,} \\ 2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot \dots \cdot n, & \text{eger } n - \text{jübiüt bolsa.} \end{cases}$$

2. $[-1,1]$ kesimde $h = 0,01$ ädim bilen $y = \sin x$ funksiýanyň bahalarynyň tablisasyny çap etmeli.

3. Goý, $a_0 = 1$, $a_k = k * a_{k-1} + \frac{1}{k}$, $k = 1, 2, \dots$ bolsun. Berlen **n** natural san üçin a_n agzany hasaplamaly.

4. n natural san berlen. Kwadraty **n**-den uly bolan iň kiçi natural sany tapmaly.

5. $n > 1$ natural san berlen. $3^k < n$ şerti kanagatlandyrýan iň uly **k** natural sany tapmaly.

6. n we m natural sanlar berlen. Olaryň özara ýonekeýdigini barlamaly.

7. $n > 1$ natural san berlen. $1 + 2 + \dots + k$ jem **n**-den uly ýa-da oňa deň bolar ýaly iň kiçi **k** bitin sany kesgitlemeli (**k**-nyň bahasyny we jemi çap etmeli).

8. $\varepsilon > 0$ hakyky san berlen. Tükeniksiz kemelýän san yzygiderliginde absolýut ululygy boýunça ε – dan kiçi bolmadyk agzalaryň jemini hasaplamaly:

$$-\frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + \frac{(-1)^k}{k!} + \dots$$

9. x hakyky san berlen.

$$1, 1 + \frac{1}{2}, \quad 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3}, \dots$$

– sanlaryň arasyndan x -den uly bolan ilkinjisini tapmak üçin programma düzmelі.

10. n natural san onluk sistemada berlen. Ony 2-lik sistemada aňlatmak üçin programma düzmeli.

11. n natural san berlen. n -den uly bolan 2^r görnüşli sanlaryň iň kiçisini kesgitlemek üçin programma düzmeli.

12. $\varepsilon > 0$ hakyky san berlen. Tükeniksiz kemelýän san yzygiderliginde absolut ululygy boýunça ε -dan kiçi bolmadyk agzalaryň jemini hasaplamaly:

$$\frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} +$$

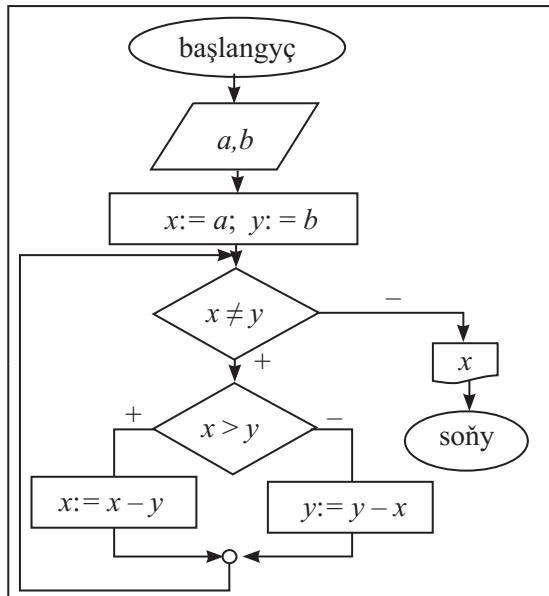
13. a we b ($b \neq 0$) bitin sanlar berlen. Diňe aýyrmak amalyny ulanyp, a -sany b -sana galyndyly bölmeli.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. $a, b \in \mathbb{N}$ berlen. Ýewklidiň algoritmi boýunça $D(a, b) - a$ we b sanlaryň IUUB-ni hasaplamak üçin programma düzmeli.

Meselem, $d(24, 16) = 8$.

Çözülişi:



```

program m1;
var x,y,a,b :integer;
begin
read (a, b); x:= a; y:= b;
while x > y do if x > y then x:= x - y else y:= y - x;
write ('iuub =', x)
end.

```

test:

giriş: $a, b = 24 16 \leftarrow$

çykyş: $d = 8$

2-nji mesele. $\varepsilon > 0$ we x hakyky sanlar berlen. Tükeniksiz hataryň absolýut ululygy boýunça berlen ε sandan kiçi bolmadyk agzalaryň jemini hasaplamaý:

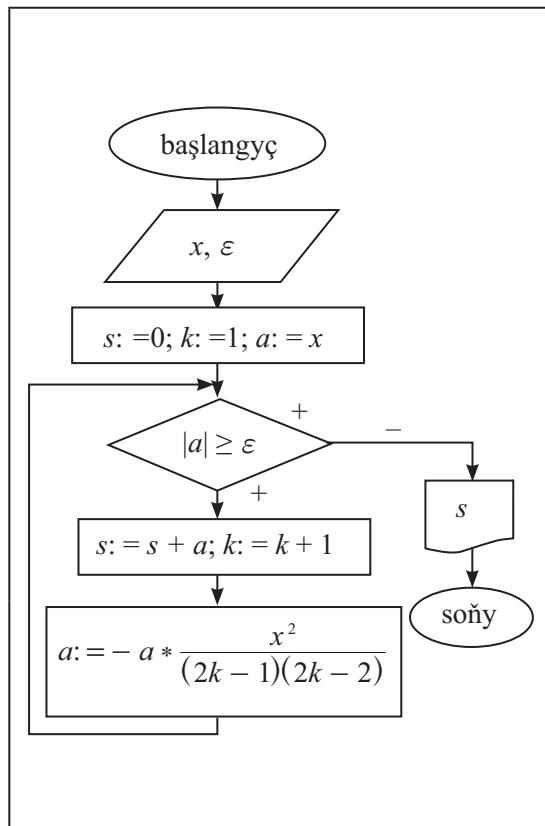
$$S = \sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots (-1)^{n+1} \cdot \frac{x^{2n-1}}{(2n-1)!};$$

Çözülişi:

Ilki aşakdaky rekurrent formulany getirip çykaralyň:

$$a_1 = x, \quad \frac{a_k}{a_{k-1}} = -\frac{x^2}{(2k-1)(2k-2)}, \quad k = 2,3,4,\dots$$

$$\text{Bu ýerden } a_1 = x \quad a_k = -a_{k-1} \cdot \frac{x^2}{(2k-1)(2k-2)}, \quad k = 2,3,4,\dots$$



```

program m2;
Uses crt;
var eps, s, a, x: real; k: integer;
begin
  write ('x='); readln (x);
  write ('eps ='); readln (eps); a:= x;
  s:= 0; k:=1;
  while abs (a) >= eps do
    begin s:= s + a; k:= k + 1;
    a:= -a*sqr (x)/((2*k-1)*(2*k-2));
    end;
  write ('s=', s:8:2)
end.

```

test:

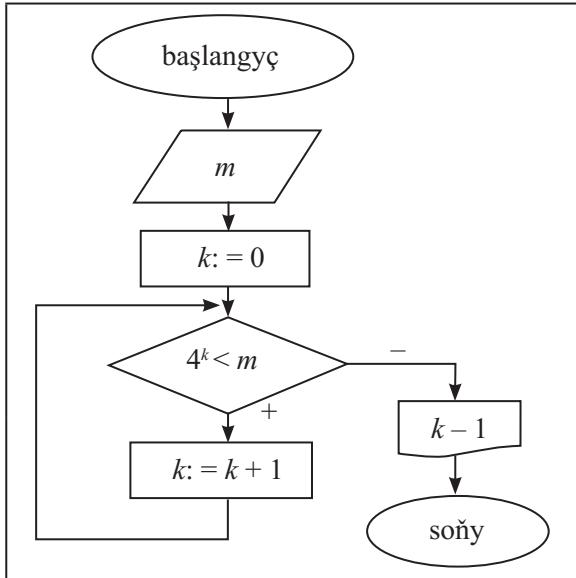
giriş: x = 1.57 ↴

eps = 0.0001 ↴

çykış: s = 1.00000 . . .

3-nji mesele. $m > 1$ bitin san berlen. $4^k < m$ bolar ýaly, iň uly k bitin sany kesgitlemek üçin programma düzмелі.

Çözülesi:



```

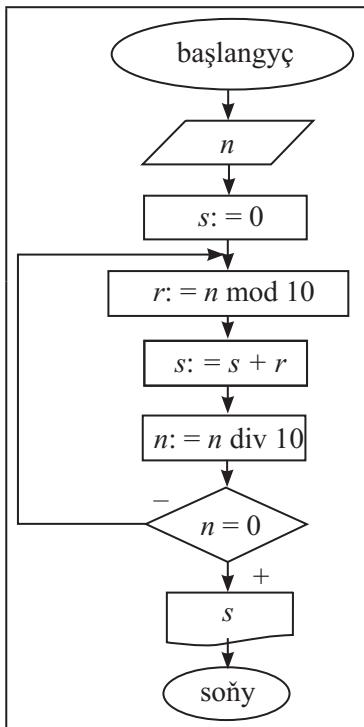
program m3;
var m, k: integer;
begin
  read (m); k:= 1;
  while power (4,k) < m do
    k:= k + 1; write (k - 1)
  end.
  
```

test:

giriş: m = 35 ↴
çıkış: p = 2

4-nji mesele. n natural san berlen. Onuň sıfırleriniň jemini hasaplamak üçin programma düzmeli.

Çözülesi:



```

var n,s,r: integer;
begin
  write ('n ='); read (n); s:= 0;
  repeat r:= n mod 10; s:= s + r; n:= n div 10
  until n = 0;
  write (s)
end.
  
```

test:

giriş: n = 137 ↴
çıkış: s = 11

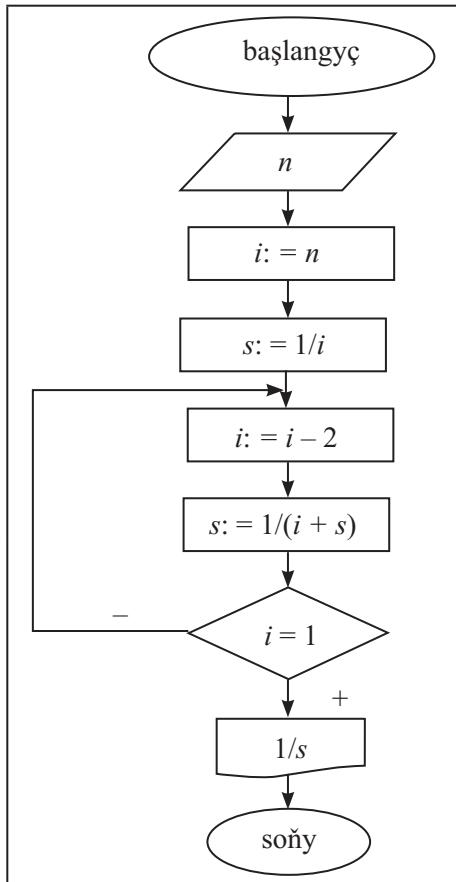
Bu ýerde **mod** we **div** amallary programmalaşdyryş dillerinde bitin sanlary galyndyly bölmek üçin ulanylyp, olar degişlilikde galyndyn we doly däl paýy kesgitleýär. Meselem, $17 \text{ mod } 5 = 2$; $17 \text{ div } 5 = 3$.

5-nji mesele. Droby hasaplamaç üçin programma düzmel.

Çözülişi:

$$\begin{array}{c} & & 1 \\ & & \hline 1+ & & 1 \\ & & \hline 3+ & & 1 \\ & & \hline 5+ & & 1 \\ & & \dots \end{array}$$

$$101 + \frac{1}{103}$$



```

program m5;
Uses crt;
var s:real; i, n:byte;
begin
  readln(n); i:=n; {n = 2k-1, k = 1,2,...,52}
  s:=1/i;
  repeat i:=i-2; s:=1/(i+s)
  until i = 1;
  s:=1/s; writeln ('s = ', s);
end.
  
```

test:

giriş: n = 3 ↴

çykyş:

s = 1.3333333

Bellik: **n** täk natural san bolmaly.

3.7. Bir ölçegli massiwler bilen işlemek

Ýumuþlar:

1. $A[1..n]$ bir ölçegli massiw berlen. Onuň položitel elementleriniň sanyny kesgitlemeli.

2. Bir ölçegli san massiwi berlen. Onuň artýan görnüşde tertipleşendigini barlamaly.

3. $A[1..n]$ bir ölçegli massiw berlen. Bu massiwde iň uly we iň kiçi elementleriň orunlaryny çalyşmaly.

4. a_1, a_2, \dots, a_n san massiwi berlen. Aşakdaky düzgün boýunça B massiwi gurmaly:

$$b_1 = a_1; b_2 = a_1 + a_2; b_3 = a_1 + a_2 + a_3; \dots b_n = a_1 + a_2 + \dots + a_n.$$

5. Bir ölçegli san massiwi berlen. Bu massiwde näçe gezek iki sany položitel sanyň goňşy bolup gelýändigini kesgitlemeli.

6. Bir ölçegli san massiwi berlen. Onuň elementleriniň orta bahasyny hasaplamaý we her bir elementden orta bahany aýryp, berlen massiwi özgertmeli.

7. $A[1..n]$ bir ölçegli san massiwi we käbir k we l nomerler berlen $l \leq k, l \leq n, k \neq l$. Bu massiwde k -njy we l -njy elementleriň orunlaryny çalyşmaly.

8. $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$, $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ wektorlar berlen. Olaryň jemini we tapawudyny hasaplap, netijäni parallel sütünlerde çap etmeli.

9. Bir ölçegli san massiwi berlen. Onuň elementlerini ters tertipde ýerleşdirmeli (inwentirlemeli).

10. a_1, a_2, \dots, a_n we b_1, b_2, \dots, b_n – bir ölçegli san massiwleri berlen. Olary $(a_1, b_1, a_2, b_2, \dots, a_n, b_n)$ görnüşde gezekleşdirip, $C(2n)$ massiwe ýerleşdirmeli.

11. n sany elementden ybarat bolan bir ölçegli san massiwi we käbir k san berlen ($1 \leq k \leq n$). k -njy elementi ýok edip, bu massiwi gysmaly.

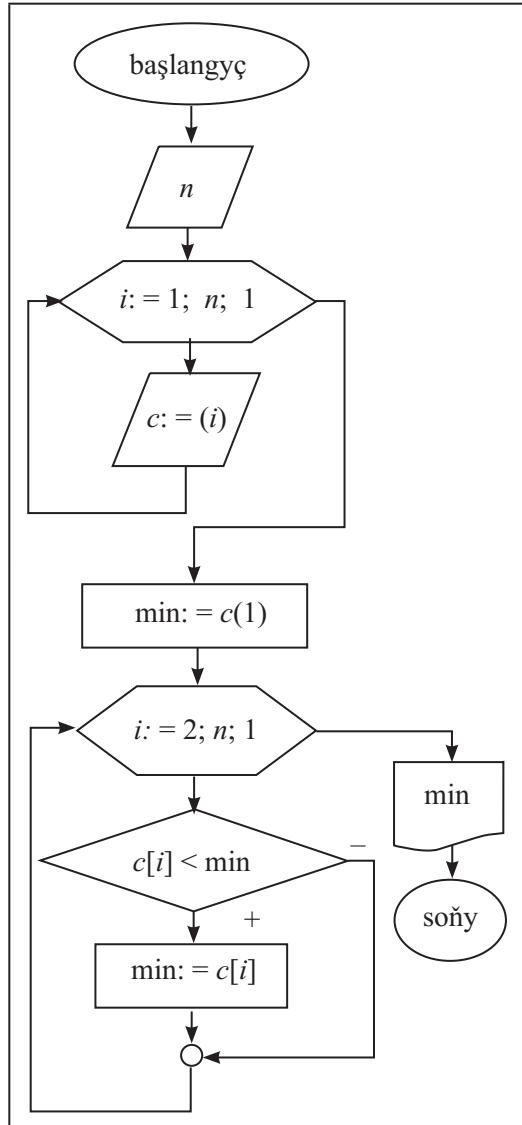
12. n sany elementden ybarat bolan bir ölçegli san massiwi, käbir k nomer we p hakyky san berlen ($1 \leq k \leq n$). p -sany k -njy orunda ýerleşdirip, bu massiwi giňeltmeli.

13. Bir ölçegli san massiwi berlen. Bu massiwde berlen (a, b) aralyga düşýän elementleriň sanyny kesgitlemeli.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. $X[1..n]$ – elementleri hakyky sanlar bolan bir ölçegli massiw berlen. Onuň iň kiçi elementini kesgitlemeli.

Çözülişi:



```

uses crt;
const imax = 100;
type wektor = array [1..imax] of real;
var c: wektor; n,i,k: integer; min:real;
begin
write ('n =');
readln (n);
for i:= 1 to n do
readln (c [i]);
min:= c [1]; k:=1;
for i:= 2 to n do
if c [i] < min then min:= c [i];
write ('min =',min)
end.
  
```

test:

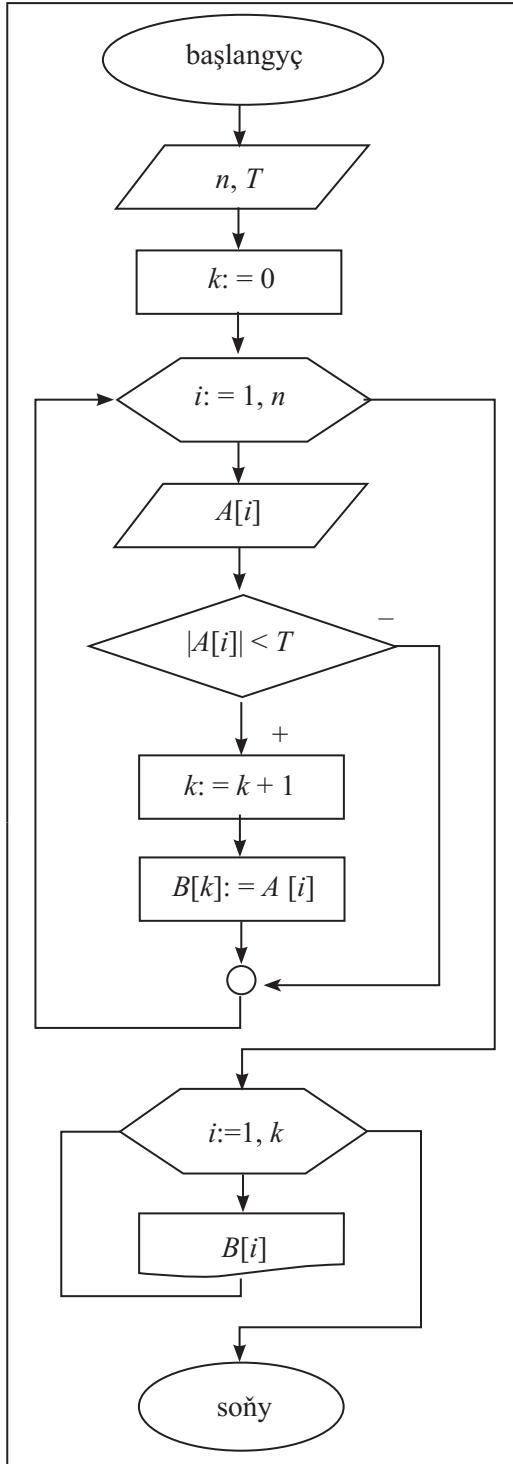
giriş:

$n = 5 \leftarrow$
 $-3 \leftarrow$
 $-0.5 \leftarrow$
 $0 \leftarrow$
 $2 \leftarrow$
 $5 \leftarrow$

çykyş: min $x = -3$

2-nji mesele. $A[1..n]$ – bir ölçegli massiw we käbir T položitel hakyky san berlen. Bu massiwiň absolút ululygy boýunça berlen T sandan kiçi bolan elementlerini B massiwe ýerleşdirmeli we olary çap etmeli.

Çözülesi:



```

uses crt;
const imax = 100;
type wektor = array [1..imax] of real;
var a,b: wektor; n,i,k: integer; t: real;
begin
write('n,t='); readln (n,t); k:= 0;
for i:=1 to n do begin
writeln(i, '-nji elemeni giriz');
readln (a[i]);
if abs (a[i])<t then begin k:= k + 1;
b[k]:= a[i] end
end;
for i:= 1 to k do writeln (b[i]);
end.
  
```

test:

giriş: $n = 8 \ t = 5$

$n, t = 8, 5 \leftarrow$

$3 \leftarrow$

$6 \leftarrow$

$8 \leftarrow$

$4 \leftarrow$

$2 \leftarrow$

$9 \leftarrow$

$-7 \leftarrow$

$-1 \leftarrow$

çıkış: $3, 4, 2, -1$

3.8. İki ölçüli massiwler bilen işlemek

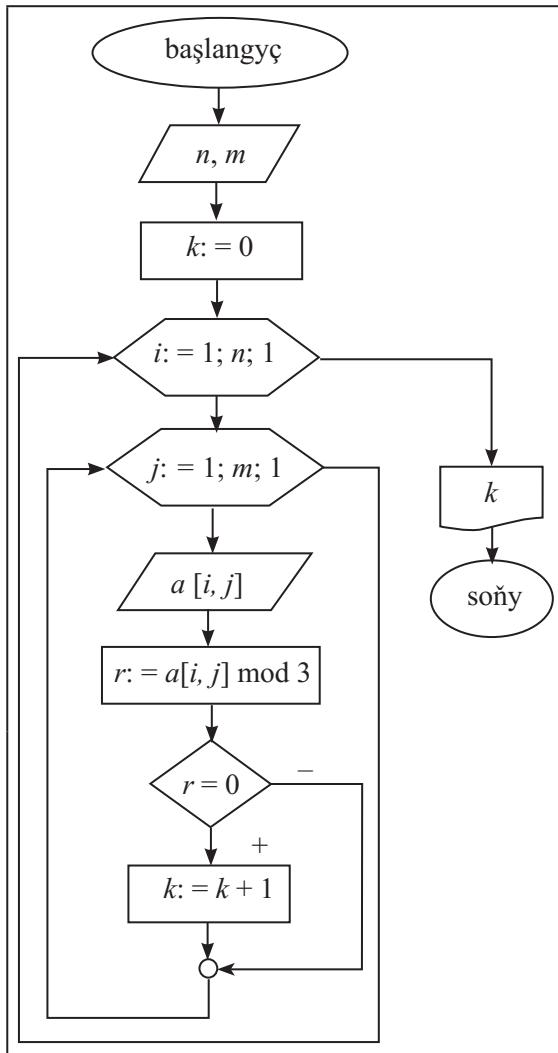
Ýumuþlar:

1. $A(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Onuň ähli elementleriniň jemini hasaplamaly.
2. $Z(n \times m)$ gönüburçly matrisa we l ($1 \leq l \leq n$) setir nomeri berlen. Matrisanyň l -nji setirindäki iň kiçi elementi tapmaly.
3. $A(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Onuň her sütünindäki položitel elementleriň jemini tapmaly.
4. $A(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Onuň elementlerini bir ölçügli massiwe setirleri boýunça yzygider ýerleşdirmeli.
5. $A(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Bu matrisada diňe otrisatel elementlerden durýan setiriň bardygyny ýa-da ýokdugyny barlamaly. Eger bar bolsa, onda olaryň nomerlerini çap etmeli.
6. $T(n \times n)$ kwadrat matrisa berlen. Onuň baş diagonaldan aşakda ýerleşyän elementleriniň jemini hasaplamaý.
7. $A(n \times m)$ matrisa berlen. Onuň otrisatel elementleriniň jemini we sanyny çap etmeli.
8. $A(n \times m)$ we $B(n \times m)$ gönüburçly matrisalar berlen. Olaryň jemini hasaplamaly.
9. $T(n \times n)$ kwadrat matrisa berlen. Bu matrisada baş we gapdal diagonallaryň orunlaryny çalyşmaly.
10. $A(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Bu matrisada iň uly elementi we onuň indeks nomerlerini kesgitlemeli.
11. $A(n \times m)$ bitin matrisa berlen. Jübüt elementleri 2-ä bölüp, täk elementleri 3-e köpeldip, bu matrisany özgertmeli.
12. $Y(n \times m)$ gönüburçly matrisa we i, j – setir nomerleri berlen ($1 \leq i, j \leq n$, $i \neq j$). Bu matrisada i -nji setir bilen j -nji setiriň orunlaryny çalyşmaly.
13. $C(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Onuň her sütünindäki iň uly elementini kesgitlemeli.

Işin ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. Elementleri bitin sanlardan bolan gönüburçly matrisa berlen. Onuň ähli 3-e kratny bolan elementleriniň sanyny hasaplamaly.

Çözülişi:



```

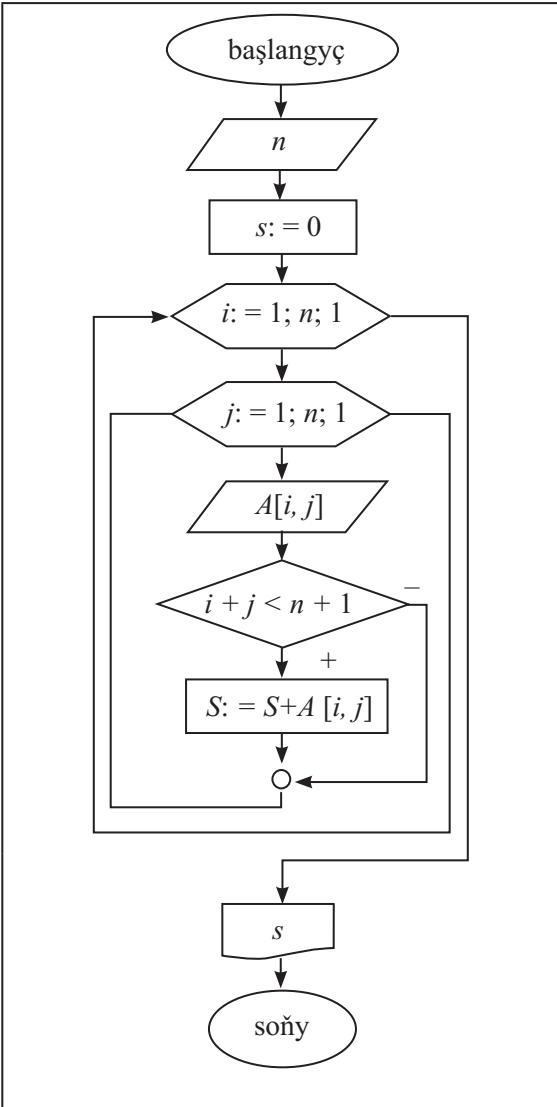
program m1;
uses crt;
const n max = 300; m max = 400;
type matr = array [1..n max, 1..m max] of integer;
var a:matr; k, n, m, i, j: integer;
begin
k:= 0; readln (n, m);
for i := 1 to n do begin
write (i, '-nji setiri giriz');
for j := 1 to m do begin
readln (a [i,j]);
if a [i,j] mod 3 = 0 then k:= k + 1;
end; end;
writeln ('k =', k)
end.
  
```

test:

giriş: $n, m = 3, 4 \leftarrow$
1-nji setiri giriz 3 4 – 5 6
2-nji setiri giriz 4 9 2 1
3-nji setiri giriz 0 12 157
çykyş: $k = 6$

2-nji mesele. $A(n \times n)$ – kwadrat matrisa berlen. Onuň gapdal diagonaldan ýokarda ýerleşen elementleriniň jemini hasaplamaly.

Çözülesi:



```

program p2;
const ijmax=100;
type
matrisa = array [1..ijmax,1..ijmax]
of real;
var a: matrisa; i, j, n : integer;
s: real;
begin
write ('n = ') ; readln(n);
s := 0;
for i:= 1 to n do
begin
write(i, '-nji setirin elementlerini
giriz');
for j:= 1 to n do
begin readln (a[i,j]);
if i + j < n + 1 then
s := s + a [i,j]
end;
end;
writeln ('s = ',s)
end.
  
```

test:

giriş: n = 3 ↴
1-nji setiri giriz 1 2 3
2-nji setiri giriz 4 5 – 1
3-nji setiri giriz 3 2 6
çıkış: s = 7

3.9. Setir ululyklary bilen işlemek

Ýumuşlar:

1. t setir ululyk berlen. Onuň düzümindäki ähli «**a**» harplary «**b**» harp bilen çalysmaly.
2. Berlen setir polindrom emele getiryärmi, ýa ýokmy, barlamaly. Meselem, 'zakaz'; 'aziza'; '2332' we ş.m. setirler polindrom emele getiryär.

