

**Türkmenistanyň umumybilim berýän mekdepleriniň
VII synplarynda 2023-2024-nji okuw ýylynda
synpdan-synpa geçiriş synagy üçin Informatika dersinden
SORAGNAMALAR**

1-nji soragnama

1. Algoritmeleri ýazmagyň programma usuly.
2. Kompýuteriň düzümi.
3. Amaly ýumuş: Surat döretmek (Grafiki ýönekeýler we reňk bilen işlemek).

2-nji soragnama

1. Suratyň parçasý.
2. Tekst redaktor barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Algoritmi programma usulynda ýazmak.

3-nji soragnama

1. Internet torunda howpsuzlyk.
2. Formulalar boýunça hasaplamalary özünde saklaýan ýönekeý algoritmeleri düzmek.
3. Amaly ýumuş: Surat bilen işlemek (obýekti süýndürmek we ýapgytlandyrmak).

4-nji soragnama

1. Teksti girizmek we redaktirlemek.
2. Informasiýany işlemekde tehniki serişdeleriň ulanylyşy.
3. Amaly ýumuş: Formula boýunça hasaplamalary özünde saklaýan algoritmeleri düzmek.

5-nji soragnama

1. Informasiýa we onuň jemgyýetdäki orny barada düşünje.
2. İş stoly, Meseleler paneli.
3. Amaly ýumuş: Berlen meseläniň çözüliş algoritmini blok-shema görnüşinde ýazmak.

6-njy soragnama

1. Simwollary we abzaslary formatlaşdyrmak.
2. Şahalanma algoritmeleri.
3. Amaly ýumuş: Berlen meseläniň çözüliş algoritmini söz arkaly teswirleme usulynda ýazmak.

7-nji soragnama

1. Operasion sistema barada düşünje.
2. Tekste şekilleri we tablisalary goýmak
3. Amaly ýumuş: Blok-shemalardan peýdalanyň algoritmi düzmek.

8-nji soragnama

1. Brauzer. Brauzeriň interfeýsiniň elementleri.
2. Şekilleri döretmek we redaktirlemek.
3. Amaly ýumuş: Berlen teksti formatlaşdyrmak.

9-njy soragnama

1. Paint.net grafiki redaktorynyň interfeýsiniň elementleri.
2. Operasion sistema barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Salgysy we giňeltmesi baýunça faýly gözlemek.

10-nji soragnama

1. Şekli saklamak we ýüklemek.
2. Programmalaşdyrma dili barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak we redaktirlemek.

11-nji soragnama

1. Algoritm barada düşünje.
2. Kompýuteriň programma üpjünçiligi barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Faýldan şekili ýüklemek we ony redaktirlemek.

12-nji soragnama

1. Algoritmeleri ýerine ýetirijiler.
2. Informasiýanyň ölçeg birlikleri.
3. Amaly ýumuş: Teksti taýýarlamak we ony printerde çap etmek.

13-nji soragnama

1. Internet tory barada düşünje.
2. Şahalanma algoritmeleri.
3. Amaly ýumuş: Tekst redaktorynda dürli görnüşli algoritmeleriň blok shemalarynyň şekillendirmek.

14-nji soragnama

1. Çyzgy çyzyjy ýerine ýetiriji.
2. Şekilleri döretmek we redaktirlemek.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak, çapa taýýarlamak we çap etmek.

15-nji soragnama

1. Tekstiň parçalary bilen işlemek.
2. Şekli saklamak we ýüklemek.
3. Amaly ýumuş: Berlen aralykdaky natural sanlaryň jemini tapmaklygyň algoritmini programma usulynda ýazmak.

16-njy soragnama

1. Programmalaşdyrma dili (Pascal ABC).
2. Grafiki redaktoryň gurallary.
3. Amaly ýumuş: Berlen teksti ýazmak we redaktirlemek.

17-nji soragnama

1. Informatika barada düşünje.
2. Kömekçi algoritmelerden peýdalanmak.
3. Amaly ýumuş: Suraty döretmek we redaktirlemek.

18-nji soragnama

1. Algoritmeleri ýazmagyň söz arkaly teswirleme usuly.
2. Tekstiň parçalary bilen işlemek.
3. Amaly ýumuş: Informasiýanyň birlikleri bilen işlemek.

19-njy soragnama

1. Çyzgy çyzyjy ýerine ýetiriji üçin algoritmeleri düzmek.
2. Rastr şekiller barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Berlen arifmetiki aňlatmanyň bahasyny hasaplamagyň algoritmini ýazmak.

20-nji soragnama

1. Gaýtalanma algoritmeleri.
2. Grafiki redaktoryň gurallary.
3. Amaly ýumuş: Informasiýanyň möçberini hasaplamak.

21-nji soragnama

1. Web-sahypa, web-saýt we saýtyň salgysy barada düşünje.
2. Simwollary formatlaşdyrmak.
3. Amaly ýumuş: Surat bilen işlemek (suratyň ölçeglerini üýtgetmek).

22-nji soragnama

1. Suratyň parçasý.
2. Tekst redaktor barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: Algoritmi programma usulynda ýazmak.

23-nji soragnama

1. Çyzykly algoritmeler.
2. Resminamany çap etmek.
3. Amaly ýumuş: Surat parçalary bilen işlemek.

24-nji soragnama

1. Informasiýanyň ölçeg birlikleri.
2. Paint.net grafiki redaktorynyň interfeýsiniň elementleri.
3. Amaly ýumuş: Teksti ýazmak we redaktirlemek.

25-nji soragnama

1. Algoritmeleri ýazmagyň usullary.
2. Rastr grafiki redaktor.
3. Amaly ýumuş: Ýerine ýetiriji üçin programma düzmek.

Türkmenistanyň Bilim ministrligi.
Türkmenistanyň Milli bilim instituty.