

**Türkmenistanyň umumybilim berýän mekdepleriniň
IX synpynda 2023-2024-nji okuw ýylynda Informatika dersi boýunça
sepgit synagy üçin
SORAGNAMALAR**

1-nji soragnama

1. Wektor grafiki redaktor. Interfeýsiň elementleri.
2. Hat alyşmakda howpsuzlyk düzgüni we edep kadalary.
3. Amaly ýumuş: şahalanma algoritmleri üçin programma düzmek.

2-nji soragnama

1. Tekst dokumentine obýektleri (suratlary, formulalary) ornaşdyrmak.
2. Şahalanma operatory.
3. Amaly ýumuş: suratlary redaktirlemek.

3-nji soragnama

1. Şertli gaýtalanma operator.
2. Sanawlary, tablisalary döretmek.
3. Amaly ýumuş: hata faýly berkitmek.

4-nji soragnama

1. “Gaýtalanma” gurluşly algoritmi programmalaşdyrma dilinde ýazmak.
2. Hat alyşmakda howpsuzlyk düzgüni.
3. Amaly ýumuş: tekst gurallary bilen işlemek.

5-nji soragnama

1. Sahypalary belgilemek.
2. “Şahalanma” gurluşly algoritmi programmalaşdyrma dilinde ýazmak.
3. Amaly ýumuş: elektron poçta döretmek.

6-njy soragnama

1. Dokumentleri çapa taýýarlamak.
2. Şahalanma algoritmleriniň hem-de programmalarynyň düzülişi.
3. Amaly ýumuş: antiwirus programmalar bilen işlemek.

7-nji soragnama

1. Grafiki faýllaryň formatlary.
2. Düzme operatory.
3. Amaly ýumuş: dürli papkalarda dokumenti saklamak.

8-nji soragnama

1. “Şahalanma” gurluşly algoritmi programmalaşdyrma dilinde ýazmak.
2. Wektor grafikada şekilleriň döredilişi.
3. Amaly ýumuş: tekste tablisany dürli usullarda ýerleşdirmek.

9-njy soragnama

1. Wektor grafiki redaktor. Interfeýsiniň elementleri.
2. Ýönekeý we düzme şertler.
3. Amaly ýumuş: formulany tekste goýmak.

10-njy soragnama

1. Tekstdä çalşyрма amallary.
2. Kompýuter wiruslary.
3. Amaly ýumuş: şahalanma algoritmleri üçin programma düzmek.

11-nji soragnama

1. Logiki amallar.
2. Ýazuwyň dürslüğini barlamak.
3. Amaly ýumuş: wektor grafikada redaktirlemek

12-nji soragnama

1. Poçta müşderisi.
2. Gaýtalanma operatory.
3. Amaly ýumuş: wektor grafikada göwrümi we kölegäni ulanmak.

13-nji soragnama

1. Wektor grafikada şekilleriň döredilişi.
2. Dokumentleri çapa taýýarlamak.
3. Amaly ýumuş: gaýtalanma algoritmine degişli blok shemalary düzmek.

14-nji soragnama

1. Sanawlary, tablisalary döretmek.
2. Gaýtalanma algoritmleriniň hem-de programmalarynyň düzülişi.
3. Amaly ýumuş: antiwirus programmalar bilen işlemek.

15 -nji soragnama

1. Wektor şekilli obýektleriň üstünde amallar: tapawutlandyрма, üýtgetme.
2. Tekst dokumentine obýektleri (ýazgylary, suratlary, formulalary) ornaşdyrmak we toparlamak.
3. Amaly ýumuş: gaýtalanma algoritmleri üçin programma düzmek.

16-njy soragnama

1. Sahypalary belgilemek.
2. Wektor şekilli obýektleriň üstünde amallar: üýtgetme, birikdirme.
3. Amaly ýumuş: düzülen programmalary işe goýbermek we ýalňyşlyklary dogrulamak.

17-nji soragnama

1. “Gaýtalanma” gurluşly algoritmi programmalaşdyрма dilinde ýazmak.
2. Sahypanyň parametrleri.
3. Amaly ýumuş: elektron poçta döretmek.

18-nji soragnama

1. Tekstdе gözleg we çalşyрма amallary.
2. Logiki amallar.
3. Amaly ýumuş: habarlary döretmek, ibermek.

19-njy soragnama

1. Elektron hatyň elementleri.
2. Ýazuwyň dürslüğini barlamak.
3. Amaly ýumuş: şekilleri ýüklemek.

20-nji soragnama

1. Antiwirus programmalar.
2. Poçta müşderisi.
3. Amaly ýumuş: gaýtalanma algoritmleri üçin programma düzmek.

21-nji soragnama

1. Poçta serweri barada düşünje.
2. Şertli gaýtalanma operator.
3. Amaly ýumuş: suratlary redaktirlemek.

22-nji soragnama

1. Reňkiň modelleri barada düşünje.
2. Sahypanyň parametrleri.
3. Amaly ýumuş: düzülen programmalary işe goýbermek we ýalňyşlyklary dogrulamak.

23-nji soragnama

1. Gaýtalanma operatory.
2. Elektron poçtanyň salgysy.
3. Amaly ýumuş: faýldan teksti ýüklemek.

24-nji soragnama

1. Şahalanma operatory.
2. Wektor şekiller barada düşünje. Reňkiň modelleri barada düşünje.
3. Amaly ýumuş: ülniň kömegi bilen baş sahypany döretmek.

25-nji soragnama

1. Tekst dokumentine obýektleri (suratlary, formulalary) ornaşdyrmak.
2. Şahalanma algoritmleriniň hem-de programmalarynyň düzülişi.
3. Amaly ýumuş: web-sahypany ýatda saklamak.