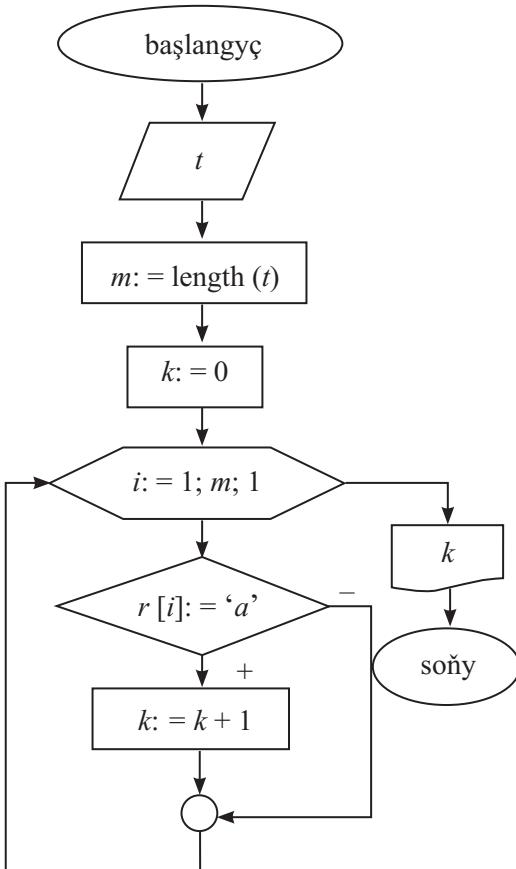
- 3.** Berlen setirde açylan we ýapylan ýaý skobkalaryň balansyny barlamaly.
- 4.** Berlen setirde iň cepki açylan we iň sagky ýapylan ýaý skobkany hem-de olaryň arasyndaky ähli simwollary öcürmeli.
- 5.** Berlen tekstde iki sany birmeňzes simwolyň goňşy bolup gelýän ýeri barmy, ýa ýokmy, barlamaly.
- 6.** Berlen setirde kiçi latyn harplaryndan beýleki simwollary öcürmeli.
- 7.** Berlen setirde näçe sözüň bardygyny kesgitlemeli.
- 8.** Berlen setirde ähli 10-luk sifrleri bölüp almaly we olary bir ölçegli massiwe ýerleşdirip, çap etmeli.
- 9.** Berlen tekstde näçe sany söz «*k*» harpy bilen başlanýar?
- 10.** Özünde köpsanly otur belgisini saklaýan söz berlen. Bu sözde ähli otur belgilerini öcürmeli.
- 11.** Tekstde sözleriň arasynda köpsanly boşluklar goýlan. Olaryň arasynda diňe bir sany boşluk bolar ýaly edip, teksti özgertmeli. (Artykmaç boşluklary ýok etmeli).
- 12.** Berlen tekstde ilkinji duş gelýän sorag belgisini we onuň öňündäki ähli simwollary ýok etmeli.
- 13.** Berlen sözde ähli kiçi latyn harplaryny baş harplara öwürmeli.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele. Berlen sözde näçe sany *a* harpynyň bardygyny kesgitlemeli. Meselem,

matematika → 3
talyp → 1
depder → 0

Çözülesi:



```

var t:string; m,k,i:byte;
begin
read (t); m:= length (t); k:= 0;
for i:= 1 to m do if t[i]='a' then
k:= k + 1;
write (k)
end.
  
```

test 1:

giriş:

sözi giriz = matematika ↴

çýkyş:

$k = 3$

test 2:

giriş:

sözi giriz = fizika ↴

çýkyş:

$k = 1$

test 3:

giriş:

sözi giriz = kompýuter ↴

çýkyş:

$k = 0$

2-nji mesele. Berlen sözi tersine okaýan programma düzmeli.

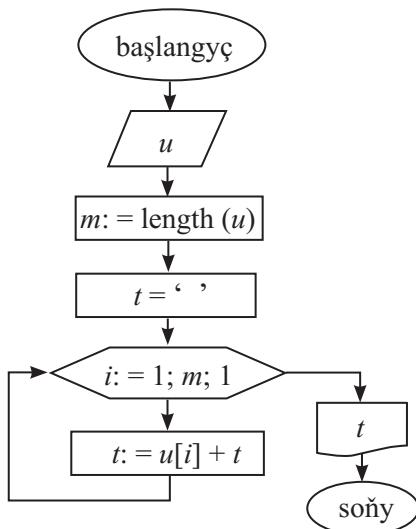
Meselem,

123→321

çaga → agaç

* ?!@ → @!?*.

Çözülişi:



```

var u, t:string; m,i:byte;
begin
  write ('sozi giriz');
  read (u);
  m := length (u); t := ' ';
  for i := 1 to m do t := u[i] + t;
  write ('sozun tersi =',t)
end.
  
```

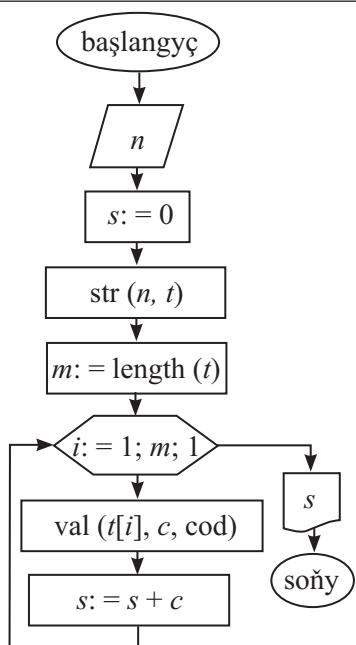
test:

giriş:
sözi giriz = çaga ↳
çıkış:
sözün tersi = agaç

Bu ýerde **u**, **t** – string tipe degişli ütgeýänler.

3-nji mesele. **n** – natural san berlen. Standart setir funksiyalaryň kömegini bu sanyň sıfırlarınıň jemini hasaplamaly.

Çözülişi:



```

var n, s, i, c, cod:integer; t:string;
begin
  write ('n ='); readln (n);
  str (n,t); s := 0;
  for i:= 1 to length (t) do begin
    val (t[i],c,cod); s := s + c end;
  write ('s =',s)
end.
  
```

test:

giriş:
n = 2365 ↳
çıkış:
s = 16

3.10. Kömekçi funksiýalar bilen işlemek

Ýumuşlar:

1. Hasaplamaly:

$U = \frac{v_1 + v_2 + v_3}{2}$, bu ýerde v_1 , v_2 we v_3 degişlilikde radiuslary R_1 , R_2 we R_3 -e deň bolan şarlaryň görrümleri. Şaryň görrümi hasaplanysta kömekçi funksiýadan peýdalananmaly.

2. n sany silindr üçin R esasynyň radiusy we H beýikligi berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, silindrleriň görrümlerini hasaplamaly.

3. n sany trapesiyanyň esaslary we beýiklikleri berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, olaryň meýdanlaryny hasaplamaly.

4. Hakyky sanlaryň n sany üçlügi berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, olaryň orta arifmetik bahalaryny hasaplamaly.

5. n sany üçburçluk üçin iki tarapynyň uzynlygy we olaryň arasyndaky burç radianlarda berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, olaryň meýdanlaryny hasaplamaly.

6. Bir ölçegli san massiwinde pložitel elementleriň sanyny kesitleyän kömekçi funksiýa düzmel. Bu kömekçi funksiýadan peýdalanyp, $\frac{P_A + P_B}{2}$ aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly. Bu ýerde P_A we P_B degişlilikde A we B bir ölçegli massiwlerdäki položitel elementleriň sanlary.

7. n sany konus üçin esasynyň radiuslary we beýiklikleri berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, konuslaryň görrümlerini hasaplamaly.

8. n sany nokatlaryň jübüti gönüburçly Dekart koordinatalary bilen berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, her bir jübüt üçin nokatlaryň arasyndaky uzaklygy tapmaly.

9. $a [1..m]$ bitin sanlaryň massiwi berlen. Goý, $m = 15$ bolsun. Aşakdakylary hasaplamaly:

$$S_1 = \sum_{i=1}^{12} a_i; \quad S_2 = \sum_{i=8}^{15} a_i; \quad S_1 * S_2.$$

10. n sany kwadratyň taraplarynyň uzynlyklary berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, olaryň meýdanlaryny hasaplamaly.

11. n sany gönüburçly üçburçluk katetleriniň uzynlyklary bilen berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyp, olaryň gipotenuzalaryny hasaplamaly.

12. n sany kubuň gapyrgasynyň uzynlyklary berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyl, kublaryň doly üstleriniň meýdanlaryny hasaplamaly.

13. s, t hakyky sanlar berlen. Hasaplamaly:

$$g(1.2, s) + g(t, s) - g(2s - 1, st),$$

bu ýerde

$$g(a, b) = \frac{a^2 + b^2}{a^2 + 2ab + 3b^2 + 4};$$

$g(a, b)$ – funksiýanyň bahasyny kömekçi funksiýadan peýdalanyl hasaplamaly.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele.

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}; \quad (n, m \in N, n \geq m)$$

Formula boýunça utgaşmalaryň sanyny hasaplamak üçin programma düzmeli. Faktorial hasaplamagy kömekçi funksiýa görnüşde ýazmaly.

programma:

```
program m1;
uses crt;
var n,m:integer; c:real;
function fak (k:integer): integer;
  var f1, i: integer;
  begin
    f1:= 1;
    for i:=1 to k do f1:= f1*i;
    fak := f1
  end;
begin
  write ('n, m - ?'); readln(n,m);
  c:= fak (n)/(fak (m)*fak (n-m));
  write ('c = ', c: 8: 2); end.
giriş: n = 5, m = 3 → çykyş: c = 10.00 .
```

2-nji mesele.

Funksiýanyň bahasyny hasaplamak üçin programma düzmeli
 $y = a * e^x + b * \sin x$, bu ýerde:

$$a = \sum_{i=1}^{10} p_i; \quad b = \sum_{i=1}^{15} t_i.$$

Jemi hasaplamagy kömekçi funksiýa görnüşde ýazmaly.

programma:

```

program m2;
uses crt;
const n = 20;
type
massiw = array [1..n] of real;
var n1, n2, i:integer; p, t: massiw; x, y: real;
function sum (r:massiw; nr:integer):real;
var i: integer; s: real;
begin
s:= 0; for i: = 1 to nr do s: = s + r[i];
sum: = s
end;
begin
readln (x);
readln (n1, n2);
for i : = 1 to n1 do readln (p [i]);
for i: = 1 to n2 do readln(t[i]);
y: = sum (p,n1)* exp(x) + sum (t, n2) * sin (x);
write ('y=', y:12:5);
end.

```

Test: x=1.57, n1=3, p = (1,1,1), n2=5, t=(1,1,1,1,1)

y = 19.41994

3.11. Kömekçi proseduralar bilen işlemek

Ýumuşlar:

1. Hasaplamaly:

$$u = \frac{s_1 + s_2}{l_1 + l_2}.$$

Bu ýerde I_1 we I_2 degişlilikde radiuslary R_1 we R_2 , bolan töwerekleriň uzynlyklary, S_1 we S_2 bolsa, degişli töwerekler bilen çäklenen tegelekleriň meýdanlary. Tegelegiň meýdanyny we oňa degişli bolan töwereginiň uzynlygy hasaplanыланда kömekçi proseduradan peýdalanmaly.

2. $A[1..n]$ we $B[1..m]$ bitin massiwler berlen:

$$u = \frac{s_a + s_b}{k_a + k_b}.$$

Bu ýerde S_a we S_b degişlilikde berlen massiwlerdäki 3-e kratny elementleriň jemleri; k_a we k_b bolsa, degişlilikde olaryň sany. Massiwiň 3-e kratny elementleriň jemini we sanyny hasaplamaç üçin kömekçi proseduradan peýdalanmaly.

3. n sany silindriň esaslarynyň radiuslary we beýiklikleri berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň doly üstleriniň meýdanlaryny we göwrümlerini hasaplamaç.

4. n sany trapesiýanyň esaslary we beýiklikleri berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň orta çyzygyny we meýdanyny hasaplamaç.

5. Tekizlikde n sany nokat (x, y) – gönüburçly dekart koordinatalary bilen berlen ($x > 0$). Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň polýar koordinatalaryny kesgitlemeli.

6. n sany natural san berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň sifrlarınıň jemini we sanyny hasaplamaç.

7. n sany deňtaraply üçburçluk berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň perimetrini we meýdanyny hasaplamaç.

8. n sany şar radiuslary bilen berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň göwrümlerini we üstüniň meýdanlaryny hasaplamaç.

9. n sany kubuň gapyrgasynyň uzynlygy berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň göwrümlerini we doly üstleriniň meýdanlaryny hasaplamaç.

10. n sany konus üçin esasynyň radiusy we beýiklik berlen. Kömekçi programmadan peýdalanyp, konuslaryň göwrümlerini we doly üstüniň meýdanlaryny hasaplamaç.

11. $(a_i, b_i) (i = \overline{1, n})$ n sany natural sanlaryň jübütleri berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyp, olaryň IUUB-ni we IKUK-ny hasaplamaç.

12. Bir ölçegli san massiwiň iň uly elementini we onuň ýerleşýän ornumy

kesgitleyän kömekçi prosedura düzmeli. Bu kömekçi proseduradan peýdalanyп, hasaplamaly:

$$\frac{X_{\max} + Y_{\max}}{k_X + k_Y}.$$

Bu ýerde X_{\max} we Y_{\max} degişlilikde $X[1..n]$ we $Y[1..m]$ massiwleriň iň uly bahalary, k_X we k_Y bolsa, degişlilikde olaryň ýerleşyän orunlary.

13. n sany arifmetik progressiýa üçin ilkinji agza we tapawut berlen. Kömekçi funksiýadan peýdalanyп, olaryň ilkinji **n** agzasynyň jemini hasaplamaly.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele.

Aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly:

$$2^{x_1+y_1} - 2^{x_2+y_2}.$$

Bu ýerde x_1, x_2 $a_1x^2 + b_1x + c_1 = 0$ – kwadrat deňlemäniň hakyky kökleri, y_1, y_2 – bolsa, $a_2y^2 + b_2y + c_2 = 0$ kwadrat deňlemäniň hakyky kökleri. Kwadrat deňlemäni kömekçi proseduradan peýdalanyп çözülmeli.

Eger diskriminant otrisatel bolsa, onda kesgitlilik üçin, kökleri 0-hasap etmeli.

programma

program *m1*;

var

a1, b1, c1, a2, b2, c2, u, x1, x2, y1, y2: real;

procedure *kwur* (*a, b, c: real; var t1:real; var t2: real*);

var *d:real;*

begin

*d := sqr (b) - 4*a*c; a := 2*a;*

if d < 0 then begin t1 := 0; t2 := 0 end

else begin d := sqrt (d); t1 := (- b + d)/a; t2 := (- b - d)/a end;

end;

begin

readln (a1, b1, c1); read (a2, b2, c2); kwur (a1, b1, c1, x1, x2);

kwur (a2, b2, c2, y1, y2);

u := power (2,(x1 + y1))-power (2,(x2 + y2)); writeln ('u= ', u);

end.

giriş: $(a_1, b_1, c_1) = (1, -3, 2)$, $(a_2, b_2, c_2) = (1, -7, 12) \rightarrow$

çykyş: $u = 48$

2-nji mesele.

$X(n), Y(n)$ bir ölçegli massiwler berlen. Kömekçi proseduradan peýdalanyп, bu massiwleriň iň kiçi elementlerini we olaryň indeks nomerlerini kesgitlemeli.

programma

```
program pr2;
const nmax = 100;
type vek = array [1..nmax] of real;
var r, x, y: vek; minx, miny: real; m,n,i:integer;kx,ky:byte;
procedure minel (r:vek; l:integer; var min:real; var k:byte);
var i: integer;
begin
min:= r[1]; k:= 1;
for i:=2 to l do if r[i] < min then begin min:= r [i]; k:= i end;
end;
begin
write ('n,m='); readln (n,m); writeln ('x-massiw elem. giriz!');
for i:=1 to n do read (x[i]);
writeln ('y – massiw elementlerini giriz!');
for i:=1 to m do read (y[i]); minel (x,n,minx,kx);
writeln ('minx="', minx, ': 4, 'kx = ', kx); minel (y, m, miny,ky);
writeln ('miny=',miny, ':4, 'ky = ', ky);
end.
```

giriş: $n = 3, m = 5, x = (8, -2, 3), y = (5, 4, 3, -7, 6)$

çykses: $\text{minx} = -2, \text{kx} = 2; \text{miny} = -7, \text{ky} = 4$

3.12. Köplükler bilen işlemek

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş: Aşakdaky aňlatmalary hasaplamaý:

- 1) $[1..14]*[5,12..60] + [4..7]-[2..16]*[6];$
- 2) $[11..17]*[2] + [7,17..40]*[2..17]-[2..18];$
- 3) $\text{Succ}('C') \text{ in } ['B'.. 'D'];$
- 4) $[5]\leq[1..5];$
- 5) $['A'.. 'D', 'K'.. 'M'] + ['D'.. 'K'];$
- 6) $\text{trunc}(8.3) \text{ in } [1..9];$

- 7)** $[3..4..6] <= [2..8]$;
8) $[] >= [1..2]$;
9) $[2..13]*[3..13..60] + [4..10] - [5..15]*[7]$;
10) $[2] <> [2..2..2]$;
11) ‘q’ in $['a' .. 'z']$;
12) $[2..10] - [4..6] - [2..12]*[8..15]$.

2-nji ýumuş:

n - natural berlen ($n < 50$). $[1..n]$ kesimden alnan töänleýin bitin sanlardan **A**, **B** we **C** köplükleri gurmaly we olaryň üstünde aşakdaky amallary ýerine ýetirmeli. Netijede, alnan köplügiň elementlerini çapa çykarmaly:

- 1)** $(A \cup B) \cap C$;
2) $(A \cap B) \cup C$;
3) $(A \setminus B) \cap C$;
4) $(A \setminus B) \cap (B \setminus A)$;
5) $(A \cup B) \cap (B \setminus A)$;
6) $(A \setminus B) \cap (A \setminus C)$;
7) $(A \setminus B) \setminus (B \setminus C)$;
8) $A \setminus B \setminus C$;
9) $(A \cup B \cup C) \setminus (B \cap C)$;
10) $(A \cup C) \setminus B$;
11) $(A \cup B) \setminus (B \cap C)$;
12) $C \cap A \cup B$;
13) $(A \setminus C) \setminus (B \setminus A)$.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele.

$(1..n)$ ($n < 256$) aralykdaky natural sanlardan iki sany köplük düzmeli:

a) jübüt sanlaryň köplüğü; b) täk sanlaryň köplüğü. Olaryň elementlerini aýratynlykda çap etmeli.

programma

program mesele;

uses crt;

```

type kop=set of byte;
var s1, s2 : kop; i,n: byte;
begin
readln (n); {n < 256 } s1:=[ ]; s2:=[ ];
for i:=1 to n do if odd (i) then s1:=s1 + [i] else s2:= s2 + [i];
writeln ('----- täk sanlar-----');
for i:=1 to n do if i in s1 then write (i, ':3);
writeln; writeln ('----- jübüt sanlar-----');
for i:=1 to n do if i in s2 then write (i, ':3)
end.

```

Giriş: $n = 10$

Çıkyş: *täk sanlar:1,3,5,7,9 ; jübüt sanlar: 2,4,6,8,10*

2-nji mesele.

Köplükleriň kömegi bilen berlen tekstde näçe sany kiçi latyn harpynyň bardygyny kesgitlemeli.

programma

```

program m2;
uses crt;
var k, i : byte; text:string; latbukva: set of char;
begin
latbukva: = [ 'a' .. 'z' ]; k:=0; readln (text);
for i: = 1 to length (text) do if text [i] in latbukva then k:= k + 1;
writeln ('k= ',k)
end.

```

giriş: $text = '1 abace2?*p'$ → **çıkyş:** $k = 4$

3-nji mesele.

n, m natural sanlar berlen. $[1..n]$ kesimden m gezekde alınan töötänleýin bitin sanlardan köplük düzмелі. Köplüğüň elementlerini çap etmeli.

programma

```

program pr3;
uses crt;
var i,n,m:byte; kolyk:set of byte;

```

```

begin
readln (n,m); kopylk:=[]; randomize;
for i:= 1 to m do kopylk:= kopylk + [random (n + 1)];
for i:=1 to n do if i in kopylk then write (i, ‘ ‘:2);
end.

```

giriş: $n = 25, m = 8 \rightarrow$

çıkış: 4, 8, 10, 11, 18, 20, 24

3.13. Garyşyk tipli ululyklar bilen işlemek

Ýumuşlar:

1. Institutyň gutardys ýylynyň talyplarynyň ady, atasynyň ady, jynsy (oglan bolsa, onda onuň harby borçlulygy), doglan ýyly we maşgala ýagdaýy baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** institut boýunça näçe sany maşgalalaly talyp bardygyny kesitlemeli we olaryň atasynyň atlaryny we öz atlaryny çap etmeli; **b)** näçe sany oglanyň bardygyny we olaryň atlaryny çap etmeli.
2. Institutyň kitaphanasynthäki ähli kitaplaryň atlary, awtorlary we neşir edilen ýyly baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** berlen awtor tarapyndan ýazylan kitaplaryň sanawyny çap etmeli; **b)** kitabyň ady boýunça onuň awtoryny we neşir edilen ýylyny kesitlemeli.
3. Myhmanhanada ýerleşen myhmanlaryň ady, atasynyň ady, pasport, jaý belgisi, ýerleşen günü baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** jaý nomeri boýunça onda ýasaýan myhmanlaryň sanawyny çap etmeli; **b)** ady, atasynyň ady boýunça olaryň ýasaýan otaglaryny kesitlemeli;
4. Dükandaky harytlaryň ady, bahasy, mukdary we öndürilen ýyly baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipe degişli bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** harytlaryň atlaryny bahalary kemelyän tertipde çap etmeli; **b)** berlen x manatdan bahasy geçmeýän harytlaryň sanawyny çap etmeli.
5. Türkmenabat şäheriniň döwlet ýol polisiýasynda hasaba durýan awtoulaglaryň eýesiniň ady we atasynyň ady, iş ýeri, doglan ýyly, maşynyň kysymy, döwlet belgisi, öý salgysy, reňki baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** «Opel» kysymly maşynlaryň sanyny kesitlemeli we olaryň eýeleri baradaky maglumatlary çap etmeli; **b)** maşynyň döwlet belgisi boýunça onuň eýesi baradaky maglumatlary çap etmeli; **c)** gyzyl reňkli we döwlet belgisi ‘5’ bilen başlanýan «Toyota» kysymly maşynlaryň eýeleri baradaky maglumatlary çap etmeli.
6. Türkmenabat şäherindäki hasapda durýan türgenleriň ady, atasynyň ady, doglan ýyly, agramy, boýy, jynsy baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk

tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we: **a)** agramy $60\ kg - 80\ kg$ aralykda bolan türgenleriň sanawyny çap etmeli; **b)** ýaşy 25-den geçmedik we boýy $170\ sm$ -den pes bolan türgenleriň sanawyny çap etmeli;

7. Institutda işleyän ähli mugallymlaryň ady, atasynyň ady, kafedrasy, doglan ýyly, ylmy derejesi baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** ylymlaryň doktorlarynyň sanyны çap etmeli; **b)** ýaşy 62-ä ýeten mugallymlaryň sanawyny çap etmeli; **c)** ylmy derejesiz mugallymlaryň sanawyny çap etmeli.

8. Dermanhanadaky dermanlaryň ady, bahasy, möhleti, haýsy kesele garşy ulanylýandygy baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ulylyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** möhleti 2018-nji ýylyň mart aýynda guitarýan dermanlaryň sanawyny çap etmeli; **b)** sowuklama garşy ulanylýan dermanlaryň sanawyny çap etmeli.

9. Türkmenabat şäherinden uçýan we oňa gonýan uçarlar baradaky maglumatlardan (reýs nomeri, uçaryň kysymy, uçuş wagty, bahasy, uçýan günleri) elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** Türkmenabat – Aşgabat ugur boýunça uçýan uçarlar baradaky maglumatlary çap etmeli; **b)** Türkmenabat – Daşoguz aralyga uçaryň uçuş wagtyny we bahasyny kesgitlemeli.

10. Umumy ýasaýyş jaýynda ýasaýan talyplaryň hünäri, okaýan ýyly, topary, otag belgisi we halypa mugallymy baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipe degişli bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** otag belgisi boýunça şol otagna ýasaýan talyplaryň we degişlilikde olara berkidilen halypa mugallymlaryň sanawyny çap etmeli; **b)** halypa mugallymyň ady boýunça oňa berkidilen şägirtleriň umumy ýasaýyş jaýynda ýasaýanlarynyň sanawyny çap etmeli.

11. Toparda okaýan talyplaryň familiýalary we infomatika dersi boýunça sy-nagda alan bahalary baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipe degişli bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** familiýasy «*A*» harpdan başlanýan talyplaryň sanawyny çap etmeli; **b)** synagy 5 («*bäş*») baha tabşyran talyplaryň sanyны kesgitlemeli.

12. Ýurtlaryň atlary, paýtagtlary, ilat sanlary we tutýan meýdanlary baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipe degişli bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** ilat sany $10\ mln$ -dan geçmeýän ýurtlaryň atlaryny çap etmeli; **b)** tutýan meýdany $500\ m^2$ -den uly bolan ýurtlaryň sanawyny çap etmeli.

13. Toparda okaýan talyplaryň familiýalary, doglan senesi – ýyly, aýy, günü we welaýaty baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipe degişli bolan bir ölçegli massiw döretmeli we **a)** gyşda doglan gyz talyplaryň sanawyny çap etmeli; **b)** ýazda doglan oglan talyplaryň sanawyny çap etmeli; **c)** gysga ýylда (365 gün) doglan talyplaryň sanyны kesgitlemeli.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele.

Toparyň talyplarynyň ady, atasynyň ady, gyşky synag möwsümünde alan bahalary baradaky maglumatlardan (mysal üçin, üç ders boýunça: «algebra», «geometriýa», «informatika») elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli we talybyň familiýasy boýunça onuň synaglardan alan bahalaryny kesgitleyän programma düzmeli.

2-nji mesele.

Türkmenabat şäherindäki abonentleriň ady, atasynyň ady, öý salgysy we telefon belgisi baradaky maglumatlardan elementleri garyşyk tipli ululyklar bolan bir ölçegli massiw döretmeli hem-de telefon belgisi boýunça öý salgysynы we abonentiň adyny, atasynyň adyny kesgitleyän programma düzmeli.

1-nji meseläniň çözümü:

```
program m1;
uses crt;
const n max = 25;
type mag = record fio: string; bha, bhg, bhi: byte end;
massiw = array [1.. n max] of mag;
var a: massiw; i,n:byte; x: string;
begin
clrscr; write ('näçe talyp bar?'); readln (n);
for i:= 1 to n do begin
writeln (i, '-nji talybyň');
writeln ('ady: '); readln (a [i]. fio);
writeln ('algebradan bahasy: '); readln(a [i].bha);
writeln ('geometriýadan bahasy: '); readln (a [i].bhg);
writeln ('informatikadan bahasy: '); readln (a [i].bhi);
end;
writeln ('sizi haýsy talybyň bahalary gyzyklandyrýar?:'); readln(x);
for i:=1 to n do
if a [i]. fio=x then begin
writeln ('algebradan:', a [i].bha, ',');
writeln ('geometriýadan:', a [i].bhg, ',');
writeln ('informatikadan:', a [i].bhi, ','); halt;
end
end.
```

giriş:

näçe talybyň ady? 5

1-nji talybyň ady: Dönmezow Arslan

algebradan bahasy: 4

geometriýadan bahasy: 4

informatikadan bahasy: 5

2-nji talybyň ady: Hebbikulyýew Şanazar

algebradan bahasy: 3

geometriýadan bahasy: 3

informatikadan bahasy: 4

3-nji talybyň ady: Joraýew Myrat

algebradan bahasy: 5

geometriýadan bahasy: 4

informatikadan bahasy: 5

4-nji talybyň ady: Öwezgeldiýewa Aýsenem

algebradan bahasy: 5

geometriýadan bahasy: 5

informatikadan bahasy: 5

5-nji talybyň ady:Amanmedowa Sülgünjemal

algebradan bahasy: 5

geometriýadan bahasy: 4

informatikadan bahasy: 5

haýsy talybyň bahasy sizi gyzyklandyrýar? Joraýew Myrat

çykyş: algebradan:5, geometriýadan: 4, informatikadan:5.

2-nji meseläniň çözüwi:

program m1;

uses crt;

const nmax = 100;

type abonent = record fio, adres: string; nom: integer end;

massiw= array[1.. nmax] of abonent;

var a:massiw; i,n,m:integer;

begin

clrscr; write ('näçe abonent girizjek?'); readln(n);

for i:=1 to n do begin

writeln(i, '-nji');

writeln ('faa:'); readln (a [i].fio);

writeln ('nom:'); readln (a [i].nom);

writeln ('salgysy:'); readln (a [i].adres); end;

*write ('sizi haýsy nomer gyzyklandyrýar?'); read (m);
for i:=1 to n do
if a[i].nom=m then begin writeln('salgysy:', a[i].adres);
write('faa-sy:', a[i].fio); end; end.*

giriş: näçe abonent girizjek? 5

1-nji

faa: Seýidow Alişer Babahanowic
nom: 50003
salgysy: Amul şäherçesi, Amul köçesi, 51-nji jaý

2-nji

faa: Bäsimow Turap Gahrymanowic
nom: 53685
salgysy: Bahar kiçi etr. 94-nji jaý 28-nji öý

3-nji

faa: Dönmezor Ruslan Açylowiç
nom: 52268
salgysy: Bahar kiçi etr. 104-nji jaý 52-nji öý

4-nji

faa: Durdyýew Şatlyk Ereşowiç
nom: 50637
salgysy: Bahar kiçi etr. 94-nji jaý 34-nji öý

5-nji

faa: Rüstemow Seýitnur Hojamowic
nom: 52660
salgysy: Himik kiçi etr. 101-nji jaý 15 öý
Sizi haýsy nomer gyzyklandyrýar? 53685
çykyş: adresi: Bahar kiçi etr. 94-nji jaý 28 öý
faa-sy: Bäsimow Turap Gahrymanowic

Faýllar bilen işlemek

Ýumuşlar:

1. n sany bitin san berlen. Daşky ýatda berlenleriň faýlyny döretmeli we oňa bu sanlary ýazmaly. Ýazylan sanlary faýldan okap, olaryň kwadratlarynyň jemini çap etmeli.

2. n sany hakyky san berlen. Daşky ýatda berlenleriň faýlyny döretmeli we oňa bu sanlary ýazmaly. Ýazylan sanlary faýldan okap, olaryň absolvut ululygy boýunça iň kiçisini çap etmeli.

3. Diskde elementleri **integer** tipe degişli bolan faýl döretmeli. Bu faýldaky ták sanlary **g** faýla, jübütlerini **h** faýla göçürmeli.

4. Elementleri **char** tipe degişli bolan **f1** faýly döretmeli. Maglumatlary okamaly we ondaky ‘?’ belgilerini ‘*’ belgi bilen çalyşmaly. Netijäni **f2** faýla ýazmaly.

5. $a_k = 2k/(3k^3 + 4k^2 + 1)$, ($k = 1, 2, \dots$) tükeniksiz san yzygiderligi we $\varepsilon > 0$ san berlen. Bu yzygiderligiň $|a_k| > \varepsilon$ şerti kanagatlandyrýan agzalaryny **f** faýla ýazmaly.

6. Komponentleri bitin sanlar bolan **f** faýly döretmeli. Bu faýla ýazylan sanlary okamaly we olardan 7-ä galyndysyz bölünýänlerini saýlap, **g** faýla ýazmaly.

7. Komponentleri **real** tipe degişli bolan **f** faýly döretmeli. Bu faýla ýazylan sanlary okamaly we otrisatel elementleri olaryň modullary bilen çalşyp, **g** faýla ýazmaly.

8. $X(n \times m)$ gönüburçly matrisa berlen. Bu matrisanyň her setirindäki položitel elementleriniň jemini hasaplamaý we olary **f** faýla ýerleşdirmeli. Bu sanlary fayldan okap, olaryň iň kiçisini çap etmeli.

9. Elementleri **byte** tipe degişli bolan **f1** we **f2** faýllary döretmeli. **f** kömekçi faýldan peýdalanypp, olardaky maglumatlaryň orunlaryny çalyşmaly ($f1 \rightarrow f$; $f2 \rightarrow f1$; $f \rightarrow f2$).

10. Şol bir tipden bolan **g1** we **g2** faýllary döretmeli. **f** täze faýl açyp, onda ilki **g1** faýldaky maglumatlary, soňra bolsa, **g2** faýldaky maglumatlary yzygider ýerleşdirmeli.

11. Diskde berlenleriň faýlyny döretmeli. Oňa berlen **a**, **b**, **c** üç sany hakyky sany ýazmaly. Koeffisiýentleri faýldan okap, $ax^2 + bx + c = 0$ kwadrat deňlemäniň hakyky çözümüni tapmaly.

12. $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ we $\vec{b} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ wektorlar berlen. Olaryň jemini hasaplamaý we netijäni diskde döredilen «Jem» atly faýla ýazmaly.

13. **n** natural, **a** we **d** hakyky sanlar berlen. Diskde berlenleriň faýlyny döretmeli we oňa birinji agzası – **a**, tapawudy – **d** bolan arifmetik progressiýanyň ilkinji **n** sany agzasyny ýazmaly.

Işıň ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

1-nji mesele.

$A[1..n, 1..m]$ gönüburçly matrisa berlen. Faýl döretmeli we oňa bu matrisanyň setirleriniň iň uly elementlerini ýazmaly. Döredilen faýlyň komponentlerini okap, olaryň kwadratlaryny çap etmeli.

2-nji mesele.

Okalgadaky kitaplaryň sany **n** bolsun. Olaryň ady, awtory we neşir edilen ýyly baradaky garyşyk tipli maglumatlardan faýl döretmeli we bu faýldaky berlen awtora degişli kitaplaryň sanawyny çap etmeli.

3-nji mesele.

Komponentleri **text** tipe degişli bolan faýl döretmeli. Oňa ýazylan maglumatlary okap, diňe uly latyn harplaryny çap etmeli.

1-nji meseläniň çözümü:

```
program m1;
const tekst ='matrisa'; imax = 10; jmax=20;
type files = file of real;
massiw = array [1..imax, 1..jmax] of real;
var
f: files; a:massiw; i, j, n,m: integer; maxa, p: real;
begin
write ('n,m='); readln(n,m);
for i:=1 to n do
for j:=1 to m do begin write ('a [ ', i, ', ', j, ' ]='); readln (a [i,j]) end;
assign (f, tekst); rewrite(f);
for i:=1 to n do
begin
maxa := a[i,1];
for j:=1 to n do if maxa < a[i,j] then maxa:= a[i,j];
write (f, maxa)
end;
close(f); reset(f);
for i:=1 to n do begin read (f,p); writeln(sqr(p)) end; close(f)
end.
```

1 2 3 -1

giriş: $n = 3, m = 4, A = \begin{matrix} 2 & 4 & 1 & 1 \end{matrix}$ → **çykyş:** **9, 16, 25**

5 1 1 1

2-nji meseläniň çözümü:

```
program m2;
type
kitap = record godiz:integer; avtor, nazv: string end;
var fk:file of kitap; a,b:kitap; h:string; n,i:integer;
begin
```

```

write ('kitaplaryň sany=');readln(n);
assign (fk,'okalga');
rewrite (fk);
for i:=1 to n do begin
writeln (i,'-nji kitap:');
writeln ('kitabyň neşir edilen ýyly?'); readln(a.godiz);
writeln ('awtoryň ady?'); readln(a.avtor);
writeln ('kitabyň ady?'); readln(a.nazv);
write (fk,a)
end;
close (fk);
reset (fk);
writeln ('Sizi haýsy awtoryň kitaplary gyzyklandyrýar?'); readln(h);
for i:=1 to n do begin
read(fk,b);
if b.avtor=h then writeln (b.nazv)
end;
close(fk)
end.

```

giriş:

kitaplaryň sany = 4

1-nji kitap:

kitabyň neşir edilen ýyly? 1985

awtoryň ady? Meredow

kitabyň ady? Güýz

2-nji kitap:

kitabyň neşir edilen ýyly? 1990

awtoryň ady? Gurbanow

kitabyň ady? Daglar

3-nji kitap:

kitabyň neşir edilen ýyly? 1981

awtoryň ady? Meredow

kitabyň ady? Guşlar

4-nji kitap:

kitabyň neşir edilen ýyly? 2001

awtoryň ady? Saparov

kitabyň ady? Bedew

sizi haýsy awtoryň kitaplary gyzyklandyrýar?
Meredow

çykyş:

Güýz
Guşlar

3-nji meseläniň çözümü:

```
program m3;
var fy:text; p,s,fname: string; i,k:integer; b:boolean;
begin
k:= 0; write ('faylyn ady?'); readln (fname);
assign (fy, fname); rewrite (fy);b:= true;
while b do begin
k:= k + 1;
writeln (k, '-nji elementi giriz!'); readln(s);
{*** -fayly yapmagy anladyar}
if s<>'***' then write (fy,s) else b:= false
end;
close (fy);reset (fy);read (fy,p);
for i:= 1 to length (p) do if p[i] in ['A'..'Z'] then writeln (p[i]);
close (fy);
end.
```

Giriş:

faýlyň ady? **tekst**

1-nji elementi giriz! Meret

2-nji elementi giriz! Batyr

3-nji elementi giriz! Merjen

4-nji elementi giriz! TDMI

5-nji elementi giriz! ***

çykyş: M B M T D M I

3.14. Grafiki operatorlar bilen işlemek

Ýumuşlar:

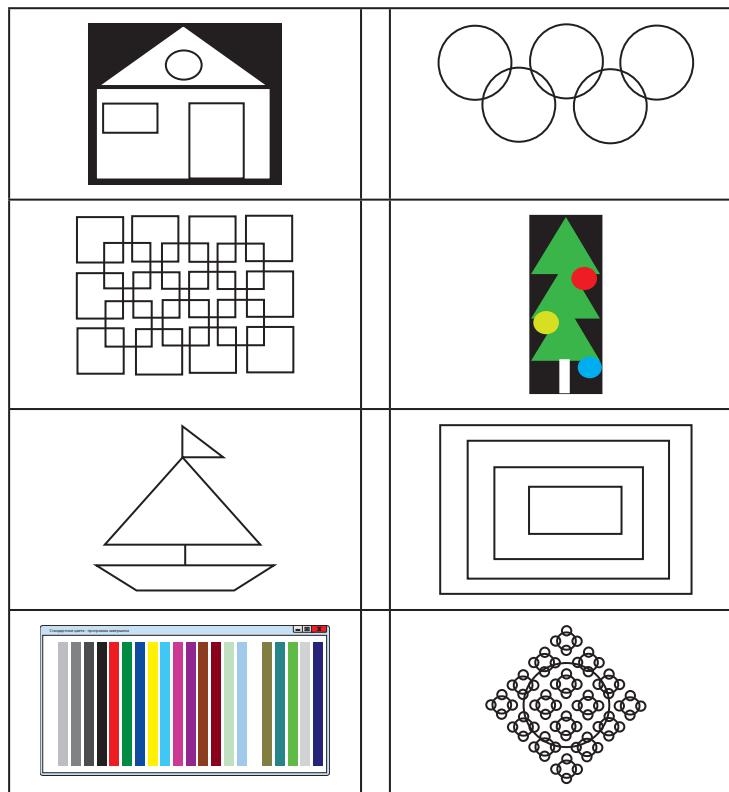
1-nji ýumuş

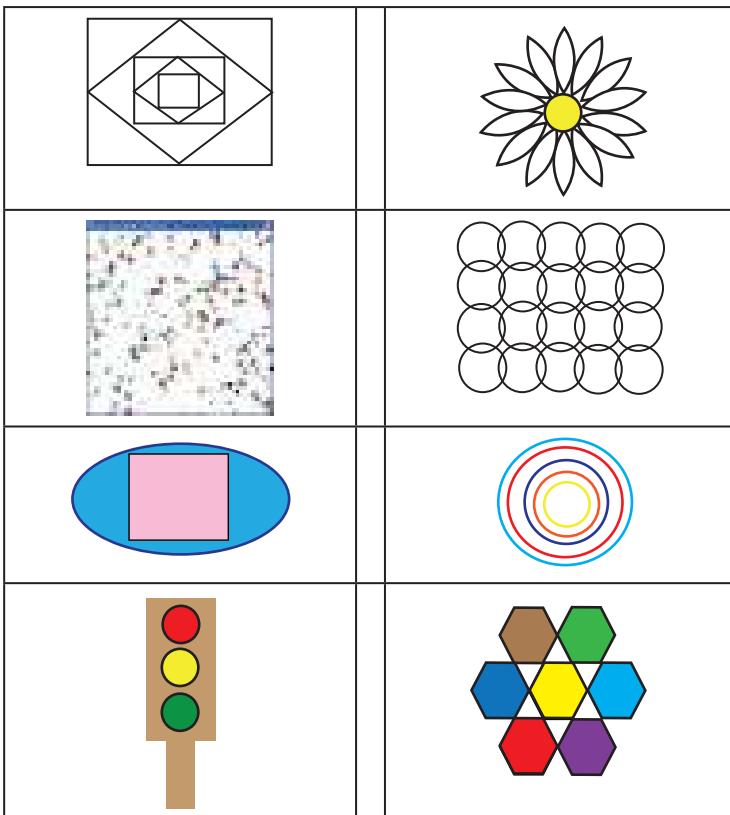
1. Ýaşyl düsekde gyzyl reňkli ellipsi gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.

2. Ak düşükde gök reňkli üçburçlugsy gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
3. Töwerek gurmaly, bu töweregini mawy reňke boýamaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
4. Gök düşükde gyzyl reňkde duganyň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
5. Mawy reňkde sektoryň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
6. Gülgüne reňkde trapesiyanyň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
7. Rombuň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
8. Parallellogramyň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
9. Gönüburçly üçburçlugsy şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.
10. Kwadratyň şekilini gurmaly we şekile degişli tekst ýazmaly.

2-nji ýumuş

Ekranda aşakdaky suratlary şekillendimek üçin programma düzmeli:





Işin ýerine ýetirilişine mysallar (nusga)

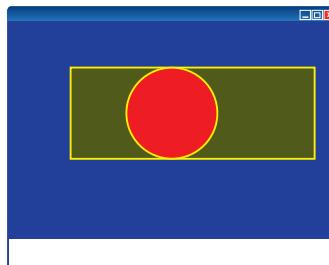
1-nji mesele. Gök düşekde ýaşyl reňkli gönüburçluguň içinde gyzyl tegelek gurmaly.

```

programma:
program figura;
uses graphabc;
begin
setwindowsize (640,480); clearwindow(clblue);
setpencolor (clyellow); setpenwidth (5);
setbrushcolor (clolive); rectangle (120,90,600,270);
setpencolor (clyellow); setpenwidth (5);
setbrushcolor (clred); circle (320,180,90);
end.

```

netije:

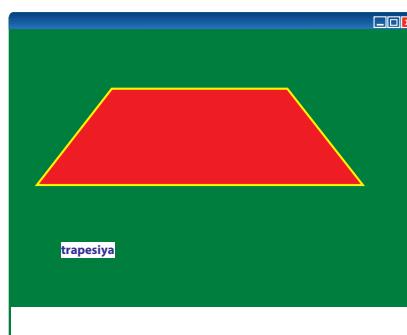


2-nji mesele. Yaşyl düşekde gyzyl reňkli trapesiya çyzmaly. Çyzgynyň aşağıgynda oňa degişli bolan gök reňkde tekst bolmaly.

programma:

```
program trapesiya;  
uses graphabc;  
begin  
setwindowsize (640,480); clearwindow(clgreen); setpencolor(clyellow);  
setpenwidth (5); line (160,90,440,90); setpencolor(clyellow);  
setpenwidth (5); line (440,90,560,240); setpencolor(clyellow);  
setpenwidth (5); line (560,240,40,240); setpencolor(clyellow);  
setpenwidth (5); line (40,240,160,90); floodfill (200,120,clred);  
setfontstyle (fsbold); setfontsize (16);  
setfontcolor (clblue); textout (80,330, 'trapesiya');  
end.
```

netije:



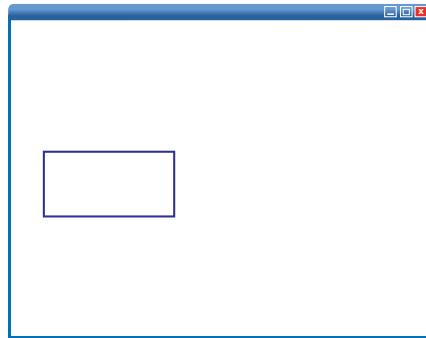
3-nji mesele. O_y oky boýunça ýokardan aşaklygyna hereket edýän gönüburç-luk gurmaly.

```
program m3;  
uses graphabc;
```

```

var i,j,k:integer;
begin
setwindowsize (640,480); setpencolor (clblue); setpenwidth (5);
for i:= 1 to 640 do begin clearwindow;
Rectangle (50,50 + i,250,150 + i);
for k:= 1 to 1000000 do
end; end.
netije:

```

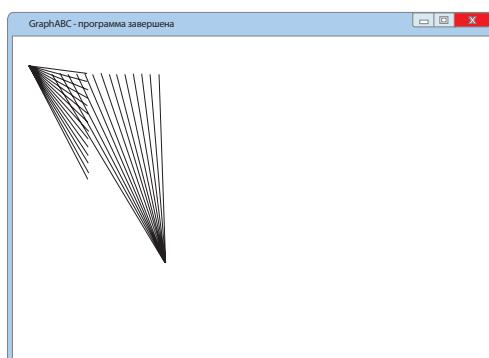


4-nji mesele. Ekranda aşakdaky şekili gurmaly:

```

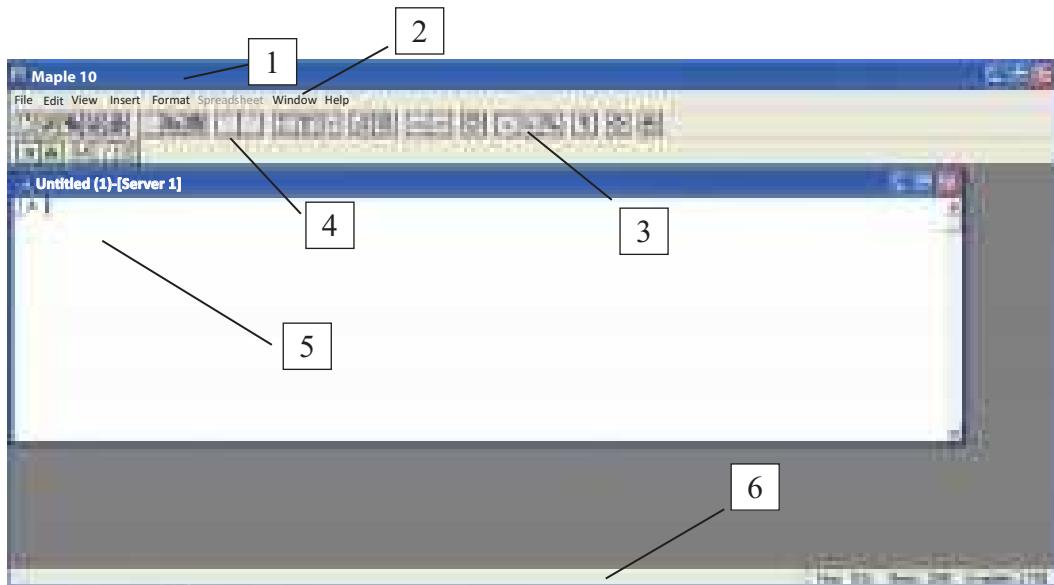
uses graphabc;
var i:integer;
begin
for i:= 50 to 200 do begin line (20,40,100,i); i:= i + 10; end;
for i:= 50 to 200 do
begin line (200,300,i,50); i:= i + 10;
end; end.
netije:

```



§ 1. Maple amaly programmasy

Maple-10 amaly programma  belgijigiň üsti bilen işe girizilýär. Onuň iş penjiresi aşakdaky görnüşde açylýar (223-nji surat):



223-nji surat

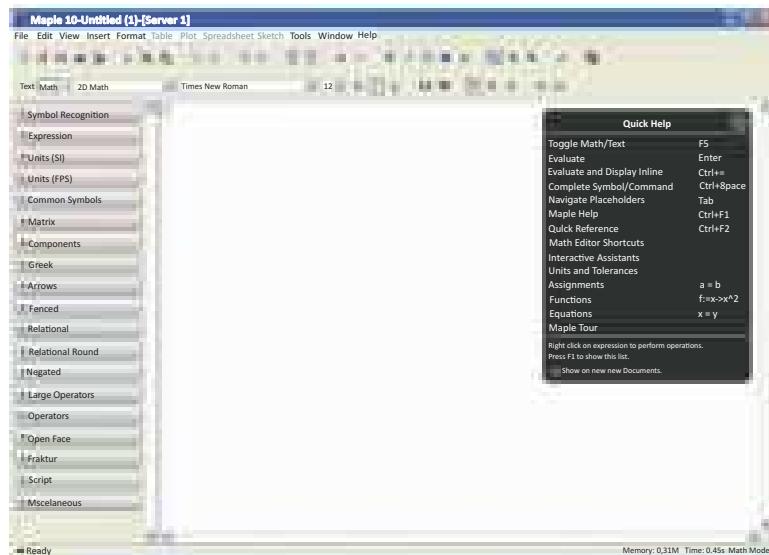
Penjire atly setirden (1), menyu setirinden (2), dolandyryş düwmelerinden (3), gurallar setirinden (4), iş meýdançasyndan (5) we hal-ýagdaý setirinden (6) durýar. Menýunyň bölümleri, onuň bölümçeleri işjeň ýagdaýa görä üýtgap biler (223-nji surat).

Maple amaly programmada gurallaryň iki görnüşi bardyr: 1) esasy gurallar; 2) köməkçi gurallar (olar aşaky setirde!). Esasy gurallar has köp ulanylýan buýruklardan durýar we olar elmydama diýen ýaly şol bir görnüşini saklaýar (224-nji surat).



224-nji surat

Maple programmada gerek bolsa, birbada birnäçe iş penjiresi bilen hem işläp bolýar (*225-nji surat*).



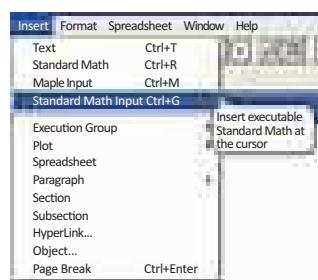
225-nji surat

İş meýdanynda girizilen buýrukrary we olaryň netijelerini görüp bolýar. Buýruklar setirinde « > » belgiden soň cursor ýylpyldap durandyr. Şol ýerden başlap buýruklar girizilýär. Buýruklar girizilenden soň [Enter] düwmäni basmaly.

Buýruklar we olaryň netijeleri iş sahypasyny düzýär. İş sahypasynyň cep gyrasynda açık kwadrat skobka («[») bardyr. İş sahypasynyň mazmunyny ýada ýazyp, soň gerek wagty ýene-de işi dowam edip bolýar.

Giriş setirinde buýruklar bilen bir hatarda kommentariýeler – düşündirişler hem bolup biler. Olar gara reňkde, ýerine ýetirilýän buýruklar gyzyl, netijeler bolsa, gök reňkde ýazylýär.

Buýruklar iki görnüşde aňladylyp bilner: 1) *Maple* programmasynyň sintaksi boýunça; 2) adaty–matematiki görnüşde. Meselem, integral birinji ýagdaýda $\int (f(x), x)$ ikinji ýagdaýda, $\text{int}(f(x), x)$ görnüşde ýazylýar (*226-njy surat*).



226-njy surat

Adaty – matematiki görnüşe geçmek için **Insert→Standart Math Input** yzygiderligi saýlamaly ýa-da klaviaturadan **[Ctrl] + [G]** düwmeleri bilelikde basmaly (*214-nji surat*).

Iş meýdanynyň giriş setirinde « ? » belgisi çykar. Onuň üstesine-de, aşaky seterde kontekst menýu hem peýda bolar. Biz kontekst menýudaky giriziş setirinde «**int(f(x), x)**» aňlatmany ýazmaly we **[Enter]** düwmäni basmaly. Onda girizilen aňlatma iş meýdançasynyň buýruklar setirinde matematiki görnüşde aňladylar.

Maple-niň sintaksisine gaýdyp gelmek için **Insert→Maple Input** yzygiderligi saýlamaly ýa-da klaviaturadan **[Ctrl] + [M]** düwmeleri bilelikde basmaly.

Bu iki kadanyň arasyndaky özara geçişi kontekst menýudaky **X** düwmäniň üsti bilen hem amala aşyryp bolar.

Kommentariýeleri – düşündirişleri girizmek için **Insert→Text** yzygiderligi saýlamaly ýa-da klaviaturadan **[Ctrl] + [T]** düwmeleri basmaly. Şeýle-de, bu kada

geçmek üçin esasy gurallar setirindäki **T** düwmäni hem ulanyp bolar.

Kommentariýelerde tekstiň içine matematiki formulalary hem goýup bolar. Onuň üçin bu kadanyň içinde **Insert→Standart Math** yzygiderligi saýlamaly ýa-da esasy gurallardan **Σ** düwmäni basmaly. Bu kadada girizilen formulalar ýerine ýetirilmeýär.

Tekstiň arasynda ýerine ýetirilýän formulalary hem goýup bolar. Onuň üçin bu kadanyň içinde *Maple* sintaksi boýunça: **Insert→Maple Input**, matematiki görnüşde ýazjak bolsaň: **Insert→Standart Math Input** yzygiderligi saýlamaly.

Tekstiň arasyndaky formulalary ýerine ýetirmek üçin esasy menýudan **Edit→Execute** yzygiderligi saýlamaly ýa-da gurallar guşagyndan **!!!** düwmäni basmaly. Girizilýän buýruklar bir setire sygmasa, onuň dowamy awtomatik ýagdaýda indiki setire geçirilýär.

Bir seterde birnäçe buýruklary hem girizip bolýar (*227-nji surat*). Buýruklaryň arasynda nokatly otur (;) ýa-da (:) belgisi goýulýar. (« : » – belgisi goýulsa, buýrugyň netijesi ekranda görkezilmeyär). Meselem,

```
bir:=0+1;
iki:=1+1;
```

iki:=2

227-nji surat

Bu ýerde «: = » dakmak belgisi.

Maple-de aýyrmak, goşmak, köpeltmek we bölmek amallary degişlilikde -, +, *, we / görnüşde bellenýär. \sqrt{x} , x^y , $|x|$, $\sin x$, $\cos x$, $\operatorname{tg} x$, $\ln x$, $\lg x$, $\log_a x$, we e^x aňlatmalar degişlilikde $\operatorname{sqrt}(x)$, x^y , $\operatorname{abs}(x)$, $\sin(x)$, $\cos(x)$, $\tan(x)$, $\ln(x)$, $\log 10(x)$, $\log [a](x)$ we $\exp(x)$ görnüşde bellenýär.

Meselem,

$$\ln \sqrt{x} \rightarrow \ln(\operatorname{sqrt}(x)) \quad \text{ýa-da} \quad e^{(\sin x - x^2)} \rightarrow \exp(\sin(x) - x^2).$$

1.1. Arifmetik aňlatmalary hasaplamak

Işıň maksady: Talyplara *Maple* programmada arifmetik aňlatmalary hasaplamagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Maple* programmada **a** we **b** iki sany hakyky sanlaryň üstünde dört arifmetik amaly şeýle ýetirip bolar (*228-nji surat*).

```
a:=12; b:=3; c:=a-b; d:=a+b; e:=a*b; f:=a/b;
a:=12
b:=3
c:=9
d:=15
e:=36
f:=4
```

228-nji surat

Bellik: *Maple*-de hakyky sanlar ady drob görnüşinde hem aňladyp bilner.

Bu amallary başga sanlaryň üstünde ýerine ýetirmek üçin, buýruklar setirinde **a** we **b** üýtgeýänleriň bahalaryny üýtgetmeli (*229-njy surat*).

Buýruklar başgaça usulda ýazalyň:

```
a:=20;
b:=4;
c:=a-b;
d:=a+b;
e:=a*b;
f:=a/b;
a:=20
b:=4
c:=16
d:=24
e:=80
f:=5
```

229-njy surat

Bu usulda her setirde diňe bir buýruk (operator) ýazylýar. Setiriň ahyrynda **[Enter]** däl-de **[Shift] + [Enter]** düwmesi basylýar. İň soňky – « $f := a/b$ » operator girizilenden soň **[Enter]**-i basmaly.

Bu usulda hasaplama ähli operatorlary girizilip bolandan soň ýerine ýetirilýär we şondan soň alnan netijeler görkezilýär.

Operatorlary kommentariýeler kadasynda hem girizip bolar:

üçburçlugyň taraplarynyň uzynlyklary $a := 12$; $b := 5$; we $c := 15$; bolanda $P := a + b + c$;

$$a := 12$$

$$b := 5$$

$$c := 15$$

$$P := a + b + c$$

Bu ýagdaýda her gezek tekst ýazjak bolsak, esasy gurallar toplumyndan

T düwmäni basmaly we her gezek formula girizjek bolsak, menýu setirinden **Insert→Standart Maple Input** yzygiderligi saýlamaly.

Maple-de aňlatmalaryň bahasyny hasaplamak üçin **evalf ()** operatoryndan hem peýdalanylý bolýar:

evalf (aňlatma) ýa-da **evalf [n] (aňlatma)** (*230-njy surat*).

```

Untitled (2) - [Server 1]
evalf(Pi, 23);
3.1415926535897932384626
x:=-2; evalf(5+((2)/7)*x^2+((3)/11)*x^3);
x := -2
3.961038961
evalf[25] (7+sqrt(5-sqrt(19)))^(1/3);
7.266895954854514306181915

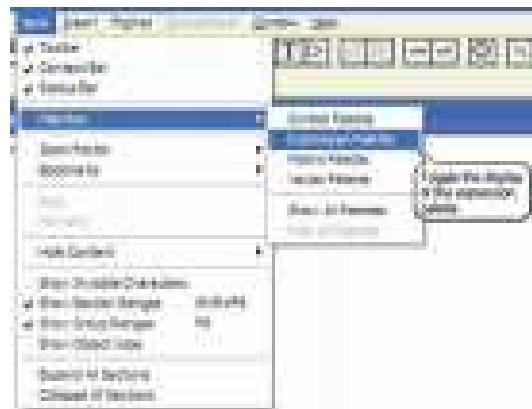
```

230-njy surat

Bu ýerde (*230-njy surat*) n – hasaplamanyň takyklygy (manyly sifrleriň sany). Meselem, aşakda π san 23 manyly sifre çenli, $7 + \sqrt[3]{5 - \sqrt{19}}$ aňlatma 25 manyly sifre çenli takyklykda hasaplanan.

$5 + \frac{2}{7}x^2 + \frac{3}{11}x^3$ aňlatmada takyklyk görkezilmändir. Eger takyklyk görkezilmesi, onda $n = 10$ hasap edilýär.

Maple ulgamynda matematiki funksiýalary girizmek üçin: **View→Palettes→Expression Palette** yzygiderligi saýlamaly.



231-nji surat

Edil şuňa meňzeşlikde simwollary (grek, latyn harplary we ş.m.) girizmek üçin **Symbol Palette**, matrisalary girizmek üçin **Matrix Palette**, wektorlar bilen işlemek üçin **Vektor Palette** gurallar toplumyny saýlamaly.

Eger ähli gurallar toplumy gerek bolsa, onda **Show All Palettes** toplumy saýlamaly.

Islendik gurallar toplumy gerek bolmasa, ýagny ony ýygnap goýjak bolsaňyz, onda çep ýokarky burçdaky $[-]$ düwmäni basmaly.

Garyşyk droblary girizende olary nädogry droba öwürmeli we her droby aýratyn ýaýa almaly ýa-da her drobuň bitin we drob bölekleriniň arasynda « + » belgisini goýup, olary ýaýlarda ýazmaly.

Iki aňlatmanyň gatnaşygyny tapmak üçin [**Expression Palette**] (231 – 232-nji suratlar) gurallar toplumydaky $[a/b]$ düwmäni basmaly. Onda iş meýdançasynda şeýle ýazgy peýda bolar:

>((%?)/%?) ;

EXPRESSION					
$\int a$	$\int_b^c a$	$\sum_{b=c}^d a$	$\frac{d}{b=c} a$	$\frac{\partial a}{\partial b}$	$\lim_{b \rightarrow c} a$
$a + b$	$a - b$	$a \times b$	a / b	$a = b$	$a := b$
a^b	a_b	\sqrt{a}	$\sqrt[b]{a}$	$a!$	$ a $
e^a	$\ln a$	$\log a$	$\sin a$	$\cos a$	$\tan a$

232-nji surat

Bu ýerde % belginiň ornuna degişlilikde drobuň sanawjysyny we maýdalawjysyny nädogry drob görnüşde girizmeli.

Sanawjyny sistemanyň özi ýaýlara alýar. Maýdalawjyny bolsa, özüňiz ýaýlara almaly, soňra [Enter] düwmäni basmaly.

Bu droblaryň gatnaşygyny adaty düwmeleriň üsti bilen hem hasaplap bolar:

>((8)/5);

$$\frac{8}{5}$$

>((8/5))/((9/4));

$$\frac{32}{45}$$

Maple programmasy netijeleri ady droblar görnüşinde berýär. Onluk droblarda oturyň ornuna nokat goýulýar (*233-nji surat*):



233-nji surat

Maple programmada şertli geçiş operatory

If b_1 then s_1 [elif b_2 then s_2] [else s_3] end if
görnüşde ýazylýar.

Bu ýerde operatoryň hökmany däl bölegi kwadrat skobkalarda ýazylan; b_1 , b_2 – logiki aňlatmalar; s_1 , s_2 we s_3 – bir operator ýa-da bir-biriniň yzyndan yzygider ýerine ýetirilýän birnäçe operator. **if** operatorynda birnäçe **elif** blogy bolup biler, emma **else** blogy bir sany bolmaly.

Operator şeýle ýerine ýetirilýär: Eger b_1 çyn bolsa, onda s_1 ýerine ýetirilýär; Eger b_1 ýalan bolup, b_2 çyn bolsa, onda s_2 ýerine ýetirilýär; Eger-de b_1 -de, b_2 -de ýalan bolsa, onda s_3 ýerine ýetirilýär.

Maple özünde özbaşdak ýerine ýetirip bolýan kömekçi bölegi – proseduralary hem saklap biler:

Meselem, taraplarynyň uzynlyklary – **a**, **b**, **c** bolan üçburçluk berlen. Onuň deňtaraplydygyny ýa-da däldigini anyklamaly (*234-nji surat*):

```

pro:=proc(a,b,c,d)
if a=b and c=d then print("Dessaryly da!") else
print("Dessaryly da?")
end if
end proc
pro(1,2,3,2)
pro(1,2,3,2)

```

234-nji surat

Prosedurany ýada ýazalyň:

>savepr, «c:\TEMP\pr.m»;

Soňra ony **read** operatorynyň kömegi bilen çagyryp bolýar.

Ýumuşlar:

Maple programmanyň kömegi bilen aňlatmalaryň bahasyny hasaplamaly we alnan bahalary netije bilen deňeşdirmeli (*39-njy tablisa*):

39-njy tablisa

Aňlatma	Üýtgeýänleriň bahalary	Netije
1	2	3
$u = \frac{3a^2 + b^2}{5c^2 - 8d^2}$	$a = 2, b = 3, c = 1,$ $d = -1$	$u = -7$
$u = \frac{2 + ab}{c^2(p - b^2)}$	$a = 2.1, b = 1,$ $c = 3.1, p = 4$	$u = 0.1422129726$
$u = x^2 + 7x + 89$	$x = 2.5$	$u = 112.75$
$u = \frac{1 + 5b^2 - c^2 - 9a^2}{2bc}$	$a = 3, b = 1.6, c = -2.9$	$u = 178.7352$
$u = \frac{7a}{8} \left(1 + \frac{x}{100}\right)$	$a = 1.6, x = 2.7$	$u = 1.4378$
$u = \sqrt{x^2 + 2}$	$x = 2.3$	$u = 2.7$

1	2	3
$u = \frac{\sqrt{7 + 4\sqrt{3}}}{4 - \sqrt{3}}$		$u = 1.645561912$
$u = 2\sqrt{3m - n}$	$n = 10.5, m = 5.7$	$u = 5.138093032$
$u = \frac{2}{5} \left(\frac{25x}{8} - 34 \right)$	$x = -1.9$	$u = -15.975$
$u = x^4 + 5x^3 + 15x - 9$	$x = 3.5$	$u = 407.9375$
$u = \frac{1 + 2d}{3 - 5c}$	$c = 7, d = 12$	$u = -0.78125000$
$u = (4^3 + 2^5 + 6^2) - 500$		$u = -368$
$u = \left(\frac{2}{9} + \frac{7}{13} \right) \cdot 5^3$		$u = 95.08547009$

1.2. Deňlemeleri, deňsizlikleri we olaryň sistemalaryny çözme

Işıň maksady: Talyplara *Maple* programmada deňlemeleri, deňsizlikleri we olaryň sistemalaryny çözmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuň materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuň kitaplary we okuň-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Maple* programmada deňlemeleri, deňsizlikleri we olaryň sistemalaryny çözmeç üçin **Solve** buýrukdan peýdalanylýar:

Solve (equations, variabels);

Bu ýerde **equations** – berlen deňlemäniň, deňsizligiň ýa-da olaryň sistemasynyň *Maple* programmanyň dilinde ýazgysy. Eger sistema çözmelı bolsa, onda oňa girýän ähli deňlemeleriň ýa-da deňsizlikleriň sanawyny görkezmeli;

Variabels – gözlenilýän näbelliler.

Solve buýrugyň mümkünçılıgi örän uludyr. Onuň dürli görnüşleri bardyr:

- **With (linalg):** paketde **linsolve** buýrugy bilen çyzykly algebranyň meselelerini çözüp bolýar;

- **dsolve** we **pdsolve** buýruklary bilen degişlilikde adaty we hususy önümler-дäki differensial deňlemeleri çözüp bolýar we ş.m.

Biz bu ýerde diňe bir näbellili algebraik we transendent deňlemelere hem-de çyzykly algebraik deňlemeler we deňsizlikler sistemalaryna seretjekdiris.

Mysallara seredeliň:

1-nji mysal. $2x^2 + 4x + 1 = 0$ deňlemäni *Maple* programmanyň kömegini bilen çözümleri:

Programmanyň buýruklar setirinde **Solve** buýrugyny ýazmaly we ýaýyň içinde deňlemäniň özünü görkezmeli, soňra otur (,) belgisini goýup, gözlenilýän näbellini görkezmeli:

>solve(2*x^2+4*x+1 = 0, x);

Netije: $\left\{ x = -1 + \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}, \left\{ x = -1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}$

2-nji mysal. Deňlemeler sistemasyny çözümleri:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 5 \\ 2x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 + 2x_4 = 1 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 + x_4 = -5 \end{cases}$$

Solve buýrugunda sistema girýän ähli deňlemeleriň sanawyny «{ }» skobkalaryň içinde görkezmeli. Näbellileriň sanawyny kwadrat «[]» skobkalaryň içinde ýazmaly:

>solve({x1+2*x2+3*x3+4*x4=5, 2*x1+x2+2*x3+3*x4=1, 3*x1+2*x2+x3+2*x4=1, 4*x1+3*x2+2*x3+x4=-5}, [x1, x2, x3, x4]);

Netije: $[[x1 = -2, x2 = 2, x3 = -3, x4 = 3]]$

3-nji mysal. Deňsizlikler sistemasyny çözümleri:

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 \leq 6 \\ -x_1 + 3x_2 \leq 4 \\ x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

>solve({2*x1-x2<=6, -x1+3*x2<=4, x1+2*x2>=8});

Netije: $\{2x_1 - x_2 \leq 6, 8 \leq x_1 + 2x_2, -x_1 + 3x_2 \leq 4, x_1 \leq \frac{22}{5}, \frac{16}{5} \leq x_1,$

$$x_2 \leq \frac{14}{5}, 2 \leq x_2\}$$

4-nji mysal. Deňlemäni çözümleri: $x^3 + 8x^2 - 5x - 12 = 0$

>**solve**($x^3+8*x^2-5*x-12=0$, [x]) ;

Netije: $\left[\left[x = -1 \right], \left[x = -\frac{7}{2} + \frac{\sqrt{97}}{2} \right], \left[x = -\frac{7}{2} - \frac{\sqrt{97}}{2} \right] \right]$

5-nji mýsal. Deňlemäni çözümleri: $\sin x = 1$.

>**solve**($\sin(x)=1$) ;

Netije: $\frac{\pi}{2}$

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş: Maple programmanyň kömegi bilen çözümleri:

1. $x^2 - 8x + 16 = 0$

11. $\sin x = \frac{3}{4}$

2. $\log_{\frac{1}{3}}(2x - 4) = 0$

12. $\sqrt{\frac{1+x}{x}} + \frac{1}{x} = 5$

3. $|x^2 - 5x| < 6$

13. $2x(1 - 4x)(3 - 8x) < 0$

4. $\cos 2x = \frac{1 + \sqrt{7}}{4}$

14. $x^3 - 6x + 9 = 0$

5. $\operatorname{ctg} x = \frac{1}{3}$

15. $1 - \cos 6x = \operatorname{tg} 3x$

6. $8^{\frac{2}{x}} - 2^{\frac{3x+3}{x}} + 12 = 0$

16. $5e^{3x} = 5$

7. $2 \sin x + 1 = 0$

17. $x\sqrt{2-x} = 0$

8. $\log_2 x + \log_4 x + \log_8 x = 11$

18. $\frac{1}{2-x} + \frac{5}{2+x} < 1$

9. $\operatorname{ctg} x \sin(-x) = \cos(-x)$

19. $\log_3 \frac{3x+5}{x+1} \leq 1$

10. $\sqrt{x+61} < x+5$

20. $15x^2 - 2x - 1 = 0$

2-nji ýumuş: Maple programmanyň kömegi bilen çözümleri:

1. $\begin{cases} x + y + z = \frac{11}{8} \\ \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z} = 18 \\ \frac{2}{y} = \frac{1}{x} + \frac{1}{z} \end{cases}$

7. $\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 = 18 \\ 2x_2 + 2x_3 - x_4 + x_5 = 6 \\ -x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 11 \end{cases}$

$$2. \begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 = -1 \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 = -4 \\ 4x_1 + x_2 + 4x_3 = -2 \end{cases}$$

$$8. \begin{cases} 2x - 3y = 1 \\ -2x - 4y = -8 \\ x > 0 \\ y > 0 \end{cases}$$

$$3. \begin{cases} \log_4 x - \log_2 y = 0 \\ x^2 - 2y^2 - 8 = 0 \end{cases}$$

$$9. \begin{cases} 4 - \sqrt{x} \geq 0 \\ x \geq 0 \end{cases}$$

$$4. \begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_4 \leq 4 \\ x_1 - x_2 + x_3 + 3x_4 \leq 1 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 \geq 0 \end{cases}$$

$$10. \begin{cases} 2x_1 + x_2 \geq 7, \\ x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ 3x_1 + 4x_2 \geq 12 \end{cases}$$

$$5. \begin{cases} x + 27 > 0 \\ 16 - 2x > 0 \\ x > 0 \\ \log \pi \frac{x+27}{16-2x} < \log \pi x \end{cases}$$

$$11. \begin{cases} 3^{2x} - 2^y = 725 \\ 3^x - 2^{\frac{y}{2}} = 25 \end{cases}$$

$$6. \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = 1 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 - x_4 = 1 \\ 5x_1 + 5x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases}$$

$$12. \begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 - x_4 > 4 \\ x_2 - x_3 + x_4 \geq -3 \\ x_1 + x_2 - 3x_4 > 1 \\ -x_2 + 3x_3 + x_4 > -3 \end{cases}$$

1.3. Funksiyalaryň grafiklerini gurmak

Işıň maksady: Talyplara *Maple* programmasında funksiýalaryň grafiklerini gurmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: **Plot** operatory tekizlikde hakyky sanlar köplüğinde funksiýalaryň grafiklerini gurmak üçin niýetlenendir:

plot (f , h , v , opsiýalar).

Bu ýerde f – grafigi gurulýan funksiýa; h – argumentiň, v – funksiýanyň üýtgeýän aralyklary(degişlilikde).

Opsiýalar

opsiýanyň ady = baha

görnüşde berilýär. Olar grafikde çyzygyň ýogynlygyny, reňkini we stilini görkezýär.

Grafigi Dekart, polýar we beýleki koordinatalar sistemasynda gurmak mümkün.

Operatorlarda v – parametr we opsiýalar görkezilmän hem bilner. Beýle ýagdaýda olar standart görnüşde awtomatik usulda kesgitlenýär.

h -şeýle berilýär:

argumentiň ady = $a..b$

a we b degişlilikde onuň alyp biljek iň kiçi we iň uly bahalary; eger olar görkezilmese, onda $a = -10$, $b = 10$ hasap edilýär. Eger $a = -\infty$, $b = +\infty$ bolsa, onda olary – **infinity .. + infinity** görnüşde ýazmaly. Emma argumentiň ady hökman görkezilmelidir.

Aşakda has köp ulanylýan opsiýalaryň sanawy getirilendir (40-njy tablisa):

40-njy tablisa

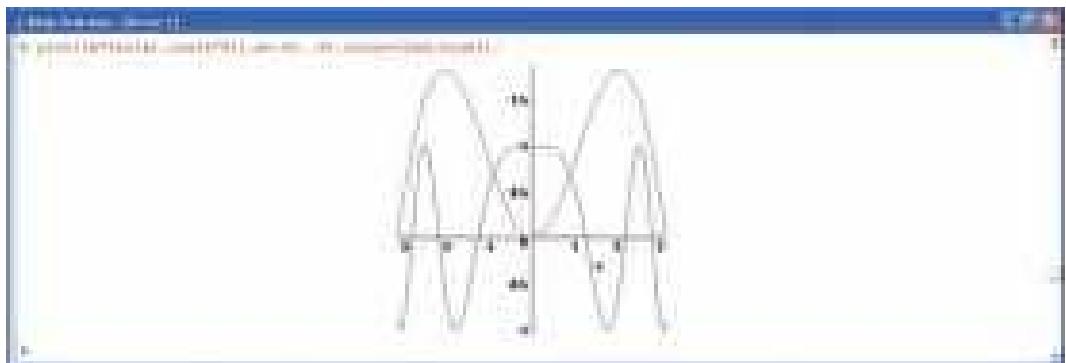
t/b	Opsiýa	Bahalary	Düşündiriş
1	2	3	4
1	Color	Aquamarine, black, blue, navy, cyan, brown, gold, green, gray, grey, khaki, magenta, orange, pink, plum, red, violet, wheat, white, yellow we ş.m.	Cyzyklaryň reňklerini kesitleyär. Reňki islege görä hem saýlap bolar.
2	Coords	Bipolar, elliptic, hyperbolic, logarithmic, polar we ş.m.	Koordinatalar sistemasyň kesitleyär. Eger ol görkezilmese, onda Dekart sistemasy alynýar.
3	Font	Font=[görnüş, stil, ululyk] Görnüş parametri Times, Courier, Helvetica we Symbol bolup biler. Stil parametric Bold, Italic we ş.m. bolup biler. Ululyk parametri şriftiň ululygyny görkezýär.	Tekstiň şriftini kesitleyär.
4	Legend	Suratdaky çyzyklar üçin birnäçe şertli belgileri saklayáar, <i>i</i> -nji setir ululygy <i>i</i> -nji çyzga degişlidir.	

1	2	3	4
5	Linestyle	Çyzygyň stilini kesitleýär: 1 – bolanda çyzyk üzňüsiz; 2 – bolanda nokatlar görnüşde; 3 – bolanda punktir görnüşde; 4 – bolanda nokat-punktir görnüşde.	
6	Title	Grafigiň ady (sözbaşysy). \n buýrugyny ulanyp, köp setirli sözbaşı hem ýazyp bolar.	Eder görkezilmese, onda sözbaşı ýok hasap edilýär.

Birmäçe grafigi şol bir çyzyda gurmak üçin, olary kwadrat skobkalarda «» (otur) arkaly sanap geçmeli.

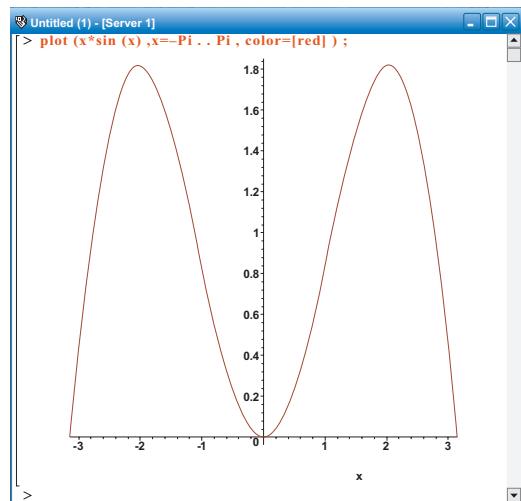
Plot buýrugy barada kömekçi maglumatlary almak üçin, ony [>? **Plot** görnüşde ýazmaly we [**Enter**] düwmani basmaly. Indi **Plot** buýrugynyň ulanylышына seredeliň: $y_1 = x \sin x$ we $y_2 = \cos(x^2)$ funksiýalaryň grafiklerini bilelikde, $y_1 = x \sin x$ we $y = x^3 + x^2 - 5$ funksiýalaryň grafiklerini bolsa, aýratynlykda guralyň:

```
>plot([x*sin(x), cos(x^2)], x=-Pi..Pi, color=[red,blue]);
```

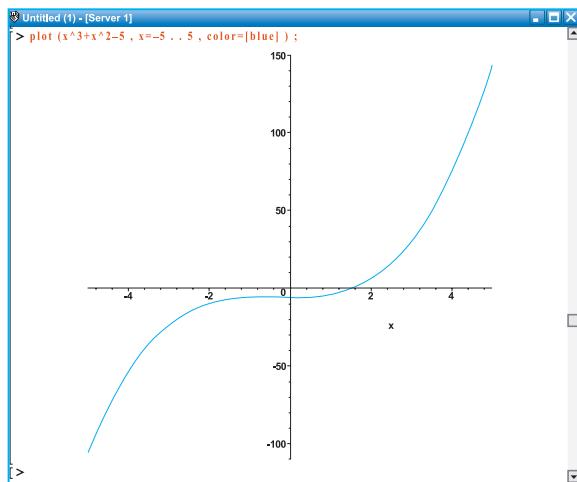


235-nji a) surat

```
>plot(x*sin(x), x=-Pi..Pi, 0..2, color=[red]);  
>plot(x^3+x^2-5, x=-5..5, color=[blue]);
```



235-nji b) surat



235-nji ç) surat

Gurlan grafik bilen işlemek için, onuň üstüne syçany eltip, kontekst menýudan peýdalanmaly ýa-da syçanyň cep düwmesini basyp, menýuny grafik bilen işleyän görnüşe getirip hem bolar (*235-nji a, b, ç suratlar*).

Gurlan grafigi dürli formatlarda (meselem, .gif, .jpg we ş.m.) aýratyn surat hökmünde diske geçirip, ýatda saklasa hem bolar. Onuň üçin kontekst menýudan [**Export As**] ýa-da [**Export**] bölümündən saýlamaly we degişli formaty görkezmeli.

Ýumuşlar:

1. *Maple* programmanyň kömegi bilen aşakdaky funksiýalaryň grafiklerini gurmaly:

t/b	Funksiyanyň berlişi	Argumentiň üýtgeýiş çäkleri	Cyzygyň reňki
1	$y = \sin x$	$-\pi; \pi$	Orange (naryncı)
2	$y = \cos x$	$-2\pi; 2\pi$	Black (gara)
3	$y = x^2 - 1$	$-5; 5$	Navy (goýy gök)
4	$y = \sqrt{x^2 + 1}$	$-3 \quad 3$	Blue (gök)
5	$y = 2x^3 - 3x^2 - 1$	$-3 \quad 3$	Red (gyzyl)
6	$y = \operatorname{tg} x$	$-5\pi; 5\pi$	Brown (mele)
7	$y = 5x - 1$	$-10 \quad 10$	Green (ýaşyl)
8	$y = \log_3(3x - 2)$	$-5 \quad 5$	Black (gara)
9	$y = e^x$	$-5 \quad 6$	Blue (gök)
10	$y = 7^{x+2}$	$-3 \quad 3$	Green (ýaşyl)
11	$y = 2x - x^2$	$-4 \quad 4$	Magenta (gyrmizy)
12	$y = \sin^2 x$	$-\pi \quad \pi$	Pink (gülgüne)
13	$y = \operatorname{ctg} x$	$-3 \quad 3$	Red (gyzyl)

- a) Argumentiniň üýtgeýän çäklerini, cyzygyň reňkini we koordinatalar sistemasyny üýtgedip görmeli.
 b) Bir cyzgyda birnäçe funksiýalaryň grafiklerini gurmaly.
 ç) Gurlan grafikleri surat faýly görnüşde ýada ýazmaly.
 d) Funksiyanyň üýtgeýän aralygyna dürli bahalary berip görmeli.

1.4. Empiriki formulalary gurmak

Işıň maksady: Talyplara *Maple* programmasında empiriki formulalary gurmagy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Dürli tejribeler geçirilende alnan maglumatlar köpplenç tablisa görnüşinde berilýär. Bu ýagdaýda bahalar diňe düwünlerde berilýär, olaryň arasyndaky nokatlar üçin bahalary hasaplap bolmaýar.

Ýa-da ululyklaryň arasyndaky baglanyşyklaryň dürli gurallaryň kömegin bilen grafiki görnüşde aňladylmagy hem mümkün. Beýle ýagdayda baglanyşygy analitik funksiýa görnüşinde görüp bolmaýar.

Goý, gözegçilik-tejribe üsti bilen aşakdaky netijeler alnan bolsun:

x	x_1	x_2	...	x_i	...	x_n
y	y_1	y_2	...	y_i	...	y_n

Eger koordinatalar tekizliginde $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)\}$ nokatlaryň köplüğini gursak, onda maglumatlary grafiki görnüşde aňlatdygymyz bolar.

Şu maglumatlara esaslanyp, $y = f(x)$ baglanyşygy – funksiýany takmyн (ýakynlaşan görnüşde) gözlemeli. Baglanyşyk çyzykly, parabolik we ş.m. dürli görnüşlerde gözlenilip bilner. Meselem, $f(x) = ax + b$, $f(x) = ax^2 + bx + c$, we ş.m.

Ilki çyzykly baglanyşyk üçin iň kiçi kwadratlar usulyna seredeliň:

Goý, maglumatlar ýokardaky ýaly tablisa görnüşinde berlen bolsun. Onda

$$y_1 \rightarrow ax_1 + b;$$

$$y_2 \rightarrow ax_2 + b;$$

...

$$y_n \rightarrow ax_n + b.$$

Bularyň gyşarmalaryna seredeliň:

$$\delta_1 = y_1 - (ax_1 + b);$$

$$\delta_2 = y_2 - (ax_2 + b);$$

...

$$\delta_n = y_n - (ax_n + b).$$

Indi $S(a, b)$ funksiýa seredeliň:

$S(a, b) = \sum_{i=1}^n [y_i - (ax_i + b)]^2$ biz a we b parametrleri $S(a, b)$ iň kiçi baha eýe bolar ýaly edip saylap almaly, ýagny gyşarmalaryň kwadratlarynyň jemi iň kiçi bolar ýaly etmeli. Funksiyanyň hususy önumlerini nola deňläp, şu aşakdakylary alarys:

$$\begin{cases} \frac{\partial S}{\partial a} = 0 \\ \frac{\partial S}{\partial b} = 0. \end{cases}$$

Ýagny:

$$2 \sum_{i=1}^n [y_i - (ax_i + b)]x_i = 0$$

$$2 \sum_{i=1}^n [y_i - (ax_i + b)] = 0$$

Bu ýerden:

$$\begin{cases} 2 \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i + bn = \sum_{i=1}^n y_i. \end{cases}$$

Bu iki näbellili iki sany çyzykly deňlemeler sistemasyny çözüp, a we b parametrleri tapyp bileris.

Indi baglanyşygy $y = ax^2 + bx + c$ parabolik görnüşde gözläliň:

$S(a, b, c) = \sum_{i=1}^n [y_i - (ax_i^2 + bx_i + c)]^2$ funksiýadan a , b we c parametrlar boýunça hususy önumleri alyp, olary nola deňläp, käbir özgertmelerden soň şu aşakdaky lary alarys:

$$\begin{cases} a \sum_{i=1}^n x_i^4 + b \sum_{i=1}^n x_i^3 + c \sum_{i=1}^n x_i^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i^3 + b \sum_{i=1}^n x_i^2 + c \sum_{i=1}^n x_i = \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i + cn = \sum_{i=1}^n y_i \end{cases}$$

Bu üç näbellili üç sany çyzykly deňlemeler sistemasyny çözüp, a , b we c parametrleri tapyp bileris.

Anyk meselä seredeliň. Her gektara berlen dökün (x ululyk, sentnerde) we her gektardan alınan hasylyň möçberi (y ululyk, sentner/gektar) boýunça tejribeleriň netijeleri aşakdaky tablisada berlen. Bu maglumatlar boýunça y we x ululyklaryň arasyndaky funksional baglanyşygy takmyn görnüşde gözlemeli.

x	0,7	0,8	1,0	1,2	1,5	2,1	2,9	3,0	4,1
y	18,8	19,3	23,6	23,9	24,6	29,6	32,1	37,6	43,2

Bu meseläni çözmek üçin *Maple* programmasyny ullanalyň. Ilki **With (Stats)**-buýrugy bilen statistik paketi işe goýbermeli. Soňra bu paketde **fit** buýrugyň kömegi bilen **leastsquare** – iň kiçi kwadratlar usulyny saýlalyň. Empiriki formulany $y = ax + b$ – çyzykly regressiya boýunça guralyň:

```
>fit[leastsquare][[x,y],y=a*x+b,{a,b}]([[0.7,0.8,1.0,1.2,1.5,2.1,2.9,3.0,4.1],[18.8,19.3,23.6,23.9,24.6,29.6,32.1,37.6,43.2]]);
```

$$y = 6.895990472x + 14.82215165$$

Indi $y = ax^2 + bx + c$ – parabolik regressiýa boýunça empiriki formulany guralyň:

```
>fit[leastsquare[[x,y],y=a*x^2+b*x+c,{a,b,c}]]([[0.7
,0.8,1.0,1.2,1.5,2.1,2.9,3.0,4.1],[18.8,19.3,23.6,23.9,
24.6,29.6,32.1,37.6,43.2]]);
```

$$y = -0.03318434707x^2 + 7.047413322 + 14.69497708$$

Ýumuşlar:

Aşakdaky tablisalarda x we y ululyklaryň tejribe esasda alnan bahalary berlen. Bu bahalardan peýdalanyп, çyzykly we parabolik regressiýa boýunça empiriki formulalary guruň:

1)

x	1	2	3	4	5
y	4,3	5,3	3,8	1,8	2,3

2)

x	1	2	3	4	5
y	4,5	5,5	4	12	2,5

3)

x	1	2	3	4	5
y	5,9	6,9	5,4	3,4	3,9

4)

x	1	2	3	4	5
y	5,5	6,5	5	3	3,5

5)

x	1	2	3	4	5
y	4,7	5,7	4,2	2,2	2,7

6)

x	3,8	4,2	4,5	4,9	5,5
y	1,5	1,9	2,0	2,2	2,5

7)

x	3,6	3,8	4,0	4,2	4,5
y	690,72	712,16	733,6	755,04	786,25

8)

x	32,5	42,5	52,5	56,4	61,1
y	6,85	6,42	5,0	4,43	4,0

1.5. Iki näbellili çyzykly deňsizlikler sistemasyny grafiki usulda çözmek

Işiň maksady: Talyplara *Maple* programmasynда iki näbellili çyzykly deňsizlikler sistemasyny grafiki usulda çözmegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *Maple*-de iki näbellili çyzykly deňsizlikler (deňleme, deňsizlik garyşyk hem bolup biler) sistemasyny grafiki usulda çözmek üçin ilki **With** buýrugy berip, **Plots** pakete girmeli. Soňra **inequal (...)** buýrugy ulanmaly. Bu buýruk umumy görnüşde şeýle ýazylýar:

Inequal (inequal (ineqs, xspec, yspes, opsiýalar))

Bu ýerde:

Ineqs – deňsizlikler sistemasy;

Xspes – Ox oky boýunça näbelliniň üýtgeýän aralygy;

Yspes – Oy oky boýunça näbelliniň üýtgeýän aralygy;

Opsiýalar – şekile, çyzga degişli parametrlar.

Opsiýalar **Opsiýanyň ady = (berliş usullary)** görnüşde kesgitlenýär.

Bu ýerde 4 sany parametr görkezilýär:

1. **Feasible** – ähli çäklendirmeleri kanagatlandyrýan bölek üçin reňk görkezmeli;

2. **excluded** – çäklendirmeleriň iň bolman-da biriniň ýerine ýetmeýän bölegi üçin reňki görkezmeli;

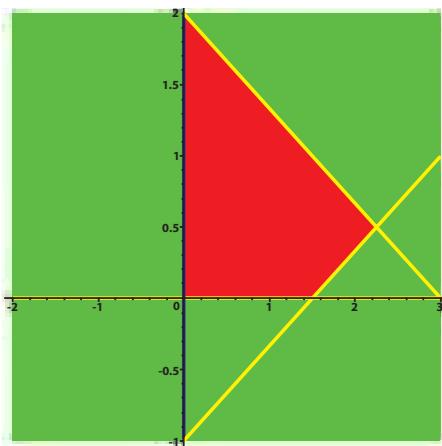
3. **Open** – açyk gyralar-berk deňsizlikleriň serhetleri üçin reňki we çyzygyň ýogynlygyny görkezmeli;

4. **closed** – ýapyk gyralar- berk däl deňsizlikleriň serhetleri üçin reňki we çyzygyň ýogynlygyny görkezmeli;

Mysala seredeliň: aşakdaky deňsizlikler sistemasynyň çözüwler köplüğini grafiki usulda şekillendirmeli.

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ 2x_1 - 3x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

```
>with(plots);
>inequal({2*x1+3*x2<=6, 2*x1-3*x2<=3, x1>0, x2>=0}, x1=-2..3, x2=-1..2, optionsfeasible=(color=red), optionsopen=(color=blue, thickness=5), optionsclosed=(color=yellow, thickness=5), optionsexcluded=(color=green));
```



236-njy surat

Bu ýerde ähli çäklendirmeleriň ýerine ýetýän oblasty gyzyl reňkde (*optionsfeasible = (color = red)*), iň bolman-da bir çäklendirmäniň ýerine ýetmeyän oblasty ýaşyl reňkde (*(optionsexcluded=color=green)*), açык gyralar gök reňkde (*(optionsopen = color = blue, thickness = 5)*), ýapyk gyralar sary reňkde (*(optionsclosed = color = yellow, thickness = 5)*) şekillendirildi (236-njy surat).

Ýumuşlar:

Maple programmasynyň kömegi bilen aşakdaky deňsizlikler sistemasyň grafiki usulda çözмeli we alınan çözüwleri görkezilen netije bilen deňeşdirmeli (42-nji tablisa):

42-nji tablisa

t/b	Deňsizlikler sistemasy	<i>Ox</i> oky boýunça näbelliniň üýtgeýän aralygy	<i>Oy</i> oky boýunça näbelliniň üýtgeýän aralygy	Netije
1	2	3	4	5
1	$\begin{cases} 3x_1 + 5x_2 \leq 18 \\ 2x_1 - x_2 \geq 0 \\ 5x_1 - 3x_2 \leq 15 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1, 4]	[-1, 3]	

1	2	3	4	5
2	$\begin{cases} x_1 - x_2 \geq 0 \\ x_1 - 5x_2 \geq -5 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1, 25]	[-1, 5]	
3	$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ -4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 + 3x_2 \geq 9 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1, 7]	[1, 5]	
4	$\begin{cases} 3x_1 + x_2 = 3 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-0.5, 2]	[-0.3, 2.3]	
5	$\begin{cases} x_1 - x_2 \geq -5 \\ x_1 - 5x_2 \geq -41 \\ 3x_1 + 5x_2 \leq 77 \\ 5x_1 - x_2 \leq 63 \\ 2x_1 - 5x_2 \leq 76 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1, 18]	[-2, 12]	
6	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 2 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \\ x_1 - x_2 \geq -2 \\ x_1 \geq 1 \\ x_2 \leq 4 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1.5, 8]	[-1, 5]	

1	2	3	4	5
7	$\begin{cases} x_1 + x_2 \geq 1 \\ x_1 + x_2 \leq 2 \\ x_1 - 2x_2 \geq 2 \\ x_1 - 2x_2 \leq 3 \\ 2x_1 - x_2 \geq 1 \\ x_1 - 2x_2 \leq 2 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[- 5, 10]	[- 8, 23]	
8	$\begin{cases} x_1 + x_2 \leq 4 \\ 6x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ x_1 + 5x_2 \geq 4 \\ x_1 \leq 18 \\ x_2 \leq 3 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[- 0.6, 4.5]	[- 0.5, 4]	
9	$\begin{cases} -x_1 - x_2 \geq -3 \\ 6x_1 + x_2 \geq 42 \\ 2x_1 - 3x_2 \leq 6 \\ x_1 + x_2 \geq 4 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[- 5, 20]	[- 6, 15]	
10	$\begin{cases} 2x_1 - x_2 \leq 6 \\ -x_1 + 3x_2 \leq -4 \\ x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[- 5, 10]	[- 8, 23]	

1	2	3	4	5
11	$\begin{cases} 7x_1 + 8x_2 \leq 56 \\ 9x_1 + 5x_2 \leq 45 \\ 2x_1 - 3x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-2, 5]	[-2, 7]	
12	$\begin{cases} 40x_1 + 31x_2 \leq 124 \\ -x_1 + x_2 \leq 1 \\ x_1 \leq 3 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1.7, 4]	[-2, 4]	
13	$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \geq 3 \\ x_1 + 7x_2 \geq 7 \\ 3x_1 - 2x_2 \leq 6 \\ 5x_1 + 8x_2 \leq 40 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0. \end{cases}$	[-1, 5]	[-0.5, 5.3]	

1.6. Çyzykly programmiremegin umumy meselesini çözme

Işıň maksady: Talyplara *Maple* programmasında çyzykly programmiremegin umumy meselesini çözme.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: Çyzykly programmiremegin umumy meselesi şeýle goýulýar:

$$\begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \otimes b_i, \quad i = \overline{1, m} \\ x_j \geq 0, \quad j = \overline{1, n} \end{cases} \quad (1)$$

$$z = F(x_1, x_2, \dots, x_n) = c_0 + \sum_{j=1}^n c_j x_j \rightarrow \min \{ \max \} \quad (2)$$

Bu ýerde (1) – çäklendirmeler sistemasy; (2) – maksat funksiýasy. $\otimes - <, \leq, >, \geq, =$ belgileriň birden-biri.

\otimes – belgilere baglylykda çyzykly programmirlemegiň meselesi dürli görnüşlerde berlip bilner: eger belgileriň ählisi « \leq » ýa-da « \geq » bolsa, onda standart; eger ählisi « $=$ » bolsa, onda kanonik; eger garyşyk bolsa, onda umumy görnüşlerde berlen diýilýär.

Islendik umumy meseläni standart ýa-da kanoniki görnüşe aňsatlyk bilen getirip bolýar.

Edil şonuň ýaly, maksimum, minimum meseleleriň birinden beýlekisine aňsatlyk bilen geçip bolýar. Sebäbi, $max z = - \min (-z)$.

(1) sistemanyň islendik çözüwine daýanç çözüwi diýilýär. Olaryň içinden (2) maksat funksiýasyny *minimum (maksimum)* baha eýe edýän çözüwe bolsa, optimal çözüw diýilýär.

Çäklendirmeler sistemasyň çözümünü gübercek köpgranlyk görnüşde göz öňüne getirmek mümkün.

Cyzykly programmirlemegiň umumy meselesini *Maple* programmada çözmeğiň tertibi:

1. **with (Simplex):** – Simplex pakete girmeli;
2. **feasible ({çäklendirmeler}, [NONNEGATIVE]):** – buýrugyň kömegi bilen çäklendirmeler sistemasyň çözümünüň bar-yokdugyny bilmeli;
3. **display (çäklendirmeler):** – çäklendirmeler sistemasyň ekranda görmeli;
4. **Maximize (maksat funksiýasy, çäklendirmeler, NONNEGATIVE):** – maksimum meseläni çözmek;
5. **Minimize (maksat funksiýasy, çäklendirmeler, NONNEGATIVE):** – minimum meseläni çözmek.

Meselä seredeliň:

Zawod iki görnüşli transformator öndürýär: I görnüşli bir transformatora 5 kg demir (demriň transformator üçin ulanylýan görnüşi), 3 kg sim sarp edilýär. II görnüşli transformatora 3 kg demir we 2 kg sim sarp edilýär. Zawod I görnüşli her transformatordan 1,2 manat, II görnüşli transformatoryň her birinden 1 manat girdeji – peýda görýär. Eger zawodda jemi 480 kg demir, 300 kg sim gory bar bolsa, onda şol materiallardan iň köp girdeji almak üçin transformatoryň her görnüşinden näçe sany öndürmeli?

Çözülişi:

Goý, I görnüşden x_1 , II görnüşden x_2 sany öndürilende maksimum girdeji alynyan bolsun.

Transformatoryň görnüşi	Demir	Sim	Girdeji, her tranforma- tordan	Transformatoryň her görnüşiniň sany
I	5 kg	3 kg	1,2 manat	x_1
II	3 kg	2 kg	1 manat	x_2
Jemi bar materiallar:	480 kg	300 kg		

Tablisadaky maglumatlardan peýdalanyп, çызыкly programmiremegin meselesini goýalyň:

$$\begin{cases} z = 1,2x_1 + x_2 \rightarrow \max \\ 5x_1 + 3x_2 \leq 480 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 300 \\ x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

Bu ýerde x_1, x_2 -leriň diňe bitin bahalary gözlenýär. Başga meselede manysy boýunça beýle bolmazlygy-da mümkün.

Meselem, $x_1 = 20, x_2 = 60 \rightarrow (20, 60)$ – daýanç çözüwi. Sebäbi

$$\begin{cases} 5 \cdot 20 + 3 \cdot 60 = 280 \leq 480 \\ 3 \cdot 20 + 2 \cdot 60 \leq 300 \\ z = 84 \end{cases}$$

Ýöne bu optimal çözüw däl.

$$(60, 60) \text{ bolanda hem daýanç çözüw} - \begin{cases} 480 \leq 480 \\ 300 \leq 300 \\ z = 132 \end{cases}$$

Bu çözüm hem optimal däl. Sebäbi z – funksiýanyň bahasyny ondan uly edýän çözüwler hem bar. Meselem, (0,150).

$$\begin{cases} 450 \leq 480 \\ 300 \leq 300 \\ z = 150. \end{cases}$$

Jogaby: I görnüşli transformatordan öndürmeli däl, II görnüşli transformatordan 150 sanyны öndürmeli.

Meseläni *Maple* sistemada çözeliň:

```
> with (simplex) :  
> maksat_funksiya:= 1.2*x1 + x2;  
maksat funksiya:=  $1.2x_1 + x_2$   
>caklendirmeler:={5*x1+3*x2<=480,3*x1+2*x2<=300};  
çäklendirmeler:=  $\{5x_1 + 3x_2 \leq 480, 3x_1 + 2x_2 \leq 300\}$   
>display(caklendirmeler);  

$$\begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \leq \begin{bmatrix} 480 \\ 300 \end{bmatrix}$$
  
>feasible(caklendirmeler);  
true  
>maximize(maksat_funksiya,caklendirmeler,NONNEGATIVE);  

$$\{x_2 = 150, x_1 = 0\}$$

```

Ýene-de bir meselä seredeliň:

$$\begin{cases} f(\vec{x}) = x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + 10 \rightarrow \max \\ x_1 + x_2 - x_3 = 5 \\ x_1 + 2x_2 + x_4 = 10 \\ x_1 + 5x_2 - x_5 = 5 \\ x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, 5 \end{cases}$$

```
>with(simplex):  
>cak:={x1+x2-x3=5,x1+2*x2+x4=10,x1+5*x2-x5=5,x1>=0,  
x2>=0,x3>=0,x4>=0,x5>=0};  
cak:=  $\{0 \leq x_1, 0 \leq x_2, x_1 + x_2 - x_3 = 5, x_1 + 2x_2 + x_4 = 10, x_1 + 5x_2 - x_5 = 5, 0 \leq x_3, 0 \leq x_4, 0 \leq x_5\}$   
>maksatf:=x1-3*x2+x3+x4+x5+10;  
maksatf:=  $x_1 - 3x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + 10$   
>feasible(cak);  
true  
>maximize(maksatf,cak,NONNEGATIVE);  

$$\{x_4 = 0, x_2 = 0, x_1 = 10, x_5 = 5, x_3 = 5\}$$

```

Ýumuþlar:

Maple programmanyň kömegin bilen çyzykly programmirlemek meselesini çözmelí.

$$1. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 2x_1 + x_2 \rightarrow \max \\ x_1 + x_2 \geq 5 \\ x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 + 5x_2 \geq 15 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$2. \begin{cases} f(x_1, x_2) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min \\ x_1 + x_2 \geq 2 \\ x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 - x_2 \geq -1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$3. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 40x_1 + 100x_2 \rightarrow \max \\ 5x_1 + 10x_2 \leq 1000 \\ 0,1x_1 + 0,3x_2 \leq 25 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$4. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 0,3x_1 + 0,9x_2 \rightarrow \min \\ x_1 + x_2 \geq 800 \\ 0,21x_1 - 0,3x_2 \leq 0 \\ -0,03x_1 + 0,01x_2 \leq 0 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$5. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 0,09x_1 + 0,06x_2 \rightarrow \max \\ x_1 + x_2 \leq 100 \\ x_1 \geq 35 \\ -0,35x_1 + 0,7x_2 \geq 0 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$6. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 40x_1 + 100x_2 \rightarrow \max \\ 5x_1 + 10x_2 \leq 1000 \\ 0,1x_1 + 0,3x_2 \leq 25 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$7. \begin{cases} f(x_1, x_2) = x_1 + x_2 \rightarrow \max \\ x_1 + 2x_2 \leq 4 \\ x_2 \geq 3 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$8. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 2x_1 + x_2 \rightarrow \max \\ x_1 - x_2 \geq 1 \\ x_1 + 3x_2 \geq 3 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

$$9. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 5x_1 + 4x_2 \rightarrow \max \\ 6x_1 + 4x_2 \leq 24 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \leq 2 \\ x_1 - x_2 \leq 1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \leq 0. \end{cases}$$

$$10. \begin{cases} f(x_1, x_2) = 3x_1 + 2x_2 \rightarrow \min \\ x_1 - x_2 \leq 1 \\ 3x_1 + x_2 \geq 10 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$$

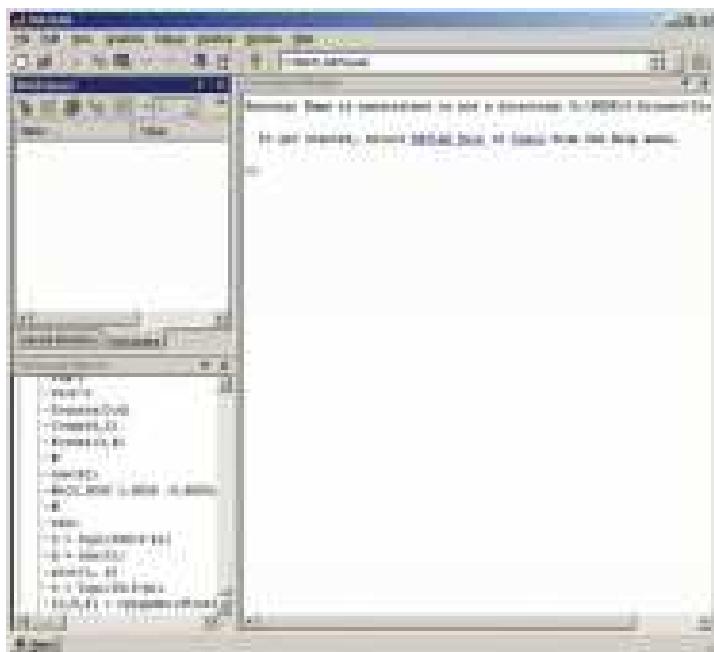
11. $\begin{cases} f(x_1, x_2) = -2x_1 + x_2 \rightarrow \min \\ 2x_1 + x_2 \leq 8 \\ x_1 - 3x_2 \geq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \geq 3 \\ -x_1 + 3x_2 \leq -5 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$
12. $\begin{cases} f(x_1, x_2) = 1,5x_1 + 2x_2 \rightarrow \max \\ 2x_1 + x_2 \geq 7 \\ x_1 + 2x_2 \geq 8 \\ 3x_1 + 4x_2 \geq 12 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$
13. $\begin{cases} f(x_1, x_2) = 4x_1 + x_2 \rightarrow \max \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 7 \\ 3x_1 + 10x_2 \leq 15 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{cases}$

§ 2. MatLab amaly programmasy

Başlangyç maglumatlar



– belgijigiň kömegi bilen **MatLab** amaly programmasyny işe goýbereliň (**MatLab 7.3.0**). Onda Siziň öňüňizde aşakdaky ýaly penjire açylar (237-nji surat):



237-nji surat

Bu penjire aşakdaky elementleri özünde saklayar:

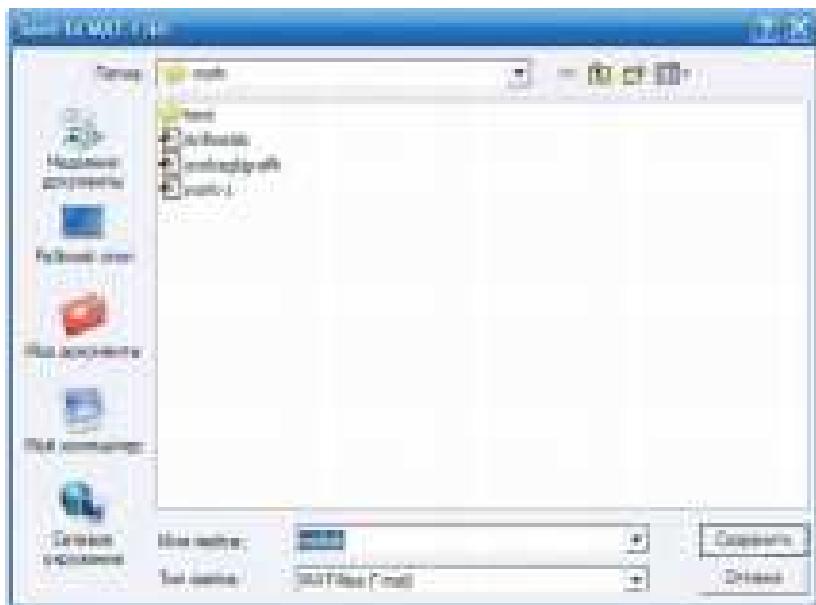
1. Atly setir.
 2. Menýu setiri.
 3. Gurallar guşagy.
 4. Launch Pad we Workspace bölek penjireler.
 5. Current Directory we Command History bölek penjireler.
 6. Command Window buýruklar penjiresi.
 7. Hal-ýagday setiri.

Eger programmanyň iş penjiresinde bu elementleriň käbirleri ýok bolsa, onda olary menýunyň **View** bölümünden saýlap, goýup bolýar.

Buýruklar *Command Window* bölek penjirede >> belgiden soň girizilýär. Buýruklar setirinde cursor ýylpyldap ýagtylanyp durýar. İş meýdançasynda kursory hereketlendirmek üçin süýşürgiçden ýa-da klawiaturadaky **[Home]**, **[End]**, **[PageUp]**, **[PageDown]** düwmelerden peýdalanyp bilersiňiz. Eger iş meýdançasynda buýruklar setirini ýitirseňiz, onda **[Enter]** düwmesini basyň.

Islendik buýrugy ýazyp bolanyňyzdan soň, **[Enter]** düwmäni basmagy ýatdan çykarmaň. Diňe şondan soň *MatLab* Siziň buýrugyňzy ýerine ýetirer.

Iş penjiresinde üýtgeýänleriň bahalaryny ýatda saklamak üçin menýunyň **File** bölümünde **Save Workspase As** buýrugy ullanmaly. Bu ýagdayda **Save To MAT-File:** penjire açýlar (238-nji surat).



238-nji surat

Bu penjirede üýtgeýänleriň bahalarynyň ýatda saklanjak katalogynyň we faýlynyň adyny görkezmeli. Eger özüň at görkezmeseň, onda bahalar **MatLab**-yň esasy katalogy bolan **work** bölek katalogda **matlab.mat** faýla ýazylýar. Şondan soň **MatLab**-y ýapyp bolar. Bu maglumatlary gerek wagty yzyna almak üçin, menýudan **File→Open** buýrugy ýerine ýetirmeli. Soňra olary indiki giriziljek buýrukarda ulanyp bolýar.

MatLab-da ýerine ýetirilýän buýrukrary we netijeleri özünde saklaýan tekst faýlyny, ýagny iş žurnalyny döredip bolýar. İş žurnalynthaky maglumatlary islän wagtyňyz okap–ulanyp ýa-da tekst redaktoryndan çapa çykaryp bilersiňiz.

Žurnal döretmek üçin **Diary** buýrugyndan peýdalanylýar. Buýrukda iş žurnalynyň saklanjak faýlynyň adyny görkezmeli. Şondan soň ähli buýruklar we olaryň netijeleri bu faýla ýazylar (*239-njy surat*). Meselem:



The screenshot shows the MATLAB Command Window titled "Exemplar Windows". It displays the following command history:

```
>> diary exempl-1.txt
>> a1=3;
>> a2=2.5;
>> a3=a1+a2;
>> a3=
      5.5000
>> save work-1
>> quit;
```

239-njy surat

Bu ýerde **exempl-1.txt** at bilen iş žurnalı dörediler. Soňra hasaplamalar geçiřiler we ähli üýtgeýänleriň bahalary **work-1.mat** faýla ýazylar.

Žurnal **C:\MATLAB7\work** katalogda ýerleşen **work-1** faýla ýazylar. Soňra **Quit** buýrugy bilen *MatLab*-dan çykylýar (*240-njy surat*).

```
a1=3;
a2=2.5;
a3=a1+a2
a3=
    5.5000
save work-1
quit
```

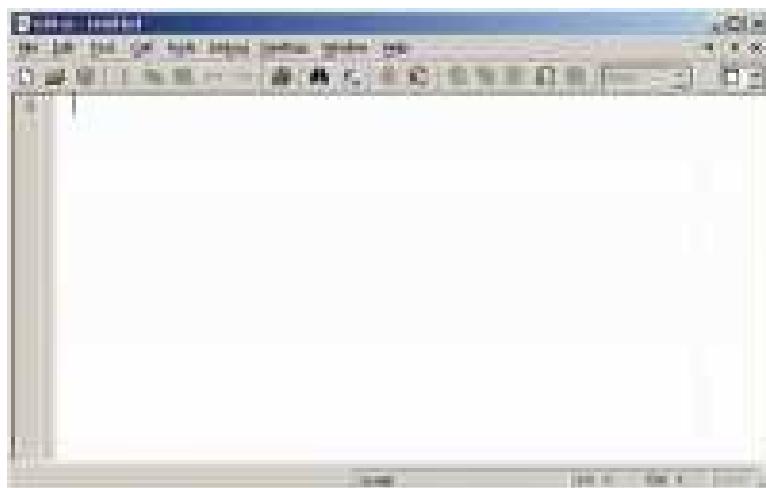
240-njy surat

Eger girizilýän buýrukraryň sany has köp bolsa we olary ýygy-ýygydan üýtgedip durmaly bolsa, onda işlemek kynlaşýar.

Diary buýrugynyň kömegi bilen žurnal döretmek we oňa iş meýdançasyndaky maglumatlary ýazmak bilen hem işi birneme ýeňilleşdirip bolar. Emma beýle ýagdaýda **M-faýllardan (MAT-File – Matlab faýly)** peýdalanmak has-da amatly bolýar.

M-faýllar bilen işlemek üçin **Editor-Untitled** redaktor ulanylýar. Onuň kömegi bilen ulanyjy özüne kömekçi funksiýalary döredip we olary gerek wagty çagyryp, ulanyp bilyär.

Onuň üçin **File→New→M-file** buýrugu ýerine ýetireliň. Onda **Editor-Untitled** penjire açylar (*241 – 242-nji suratlar*):



241-nji surat

A screenshot of the MATLAB Command Window. The window has a blue header bar with menu options: File, Edit, Text, Go, Cell, Time, Debug, Session, Window, and Help. Below the header is a toolbar with various icons. The main workspace area lists several variables with their values:
1 = x = [0:1, 0:1]
2 = exp(-x)
3 = exp(x)(3, 3, 1)
4 = pi(x, t)
5 = sin(x)
6 = exp(1, 3, 1)
7 = pi(x, q)
At the bottom of the window, there is a status bar with some icons and text.

242-nji surat

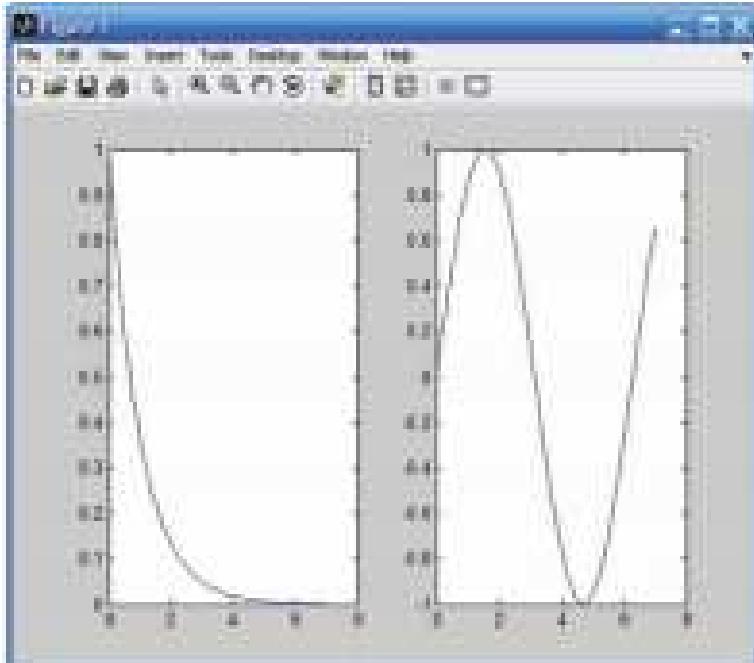
M-faýllar iki görnüşde bolýar: 1) programmalar faýly (*Script M-Files*); 2) funksiýalar faýly (*Function M-Files*).

Programmalar faýly özünde buýruklaryň yzygiderligini saklaýar, funksiýalar faýly bolsa, özünde ulanyjynyň funksiýalaryny saklaýar.

Meselem, **Editor-Untitled** redaktorda $f = \exp(-x)$ we $g = \sin(x)$ funksiýalaryň grafiklerini gurmak üçin buýruklary girizeliň.

Fayl programmasyny ýerine ýetirmek üçin ony **Debug** → **Save and Run** buýrugyň kömegin bilen **work** katalogda ýada ýazalyň.

Onda ekranda özünde bu funksiýalaryň grafiklerini saklaýan **Figure 1** goşmaça penjire peýda bolar (243-nji surat).



243-nji surat

Kömekçi programmany **File** → **Save as** buýrukdan peýdalanyп, **C:\MATLAB7\work\mydemo.m** faýlda ýada ýazalyň. Soňra **Figure 1** goşmaça penjiräni ýapalyň.

Kömekçi programmadaky buýruklaryň ählisini birbada ýerine ýetirmän, diňe käbir bölegini hem ýerine ýetirip bolar. Meselem, ilkinji dört buýrugy saýlap aýratyn ýerine ýetireliň. Onuň üçin **Editor** penjirede degişli buýruklary belläp, menýudan **Text** → **Evaluate Selection** yzygiderligi ýerine ýetirýäris (244-nji surat). Netijede, ýene-de **Figures** penjire açylar.

Üns beriň! Indi penjirede diňe bir funksiýanyň grafigi görner.

M-faýlda aýratyn bloklar üçin kommentariýeler – düşündirişler girizmek hem mümkün. Kommentariýeleri girizmek üçin ilki **Editor** penjiredäki düwmäni basmaly. Soňra olary «%» belgijikden başlap ýazmaly. Kommentariýeler ýaşyl reňk bilen beýleki buýruklardan tapawutlanyp durýar. Meselem:



244-nji surat

Öň döredilen M-faýllary açmak üçin ilkibaşdaky *MatLab*-yň penjiresinde ýa-da **Editor**-**Untitled** penjirede menýudan **File** → **Open** buýruguy bermeli.

Fayl programmasy diňe *MatLab*-yň buýrukrarynyň yzygiderliginden durýar. Onda giriş-çykyş parametrleri bolmaýar. Käbir mesele çözülende şol bir algoritm boýunça birnäçe gezek hasaplama ýerine ýetirmeli bolýar. Beýle ýagdaýda *fayl-funksiyalary* girizmek amatly bolýar. Fayl-funksiyalara ýüzlenende giriş parametrlere-argumentlerine baha berilýär. Funksiya olaryň üstünde degişli özgertmeleri ýerine ýetirip, çykyş üýtgeýänleriň üsti bilen netijäni gaýdyp berýär.

Mysallara seredeliň.

1-nji mysal. $f(x) = e^{-x} \cdot \frac{x^2 + 1}{x^4 + 0,1}$ funksiýanyň bahasyny hasaplayan kömekaň funksiya döretmeli.

M-faýllaryň redaktorynda täze fayl açalyň we oňa aşakdaky buýrukrary ýazalyň:

```
>> function f = myfun (x)
f = exp (-x)*sqrt ((x^2 + 1)/(x^4 + 0.1));
```

Birinji setirde **function** – fayl-funksiyanyň döredilýändigini aňladýar. Bu setir funksiýanyň sözbaşsysy hasap edilýär. Bu ýerde **myfun** – funksiýanyň ady; **x** – giriş parametri; **f** – çykyş parametri.

Giriş parametrleri funksiýanyň adyndan soň ýaý skobkada ýazylýar. Çykyş parametrleri «=> belgisiniň çep tarapynda görkezilýär.

Sözbaşydan soň funksiýanyň düzümine girýän buýruklar ýerleşdirilýär. Biziň mysalymyzda bir giriş parametri we bir çykyş parametri bar. Funksiýa bir setirden durýar.

Funksiýany işjeň katalogda **myfun** at bilen ýada ýazalyň.

Indi bu funksiýany *MatLab*-yň öz penjireshinden, faýl-programmadan ýa-da başga bir faýl-funksiyadan hem çagyryp bolýar. Meselem, biz funksiýany *MatLab*-yň penjireshinden çagyralyň.

$y = \text{myfun}(2.1)$

$y =$

0.0644

Faýl-funksiya özünde binäçe giriş we birnäçe çykyş parametrlerini hem saklap biler. Ol parametrler arasynda otur belgisi goýlup, kwadrat skobkanyň içinde ýazylýar.

2-nji mysal. Sekuntlarda berlen wagty sagatlarda, minutlarda we sekuntlarda aňlatmak üçin kömekçi funksiýa döretmeli.

File→New→M-file buýrugyň kömegi bilen *M-faýllaryň* redaktoryny açalyň we wagt ölçeg birlikleriniň arasyndaky baglanyşklary göz öňünde tutup, funksiýany aşakdaky görnüşde ýazalyň (*245-nji surat*):

The screenshot shows the MATLAB editor window with the following code:

```
function t = myfun([sagat, minut, sekund]) => wagt(sec)
    sec = sagat*60 + minut*60;
    wagt = sec + sekund/60;
```

245-nji surat

Goý, 50000 sekundy sagatlarda, minutlarda we sekuntlarda aňlatmaly bolsun. Eger kömekçi funksiýa

$\gg [S,H,C] = \text{wagt}(50000)$

görnüşde ýüzlensek, onda şeýle netije alnar:

```
S =  
    13  
H =  
    53  
C =  
    20
```

Eger funksiýada çykyş parametrleri birnäçe bolsa, onda netije degişli uzynlyk-daky wektorda ýazylýar.

Bellik: Eger faýl-funksiýa işjeň katalogdan başga ýerde döredilse, onda onuň doly ady görkezilmelidir.

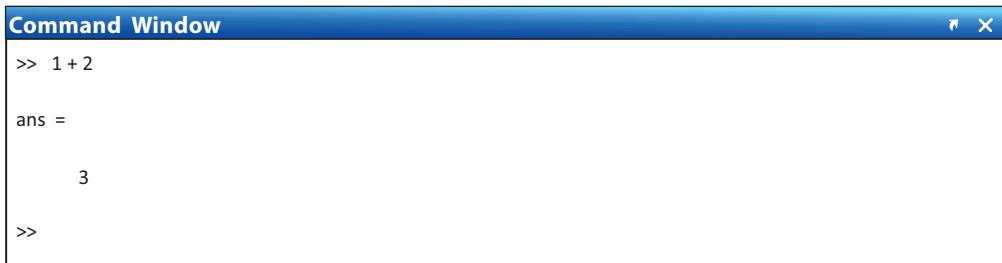
MatLab-da kömekçi maglumatlaryň penjiresini açmak üçin gurallar guşagyndan sorag (?) düwmesini basmaly ýa-da menýudan **Help→Help Window** buýrugy bermeli. Bu penjiräni **Helpwin** buýrugyň kömegi bilen hem açyp bolar. Aýratyn bölümler boýunça kömekçi penjireleri açmak üçin **helpwin topic** buýrugy bermeli.

2.1. Arifmetik aňlatmalaryň bahalaryny hasaplamak

Işıň maksady: Talyplara *MatLab* programmasynda arifmetik aňlatmalary hasaplamaǵy öwretmek.

Gerekli esbaplar: Házırkı zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: *MatLab* programmasyň işe goýberiň. Buýruklar setirinde **1 + 2** aňlatmany ýazyň we **[Enter]** düwmäni basyň. Onda şeýle netije alnar:



```
Command Window  
>> 1 + 2  
  
ans =  
  
    3  
  
>>
```

246-njy surat

MatLab programmasy näme iş etdi? Ol ilki **1 + 2** jemi hasaplady, soňra netijäni **ans** – üýtgeýäne dakdy we onuň bahasyny buýruklar setirine çykardı (*246-njy surat*).

Aşakda ýene-de $>>$ – buýruklar setiriniň çagyryş belgisi çykar. Ol MatLab-yň indiki buýruklary ýerine ýetirmäge taýýardygyny aňladýar.

Ýagny ýene-de täze aňlatma ýazyp-hasaplap bolýar ýa-da gerek bolsa, öňki aňlatma bilen işlemeği dowam edip hem bolýar.

Meselem, eger $(1 + 2)/4.5$ aňlatmany hasaplamaň bolsa, onda bizde öňden bar bolan **ans** üýtgeýäniň bahasyny ulanyп, **ans/4.5** aňlatmany hasaplamak ýeterlidir:

```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> ans / 4.5
ans =
0.6667
>>

```

247-nji surat

MatLab programmasynda goşmak, aýyrmak, köpeltmek, bölmek we derejä götermek amallary degişlilikde $+$, $-$, $*$, $/$, $^$ görnüşde bellenilýär. π sanyň bahasyny ekrana çykarmak üçin **pi** ýazgyny ýazyp, **[Enter]** düwmäni basmaly (*247-nji surat*).

MatLab programmasynda aşakdaky standart funksiýalar kesgitlenendir (*43-nji tablisa*):

43-nji tablisa

<i>MatLab-da ýazylyşy</i>	<i>Matematiki manysy</i>
<i>sin, cos we tan</i>	Degislikde <i>sinus, kosinus we tangens</i>
<i>sec, csc we cot</i>	Degislikde <i>sekans, cosecans we kotangens</i>
<i>asin, acos we atan</i>	Degislikde <i>arksinus, arkkosinus we arktangens</i>
<i>asec, acsc we acot</i>	Degislikde <i>arksekans, arkkosecans we arkkotangens</i>
<i>sinh, cosh we tanh</i>	Degislikde <i>giperbolik sinus, giperbolik kosinus we giperbolik tangens</i>
<i>sech, csch we coth</i>	Degislikde <i>giperbolik sekans, giperbolik cosecans we giperbolik kotangens</i>

<i>asinh, acosh, atanh we acoth</i>	Degişlilikde <i>giperbolik arksinus, giperbolik arkkosinus, giperbolik arktangens we giperbolik arkkotangens</i>
<i>Exp</i>	<i>eksponensial funksiýa</i>
<i>log, log 2 we log 10</i>	Degişlilikde <i>natural, 2 esasa görä we 10-luk logarifm</i>
<i>Sqrt we pow 2</i>	Degişlilikde <i>kwadrat kök we kwadrata götermek</i>
<i>abs we sign</i>	Degişlilikde <i>modul we sanyň alamaty</i>

Mysal hökmünde *MatLab* programmasynda

$$e^{-2.5}(\ln 11.3)^{0.3} - \sqrt{\frac{\sin 2.45 + \cos 3.78\pi}{\tg 3.3}} \text{ aňlatmanyň bahasyny hasaplalyň:}$$

```
>> exp(-2.5)*log(11.3)^0.3 - sqrt ((sin(2.45*pi) + cos(3.78*pi))/tan(3.3))
ans =
- 3.2105
```

MatLab programmasy girizilen buýruklyr ýatda saklaýar. Shoňa görä-de, öňki girizilen buýruklyr indiki hasaplamlarda ulanyp bolýar. Meselem, ýokardaky aňlatma meňzeş bolan

$$e^{-2.5}(\ln 11.3)^{0.3} - \left(\sqrt{\frac{\sin 2.45 + \cos 3.78\pi}{\tg 3.3}} \right)^2$$

aňlatmanyň bahasyny hasaplamaly bolsun. Klawiaturadan \uparrow , \downarrow düwmelerden peýdalanylý, öňki buýruklyra geçip bolýar.

\uparrow düwmäni basanyňzda buýruklar setirinde öňki ýazan aňlatmaňz peýda bolar. Bu aňlatmada degişli üýtgeşmeleri girizip, täze aňlatmany alarys. **[Enter]** düwmesini basyp, soňka aňlatmanyň bahasyny hasaplap bileris.

```
>> exp(-2.5)*log(11.3)^0.3 - ((sin(2.45*pi) + cos(3.78*pi))/tan(3.3))^2
ans =
- 121.0305
```

Eger aňlatmanyň bahasy ýokary takyklykda hasaplanmaly bolsa, onda format **long e** buýrugy ýazyp, **[Enter]**, soňra \uparrow düwmäni basmaly.

```
format long e
>> exp(-2.5)*log(11.3)^0.3 - sqrt ((sin(2.45*pi) + cos(3.78*pi))/tan(3.3))
ans =
- 3.210497097863031e + 000
```

Ýumuşlar:

MatLab programmasynyň kömegin bilen aňlatmalaryň
bahasyny hasaplamaly:

1. $\arctg \sqrt[3]{\frac{x - \sin y}{1 - x^2}};$

2. $\frac{|x| \sqrt{1 - x^2}}{\sqrt[3]{x - \sin y}};$

3. $\frac{(\sin y + \sin 2y + \sin 3y)^4}{1 + \frac{\sin y + \sin 2y + \sin 3y}{1 + e^x}};$

4. $1 + \frac{\sqrt{\sin y + \sin 2y + \sin 3y}}{1 + e^x};$

5. $\left(1 + \frac{\ln y}{x - \operatorname{tgy}}\right)^{1 + \frac{x + \operatorname{tgy}}{\ln y}};$

6. $\sqrt{\cos 2y + \sin 4y + \sqrt{e^x + e^{-x}}};$

7. $(e^x + e^{-x})^3 (\cos 2y + \sin 4y - 2)^2;$

8. $\sqrt[5]{x(1+x)^2(1+x)^3};$

9. $\frac{x(1+x)^2(1+x)^3}{\ln |\operatorname{ctgy}|};$

10. $\arctg \sqrt{\left| \frac{x - \sin y}{x + \sin y} + \frac{x + \sin y}{x - \sin y} \right|};$

11. $e^{(x - \sin y)(x + \sin y)};$

12. $\frac{1 + \arcsin(\cos 2y)}{2^x + 3^{-x}};$

13. $\left(\frac{2^x + 3^{-x} - 1}{1 + \arcsin(\cos 2y)} \right)^2.$

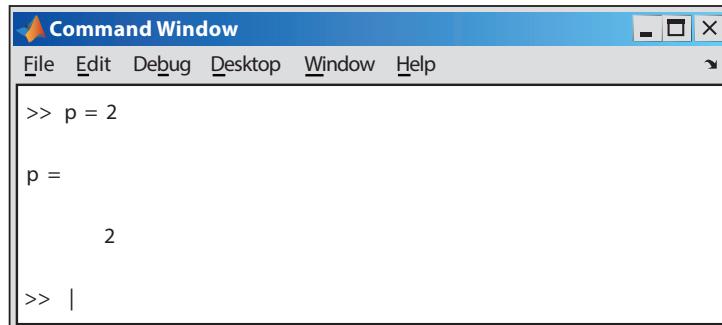
2.2. Wektorlar bilen işlemek

Işıň maksady: Talyplara *MatLab* programmasynda wektorlar bilen işlemeği öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylýan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar:

MatLab-da skalýarlar, wektorlar we matrisalar bilen işläp bolýar. Skalýary girizmek üçin onuň bahasyny haýsy-da bolsa bir üýtgeýäne dakmak ýeterlidir (*248-nji surat*). Meselem,

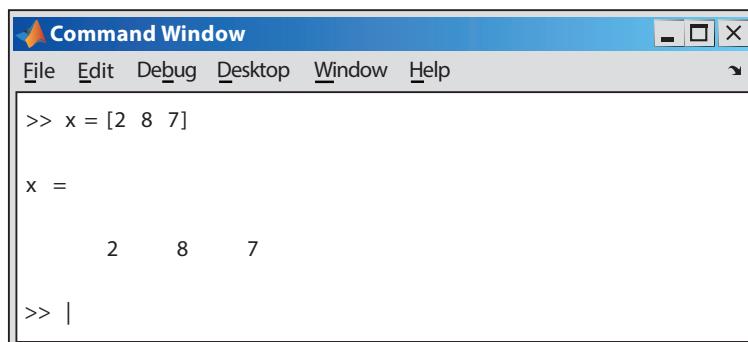


```
>> p = 2
p =
2
>> |
```

248-nji surat

MatLab-da baş we setir harplarynyň tapawudynyň bardygyny belläp geçeliň. Meselem, *f* we *F* *MatLab* üçin dürlü üýtgeýänlerdir.

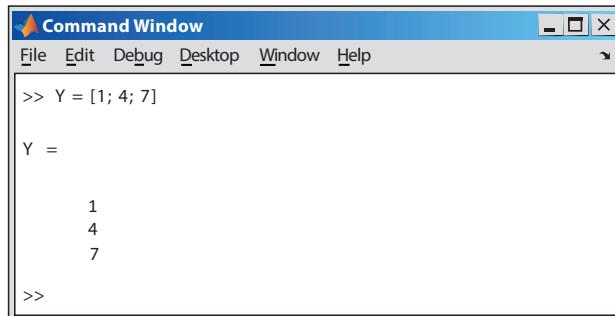
Massiwleri (wektorlary ýa-da matrisalary) girizmek üçin, olaryň elementlerini kwadrat skobkalaryň içinde ýazmaly. Setiriň elementleriniň arasynda boşluk ýa-da otur (,) belgisini goýmaly. Meselem, 1×3 ölçegli wektor-setiri girizmek üçin, aşakdaky buýruk ulanylýar (*249-njy surat*):



```
>> x = [2 8 7]
x =
2     8     7
>> |
```

249-njy surat

Wektor-sütün girizilende elementleriň arasynda nokatly otur (;) goýulýar. (250-nji surat). Meselem,



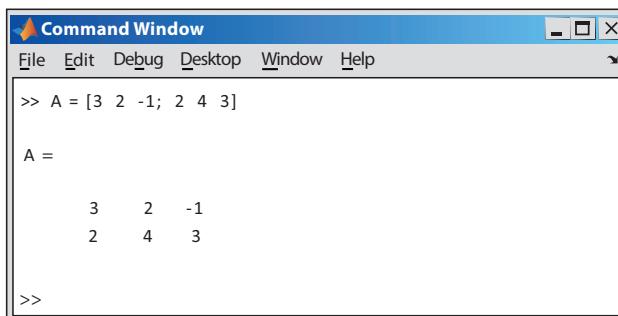
```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> Y = [1; 4; 7]
Y =
    1
    4
    7
>>

```

250-nji surat

Ölçegleri uly bolmadyk matrisalary gös-göni buýruklar setirinden girizmek amatly bolýar. Matrisany girizende, oňa her bir elementi wektor – setir bolan wektor – sütün hökmünde seretmek mümkün.



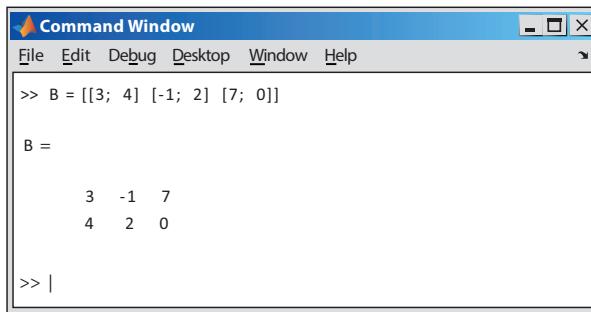
```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> A = [3 2 -1; 2 4 3]
A =
    3     2     -1
    2     4      3
>>

```

251-nji surat

Ýa-da matrisa her bir elementi wektor – sütün bolan wektor – setir hökmünde hem seredip bolar (251 – 252-nji suratlar).



```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> B = [[3; 4] [-1; 2] [7; 0]]
B =
    3    -1     7
    4     2     0
>> |

```

252-nji surat

Wektoryň elementleriniň sanyny kesgitlemek üçin **length** funksiýasy ulanylýar. Meselem,

```
>> R = [4;5; - 1;6;7;3;0; - 6];
>> L = length (R)
L =
8
```

Wektoryň islendik elementini onuň indeksi boýunca çagyryp bolýar:

```
>> v = R (5)
v =
7
```

Wektoryň elementleriniň köpeltmek hasylyny hasaplamaç üçin **prod** funksiýasy ulanylýar. Meselem,

```
z = [3;8;5;7; - 2;1; - 4,];
>> p = prod (z)
p =
6720
```

Prod we **length** funksiýalaryny bilelikde ulanyp, wektoryň orta geometrik ba-hasyny hasaplap bolar.

Sum funksiýasy wektoryň elementleriniň jemini hasaplamaç üçin ulanylýar:

```
>> S = sum (R)
S =
18
```

Wektorlaryň iň uly we iň kiçi elementlerini kesgitlemek üçin degişlilikde **max** we **min** funksiýalary ulanylýar:

```
M = max (z)
M =
8
m = min (R)
m =
- 6
```

Wektoryň elementlerini artýan görnüşde tertipleşdirmek üçin **sort** funksiýasy ulanylýar:

```
r = [2.1; - 5.2;7.2;0;7.6; - 6.8;1.5;0.256;9.6;4;7];
>> R = sort (r)
R =
- 6.8000 - 5.2000 0 0.2560 1.5000 2.1000 4.0000 7.0000 7.2000 7.6000
9.6000
```

Edil şonuň ýaly wektoryň elementlerini kemelýän tertipde ýerleşdirmek üçin
R = - sort (- r)
funksiýany ulanmaly.

Wektchlaryň degişli elementlerini goşmak, aýyrmak, köpeltmek we bölmek
üçin degişlilikde + , - , .* we ./ belgiler ulanylýar. Wektoryň ähli elementlerini na-
tural derejä göstermek üçin bolsa, . ^ belgisi ulanylýar.

A = [1 2 3 5 4]

A =

1 2 3 5 4

>> B = [10 5 -5 7 -3]

B =

10 5 -5 7 -3

>> C = A + B

C =

11 7 -2 12 1

>> Z = A - B

Z =

- 9 -3 8 -2 7

>> Q = A.*B

Q =

10 10 -15 35 -12

>> D = A./B

D =

0.1000 0.4000-0.6000 0.7143 -1.3333

Wektoryň elementlerini noldan tapawutly hemişelik sana köpeltmek we bölmek:

>> P = 2*A

P =

2 4 6 10 8

>> S = B/2

S =

5.000000000000000e + 000 2.500000000000000e + 000

- 2.500000000000000e + 000 3.500000000000000e + 000

- 1.500000000000000e + 000

MatLab programmasında wektorlaryň skalýar we wektor köpeltmek hasylaryny hasaplap bolýar. n elementden ybarat \vec{a} we \vec{b} wektorlaryň skalýar köpeltmek hasyly

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{k=1}^n a_k b_k$$

formula bilen hasaplanýar. *MatLab*-da wektorlaryň skalýar köpeltmek hasylyny hasaplama üçin **Sum** funksiýadan peýdalanylýar.

```
>> a = [1.2, -3.2, 0.7];
>> b = [4.1, 6.5, -2.9];
>> S = sum (a.*b)
S =
-1.791000000000000e + 001
```

\vec{a} we \vec{b} wektorlaryň wektor köpeltmek hasyly üç ölçegli giňislikde kesitlenendir. *MatLab*-da wektorlaryň wektor köpeltmek hasylyny hasaplama üçin **cross** funksiýasy ulanylýar.

```
>> g = [1,5,7];
t = [-5,4,-3];
m = cross (g,t)
m =
-43 -32 29
```

Ýumuşlar:

\vec{x} we \vec{y} wektorlar koordinatalary bilen berlen (*44-nji tablisa*). *MatLab*-da aşakdakylary ýerine ýetirmeli:

1. \vec{x} we \vec{y} wektorlaryň jemini we tapawudyny hasaplama;
2. \vec{x} wektoryň absolýut ululygyny hasaplama;
3. \vec{y} wektory k bitin sana köpeltmeli;
4. \vec{x} wektoryň iň kiçi we iň uly elementlerini tapmaly;
5. \vec{x} wektoryň elementleriniň jemini hasaplama;
6. \vec{y} wektoryň elementlerini artýan görnüşde tertipleşdirmeli;
7. \vec{x} we \vec{y} wektorlaryň degişli elementleriniň paýyny hasaplama;
8. \vec{x} we \vec{y} wektorlaryň skalýar köpeltmek hasylyny hasaplama;
9. \vec{x} wektoryň elementleriniň köpeltmek hasylyny hasaplama;
10. \vec{x} wektoryň elementlerini kemelyän görnüşde tertipleşdirmeli;

11. $\vec{x} (-1, 7, -2)$ we $\vec{y} (2, 0, 1)$ wektorlaryň wektor köpeltmek hasylyny ha-saplamaly.

12. \vec{x} wektoryň elementlerini $k \neq 0$ sana bölmeli.

13. \vec{x} wektoryň her bir elementini k natural derejä götermeli.

44-nji tablisa

1	$\vec{x} = (1, 3, 5, 7, 8, 0, 12, 4, 6, -3)$	$\vec{y} = (-12, 0.7, 3, 7, 0.8, 3.4, 5, 2, 5, 0.4)$
2	$\vec{x} = (0.2, 1, 5, 7, -5, 23, 12, 0.69, 4.89)$	$\vec{y} = (-6, 7, 3.6, 7, 9, 3.4, 8, 2, 96, 7.)$
3	$\vec{x} = (4, 8, 4, 6, 8, 0, 12, 4, 6)$	$\vec{y} = (8, 75, 3, 2.3, 0.36, 4.9, 8.3, 2, 5, 0.4)$
4	$\vec{x} = (6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15)$	$\vec{y} = (-12, 0.7, 3, 7, 0.8, 3.4, 5, 2, 5, 0.43)$
5	$\vec{x} = (3.2, 0.5, 7, 1, 9, 5.6, 1, 0, 1.5, 2.3, 6)$	$\vec{y} = (5, 5.2, 7, -2, 0.4, 12, -5, 3.2, -1, 4)$
6	$\vec{x} = (2.6, 5.6, 7.8)$	$\vec{y} = (-12, 0.7, 3)$
7	$\vec{x} = (0.3, 5.2, -9, 5, -3.4, 8.2, 10, -8.1)$	$\vec{y} = (2.3, 8.7, -6, 7.2, 7, 5.5, 6.1, 4.6)$
8	$\vec{x} = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)$	$\vec{y} = (2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20)$
9	$\vec{x} = (-9, 8, 2, 7, 3, 0, 4, 6, 12, 10)$	$\vec{y} = (-9, -3, -7, -1, -0.5, -5, -8, -2, 4, 6)$
10	$\vec{x} = (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17)$	$\vec{y} = (1.2, 3.6, 7, 5.1, 4.5, 1.9, 8.2, 0.7, 5, 0.4)$
11	$\vec{x} = (45, 12, 48, 23, 96, 36, 74, 10, 25, 82)$	$\vec{y} = (10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1)$
12	$\vec{x} = (-9, -7, -2, -1, -3, -4, 2, 5, 1)$	$\vec{y} = (6.3, 4.1, 7.8, 9.1, 5.2, 4.6, 5.5, 7.3, 1.3)$
13	$\vec{x} = (1.5, 5, 5.4, 6.2, 9.1, 7.1, 0.2, 4.8, 0.1, 4, 0.6)$	$\vec{y} = (8.6, 77.2, 0, 7, 0.8, 3.4, 5, 2, 5, 0.43)$

2.3. Matrisalar bilen işlemek

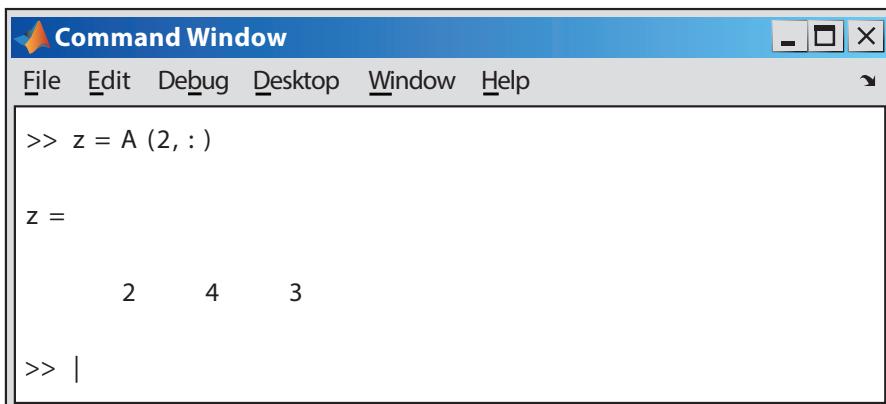
Işıň maksady: Talyplara **MatLab** programmasında matrisalar bilen işlemegi öwretmek.

Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boyunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar:

Matrisanyň elementlerine ýüzlenmek

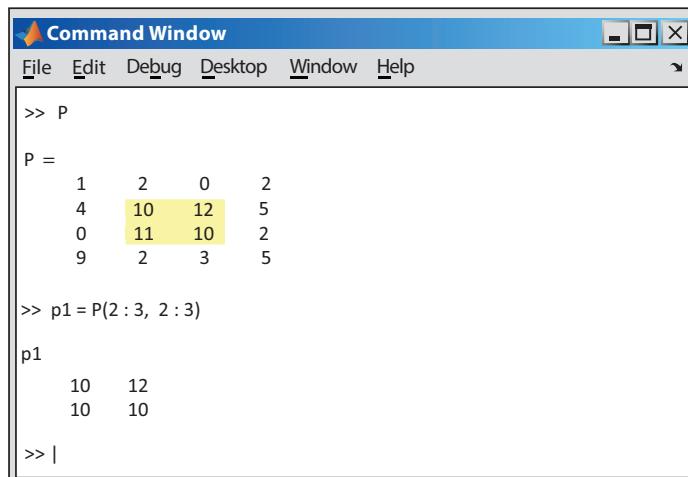
Matrisanyň elementlerine onuň ady we iki indeks – setir we sütün nomerleri arkaly ýüzlenip bolýar. Indeksler ýaý skobkada ýazylýar (*253-nji surat*). Meselem, B (2,3) – 2-nji setir bilen 3-nji sütüniň kesişmesinde ýerleşen elementi aňladýar. Matrisadan haýsy-da bolsa bir sütüni ýa-da setiri saýlamak üçin indeksleriň biri hökmünde şol setiriň ýa-da sütüniň nomerini görkezmeli, beýleki indeksiň ornuна bolsa, iki nokat (:) belgisini goýmaly. Meselem, A – matrisanyň 2-nji setirini Z – wektora dakalyň:



The screenshot shows the MATLAB Command Window. The menu bar includes File, Edit, Debug, Desktop, Window, and Help. The command window displays the following text:
>> z = A (2, :)
z =
2 4 3
>> |

253-nji surat

Edil şonuň ýaly edip, iki nokadyň (:) kömegi bilen matrisadan bloklary hem saýlap bolar. Meselem, P – matrisadan üsti sary reňk bilen örtülen blogy saýlalyň (*254-nji surat*):



The screenshot shows the MATLAB Command Window. The menu bar includes File, Edit, Debug, Desktop, Window, and Help. The command window displays the following text:
>> P
P =
1 2 0 2
4 10 12 5
0 11 10 2
9 2 3 5
>> p1 = P(2 : 3, 2 : 3)
p1
10 12
10 10
>> |

254-nji surat

Üýtgeýänler barada maglumat almak üçin **Whos** buýrugy ulanylýar.

```
>> whos
  Name      Size            Bytes  Class
  A          2x3             48  double array
  B          2x3             48  double array
  P          4x4            128  double array
  P1         2x2            32  double array
  P          1x1              8  double array
  Z          1x3             24  double array

Grand total is 36 elements using 288 bytes

>> |
```

255-nji surat

Bu ýerden görnüşi ýaly, iş meýdançasynda bir sany skalýar (**P**), dört sany matrisa (**A**, **B**, **P**, **P1**) we z wektor-setir bar (*255-nji surat*).

Matrisalaryň üstünde ýerine ýetirilýän esasy amallar

Belli bolşy ýaly, diňe şol bir ölçegli matrisalary goşup-aýryp bolýar. Matrisalary köpeltekde bolsa, hökman birinji matrisanyň sütünleriniň sany ikinji matrisanyň setirleriniň sanyna deň bolmaly. Matrisalaryň jemi we tapawudy degişlilikde « + » we « - » belgiler bilen bellenilýär (*256-njy surat*).

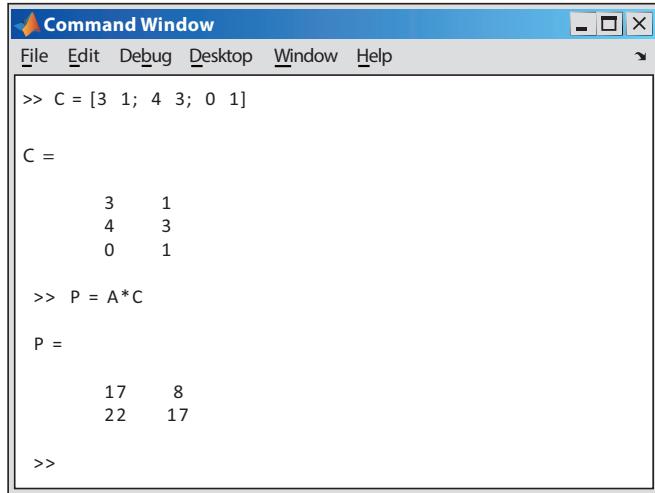
```
>> S = A + B
S =
    6     1     6
    6     6     3

>> R = B-A
R =
    0    -3     8
    2    -2    -3

>>
```

256-njy surat

Köpeltmek hasyly bolsa, «*» belgi bilen bellenilýär.
3×2 ölçegli **C** – matrisany girizeliň (*257-nji surat*):



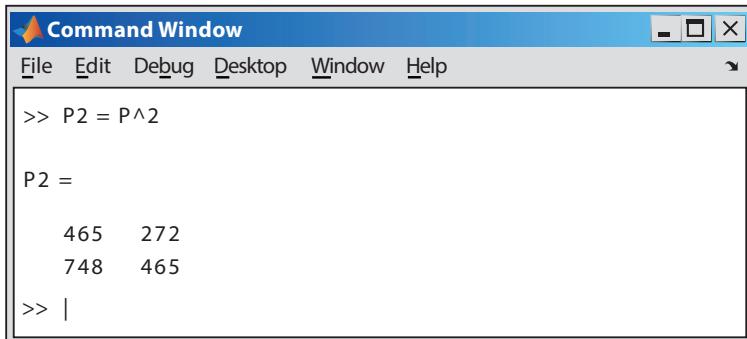
```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> C = [3 1; 4 3; 0 1]
C =
    3     1
    4     3
    0     1
>> P = A*C
P =
    17     8
    22    17
>>

```

257-nji surat

Matrisany sana köpeltmek hem «*» görünüşde bellenilýär. Sany çepinden ýa-da sagyndan hem köpeldip bolar. Kwadrat matrisany natural derejä göstermek amaly ^ görünüşde bellenilýär.



```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> P2 = P^2
P2 =
    465    272
    748    465
>> |

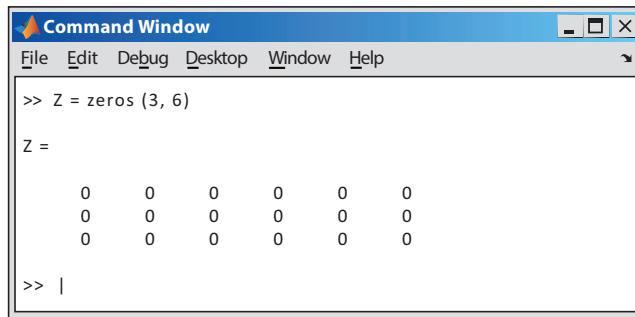
```

258-nji surat

Ekranda alınan netijäni **P** matrisany öz-özüne köpeldip, barlap bolar (*258-nji surat*).

Matrisalary gurmak

Nol – gönüburçly matrisa **Zeros** standart funksiyanyň kömegin bilen gurulýar (*259-njy surat*):



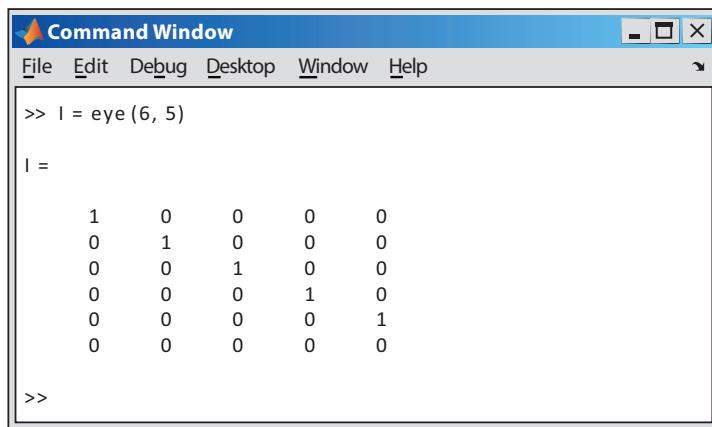
The screenshot shows the MATLAB Command Window with the title bar "Command Window". The menu bar includes File, Edit, Debug, Desktop, Window, and Help. The command window displays the following text:
>> Z = zeros (3, 6)
Z =

0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0

>> |

259-njy surat

Birlik matrisa *eye* funksiýanyň kömegin bilen gurulýar (*260-njy surat*):



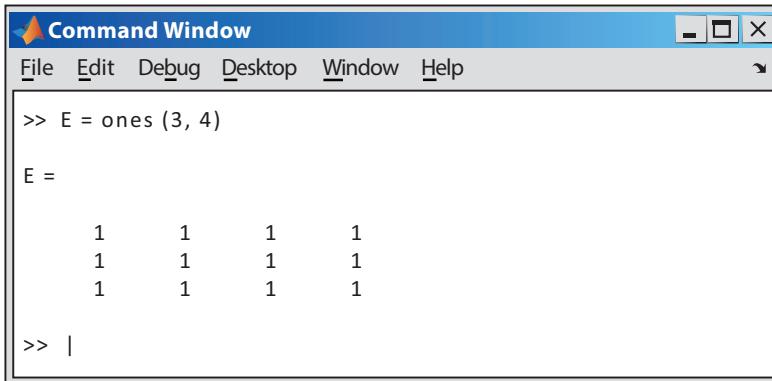
The screenshot shows the MATLAB Command Window with the title bar "Command Window". The menu bar includes File, Edit, Debug, Desktop, Window, and Help. The command window displays the following text:
>> I = eye (6, 5)
I =

1 0 0 0 0
0 1 0 0 0
0 0 1 0 0
0 0 0 1 0
0 0 0 0 1
0 0 0 0 0

>>

260-njy surat

Diňe 1-lıklardan durýan matrisa *ones* funksiýanyň kömegin bilen gurulýar (*261-nji surat*):



The screenshot shows the MATLAB Command Window with the title bar "Command Window". The menu bar includes File, Edit, Debug, Desktop, Window, and Help. The command window displays the following text:
>> E = ones (3, 4)
E =

1 1 1 1
1 1 1 1
1 1 1 1

>> |

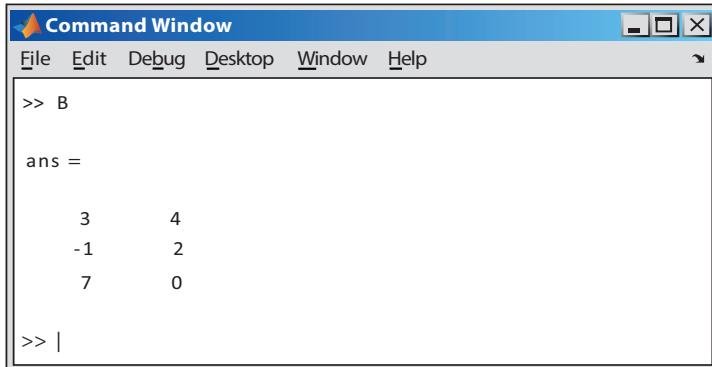
261-nji surat

MatLab matrisany töänleýin sanlardan doldurmaga hem mümkünçilik berýär.

Rand – funksiýasy $(0,1)$ aralykda deň paýlaşdyrylan sanlary berýär.

Diag – funksiýasy diagonal matrisany gurmaga mümkünçilik berýär.

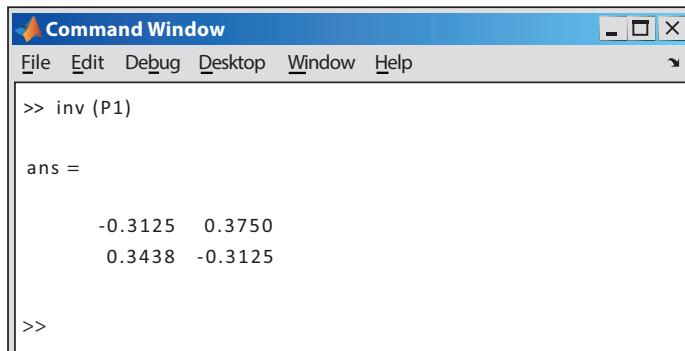
Matrisalary transponirlemek üçin $('')$ (Apostrof) belgisi ulanylýar (*262-nji surat*):



```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> B
ans =
    3     4
   -1     2
    7     0
>> |
```

262-nji surat

Inv – funksiýa kwadrat matrisanyň tersini tapmak üçin ulanylýar (*263-nji surat*):



```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> inv (P1)
ans =
   -0.3125  0.3750
    0.3438 -0.3125
>>
```

263-nji surat

.* (nokat we ýyldyzjyk) matrisalaryň degişli elementlerini köpeltmek üçin,
. ^ (nokat we dereje belgisi) matrisanyň ähli elementlerini şol bir derejä götermek
üçin ulanylýar.

[] (boş kwadrat skobka) matrisada setiri ýa-da sütünü ýok etmek ulanylýar. Meselem, **R** – kwadrat matrisanyň birinji setirini we ondan soň ikinji sütünini ýok edeliň:

```
>> R = [2 3 4 5;7 8 9 0;1 2 3 4; 7 7 7 7];
>> R (1,:) = [ ];
>> R
```

R =

7	8	9	0
1	2	3	4
7	7	7	7

>> R (:,2) = [];

>> R

R =

7	9	0
1	3	4
7	7	7

Matrisanyň sütünleriniň jemlerini hasaplamak üçin Sum funksiyasy ulanylýar.

M = [1 - 2 - 4; 3 - 6 4; 2 - 2 0];

>> L = sum (M,1)

L =

6 - 10 0

Setirlerdäki elementleriň jemlerini hasaplamak üçin bolsa, indeksleriň orunlaryny çalyşmaly. Sebäbi MatLab-da matrisa wektor-sütünleriň setiri görnüşinde aňladylýar.

L2 = sum (M,2)

L2 =

-5
1
0

Bellik: Bu ýerde sum funksiyasynda ikinji parametr setirler ýa-da sütünler boýunça goşmalydygyny kesitleyär – 1 sütünleri, 2 setirleri aňladýar. Hususy ýagdayda, eger ikinji parametr 1-e deň bolsa, onda ony görkezmeseň hem bolýar. Meselen, **sum (M)**.

Setirler we sütünler boýunça iň uly ýa-da iň kiçi element degişlilikde **max** we **min** funksiyalarynyň kömegi bilen tapylýar.

D = [2 - 7 4; 6 1 0; 3 9 - 4]

D =

2 - 7 4
6 1 0
3 9 - 4

```
>> X = max (D)
```

```
X =
```

```
6 9 4
```

Matrisalar bilen işlemek için ulanylýan funksiyalar başga-da köp. Olaryň sa-nawyny görmek üçin **help** → **data fun** buýrugy bermeli. Soňra özüne gerek funk-siýa barada maglumat alyp bolýar. Meselem, **help mah**.

Ýumuşlar:

A we B matrisalar berlen (45-nji tablisa).

MatLab-da aşakdakylary ýerine ýetirmeli:

1. **A** kwadrat matrisa ters bolan matrisany tapmaly;
2. **A** we **B** matrisalaryň jemini, tapawudyny hasaplamaly;
3. **A** we **B** matrisalaryň köpeltmek hasylyny hasaplamaly;
4. **B** matrisany transponirlemeli;
5. **A** kwadrat matrisanyň diagonal elementlerini çap etmeli;
6. **A** kwadrat matrisanyň setirleriniň jemini hasaplamaly;
7. **B** matrisanyň elementlerini berlen $k \neq 0$ bitin sana bölmeli;
8. **4×4** ölçegli birlilik matrisany gurmaly;
9. **B** matrisanyň setirleriniň iň uly elementlerini tapmaly;
10. **5×5** ölçegli nol matrisany gurmaly;
11. Tötänleýin sanlardan düzülen kwadrat matrisany gurmaly;

45-nji tablisa

1	$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 0 & 0 \\ 9 & 10 & 0 & 0 \\ 13 & 14 & 15 & 0 \end{pmatrix}$
2	$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 & 1 \\ -3 & 3.8 & 3 & 0 \\ -6 & 3.9 & 3.5 & 1.3 \\ -2 & 4.1 & 1.7 & 6.2 \end{pmatrix}$

3	$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 3 \\ 8 & 1 & 6 & 1 \\ 7 & 12 & 7 & 1.3 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 & 0 \\ 2 & -5 & 0 & 4 \\ -9 & 8 & 1 & 7 \\ 2 & 7 & -7 & 6 \end{pmatrix}$
4	$A = \begin{pmatrix} 6 & 0.1 & 9.2 \\ 6.1 & 2 & 3 \\ 0.2 & 0.9 & 4.1 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 7 & 3 & 0 \\ 3.9 & 4 & 1 \\ 3 & 9 & 2 \end{pmatrix}$
5	$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 7 \\ -6 & 0 & 3 \\ 2 & 5 & 1 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 9.2 \\ 8.2 & 0 & 1.2 \\ 3.2 & 1.5 & 5.3 \end{pmatrix}$
6	$A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0.8 \\ 1 & 2 & 9 \\ 9 & 2 & 1.35 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 7 \\ -6 & 0 & 3 \\ 2 & 5 & 1 \end{pmatrix}$
7	$A = \begin{pmatrix} -32,7 & 68,1 & 46,7 \\ -3 & 0,9 & -17,7 \\ 1,5 & 42,3 & 50,1 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 6,3 & -3,8 & 1,5 \\ -4,2 & 7,2 & 4,3 \\ -1,8 & 5,2 & 1,9 \end{pmatrix}$
8	$A = \begin{pmatrix} 1 & 5 & -3 & -8 \\ 12 & -1 & 7 & 10 \\ 2 & 8 & 15 & 9 \\ 5 & 17 & 2 & 8 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 8 & 1 & -1 & -5,2 \\ 6,3 & 0 & 10 & 2,3 \\ 2,5 & 4,7 & -1 & -3,5 \\ 2,5 & 1,2 & 2,76 & 1,3 \end{pmatrix}$
9	$A = \begin{pmatrix} -1 & 8 & 3,5 & 1,7 \\ 4 & -7,2 & 1,5 & 0,2 \\ -6,5 & 3,1 & 0,8 & 3,9 \\ 2 & -1,7 & 4 & 6 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ -3 & 3,8 & -9 & 0 \\ -6 & 3,9 & 6,1 & 1,3 \\ -2 & 4,1 & 1,56 & 6,2 \end{pmatrix}$
10	$A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0,8 \\ 1 & 2 & 9 \\ 9 & 2 & 1.35 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 8 \\ 9,8 & 8,9 & 1,5 \\ 9,6 & 5,9 & -1,5 \end{pmatrix}$
11	$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 6 & 2 & 1 \\ 4 & 6 & -1 \end{pmatrix}$	$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 7 & 3 \\ -7 & 2 & 7 \end{pmatrix}$

2.4. Funksiyalaryň grafiklerini gurmak

Işıň maksady: Talyplara MatLab programmasында funksiýalaryň grafiklerini gurmagy öwretmek.

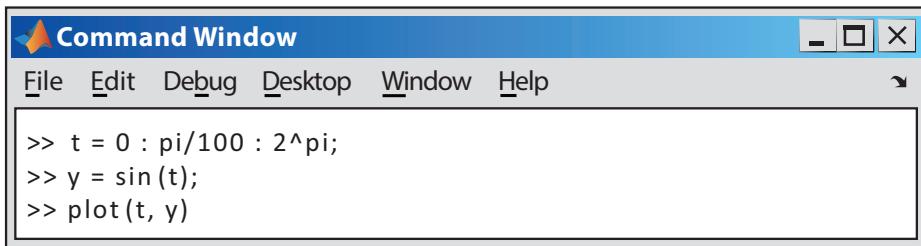
Gerekli esbaplar: Häzirki zaman kompýuterleri we oňa çatylyan enjamlar; okuw materialyny özleşdirmek üçin zerur bolan amaly programmalaryň toplumy; ders boýunça degişli okuw kitaplary we okuw-usuly gollanmalar.

Gysgaça maglumatlar: MatLab programmasында bir we iki üýtgeýjili funksiýalaryň grafiklerini gurmak üçin giň mümkünçilikler bardyr. Şeýle-de, bir penjirede birbada birnäçe funksiýalaryň grafiklerini hem gurup bolýar.

Bir üýtgeýjili funksiýanyň grafigini gurmak üçin **plot** funksiýasy ulanylýar. Ol umumy görnüşde aşakdaky ýaly ýazylýar:

Plot (x,y) $y = f(x)$ baglanyşygyň grafigini gurýar.

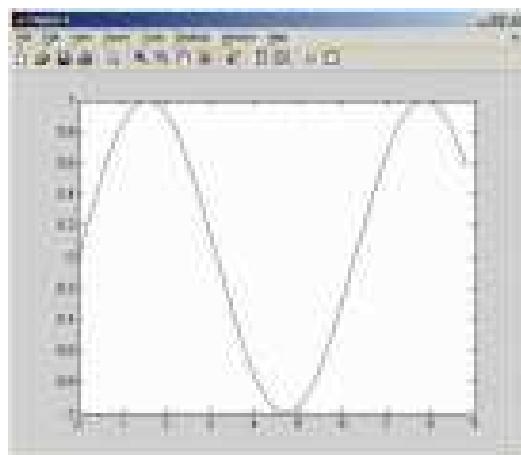
Meselem, $(0, 2\pi)$ aralykda $\frac{\pi}{100}$ ädim bilen $y = \sin(x)$ funksiýanyň grafigini guralyň (*264-nji surat*):



```
Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
>> t = 0 : pi/100 : 2*pi;
>> y = sin(t);
>> plot(t, y)
```

264-nji surat

Figure 1 penjirede şeýle grafik alnar (*265-nji surat*):



265-nji surat

MatLab-da grafikleri dürli reňklerde çyzyp bolýar. Bu bolsa olary bir-birinden tapawutlandyrmaga mümkünçilik berýär.

Plot funksiyasynda argumentiň ýanynda aşakdaky goşmaça elementleri görkezip bolýar (*46-njy tablisa*):

46-njy tablisa

Reňk		Markeriň görnüşi		Çyzygyň görnüşi	
y	Sary	.	Nokat	-	Tutuš
m	Gülgüne	○	Töwerek	:	Punktir
c	Açyk gök	×	Atanak	..	Ştrih-punktir
r	Gyzyl	+	«Goşmak» belgisi	--	ştrih
g	Ýaşyl	*	Ýyldyzjyk		
b	Gök	S	Kwadrat		
w	Ak	d	Romb		
k	Gara	Λ	Depesi aşakda bolan üçburçluk		
		∨	Depesi ýokarda bolan üçburçluk		
		<	Depesi çepe bolan üçburçluk		
		>	Depesi saga bolan üçburçluk		
		p	Bäşburçly ýyldyz		
		H	Altyburçly ýyldyz		

Bu elementler apostrof belgisiniň (‘) içinde ýazylýar. Simwollar degişlilikde: reňki, markeriň tipini, çyzygyň görnüşini kesgitleyär.

Meselem, funksiyanyň grafigini gyzyl reňkli nokatlaryň üsti bilen gurmak üçin **plot (x, f, 'r')** buýrugy bermeli.

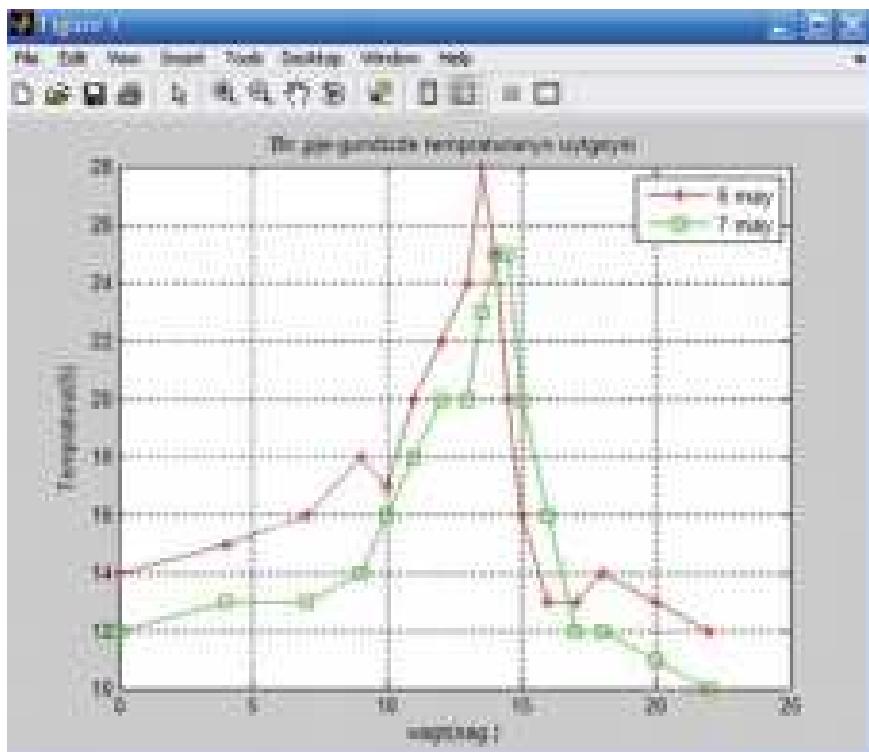
Grafige sözbaşy goýmak, koordinatalar gözeneklerini gurmak, oklara bellilik ýazmak, grafige bellilik ýazmak (**legenda**) we ş.m. işleri ýerine ýetirmek üçin aşakdaky buýruklar ulanylýar:

- **hold on** – birnäçe funksiýanyň grafikleri gurlanda koordinatalar oklaryny gabat getirmek;
- **grid on** – grafigiň düşegine gözenek (**cetka**) goýmak;
- **xlabel, ylabel** – koordinatalar oklaryna bellilik goýmak;
- **title** – sözbaşy goýmak;
- **legend** – bellilik girizmek;
- **subplot** – birbada birnäçe grafik gurmak.

Mysal. Bir gije-gündiziň dowamynda temperaturanyň üýtgeýşiniň grafigini gurmaly (*266-njy surat*):

Çözülesi:

```
time = [0 4 7 9 10 11 12 13 13.5 14 14.5 15 16 17 18 20 22];  
temp 1 = [14 15 16 18 17 20 22 24 28 25 20 16 13 13 14 13 12];  
temp 2 = [12 13 13 14 16 18 20 20 23 25 25 20 16 12 12 11 10];  
plot (time,temp 1,'r* - ',time, temp2,'gs-');  
grid on  
title ('Bir gije-gundizde tempraturanyn uytgeysi')  
xlabel ('wagt(sag.)')  
ylabel ('Tempratura(S)')  
legend ('6 may','7 may')
```



266-njy surat

Giňişlikde geometrik üstleri **mesh** funksiýasynyň kömegini bilen gurup bolýar. Bu ýerde funksiýanyň kesgitlenýän oblastyny emele getirýän gözenekleriň koordinatalaryny matrisa görnüşde aňlatmaly bolýar. Onuň üçin absissalar we ordinatalar oklary boýunça degişli kesimleriň uçlaryny we ädimleri görkezmeli.

Eger grafik şol bir ädim bilen kwadrat oblastda gurulýan bolsa, onda bir argumeňte degişli parametrleri görkezmek ýeterlikdir.

Meselem, $[X, Y] = \text{meshgrid}(-1 : 0.05 : 1)$

Eger funksiýanyň kesgitlenýän oblasty gönüburçluk bolsa, onda gözenekler **meshgrid** funksiýasynyň kömegini bilen gurulýar.

Karkas görnüşli üstler gurlanda **mesh** funksiýasynda argumentleriň üçüsini hem görkezmek hökmandyr.

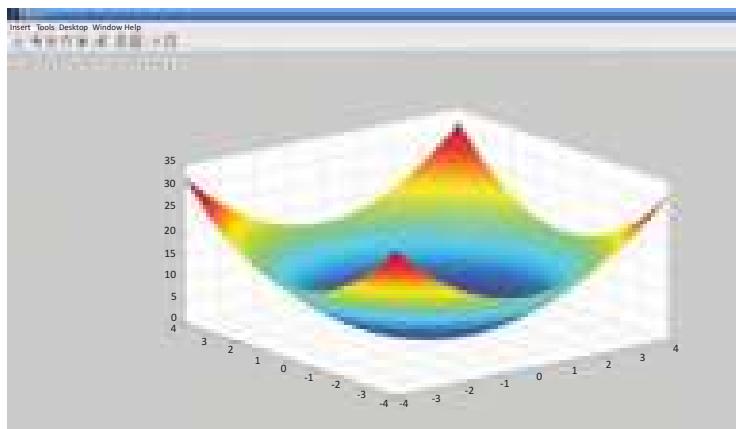
Mysal. x we y argumentler $[-4; 4]$ kesimde **0,01** ädim bilen üýtgände $Z = x^2 + y^2$ funksiýanyň grafigini gurmaly.

Çözülişi:

$[X, Y] = \text{meshgrid}(-4:0.01:4);$

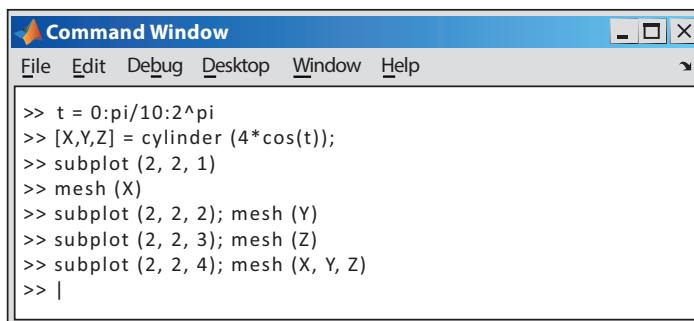
$Z = X.^2 + Y.^2;$

$\text{mesh}(X, Y, Z)$



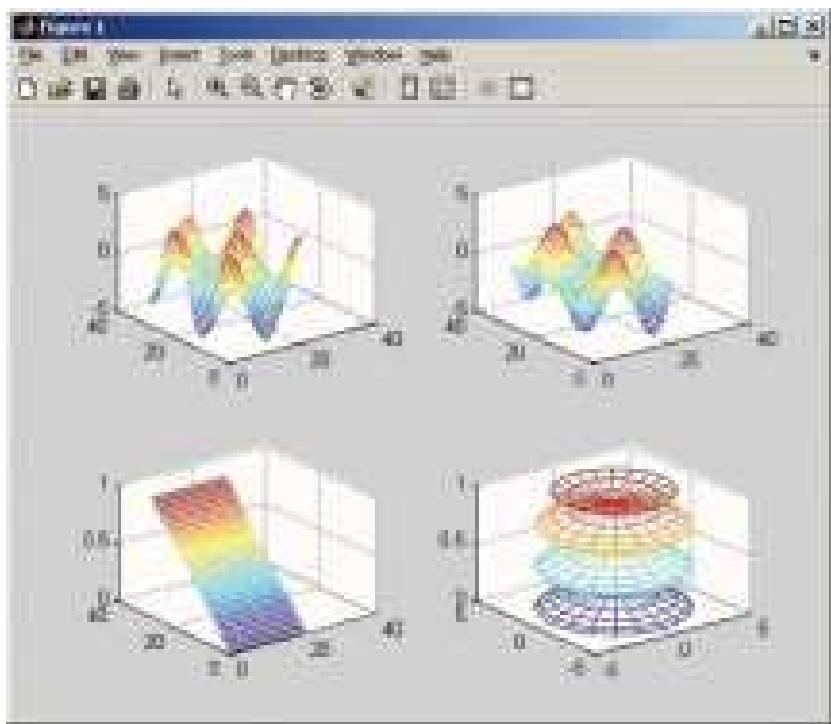
267-nji surat

Ýokarda belläp geçişimiz ýaly, *MatLab* programmasy bir penjirede birbada birnäçe üstleri bilelikde gurmaga-da mümkünçilik berýär (267 – 269-njy suratlar).



```
>> t = 0:pi/10:2^pi
>> [X,Y,Z] = cylinder (4*cos(t));
>> subplot (2, 2, 1)
>> mesh (X)
>> subplot (2, 2, 2); mesh (Y)
>> subplot (2, 2, 3); mesh (Z)
>> subplot (2, 2, 4); mesh (X, Y, Z)
>> |
```

268-nji surat



269-njy surat

Grafikleri çapa çykarmak

MatLab-da gurlan grafigi çapa çykarmak üçin menýudan **File→Print** buýrugын саýlamaly. Ekrana sorag-jogap penjiresi çykar. Penjirede çapa çykarmagyň parametrlerini kesgitlemeli. Netijäni göni printere iberip ýa-da berlen faýlda saklap hem bolar (*47-nji tablisa*).

Ýumuşlar:

1-nji ýumuş.

MatLab programmasynyň kömеги bilen aşakdaky funksiýalaryň grafiklerini gurmaly (*47-nji tablisa*):

47-nji tablisa

t/b	Funksiýa	Argumentiň çäkleri
1	2	3
1	$y = 7\sqrt{5x^2 + 8}$	-3 3
2	$y = 9^{x+2} + x^2$	-3 3

47-nji tablisanyň dowamy

1	2	3
3	$y = (2x^3 - x)^2$	-4 4
4	$y = \sin^2 x + 5$	$-\pi \quad \pi$
5	$y = 2e^x + 7x$	-5 6
6	$y = \log_3(x + 9)$	-5 5
7	$y = \operatorname{ctg} 4x$	-3 3
8	$y = \cos x/2$	$-2\pi \quad 2\pi$
9	$y = 3x^2 - 1$	-5; 5
10	$y = 9x^3 + 12x^2 - 1$	-3 3
11	$y = 5\operatorname{tg} x + 3x$	$-\frac{\pi}{2}; \quad \pi$
12	$y = (5x - 1)^2 + (3x + 4) + 13$	-10 10
13	$y = \sin 2x$	$-\pi; \pi$

1. Gurlan grafikde argumentiň çäklerini we çyzgynyň reňkini üýtgedip görmeli.
2. Birbada birnäçe funksiýanyň grafiklerini gurmaly.
3. Alnan netijeleri ýada ýazmaly.

2-nji ýumuş. MatLab programmasynyň kömegi bilen aşakdaky üstleri gurmaly (48-nji tablisa):

48-nji tablisa

t/b	Üstün deňlemesi	x argument üçin çäkler	x argument üçin ädim	y argu- ment üçin çäkler	y argument üçin ädim
1	2	3	4	5	6
1	$z = x^2 - 2y^2$	-1; 1,	0,05	-3; 2	0,02
2	$z = 5x^2 \cos^2 y + 2y^2 e^y$	-1; 0	0,01	0; 1	0,01
3	$z = x^2 + y^2$	-3; 3	0,01	-2; 2	0,05
4	$z = 2x + 3y - 6$	-4; 1	0,2	-3; 3	0,035

1	2	3	4	5	6
5	$z = \sqrt{\frac{x^2}{a^2} + \frac{b^2}{y^2}}$	$-7; 5$ $a = 2; b = 1,5$	0,02	$-5; 3$	0,02
6	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	$-1;1$ $a = 2; b = 3;$ $c = 1.$	0,05	0; 1	0,02
7	$z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$	$-1;1$	0,025	0; 1	0,035
8	$z = x^2 - y^2$	$-4;4$	0,01	$-6; 6$	0,015
9	$z = \sin(x+y) - \cos(x-y)$	$-1;1$	0,0055	$-1; 0$	0,0255
10	$z = \ln(x) - y$	1;3	0,045	1; 2	0,05
11	$z = \cos^2 x + \sin^2 x$	$-1;1$	0,01	0; 1	0,01
12	$z = \frac{x^2}{3} - \frac{y^2}{3}$	$-7; 7$	0,01	$-5; 5$	0,03
13	$z = x^3 + 2y^2$	$-2; 4$	0,05	$-3; 6$	0,08
14	$z = 2y + x^2$	$-5;5$	0,75	$-7; 7$	0,15
15	$z = x - e^2 y$	1; 5	0,025	1; 2	0,025
16	$z = x^2 - 3y^3$	$-7;7$	0,03	$-5; 4$	0,02
17	$z = 3x^2 - y^3$	$-5; 6$	0,03	$-3; 5$	0,01
18	$z = e^2 x - y$	$-6; 3$	0,04	$-3; 3$	0,05

1. Gurlan üstlere sözbaşy ýazmaly.
2. Argumentleriň çäklerini üýtgedip görmeli.
3. Gurlan grafikleri ýada ýazmaly.

Goşmaça

Amaly programmalarda ulanylýan esasy buýruklar

Iňlis dilinde	Rus dilinde	Türkmen dilinde manysy
1	2	3
File	Файл	<i>Fayıl</i>
Save	Сохранить	<i>Ýada ýazmak</i>
Save as	Сохранить как	<i>Nahili görnüşde ýada ýazmaly?</i>
Copy	Копировать	<i>Nusgalamak</i>
Insert	Вставить	<i>Goýmak</i>
Move	Переместить	<i>Ornuny üýtgetmek</i>
Cut	Вырезать	<i>Gyrkyp almak</i>
Delete	Удалить	<i>Ýok etmek</i>
Rename	Переименовать	<i>Adyny üýtgetmek</i>
New	Создать	<i>Täze fayıl döretmek</i>
Add	Добавить	<i>Goşmak</i>
Record	Запись	<i>Ýazgy</i>
Clearing the disk	Очистка диска	<i>Diski arassalamak</i>
Transformation of the units	Преобразование единиц	<i>Birlikleri özgertmek</i>
Calculation of the date	Вычисление даты	<i>Senäni hasaplamak</i>
Select all	Выделить все	<i>Ählisini bellemek</i>
Change size	Изменить размер	<i>Ölçeglerini üýtgetmek</i>
Tools	Инструменты	<i>Gurallar</i>
Potting	Заливка	<i>Boýamak (guýmak)</i>
View	Вид	<i>Görnüşi</i>
Enlarge	Увеличить	<i>Ulaltmak</i>
Reduce	Уменьшить	<i>Kiçeltmek</i>
Print	Печать	<i>Çap etmek</i>
Fields	Поля	<i>Meydan</i>
Orientation	Ориентация	<i>Ýerleşiş ugry</i>

1	2	3
Entry	Вход	<i>Girelge</i>
Adjust tape	Настроить ленту	<i>Lentany düzmek</i>
Canceal	Отменить	<i>Ret etmek</i>
Repeat	Повторить	<i>Gayıtlamak</i>
Model	Макет	<i>Maket</i>
Constructor	Конструктор	<i>Konstruktor</i>
Split	Разбить	<i>Böleklere bölmek</i>
Convert	Преобразовать	<i>Özgertmek</i>
True	Истина	<i>Çyn</i>
False	Ложь	<i>Ýalan</i>
If	Если	<i>Eger</i>
And	И	<i>We</i>
Or	Или	<i>Ýa-da</i>
Report	Отчет	<i>Hasabat</i>
Master form	Мастер форм	<i>Formalaryň ussasy</i>
Change	Заменить	<i>Çalışmak</i>
Filter	Фильтр	<i>Süzgüç</i>
Show slide	Показ слайдов	<i>Slaydlary görkezmek</i>
Sorter slide	Сортировщик слайдов	<i>Slaydlary tertipleşdiriji</i>
Mode of the reading	Режим чтения	<i>Okamak kadasy</i>
Duplicate	Дублировать	<i>Dublirlemek</i>
Hide	Скрыть	<i>Gizlemek</i>
Demonstration	Демонстрация	<i>Demonstrasiýa</i>
Loudness	Громкость	<i>Sesiň gatylygy</i>
Beginning	Начало	<i>Başlanýan ýeri</i>
On snub	По щелчку	<i>Syçanyň düwmesine basanda</i>
Continuously	Непрерывно	<i>Üzniksiz</i>
Montage sound	Монтаж звука	<i>Sesiň montažy</i>
Crossing	Переходы	<i>Geçişler</i>

1	2	3
Duration	Длительность	<i>Dowamlylygy</i>
Change the slide	Смена слайда	<i>Slaydlary çalyşmak</i>
Edit	Редактировать	<i>Redaktirlemek</i>
Import	Импортировать	<i>Import etmek</i>
Joining	Соединение	<i>Birleşdirmek</i>
Username	Имя пользователя	<i>Ulanyjynyň ady</i>
Password	Пароль	<i>Parol</i>
Characteristic	Свойства	<i>Häsiýetleri</i>
It Is Connected	Подключиться	<i>Çatılmak</i>
Find	Найти	<i>Gözlüp tapmak</i>
Send	Отправить	<i>Ugratmak</i>
Answer	Ответить	<i>Jogap bermek</i>
Array	Массив	<i>Massiw</i>
Byte	Байт	<i>Bayt</i>
Color	Цвет	<i>Reňk</i>
Do	Сделать	<i>Ýerine ýetirmek</i>
Write	Записывать	<i>Ýazmak</i>
Read	Чтение	<i>Okamak</i>
For	Для	<i>Üçin</i>
Function	Функция	<i>Funksiýa</i>
Procedure	Процедура	<i>Prosedura</i>
Integer	Целое	<i>Bitin</i>
Real	Вещественное	<i>Hakyky</i>
String	Строка	<i>Setir</i>
While	Пока	<i>Hätzirlıkçe</i>
Line	Линия	<i>Çyzyk</i>
Rectangle	Прямоугольник	<i>Gönüburçluk</i>
Circle	Круг	<i>Tegelek</i>
Window	Окно	<i>Penjire</i>
Data	Данные	<i>Berlenler</i>
Then	Тогда	<i>Onda</i>
Else	Иначе	<i>Bolmasa-da</i>

Peýdalanylan edebiýatlar

1. *Gurbanguly Berdimuhamedow*. Türkmenistanyň durmuş-ykdysady ösüşiniň döwlet kadalaşdyrylyşy. I, II tomlar. Aşgabat, Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2010.
2. *Gurbanguly Berdimuhamedow*. Ösüňiň täze belentliklerine tarap. Saýlanan eserler. VII tom. Aşgabat, Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2014.
3. *Gurbanguly Berdimuhamedow*. Bilim – bagtyýarlyk, ruhubelentlik, rowaçlyk. Aşgabat, Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2014.
4. *Gurbanguly Berdimuhamedow*. Türkmen medeniýeti. Aşgabat, TDNG, 2015.
5. Allagulyýew A. Interaktiw – multimedia tehnologiýalary. Aşgabat, Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2012.
6. Aşyralyýew Ç. Kompýuter tehnologiýalary. Aşgabat, 2008.
7. Aşyralyýew Ç., Soltanow S. Kompýuterleşdirilen maglumatlaryň derňewi. Aşgabat, Ylym, 2013.
8. Babakulyýew M., Muhammetberdiýew Ö. Maglumatlar tilsimatlarynyň adalgalarynyň sözlüğü. Aşgabat, Ylym, 2004.
9. Berenow M.N., Taňryberdiýewa A. Pascal dilinde programma düzmk boýunça praktikum. Tejribe sapklary üçin gollanma. Türkmenabat, 2013.
10. Berenow M.N., Taňryberdiýewa A. Algoritm düzmk boýunça praktikum. Okuň gollanmasy. Türkmenabat, 2013.
11. Çuriýew M. Kompýuter grafikasy. Aşgabat, 2012.
12. Esenamanow G.M. Matematiki modelirlemek. Aşgabat, TDNG, 2012.
13. Kulyýew D., Arazmyradow T., Berenow M., Garýagdyýew N. Kompýuterde işlemek. Aşgabat, 2005.
14. Kulyýew D., Berenow M., Kulyýew G. Algoritmleşdirmeye we Turbo Pascal dili. Ýokary okuň mekdepleri üçin gollanma. Aşgabat, TDNG, 2011.
15. Meredow B., Gummanow K. Informatikanyň we kompýuter teknikasynyň esasalary. Aşgabat, TDNG, 2010.
16. Nurgeldiýew O., Myratlyýew A., Babaýew M. Informatika we kompýuter teknikasy dersinden meseleler ýygyndysy. Aşgabat, TDNG, 2012.
17. Hudáýberenow Ö. Ýokary matematika. Aşgabat, TDNG, 2007.

18. Ruliýewa L. F., Wolkowa S.Ý., Orazberdiýew H. Modelirleme we grafika. Umu-my orta bilim berýän mekdepleriň takyk ugurly 10-njy synpy üçin synag okuň kitaby. Aşgabat. Türkmen döwlet neşirýat gullugy, 2013.
19. Soltanow S., Berkeliýew M. Internet ulgamlary. Aşgabat, 2012.
20. Şükürow G. A., Atdayewa O.G., Kerimberdiýewa Ş.A. Kompýuter torlary. Aşgabat, 2010.
21. Абрамов С. А., Гнездилова Г.Г., Капустина Е.Н., Селюн М. И. Задачи по программированию. М.: Наука. 1988.
22. Абрамян М. Э., Михалкович С.С. Информатика Подготовка к ЕГЭ. Москва, 2012.
23. Гейн А. Г. Информатика и ИКТ. 10-11 классы. Задачник-практикум. Москва, 2010.
24. Кузнецов О. А., Бубнов А. А. Информационные технологии в математике. Балашов, 2008.
25. Кульгин Н.Б. Turbo Pascal в задачах и примерах. – Спб.: БХВ-Петербург, 2006.
26. Леонтьев В. П. Новейшая энциклопедия. Компьютер. Интернет. М.: 2012.
27. Панкратова Л. П., Челак Н. Е. Контроль знаний по информатике: тесты, контрольные задание, экзаменационные вопросы, компьютерные проекты. СПб: БХВ-Петербург, 2004
28. Печников В. Н. и др. Создание Web-страниц и Web-сайтов. Самоучитель. М.: Изд-во Триумф, 2006.
29. Пильщиков В.Н. Сборник упражнений по языку Паскаль. М.: Наука, 1989.
30. Рева О. Н. Создание Web-страниц. Просто как дважды два. М.: Изд-во Эксмо, 2005.
31. Сафонов И. К. Задачник-практикум по информатике. СПБ:БХВ-Петербург, 2002.
32. Семакин И. Г., Шиена Т. Ю. Информатика. Углубленный уровень: учебник для 10 класса. М.Бином, 2014.
33. Тарасевич Ю. Ю. Математическое и компьютерное моделирование. М.:2004.
34. Угринович Н. Д. Информатика и ИКТ. Учебник для 11 класса. Москва. Бином. Лаборатория знаний, 2009.
35. Юрченко Т.Б. Информационные технологии в экономике. Решение экономических задач средствами MS Excel 2007. Нижний Новгород ННГАСУ, 2010.

MAZMUNY

Sözbaşy	7
---------------	---

I bölüm

Windows operasion sistemasy

§ 1. Kompýuter otagyňyň tehniki howpsuzlyk düzgünleri. Kompýuter we oňa çatylyan enjamlar bilen tanyşmak.....	9
§ 2. Windows operasion sistemasyň iş stoly bilen tanyşmak we ony düzmk. Klawiatura we syçanjyk bilen işlemek.....	14
§ 3. Faýllar sistemasy, papkalar, ýarlyklar we disk bilen işlemek	18
§ 4. Amaly programmalary işe girizmek. Penjireler we menýular bilen işlemek.....	27
4.1. Калькулятор programmasy bilen işlemek.....	31
4.2. <i>Paint</i> surat redaktory bilen işlemek	36

II bölüm

MS Office programmalar toplumy

§ 1. <i>MS Word</i> tekst redaktory	40
1.1. <i>MS Word</i> tekst redaktorynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmk.....	41
1.2. <i>MS Word</i> -da teksti we onuň böleklerini redaktirlemek.....	44
1.3. <i>MS Word</i> -da teksti we onuň böleklerini formatlamak.....	47
1.4. Dokumenti sütünlere bölmek we oňa kolontitullary, sanawlary goýmak	50
1.5. Dokumente suratlary, diagrammalary we beýleki obýektleri goýmak.....	54
1.6. <i>MS Word</i> -da tablisalar bilen işlemek.....	58
1.7. <i>Word</i> tekst redaktorynda matematiki aňlatmalary – formulalary ýazmak	62
1.8. Dokumente gipersalgylanmalary goýmak	64

1.9. <i>MS Word</i> -da sahypanyň parametrlerini kesitlemek we dokumenti çap etmek	66
1.10. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar	69
§ 2. Kompýuterde sözlükler bilen işlemek, teksti tejrime etmek.....	71
§ 3.Teksti tanaýan programmalar (<i>ABBYY FINE Reader</i>).....	73
§ 4. <i>MS Excel</i> – elektron tablisasy	75
4.1. <i>MS Excel</i> programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek.....	76
4.2. <i>MS Excel</i> -de iş kitaplary we iş sahypalary bilen işlemek	79
4.3. <i>MS Excel</i> -de setirler, sütünler we öýjükler bilen işlemek. Öýjüge maglumatlary girizmek, olary redaktirlemek we formatlamak	82
4.4. <i>MS Excel</i> -de formulalar arkaly hasaplamalary ýerine ýetirmek	85
4.5. <i>MS Excel</i> -de funksiýalaryň grafiklerini we diagrammalary gurmak	92
4.6. <i>MS Excel</i> -de hasabatlary taýýarlamak we olary çapa çykarmak	99
4.7. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar	104
§ 5. <i>MS Access</i> – maglumatlar bazasy	107
5.1. <i>MS Access</i> programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzme...	109
Berlenleriň bazasyny döretmek.	109
5.1. <i>MS Access</i> -de formalar we talaplar bilen işlemek	112
5.2. <i>MS Access</i> -de hasabatlary taýýarlamak	119
5.3. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar	123
§ 6. <i>Power Point</i> programmasy	128
6.1. <i>Power Point</i> programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzme...	128
Kompýuter prezentiýalaryny döretmek	128
6.2. Slaýdlaryň mazmunyny işläp taýýarlamak	131
6.3. Obýektlere goşmaça ses we hereket effektlerini bermek.....	133
6.4. <i>Power Point</i> programmasında gipersalgylanmalar bilen işlemek. Prezentasiýalary görkezmek.	138
6.5. Özbaşdak işlemek üçin ýumuşlar	142

III bölüm

Foto we wideomontaž programmalary

§ 1. <i>Adobe Photoshop</i> programmasynyň iş penjiresi bilen tanyşmak we ony düzmek	144
§ 2. <i>Adobe Photoshop</i> programmasında suratlar bilen işlemek	152
§ 3. <i>Sony Vegas</i> wideo montaž programmasında wideoklipleri taýýarlamak we wideofaýllary montaž etmek	162

IV bölüm

Interaktiw tagta bilen işlemek

Interaktiw tagtanyň elementleri bilen tanyşmak, ony gurnamak.	
Interaktiw tagtada işlemek.	174

V bölüm

Internet we elektron poçta

§ 1. Internet. Internetde maglumatlary gözlemek.	182
§ 2. Elektron poçta bilen işlemek.....	195
§ 3. Web-sahypalar. Front Page programmasы bilen işlemek.	202

VI bölüm

Algoritmleşdirmeye we *Pascal* dilinde programmalaşdyrmak

§ 1. Algoritmleşdirmeye teoriýasyndan esasy maglumatlar	228
1.1. Algoritm barada düşünje. Algoritmiň esasy häsiyetleri	228
1.2. Algoritmle myssallar	229
1.3. Blok – shemalar	234
1.4. Algoritmeliň görnüşleri	236
§ 2. <i>Pascal</i> programmalaşdyryş dili boýunça esasy maglumatlar	240
2.1. <i>Pascal</i> diliniň esasy elementleri	240
2.2. <i>Pascal</i> dilinde programmanyň gurluşy	243
2.3. <i>Pascal</i> diliniň esasy operatorlary	245
2.4. Setir ululyklary	248
2.5. Massiwler	250
2.6. Kömekçi programmalar	253

2.7. Köplükler	255
2.8. Garyşyk tipli ululyklar	256
2.9. <i>Pascal</i> dilinde faýllar	257
2.10. <i>Pascal</i> diliniň grafiki mümkünçilikleri	259
2.11. Translýatorlar. Kompilýator we interpreterator düşunjeleri	270
2.12. <i>PascalAbc</i> sistemada programma bilen işlemek	271
§ 3. Tejribe işleri	272
3.1. Matematiki aňlatmalary <i>Pascal</i> dilinde ýazmak	272
3.2. Programmany kompýutere girizmek, redaktirlemek, sazlamak we ýerine yetirmek	274
3.3 Çyzykly hasaplamałara degişli mesele çözme	279
3.4. Şahalanýan gurluşy hasaplamałara degişli mesele çözme	283
3.5. Parametrlı gaýtalamalařa degişli mesele çözme	290
3.6. Şertli gaýtalamalařa degişli mesele çözme	294
3.7. Bir ölçegli massiwler bilen işlemek	299
3.8. İki ölçegli massiwler bilen işlemek	302
3.9. Setir ululyklary bilen işlemek	304
3.10. Kömekçi funksiýalar bilen işlemek	308
3.11. Kömekçi proseduralar bilen işlemek	310
3.12. Köplükler bilen işlemek	313
3.13. Garyşyk tipli ululyklar bilen işlemek	316
3.14. Grafiki operatorlar bilen işlemek	324

VII bölüm

Hünär bilen baglanyşykly amaly programmalar

§ 1. <i>Maple</i> amaly programmasy	329
1.1. Arifmetik aňlatmalary hasaplama	332
1.2. Deňlemeleri, deňsizlikleri we olaryň sistemalaryny çözme	337
1.3. Funksiýalaryň grafiklerini gurmak	340
1.4. Empiriki formulalary gurmak	344

1.5. İki näbellili çyzykly deňsizlikler sistemasyny grafiki usulda çözmek.....	348
1.6. Çyzykly programmirlemeň umumy meselesini çözmek	352
§ 2. MatLab amaly programmasy	357
2.1. Arifmetik aňlatmalaryň bahalaryny hasaplamak	364
2.2. Wektorlar bilen işlemek	368
2.3. Matrişalar bilen işlemek.....	373
2.4. Funksiýalaryň grafiklerini gurmak.....	382
Goşmaça.....	389
Peýdalanylan edebiýatlar	392

Möwlamkul Berenow, Ajap Taňryberdiýewa

HÄZIRKI ZAMAN KOMPÝUTER TEHNOLOGIÝALARY
DERSI BOÝUNÇA TEJRIBE ÝUMUŞLARY

Ýokary okuw mekdepleri üçin okuw gollanmasy

Redaktor	<i>D. Saryýewa</i>
Surat redaktory	<i>O. Çerkezowa</i>
Teh. redaktor	<i>O. Nurýagdyýewa</i>
Kompýuter bezegi	<i>M. Mullikowa, D. Halmyradow</i>
Neşir üçin jogapkär	<i>K. Durdyýew</i>

Çap etmäge rugsat edildi 12.04.2019. Ölçegi 70x100^{1/16}.
Times New roman garniturası. Çap listi 25,0. Şertli-reňkli ottiski 129,2.
Hasap-neşir listi 25,75. Şertli çap listi 32,25.
Sargyt № 3401. Sany 3800.

Türkmen döwlet neşirýat gullugy.
744000. Aşgabat. Garaşsyzlyk şáyoly, 100.

Türkmen döwlet neşirýat gullugynyň Metbugat merkezi.
744015. Aşgabat. 2127-nji (G. Gulyýew) köçe, 51/1.